R SÓLO 99€

Revista + DVD con demos y un JUEGO COMPLETO

100% JUEGOS DE PC • 100% DIVERSIÓN • 100% ACTUALID

LA REVISTA DE JUGADORES PARA JUGADORES Nº. 146 • MARZO 2

Micromanía

¡AVANCE EXCLUSIVO!

THE WITCHER

¡Las PRIMERAS IMÁGENES de la gran promesa del rol!

¡¡Un juego monstruoso!!

REPORTAJE

15 juegos de ESTRATEGIA ÉPICA

¡Elige el tuyo!

¡REPORTAJE ESPECIAL!

WINDOWS VISTA

Apuesta por los juegos de PC

¡¡ANTES QUE NADIE!!

¡Los secretos mejor guardados!

¡¡EXCLUSIVA MUNDIAL!!

NAVY MOVES 20 ANIVERSARIO

EMPIRE EARTH III

A EXAMEN

Todas las novedades

MAELSTROM
WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE
ARMED ASSAULT
WAR FRONT TURNING POINT
LOS SIMS. HISTORIAS DE LA VIDA
Y MUCHAS MÁS...

AÑO XXIII Número 146







TOCA RACE DRIVER 2

Condúcelos todos.
Carreras urbanas, Grand Prix, Gran Turismo, Supertrucks...





MotoGP Ultimate Racing Technology 2

Circuitos reales, pilotos reales, motos reales...
Compite con el juego oficial.





PANZERS II

La Segunda Guerra Mundial entra en su momento decisivo.
Así se escribe la Historia. Así se escribe Panzers II.





TRACKMANIA Original

"Loopings", saltos, acrobacias al límite...
Te espera la competición más trepidante.





SHERLOCK HOLMES

Una misteriosa desaparición embarca a Sherlock Holmes en un viaje por todo el mundo para resolver el caso más inquietante de su vida.





COSSACKS Anthology

Uno de los juegos de estrategia más aclamados de todos los tiempos.
Un título imprescindible.



CODEMASTERS PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE KDV GAMES/CODEMASTERS UN JUEGO DE CODEMASTERS
JAMES BUCHANAN, ARLAN KHAN Y MARCUS O'NEIL EN "MAELSTROM" CON LA PARTICIPACIÓN DE SASHA ANTONOVA

MAELSTROM™

LA BATALLA POR LA TIERRA HA COMENZADO

"PROMETE SER UN JUEGAZO"
MICROMANÍA

DOMINA LAS FUERZAS DE LA NATURALEZA Y LUCHA POR LA SUPERVIVENCIA EN UN ENTORNO DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL TOTALMENTE DESTRUCTIBLE





WWW.CODEMASTERS.COM/MAELSTROM

16+ www.pegi.info

PC DVD-ROM
REALTIME STRATEGY





Directora Editorial
Cristina M. Fernández

Director
Francisco Delgado

Redacción
Santiago Tejedor (Redactor Jefe)
Jorge Portillo (Jefe de Sección)
Tomás González (Jefe de Sección)

Diseño y Autoedición
Laura García (Jefe de maquetación)
Inés Mesa, María Cruz Picazo

Colaboradores
Juan Antonio Pascual, Anselmo Trejo,
Enrique Ventura, M.J. Cañete, Pablo Leceta,
Luis Escribano, Roberto Lorente, Sara Valdezate
Jesús Traverso, Iria Rodríguez

Secretarias de Redacción
Ana Mª Torremocha, Chusa Arcones

Diseño Original
Paola Procell, Lidia Muñoz

Edita
Axel Springer España, S.A.

Directora General
Mamen Perera

Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez

Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo

Director de Producción
Julio Iglesias

Directora de Distribución
Virginia Cabezón

Director de Sistemas
Javier del Val

Subdirectora de Marketing
Belén Fernández Zori

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial
José E. Colino

Directora de Ventas
Mayte Contreras

Directora de Publicidad
Mónica Marín

Jefe de Publicidad
Rosa Juárez

Coordinadora de Publicidad
Mónica Saldaña

Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32

Coordinación de Producción
Ángel B. López

Redacción
Los Vascos, 17- 28040 - Madrid
Tel. Redacción: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48

Suscripciones
Tel.: 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución
DISPAÑA, S.L. S. en C.
C/ Orense, 12-14, 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid - Telf.: 91 417 95 30
Transporte: Boyaca Tel.: 91 747 88 00
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Spirito Santo, Lote 1-A - 1900 Lisboa
Telf.: 837 17 39 - Fax: 837 00 37

Distribuidora para América:
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840
Barcelona, España - Telf.: 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A. de C. V.
Venezuela: Distribuidora Continental

Impresión: Rivadeneyra
C/ Torneros 16, Pol Industrial Los Angeles
28906 Getafe (Madrid)

Depósito legal: M-15.436-1985

Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
6/2007
Printed in Spain




HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

axel springer

¡Prepárate para grandes sorpresas!

Bienvenido, un mes más a Micromanía. ¡Vaya invierno que llevamos! Menos mal que el ser humano no necesita hibernar, porque si te descuidas unos días te pierdes un montón de cosas. Lo que a uno le falta es tiempo, por ejemplo, para crearse un fenomenal personaje en «The Burning Crusade». ¿Cómo va el tuyo? Seguro que estás ahí, dándolo todo por él... O tal vez, aún no lo tengas porque no te has dedidido por la expansión de «World of Warcraft». Bueno, para despejar tus dudas recuerda que este mes analizamos por fin esta última maravilla de Blizzard en nuestra sección Review.

Bueno, como te decíamos, este mes de febrero ha sido de cuidado. Aquí en nuestra redacción no hemos parado ni un segundo para poder contártelo todo en estas páginas. Para empezar, estrenamos un nuevo sistema operativo en nuestros ordenadores. Ya está a la venta Windows Vista y parece que esta vez Microsoft se ha tomado en serio los juegos... No te pierdas el reportaje que te hemos preparado con nuestras primeras impresiones.

Pero esto es sólo una pincelada de lo que te vas a encontrar en la revista. Como sabes, todos los meses queremos sorprenderte adelantándote información de los juegos más impactantes. Pues bien, este mes no son una sino TRES rigurosas exclusivas las que te hemos preparado. La primera es la que protagoniza nuestro juego de portada, «The Witcher», un título que une rol y acción, que lleva a nuestro PC el formidable y oscuro mundo creado por el novelista Andrzej Sapkowski. ¡Impresionante!

La siguiente es «Navy Moves 20 Aniversario», el remake de uno de los éxitos del software español en los 80, que vendrá además con un novedoso sistema de partidas arcade desarrollado por el estudio de FX. ¿Soprendido? Lee el reportaje y verás... Por último, te mostramos las primeras imágenes de «Empire Earth III», que ha sido anunciado hace sólo unos días.

Tenemos mucho más, como la llegada del espectacular «Test Drive Unlimited» o del esperado «S.T.A.L.K.E.R.», ambos en Preview. Por supuesto en Review hay otras novedades: «Armed Assault», «Maelstrom» y muchas más... Aparte en la comparativa tienes lo mejor de la estrategia épica.

Me despido ya hasta el mes que viene, no sin antes recomendarte que pruebes el DVD, con «The Moon Project» de regalo, la demo de «Supreme Commander» y el revelador trailer de «Crysis». Y, ya sabes, mándame un email y cuéntame qué te ha parecido este número.



¿Has probado ya Windows Vista? ¿Qué te ha parecido? ¡Espero tus e-mails!

Francisco Delgado Director
f.delgado@micromania.es



sumario

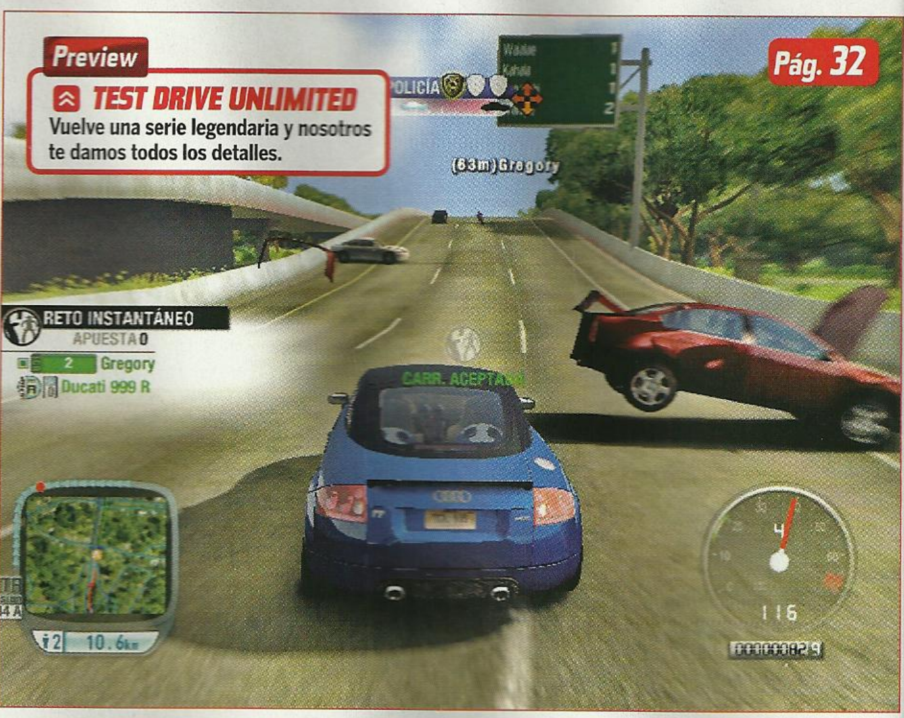


Pág. 110

Reportaje

JUEGOS DE ESTRATEGIA ÉPICA

Conquista imperios, arrasa reinos, extingue civilizaciones... Si siempre quisiste ser un héroe, ésta es tu oportunidad.

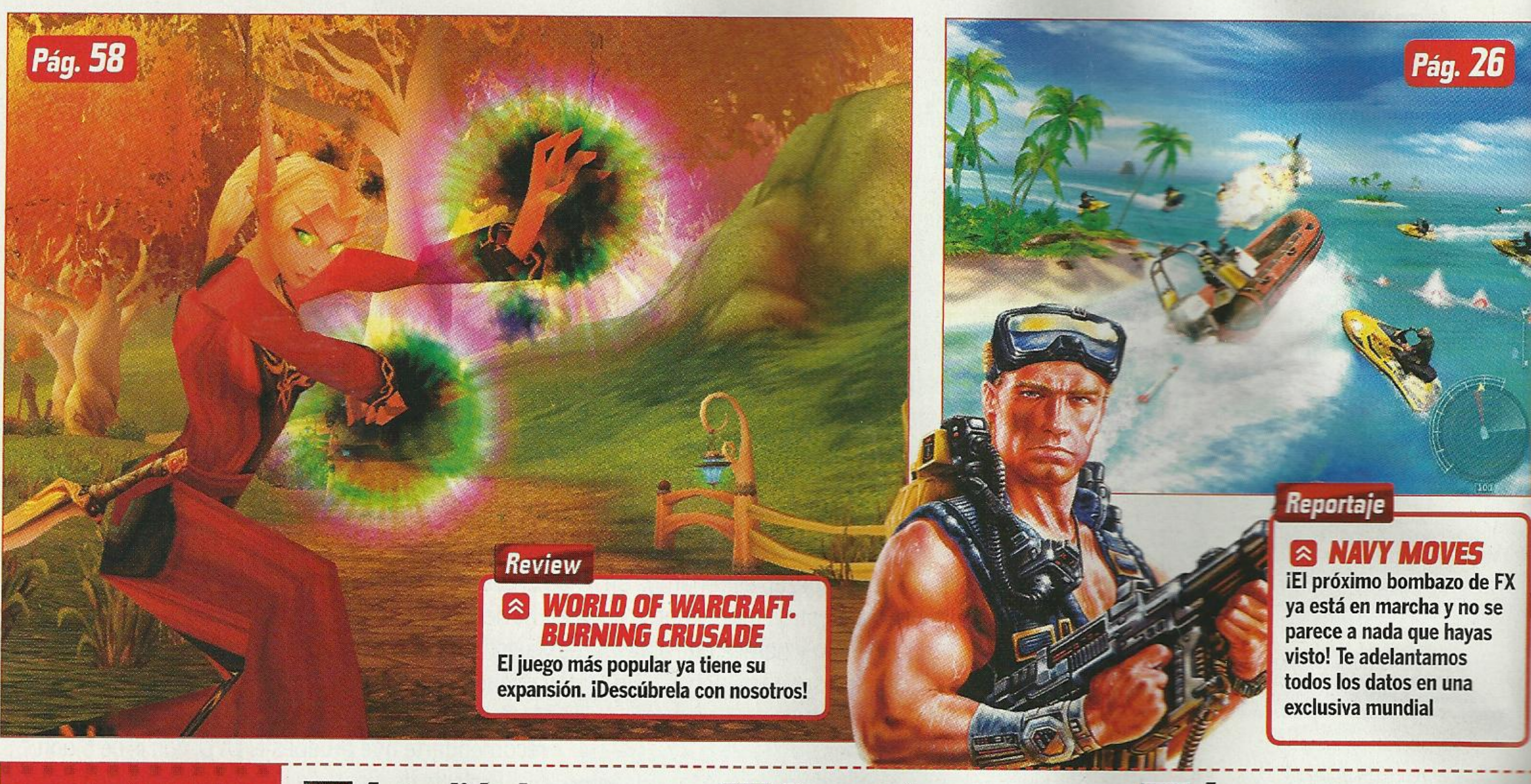


Pág. 32

Preview

TEST DRIVE UNLIMITED

Vuelve una serie legendaria y nosotros te damos todos los detalles.



Pág. 58

Review

WORLD OF WARCRAFT. BURNING CRUSADE

El juego más popular ya tiene su expansión. ¡Descúbrela con nosotros!

Pág. 26

Reportaje

NAVY MOVES

¡El próximo bombazo de FX ya está en marcha y no se parece a nada que hayas visto! Te adelantamos todos los datos en una exclusiva mundial

En este número

Revista Micromanía Nº 146 - Marzo 2007

¡¡De regalo!! DVD para PC con 9 DEMOS y UN JUEGO COMPLETO

¡¡Todos los meses junto con Micromanía!!



Este mes el juego completo original «The Moon Project», las mejores demos –«Supreme Commander», «Infernal», «Europa Universalis III»...– y mucho más...

Pág. 36

Preview

S.T.A.L.K.E.R.
Parecía que no iba a llegar nunca. ¿Ha merecido la pena la espera?

Reportaje

WINDOWS VISTA
Todo lo que hay que saber sobre el sistema operativo del futuro.

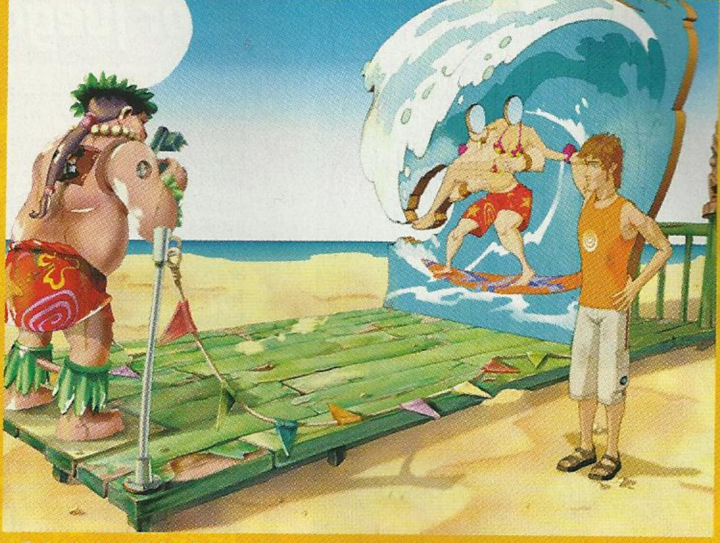
Pág. 126

Pág. 50

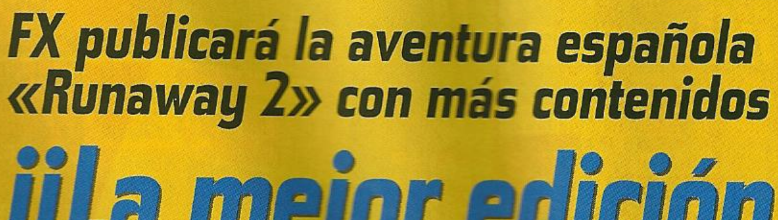
Reportaje

THE WITCHER
El personaje creado por Sapkowski salta a tu PC. ¿Quieres conocer el lado más oscuro del rol?

índice por juegos



▲ Todo el sabor clásico de las mejores aventuras gráficas: personajes carismáticos, escenarios atractivos, historia y puzzles de calidad y un buen puñado de horas de diversión.



FX publicará la aventura española «Runaway 2» con más contenidos

¡¡La mejor edición de todo el mundo!!

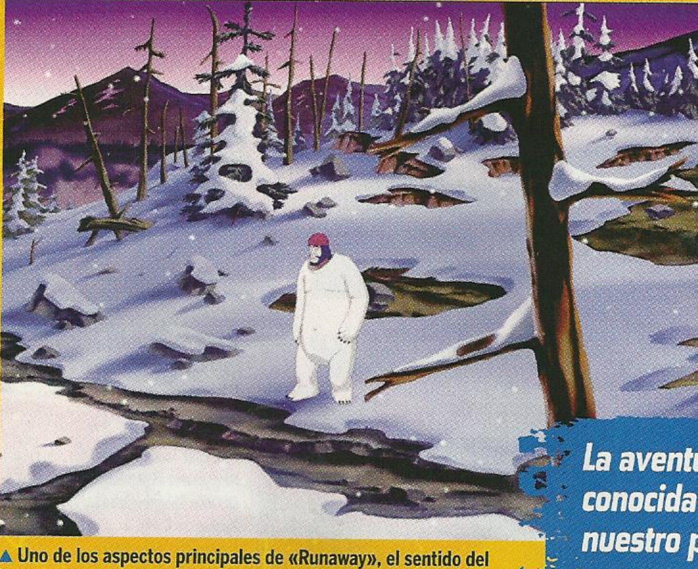
Hemos tenido que ser pacientes y ponernos verdes de envidia al ver cómo en otros países disfrutaban antes de «Runaway 2» pero muy pronto... ¡nos van a envidiar ellos a nosotros!

➔ Aventura ➔ Péndulo Studios ➔ FX Interactive ➔ Primavera 2007

Una joven pareja se dirije a Hawaii para pasar unas inolvidables vacaciones. Aquí se acabaría la historia si no fuera porque el dúo está formado por Brian Basco y Gina Timmins, la pareja protagonista de «Runaway», una aventura gráfica de Péndulo Studios que miles de jugadores recuerdan con tanto cariño como ganas tienen de que llegue la segunda parte. Bueno, pues ya falta poco para la llegada de «Runaway 2: El Sueño de la Tortuga» y, como puedes imaginar, las vacaciones de Brian y Gina se van a torcer hasta desembocar en otra aventura que promete rebosar puzzles, misterios chistes, personajes y diversión.

Péndulo Studios ha optado por repetir con sus protagonistas pero llenando a la vez esta nueva aventura de mil detalles novedosos: más de treinta personajes con los que interactuar, un centenar de localizaciones tan coloristas y espectaculares como las que puedes ver en las imágenes, un argumento que te va a enganchar desde el primer diálogo y te mantendrá intrigado, sorprendido y divertido hasta el último de los puzzles...

Pero todas estas virtudes sólo son parte de la lista, porque para terminar de redondear la noticia y elevar la impaciencia de los aficionados del género, FX Interactive ha optado por publicar «Runaway 2: El Sueño de la Tortuga» en una edición exclusiva que incorporará contenido y características inéditas en las ediciones internacionales. Los españoles, por tanto, tendremos la suerte de disfrutar de una de las aventuras más prometedoras de los últimos tiempos en la mejor edición del mundo. ¿Somos o no afortunados? ■



▲ Uno de los aspectos principales de «Runaway», el sentido del humor, estará también muy presente en su continuación.

La aventura gráfica española más conocida en todo el mundo tendrá en nuestro país la edición más completa

Todos son iguales en «Dawnspire»

Rol apto para novatos

➔ Acción/Rol ➔ Silent Grove ➔ Sin determinar

El juego de rol y acción multijugador de los suecos Silent Grove tiene la particularidad de ofrecer la misma experiencia a jugadores nuevos y veteranos. En él, un personaje recién creado no será superior a los que llevan tiempo jugando, lo que no quita para que haya múltiples vías de personalización en cada personaje. Similar a juegos de acción como «Counter-Strike» o «Battlefield» pero con la profundidad que le dan los elementos de rol de fantasía, la acción tiene lugar entre dieciséis jugadores divididos en equipos y sus partidas duran entre diez y veinte minutos, con dos modos de juego en los que capturar y mantener lugares o encontrar reliquias. El juego, que se distribuirá próximamente en Europa, está disponible para descargar por 19,99 euros en su página oficial, **www.dawnspire.com**. ■





▲ «Dawnspire» es acción multijugador por equipos con lo mejor del rol de fantasía: magia, armas, habilidades, razas..

Llega «Battlefield 2142: Northern Strike»

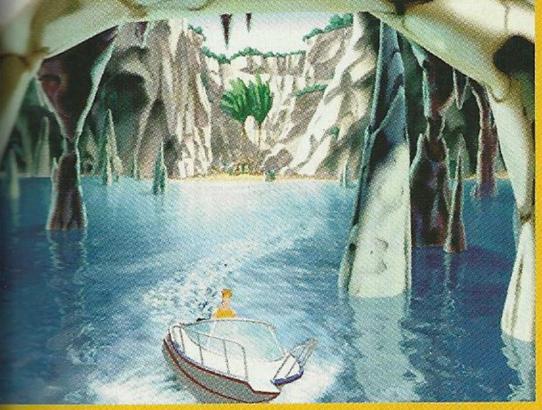
La guerra no ha terminado

➔ Acción ➔ EA Digital Illusions
➔ Sin determinar

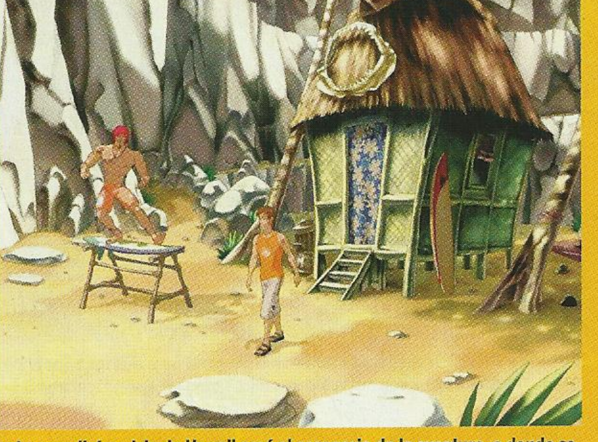
Si se te ha quedado corto o te sabes de memoria «Battlefield 2142», EA tiene ayuda en camino con el paquete de contenido «Battlefield 2142: Northern Strike». En él encontrarás tres nuevos mapas, dos vehículos, novedades en la jugabilidad y algunas sorpresas adicionales en forma de descarga de pago que estará pronto disponible en el servicio EA Link, además de mediante algún otro medio de distribución aún por determinar. ■

▶ «Battlefield 2142: Northern Strike» te dará un nuevo conflicto del que ocuparte.

maway 2: El Sueño de la Tortuga» tendrá una historia independiente de la del primer y la única conexión entre ambos títulos serán Brian y Gina, sus protagonistas.



estética colorista y propia de los dibujos animados que presenta esta ura te proporcionará momentos muy espectaculares.



▲ La paradisíaca isla de Hawaii será el escenario de la aventura, a donde se dirigen sus protagonistas para disfrutar de unas ¿tranquilas? vacaciones.

La cifra

45

nanómetros tienen los nuevos transistores fabricados en Intel, el mayor cambio en procesadores de PC de los últimos cuarenta años. El microscópico tamaño de estos transistores permitirá que los próximos procesadores multinúcleo alcancen increíbles velocidades de procesamiento con un tamaño, consumo y coste muy inferior al actual. ■

Sobrevive en el infernal paraíso de «White Gold»

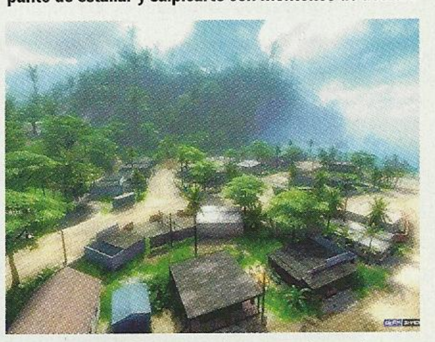
Revuelta con sabor tropical

➲ Acción ➲ Deep Shadow ➲ Sin determinar

Un escenario de inmensas proporciones, una enorme libertad de acción, centenares de personajes, un lugar de América con una situación política delicada... ¿Te suena al juego de acción «Boiling Point»? Pues no te extrañe porque éste «White Gold: War in Paradise» es de sus mismos autores. Con los mismos elementos pero muchas novedades y mejoras incorporadas, tendrás por delante el difícil empeño de salir vivo en un paraíso tropical dominado por traficantes y peligrosas bandas criminales. Un mundo abierto e inmersivo en el que podrás hacer casi cualquier cosa y con toneladas de acción enriquecida con algunos toques de rol serán los ingredientes que harán tan apetecible la receta de «White Gold: War in Paradise». ■

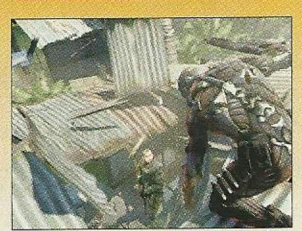


▲ Una isla tropical en 2010 encierra una situación a punto de estallar y salpicarte con montones de acción.



▲ El escenario del juego será enorme e inmersivo, con mil detalles y efectos atmosféricos en tiempo real.

últimahora



» «Crysis» multijugador. El prometedor título de acción de Crytek iniciará, en un plazo aún por concretar, una beta de su modo multijugador, aunque no se sabe aún en qué medida y con qué condiciones estará abierta a cualquier aficionado que quiera apuntarse.

» Arranca «Suceso Tierra». El primer juego español de realidad alternativa arrancó su andadura el pasado 7 de febrero, y cualquier aspirante a investigador todavía puede participar en esta experiencia de narración interactiva de forma gratuita visitando **www.conreser.com.**



» Colonos a la coreana. Pronto llegará a Europa «Sword of the New World», un juego de rol online masivo del creador del popularísimo –especialmente en Asia– «Ragnarok Online». Este nuevo título situará la acción en el escenario histórico de la América colonial del siglo XVII.

» Los proyectos de Square. Uno de los más prestigiosos estudios de desarrollo, Square Enix, (autores de la saga «Final Fantasy») ha despertado el interés de los aficionados al conocerse que han licenciado la tecnología Unreal Engine 3 para desarrollar juegos entre los que se incluirá la plataforma PC.



» Un verano de piratas. En junio podrás desenfundar tu espada en «Piratas del Caribe 3», el juego que adaptará las nuevas aventuras cinematográficas del inimitable Jack Sparrow y que distribuirá en nuestro país Atari.

El Termómetro

Caliente

El próximo juego online de Blizzard... no tendrá nada que ver con el superventas «World of Warcraft» según ha adelantado el propio estudio, lo que ha disparado las cábalas sobre si podría tratarse o no de una versión online del inolvidable universo de ciencia-ficción «Starcraft».

Ebay se decide. El famoso portal de subastas online ha optado finalmente por prohibir la venta de objetos virtuales –un controvertido y polémico negocio que cada vez mueve cantidades de dinero más importantes – pertenecientes a cualquier juego online, con la única excepción de «Second Life».

Templado

Jugadores al tren... porque Microsoft ha decidido resucitar su simulador ferroviario «Microsoft Train Simulator» seis años después, utilizando para la correspondiente puesta al día la tecnología del reciente «Microsoft Flight Simulator X».

«Everquest» se moja. El veterano juego de rol online, uno de los pioneros del género y con ocho años a sus espaldas, sigue vivo y recibe la nueva expansión, «The Buried Sea», que será la número trece y trasladará la acción a los mares donde incluso vas a poder participar en combates navales.

Frío

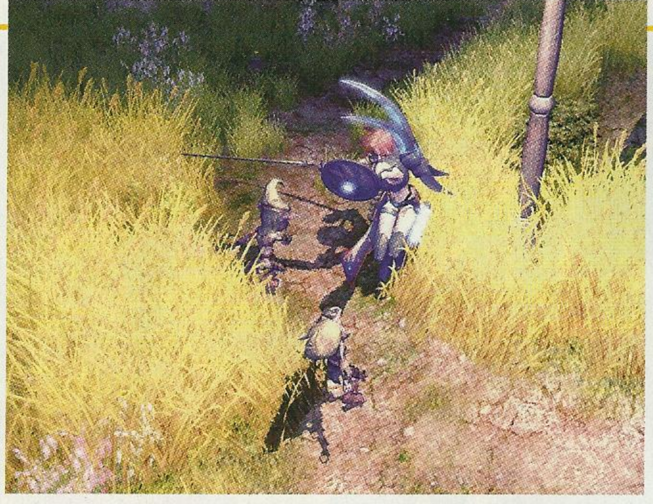
Gordon Freeman se retrasa. EA ha anunciado la demora del lanzamiento del esperado «Half-Life 2 Episodio 2», cuyo plazo se ha trasladado hasta final de año y será comercializado en dos ediciones diferentes que incluirán más o menos contenidos.

Algún retraso más. Otros tres títulos han visto cómo se ha retrasado su fecha de lanzamiento prevista: «Age of Conan» se va hasta el mes de octubre, «Stranglehold» a septiembre y el rol de «Two Worlds» a mayo. Sólo nos queda cultivar la noble virtud de la paciencia.

Ascaron trabaja en «Sacred 2: Fallen Angel»

Elfos y Serafines

Rol · Ascaron · FX · 2008



▲ «Sacred 2: Fallen Angel» te ofrecerá de nuevo una alianza entre acción y rol con una jugabilidad irresistible, esta vez en 3D y con muchas novedades.



▲ La acción vuelve a tener lugar en Ancaria pero dos mil años antes de la historia de «Sacred» y con nuevos personajes como los espectaculares Serafines.

Con más de **millón y medio de juegos vendidos**, es normal que Ascaron quiera repetir el éxito de «Sacred» usando la misma fórmula pero también con **la lógica dosis de novedades y mejoras**. «Sacred 2: Fallen Angel» te llevará de nuevo a Ancaria, pero dos mil años antes. **Seis nuevos tipos de personajes** estarán disponibles, cada uno con su estilo de combate y su montura mítica: Dríada, Serafín, Inquisidor, Alto Elfo, Guardián del Templo o Guerrero Sombrío. Con uno de ellos y sólo o con otros personajes manejados por la IA del ordenador, recorrerás **un inmenso mapa en 3D** lleno de detalle y con centenares de misiones. Y, por supuesto, no faltarán los **modos multijugador para que participen entre 16 y 32 jugadores** en red local o internet. Todavía es pronto para pensar en jugarlo, pero no para que te frotes las manos pensando en tu retorno a Ancaria. ■

El futuro cercano de «Frontlines: Fuel of War»

Un planeta, dos coaliciones

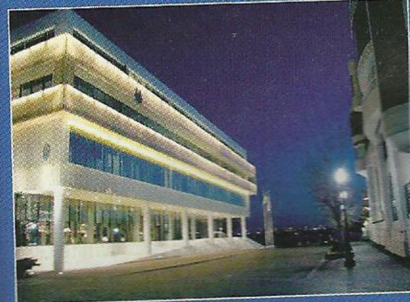
Acción · Kaos Studios · THQ · Otoño 2007

Según Kaos y THQ, en unos años el planeta estará sumido en una tremenda guerra por el control del petróleo y dos facciones se lo disputarán: la Coalición Occidental, formada por Estados Unidos y Europa y la Alianza de la Estrella Roja, en la que se han unido Rusia y China. Aquí tendrá lugar la acción en primera persona de «Frontlines: Fuel of War», que contará con un prometedor modo multijugador en el que participarás en épicas batallas junto a decenas de vehículos, armamento y drones de tecnología avanzada pero sin descuidar un modo individual que estará lleno de misiones de acción no lineal y con un aspecto visual de los que quitan el hipo. ■



¿Sabías que...

... Suecia ha sido el primer país del mundo en crear una embajada virtual, la cual puedes visitar en el juego online «Second Life»?



Lo lógico es que estuviera en el mundo virtual del juego online de simulación social «Second Life», donde cada vez se sitúan más empresas y organismos del mundo real. Allí se encuentra un edificio a imagen y semejanza del que Suecia posee en Washington, en el que cualquier jugador podrá entrar y acceder a información turística, cultural u otros servicios.

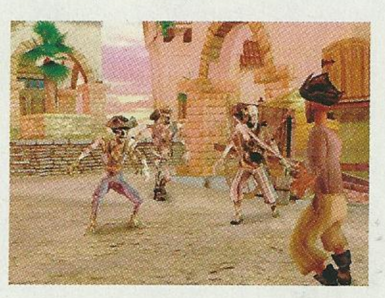
Breves

No dejes de navegar. El simulador de navegación «Ship Simulator» ha recibido su primera expansión con seis nuevos barcos. Disponible en la web del juego, **www.shipsim-secure.com**, por 19,99 €.



El episodio 2 de «SIN» peligra. Tras la adquisición de Ritual Entertainment por parte de Mumbo Jumbo, la continuidad de la serie «SIN Episodes» peligra, ya que por ahora no entra en sus planes futuros.

Piratas de pago y gratuitos. Disney Online anuncia que «Piratas del Caribe Online» tendrá dos tipos de cuenta: la básica, gratuita y con publicidad, y la de pago, sin anuncios y con más prestaciones.



Nuestro futuro se jugará en «Universe at War»

Un planeta en discusión

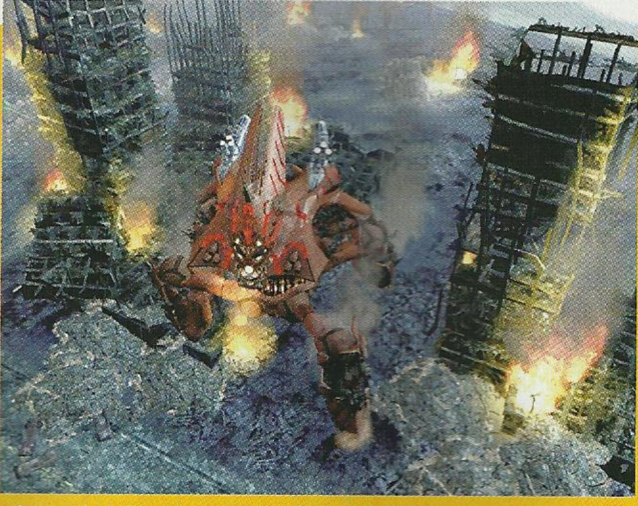
Estrategia · Petroglyph · Sega · Otoño 2007

En un género lleno de grandes juegos como es la estrategia en tiempo real, **«Universe at War»** ha levantado expectativas con sus promesas y **la experiencia de Petroglyph, sus creadores**, responsables de «Star Wars: El Imperio en Guerra». Tendrá lugar en un futuro de ciencia-ficción en el que la Tierra es un escenario disputado por varias razas extraterrestres. Por tanto, te esperan **batallas masivas** en las que verás en acción la **tecnología futurista más increíble combinada con poderes psíquicos alienígenas.**

Un espectáculo de destrucción con una atractiva novedad: los campos de batalla del juego no sólo son deformables y destructibles sino que forman parte de un mundo persistente, por lo que **cualquier daño permanece sobre el escenario incluso para visitas posteriores.**

No es lo único nuevo de «Universe at War»: su sistema "Tactical Dynamics" te dejará **entrenar y personalizar tus tropas... ¡en tiempo real!** así que podrás tomar tus decisiones y modificar cualquiera de tus recursos según sean las condiciones tácticas del momento.

Los modos multijugador también serán novedosos, con una **campaña online persistente** a través de la que cada jugador ganará recompensas. ¡Así da gusto que invadan tu planeta!



▲ La tecnología futurista promete batallas desafiantes y espectaculares, a las que tendrás que sumar el uso de los poderes psíquicos de algunas razas del juego.



▲ Razas alienígenas se enfrentan por el dominio de la Tierra en un juego de estrategia en tiempo real que anuncia muchas y jugosas novedades.

Distribución de Focus y 1C asegurada

Los acuerdos de Nobilis

Focus/1C · Nobilis · Sin determinar

En las últimas semanas, Nobilis Ibérica ha redoblado sus esfuerzos por distribuir en nuestro país títulos de diversos estudios y ya están aquí los primeros frutos: el acuerdo con Focus, para traernos juegos como «Trackmania United», el juego de rol «Paradise City» o la quinta versión de la serie «Virtua Skipper» que, como juego oficial, simula y representa la Copa América de Vela que se celebrará en Valencia. Nobilis ha firmado también con 1C Company para distribuir la aventura en tercera persona «Death to Spies» y el juego de estrategia por turnos «Fantasy Wars». Unido a la adquisición de la franquicia "Giant" por parte de Nobilis Francia para toda Europa, se avecinan meses llenos de novedades.

◄ La aventura rusa «Death to Spies» será uno de los próximos lanzamientos de Nobilis.

Combate al III Reich en «Blazing Angels Secret Missions»

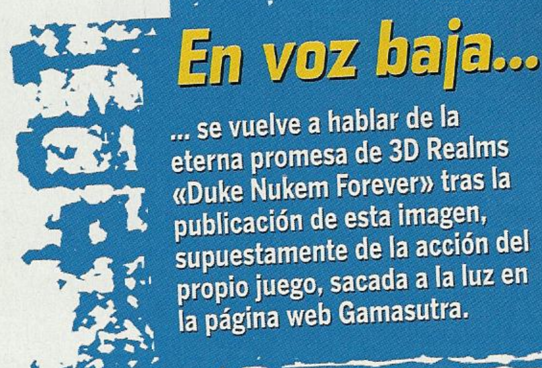
Los pilotos más selectos

Acción · Ubisoft · Primavera 2007

La continuación del juego de acción aérea «Blazing Angels Squadrons of WWII» no sólo incorpora novedades en su jugabilidad sino también en el concepto: ahora serás el piloto de élite de un equipo secreto desde el que combatir los últimos experimentos alemanes en la 2ª Guerra Mundial. Un mundo más real con diferentes condiciones para tus vuelos, escenarios de todo el planeta, aviones y armas basados en los proyectos secretos de la contienda y nuevos modos multijugador son algunos atractivos del juego.



▲ El escuadrón secreto de «Secret Missions» te ofrecerá la mayor y mejor dosis de acción aérea.

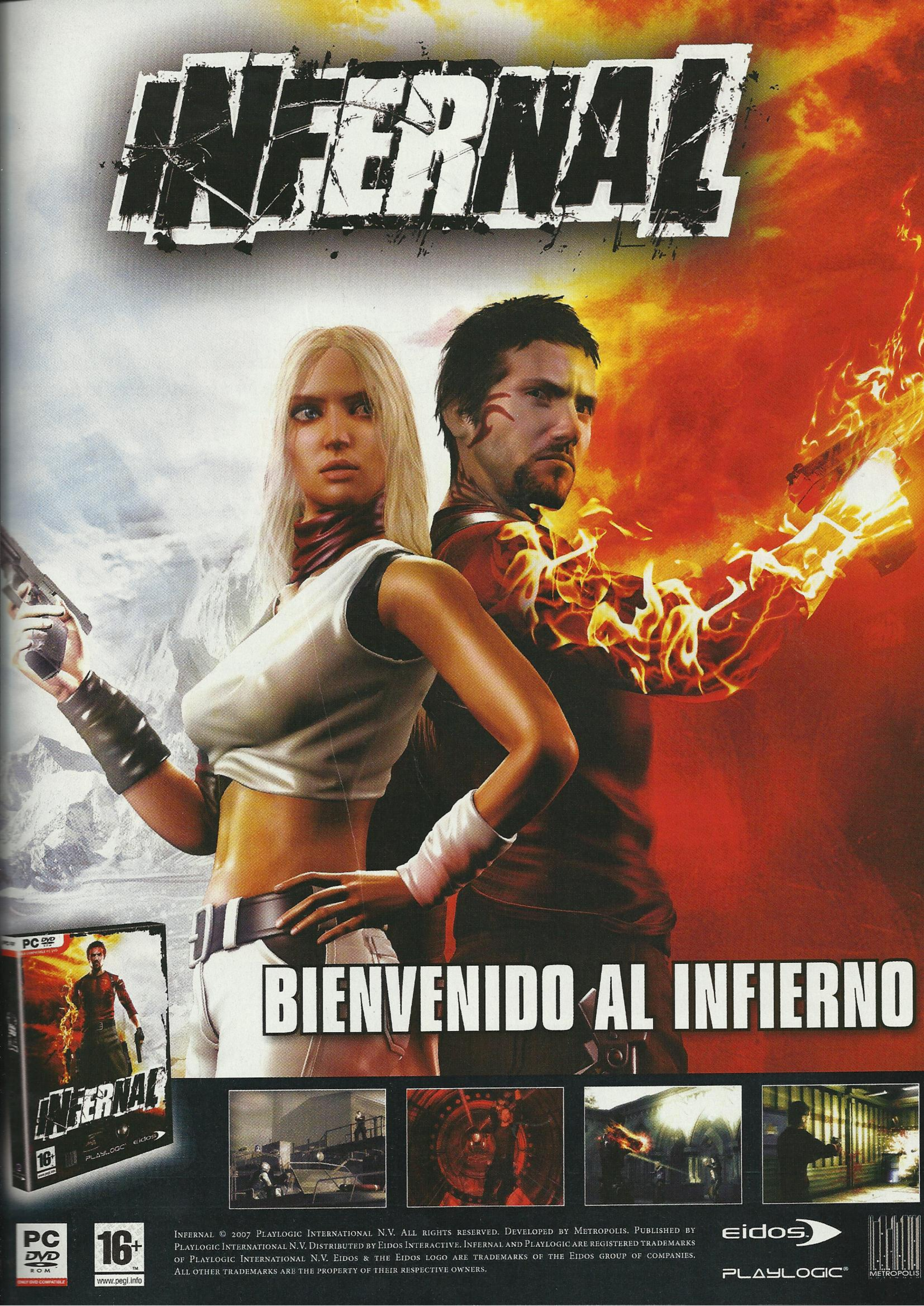


En voz baja...

... se vuelve a hablar de la eterna promesa de 3D Realms «Duke Nukem Forever» tras la publicación de esta imagen, supuestamente de la acción del propio juego, sacada a la luz en la página web Gamasutra.



¿Llegará el día en que juguemos a «Duke Nukem Forever»?


INFERNAL
BIENVENIDO AL INFIERNO
PC DVD
16+
PLAYLOGIC
eidos
PC DVD ROM
16+
www.pegi.info
Infernal © 2007 Playlogic International N.V. All rights reserved. Developed by Metropolis. Published by Playlogic International N.V. Distributed by Eidos Interactive. Infernal and Playlogic are registered trademarks of Playlogic International N.V. Eidos & the Eidos logo are trademarks of the Eidos group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners.
eidos
PLAYLOGIC®
METROPOLIS

Los + esperados



*Ya estamos a punto de recibir la acción radiactiva de **«S.T.A.L.K.E.R.»** junto a otro lanzamiento inminente que, además, llega como novedad a la lista: **«Test Drive Unlimited»**. También se incorpora el juego más esperado por todos los fans de Tolkien, **«El Señor de los Anillos Online»**.*

Parrilla de salida

Test Drive Unlimited



MARZO 2007 · VELOCIDAD · EDEN GAMES/ATARI · PC, 360, PS2, PSP

Una de las series legendarias en el género de la velocidad está a punto de desenvolver su última oferta y, sinceramente, los indicios no podrían ser mejores.

S.T.A.L.K.E.R.

MARZO 2007 · ACCIÓN · GSC/THQ · PC

Acción postnuclear en un inmenso entorno contaminado por la radiación y plagado de mutantes y peligros. Tendrás libertad de acción y varios finales distintos.

Command & Conquer 3: Tiberium Wars



MARZO 2007 · ESTRATEGIA · EA · PC

Renace la que fuera la serie de estrategia de referencia para todos los aficionados al género, y lo hace con la ambición de recuperar el trono que obtuvo entonces.

El Señor de los Anillos Online

ABRIL 2007 · ROL ONLINE · TURBINE/CODEMASTERS/ATARI · PC

Al buen hacer de sus experimentados autores, Turbine, hay que sumar el insuperable aliciente de su trasfondo, el del más famoso de todos los mundos de fantasía.



Calentando Motores

Bioshock



PRIMAVERA 2007 · ACCIÓN/ROL · IRRATIONAL GAMES/TAKE 2 · PC

No es sólo acción ni tampoco sólo rol, estará lleno de posibilidades y visualmente será espectacular y con un diseño increíble. ¡Ya falta menos para echarle el guante!

Hellgate London

VERANO 2007 · ROL · FLAGSHIP/NAMCO/E.A. · PC

El juego de rol de Flagship se hará esperar un poquito más pero parece ser que en los primeros meses del año podremos disfrutar de todas sus promesas...

Assassin's Creed

OTOÑO 2007 · ACCIÓN/AVENTURA · UBISOFT. · PC, 360, PS3

Espectáculo y acrobacias por los tejados de Jerusalén, libertad total de acción y ciudadanos que reaccionan ante ti según tus actos. ¡Estamos impacientes!

Crysis



2007 · ACCIÓN · CRYTEK/EA · PC

Los creadores de «Far Cry» vuelven con la nueva tecnología «CryEngine 2» y con el que parece será uno de los juegos más espectaculares y alucinantes de 2007.

En boxes

John Woo presents Stranglehold



2007 · ACCIÓN · TIGER HILL/MIDWAY · PC

No se tratará de acción sin más, porque su estética y narrativa –totalmente cinematográficas– llevan el sello de un cineasta de culto, el célebre John Woo.

Unreal Tournament 2007

2007 · ACCIÓN · EPIC GAMES/MIDWAY · PC

Es uno de los más esperados por los fans de la acción y la última versión mostrada en el GC de Leipzig no hace más que aumentar todas las expectativas.

Spore

2007 · ESTRATEGIA · MAXIS/EA · PC

La última idea del genial Will Wright lo tiene todo para hacer un juego original, profundo, lleno de posibilidades y, lo más importante, divertidísimo de jugar.



Estrategia didáctica en «Great Battles of Rome»

A jugar con la Historia

Estrategia · Slitherine Software/Black Bean Games · Virgin Play · Mayo

El canal televisivo especializado en documentales históricos The History Channel quiere reunir todo el espectáculo y jugabilidad de la acción con la profundidad de la estrategia y la riqueza histórica que ofrece el trasfondo del Imperio Romano en un sólo juego, «THE HISTORY CHANNEL Great Battles of Rome». En él podrás participar en un centenar de batallas entre romanos y bárbaros, optar por centrarte tan sólo en la acción y dejar la estrategia en manos de la IA del juego o dar rienda suelta a tus dotes de general. Además tendrá un claro componente didáctico con la inclusión de treinta vídeos sobre la época histórica recreada al detalle en el juego. ■

La amenaza alienígena de «Blacksite: Area 51»

¿Qué oculta el gobierno?

Acción · Midway · Septiembre 2007

Seguro que hay muchos jugadores dispuestos a pisar la famosa Area 51, un territorio supuestamente utilizado por el gobierno norteamericano para experimentar y estudiar fenómenos alienígenas. Allí estuvimos –seguro que lo recuerdas– en el juego «Area 51» combatiendo alguna que otra amenaza extraterrestre y, gracias a Midway, allí volveremos de nuevo. Pero esta vez las cosas cambian y «Blacksite: Area 51» ofrecerá acción para un grupo de soldados especialistas que comandarás a lo largo del juego. A medida que éste avanza su moral, fatiga, voluntad o habilidades se verán afectadas. «Blacksite: Area 51» prepara un modo individual lleno de acción, espectáculo visual y alicientes como la conducción de múltiples vehículos o el entorno realista y muy interactivo, pero también se guardará un montón de bazas para los numerosos modos multijugador que acompañarán al juego. ■



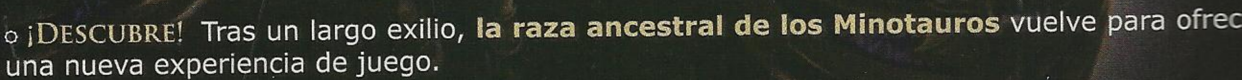
▲ Unas instalaciones militares secretas y muchos alienígenas agresivos en pantalla... ¡Suena muy divertido!

DISPONIBLE EL 14 DE FEBRERO

NUE
EXPANSI

DARK AGE OF CAMELOT®

LABYRINTH OF THE MINOTAUR™



○ ¡DESCUBRE! Tras un largo exilio, **la raza ancestral de los Minotauros** vuelve para ofrec una nueva experiencia de juego.

○ ¡APRENDE! El Kan-Laresh, **una nueva clase** que extrae sus extraordinarias habilidades c la tierra y que te revela sus secretos.

○ ¡EXPLORA! **La mazmorra más grande** jamás vista en los tres reinos abre sus puerta

○ ¡LUCHA! ¡La ciudad de los Minotauros acoge **batallas épicas** en las cuales participan l tres reinos (RvR)!

○ ¡TRIUNFA! ¡Adueñate de **las poderosas reliquias Uruz...** e intenta conservarlas!

○ ¡PROGRESA! ¡Equipa a tus personajes con **los objetos míticos!**

WWW.CAMELOT-EUROPE.COM

Requiere el juego original y sus 4 primeras expansiones

Se juega exclusivamente por Intern









¡Crece el mundo de Tamriel!

Oblivion Shivering Isles

BETHESDA SOFTWORKS · ROL · PRIMAVERA 2007

Mucho por descubrir. Tu visita al reino de Sheogorath no será corta: el lugar equivale a la cuarta parte del enorme mapa de Cyrodiil. Además Bethesda anuncia que será muy distinto a todo lo visto en «Oblivion». Este nuevo lugar, situado en un plano distinto, se añadirá al juego original y podrás crear un personaje nuevo para la expansión o jugar con el ya existente. También podrás de moverte entre ambos planos en cualquier momento. ■





Prepárate para descender a desafiantes y espectaculares mazmorras. El extraño paisaje de las Shivering Isles se divide en dos zonas, Manía y Demencia, y está lleno de enormes mazmorras de formas retorcidas inspiradas en las raíces de los árboles bajo las que se encuentran. Un aspecto diferente a los bucólicos paisajes de «Oblivion». ■

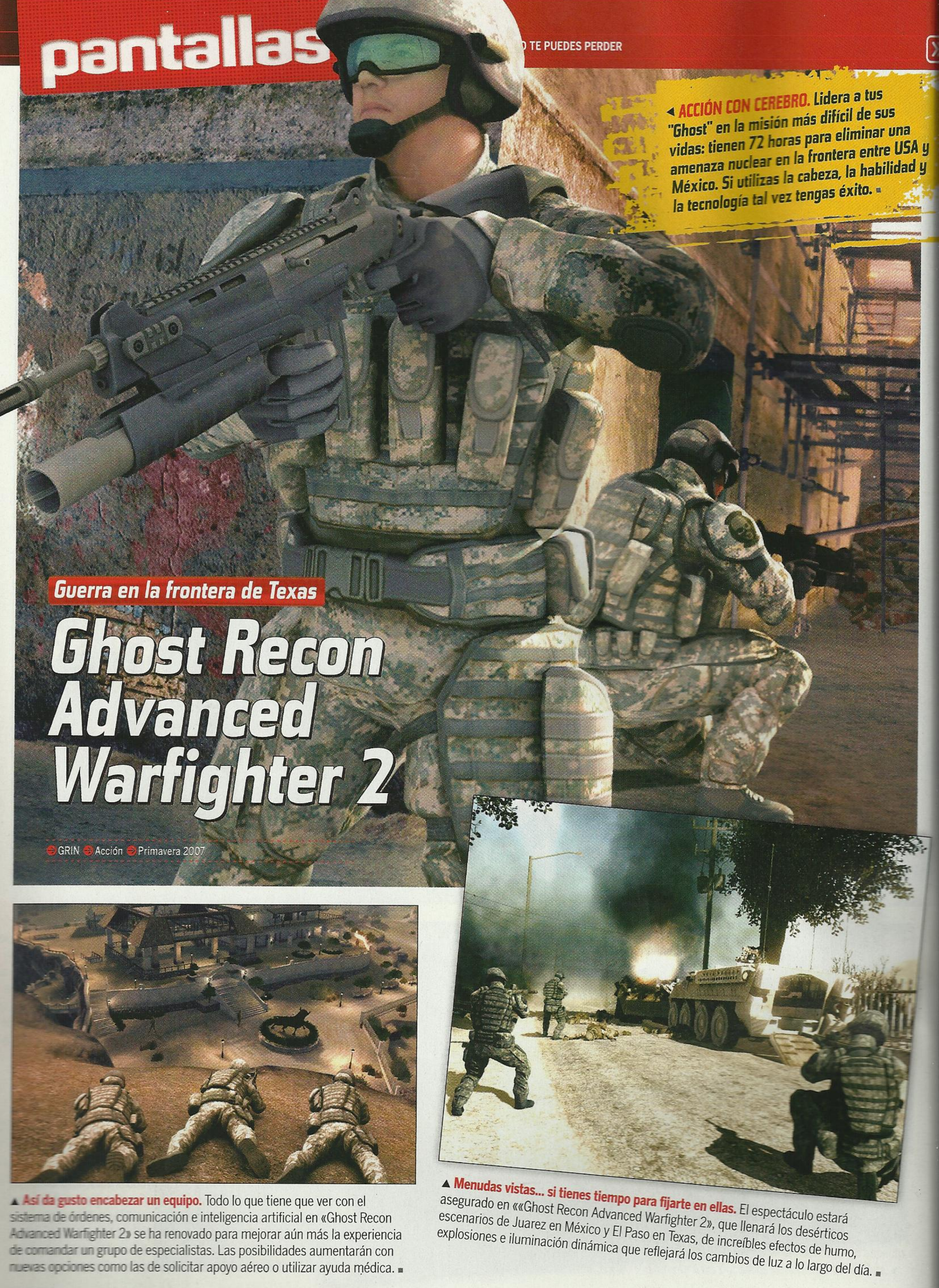


◂ MÁS DE TREINTA HORAS NUEVAS DE JUEGO. «Shivering Isles» será una expansión para «Oblivion» cargada de novedades, empezando por el nuevo reino de Sheogorath, en busca de un campeón que le salve de la más absoluta destrucción. ¿Serás tú? ■

▲ Nueva historia, nuevos lugares y... ¡nuevos enemigos! El catálogo de monstruos se amplía con esta expansión en más de una docena, añadiendo seres tan sugerentes y peligrosos como los Atronachs de carne, los Shambles esqueleto, los Grummites anfibios o los horribles insectos que se encuentran por toda la geografía del nuevo reino de Sheogorath. ■

▲ Estarás armado como es debido para la nueva aventura. De ello se encargarán Crucible y Bliss, habilidosos artesanos de Sheogorath capaces de fabricar para ti nuevas armaduras y armas que combinarás con toda una serie de objetos, ingredientes, hechizos... quizás así tengas una oportunidad de salir con vida de la épica misión que te ofrece «Shivering Isles». ■

◂ ¿Qué está ocurriendo en Sheogorath? El reino está sumido en un trágico ciclo que alterna locura y destrucción entre sus habitantes. El mismísimo Sheogorath, –príncipe daédrico de este plano– recurrirá a ti para pedir tu ayuda. Involucrarte en la aventura de «Shivering Isles» implicará acometer duras pruebas, llevar el manto de un dios y saborear sus dos facetas, la de la creatividad sublime y la de la más absoluta psicosis. Una serie de hazañas que harán de ti un héroe de leyenda... Si sobrevives al empeño. ■



◄ **ACCIÓN CON CEREBRO.** Lidera a tus "Ghost" en la misión más difícil de sus vidas: tienen 72 horas para eliminar una amenaza nuclear en la frontera entre USA y México. Si utilizas la cabeza, la habilidad y la tecnología tal vez tengas éxito. ■

Guerra en la frontera de Texas

Ghost Recon Advanced Warfighter 2

GRIN · Acción · Primavera 2007

▲ **Así da gusto encabezar un equipo.** Todo lo que tiene que ver con el sistema de órdenes, comunicación e inteligencia artificial en «Ghost Recon Advanced Warfighter 2» se ha renovado para mejorar aún más la experiencia de comandar un grupo de especialistas. Las posibilidades aumentarán con nuevas opciones como las de solicitar apoyo aéreo o utilizar ayuda médica. ■

▲ **Menudas vistas... si tienes tiempo para fijarte en ellas.** El espectáculo estará asegurado en «Ghost Recon Advanced Warfighter 2», que llenará los desérticos escenarios de Juarez en México y El Paso en Texas, de increíbles efectos de humo, explosiones e iluminación dinámica que reflejará los cambios de luz a lo largo del día. ■

Acción y horror a manos llenas

Clive Barker's Jericho

MERCURY STEAM · ACCIÓN · 2007



◄ **Un desfile de monstruos de "diseño".** El nombre de «Clive Barker's Jericho» no es gratuito: la historia y el diseño de los personajes serán obra de la retorcida imaginación del novelista Clive Barker, experto en provocar escalofríos allá donde estampa su célebre firma.

► **¡ESCALOFRIANTE!** La aparición repentina de una antigua ciudad en el desierto da pie a una amenaza capaz de acabar con el mundo entero. El equipo de especialistas Jericho acude para combatir el mal en estado puro.

◄ **No estamos solos.** Al mando de un equipo de siete personajes, te aprovecharás de la avanzada IA del juego que te permitirá asignar órdenes a cada miembro o dejarles actuar por su cuenta, reaccionando de forma inteligente ante el entorno y la situación para enfrentarse a enemigos y criaturas de diversas épocas históricas.

▲ **Esta es una misión para Jericho,** un equipo de siete especialistas en luchar contra amenazas paranormales y entrenados por igual en el combate convencional y las disciplinas arcanas. Utilizarán talentos como la alquimia, la clarividencia, la magia o los exorcismos.

BenQ FP241W

No te pierdas ni un detalle, consigue mayor visión.

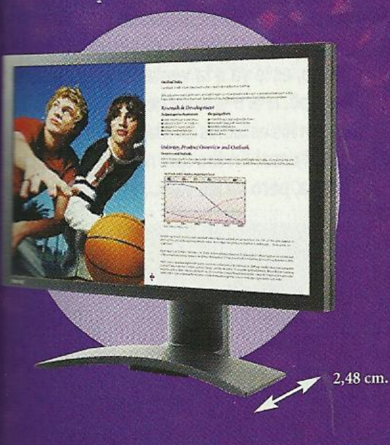
monitor estándar 4:3

BenQ



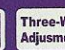


Full HD 1080P



2,48 cm.













FP241W LCD con visualización HDMI

- Pantalla de 24" de resolución 1920 x 1200 (WUXGA).
- Soporte completo HD de 1080p con conectividad HDMI (HDCP).
- Rápido tiempo de respuesta de 6ms GTG.
- Alto nivel de brillo (500cd/m²) y de contraste (1000:1).
- Ajuste completo de la posición de la pantalla.

Experimenta vídeos casi reales con la generación de hoy y mañana de la electrónica de alta definición como los últimos juegos para consolas, reproductores HD DVD y, sobretodo, la última generación de tarjetas gráficas para PC y sistemas operativos.

A diferencia de los monitores LCD convencionales, el FP241W presenta un soporte HD completo si bien su HDCP permite una interfaz HDMI, de manera que puedes experimentar la mejor calidad de vídeo desde tu escritorio.

Además, el diseño de pantalla de 24" que ofrece el modelo FP241W te permite visionar dos ventanas independientes (tamaño A4) de manera simultánea, y con la característica PIP (imagen sobre imagen) puedes reproducir vídeos desde dos fuentes diferentes, incrementando considerablemente la productividad del FP241W.

El FP241W se ajusta en altura 60mm, tiene una inclinación de 5º a 20º y gira 178º para ofrecerte el mejor ángulo de visión. Además, este modelo incorpora 3 puertos USB de forma que tus periféricos nunca estarán lejos.

En la web BenQ.es encontrarás toda la información actualizada.



FP92Wa



FP202W



FP222Wa - FP222WH



Cartas a la redacción

¿Tienes algo que decir? Has llegado al sitio perfecto. Un espacio a tu disposición para que opines y te hagas oír.

Reviews muy esperadas

Soy un aficionado a los juegos de rol online y os escribo para pedir que le prestéis un poco más de atención al género. En concreto, me parece muy mal que no hayáis publicado el mes pasado la review de la expansión de «World of Warcraft», «Burning Crusade», cuando ha salido a la venta en enero. Y, ya que estamos hablando del tema, ¿para cuándo la review de «Vanguard»? ■ Diego Medina



R. ¿Poca atención al género?, pues no te quejarás de que no hemos publicado reportajes de «Burning Crusade»... que incluso nos fuimos a Noruega para traeros la información antes que nadie, con el frío que hacía :-D Ahora en serio, lo que pasa es que para hacer una review en condiciones de un juego de este tipo hay que jugarlo durante bastante tiempo, si no, no es posible hacerte una idea de lo que incluye. Por eso hemos preferido esperar a este mes para ofreceros la review de «Burning Crusade» y por eso mismo el mes que viene disfrutaréis de una completa y contrastada review de «Vanguard».

Embrujado



Me he leído todos los libros que han salido publicados de la serie "The Witcher", de Andrej Sapkowski, y me parecen fantásticos, de lo mejor que he visto en literatura fantástica. Por las pantallas que publicasteis el mes pasado he visto que la ambientación va a estar muy bien capturada, pero me preocupa que puedan hacer lo mismo con el tono de la historia, que es muy especial. ¿Qué opináis vosotros? ■ Carlos García

R. Efectivamente los libros de Andrej Sapkowski son realmente especiales, con un tono adulto y oscuro, mucho más europeo que americano, que contrasta con la mayoría de novelas del género. Sin embargo, puedes estar tranquilo, porque parece que «The Witcher», tal y como te contamos en el reportaje que publicamos este mismo mes, no será precisamente una aventura "ñoña", con elfos saltarines y caballeros buenos, buenísimos ;-) sino que compartirá el tono de los libros, con una historia repleta de sombras en la que no está nada claro lo que está bien y lo que está mal... Como la vida misma, vamos.

LA QUEJA
Una moda peligrosa

Me parece fatal que en el juego «Phantasy Star Universe» haya que pagar por poder utilizar el modo multijugador. Y lo peor es que no es una cosa aislada, porque parece que para «Hellgate London» están preparando algo parecido. Creo que es una vergüenza que nos pongan cuotas a los juegos "normales" cuando lo que realmente la gente pide es que los juegos online sean gratuitos. ■ Gaizka Abio



Desde luego la cosa es para mosquearse, a lo mejor no tanto en el caso de «Phantasy Star», que al fin y al cabo ya incluía un sistema de cuotas en entregas anteriores, pero sí, desde luego, en el de «Hellgate London», sobre todo porque no sabemos qué es lo que pretenden ofrecernos a cambio de las anunciadas cuotas mensuales. Esperemos que tengan una buena excusa, porque si no...

Y los ganadores son...

Llevo poco tiempo leyendo la revista, pero hasta el momento lo que he visto me ha gustado mucho. En concreto, me he vuelto "adicto" a los concursos que organizáis, que es como jugar a la ONCE, pero con premios más divertidos. Lo que pasa es que no he visto que publiquéis la lista de premiados, aunque imagino que si me hubiera tocado algo ya me habríais avisado vosotros, ¿no? ■ Oswaldo

R. Pues eso depende... Si el premio nos gusta mucho lo mismo nos olvidamos de avisar... :-P ¡Pues claro que avisamos, hombre! En cuanto se realiza el sorteo, además. Pero, de todas formas, la lista de los ganadores también se publica siempre, dos meses después de la aparición del concurso (para que os dé tiempo a concursar). La puedes encontrar en la Zona Micromanía, en La Comunidad, hacia el final de la revista. Qué, ¿te ha tocado algo este mes?

Vuelve Lara

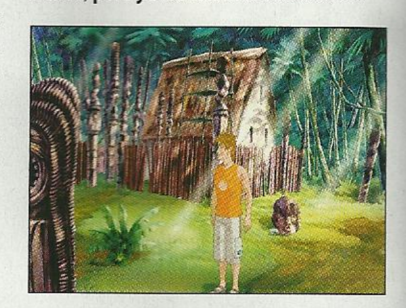
He visto que están haciendo una nueva versión del «Tomb Raider» original y, la verdad, no veo la necesidad de meterse en tanto follón para repetir un juego que tiene diez años. Mejor harían en dedicar ese esfuerzo a hacer una continuación para "Tomb Raider Legend", que les salió bastante corto, que en andar sacando el mismo juego una y otra vez. ■ Cristobal



R. Es que lo quieren hacer no es "el mismo juego", sino una revisión, que partirá del mismo argumento y ambientación, es cierto, pero que contará con una jugabilidad mejorada, con nuevos escenarios... Vamos, que se tratará más de lo que en el cine se llama un "remake", que de una copia, sin más.

Paciencia recompensada

Me parece fatal que «Runaway 2», un juego que llevo años esperando, esté ya a la venta en otros países y aquí no. ¡Pero si lo ha hecho Pendulo, que tienen los estudios en Madrid, a 800 metros de mi casa! En fin, que más vale tarde que nunca, pero ya les vale... ■ Paola Alcibar

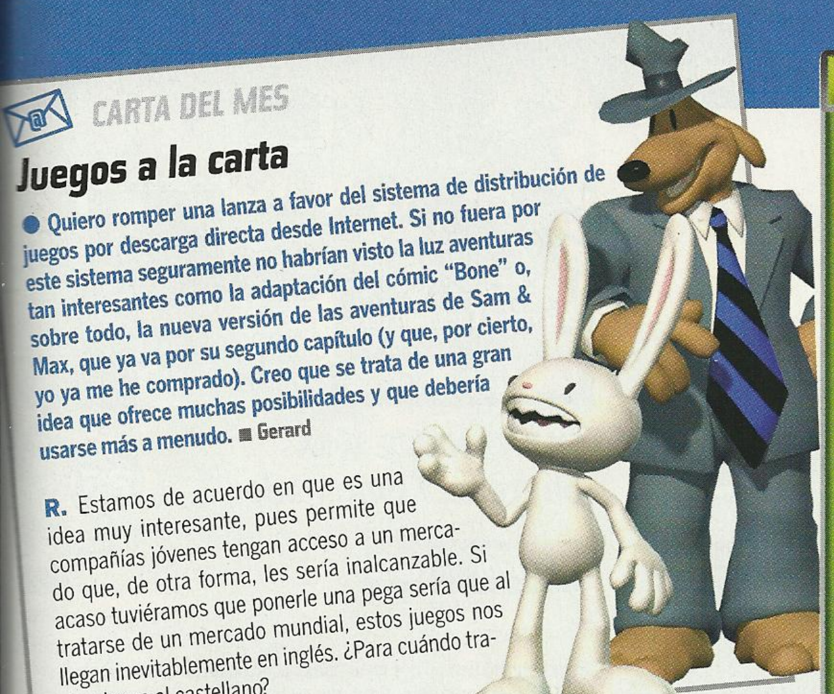


R. Aunque tienes razón en que el lanzamiento debería haber sido mundial, por lo menos hay una explicación para el retraso y es que, tal y como puedes leer en la sección de Noticias, la edición española incluirá contenidos inéditos, que no se han visto en el resto del mundo. ¿A que sabiéndolo la espera se te hace más llevadera?

LA POLÉMICA DEL MES
¿Consolas o trastos?

En una carta del mes pasado describíais a las consolas como trastos y, la verdad, me parece una falta de respeto para todos los que jugamos tanto con el PC como con una (o varias) consolas. Entiendo que queráis defender el PC, porque la revista está dedicada a sus juegos, pero me parece que no habéis sido nada objetivos. ■ José Andrés

Bueno, si leíste la carta del mes pasado verías que lo de "trastos" lo poníamos entre comillas, y con una sonrisa detrás (tal que así :-D). Vamos, que no pretendíamos faltar al respeto a nadie, sobre todo porque nosotros tampoco le hacemos ascos a una partida de «Gears of War» o de «Wii Sports» de vez en cuando. Ahora bien, lo que defendíamos y seguimos defendiendo es que la máquina más potente creada para jugar es el PC, por mucho que algunas campañas publicitarias se empeñen en decir lo contrario, y ahí sí que somos totalmente objetivos.



CARTA DEL MES

Juegos a la carta

● Quiero romper una lanza a favor del sistema de distribución de juegos por descarga directa desde Internet. Si no fuera por este sistema seguramente no habrían visto la luz aventuras tan interesantes como la adaptación del cómic "Bone" o, sobre todo, la nueva versión de las aventuras de Sam & Max, que ya va por su segundo capítulo (y que, por cierto, yo ya me he comprado). Creo que se trata de una gran idea que ofrece muchas posibilidades y que debería usarse más a menudo. ■ Gerard

R. Estamos de acuerdo en que es una idea muy interesante, pues permite que compañías jóvenes tengan acceso a un mercado que, de otra forma, les sería inalcanzable. Si acaso tuviéramos que ponerle una pega sería que al tratarse de un mercado mundial, estos juegos nos llegan inevitablemente en inglés. ¿Para cuándo traducciones al castellano?

FORMIDABLE

tve (•) Miradas 2
MEJORES
Miradas2006
OJOS DE BRUJO
VIOLADORES DEL VERSO
FACTO DELAFE
TELEPHUNKEN DJ SET

Reconocimiento justo. El programa Miradas 2 de TVE ha entregado los premios Miradas 2006 con los que reconocen eventos destacados en el mundo de la cultura, con la particularidad de que han incluido una categoría para videojuegos. Nosotros, claro, ya sabíamos que los juegos también son cultura, pero no está nada mal que ese reconocimiento se extienda, ¿verdad?

LAMENTABLE



¿Y el multijugador? Pues resulta que «Bioshock», uno de los juegos de acción más esperados del momento y, sin duda, uno de los más espectaculares que aparecerán a lo largo del año, no va a tener modo multijugador. Sus desarrolladores han intentado justificarlo dando razones de coherencia argumental, pero el caso es que nos hemos llevado una gran decepción.

¡Alucinante!

● Acabo de ver las pantallas de «Crysis» de la última revista y todavía estoy flipándolo... ¿De verdad son pantallas del juego, en tiempo real? Porque algunas parecen más bien renders o algo así... ¡Son alucinantes! De todas formas si esa es la calidad del juego no quiero pensar el maquinón que va a hacer falta para moverlo... ■ Valeriano Carreño



R. ¿A qué mola? Pues te aseguramos que sí, que son pantallas del juego. Y lo mejor es que en movimiento es todavía más espectacular (compruébalo tú mismo con la preview del juego que incluimos este mes en el DVD). Como muy bien dices, seguramente hará falta un maquinón para moverlo, pero, desde luego, tiene pinta de que va a merecer la pena hacer la inversión. ¿Has empezado a ahorrar? ;-D

Precios de risa

●Me parece genial la iniciativa de Ubisoft de poner a la venta una larga lista de juegos por unos míseros 4,95 € y, además, con unos titulazos de total actualidad. Esa sí que es forma de combatir la piratería, porque estoy seguro que se van a "hinchar" a vender... Lo que me ha extrañado un poco es que el mes pasado publicaseis el anuncio de esta colección y en la review de «Rainbow Six: Vegas» pusiérais que su precio era 44,95€ ■ Joaquín Zoares



R. Efectivamente la campaña de Ubisoft no podría ser más espectacular... ni más inesperada. Precisamente lo que pasó el mes pasado fue que la noticia de esta promoción llegó con todo el apartado de redacción de la revista ya cerrado. Por eso «Rainbow Six: Vegas» apareció con el precio que tenía cuando escribimos su review, 44,95 €, y por eso mismo tampoco pudimos incluir esos juegos en el reportaje de "Juegos al mejor precio". En fin, son cosas del "efecto sorpresa".

¿Mata-mata?

● Quiero contestar al lector que la última revista acusaba a «Dark Messiah» de ser un "mata-mata", sin más, y no ofrecer posibilidades. Quiero decirle que yo ya me he acabado el juego dos veces, –primero como espía y como guerrero, y ahora lo estoy haciendo como mago–, y cada partida ha sido igual de divertida y emocionante. Si eso no es tener posibilidades... ■ Pablo Veloso

R. Hemos recibido bastantes cartas en la misma línea que la tuya, con las que, claro, estamos totalmente de acuerdo, porque ése es también nuestro punto de vista acerca de este juego. Por supuesto, todo el mundo puede dar su opinión (sobre todo porque si no fuera así nos quedábamos sin esta sección :-D), pero parece claro que la opinión general es que «Dark Messiah» ofrece mucho más que un "mata-mata" corriente.

Tu opinión es importante, escríbenos

Micromanía

■ Participa en esta sección enviando un e-mail a elbuzon@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

■ No olvides indicar tus datos personales. Todas las aportaciones seleccionadas, recibirán una camiseta exclusiva de Micromanía.

Tus datos personales, conforme a la normativa vigente sobre Protección de Datos Personales, serán incorporados a un fichero, del que es responsable Hobby Press S.A. para gestionar el envío de la camiseta, y serán destruidos posteriormente.

preguntas sin respuestas

¿Por qué...

«Runaway 2» ha salido a la venta en otros países antes que en España, si ha sido desarrollado por el estudio español Pendulo?

¿Dónde...

va a ambientar Blizzard su próximo juego de rol online, puesto que están tan seguros que no va a ser en el mundo de «Warcraft»?

¿Qué...

será capaz de hacer Square, ahora que acaba de licenciar el Unreal Engine y ha anunciado que sacará juegos para las nuevas consolas y para PC?

¿Por qué...

no imitan más compañías la decisión de Egosoft, que lanzará en breve una versión de «X3: Reunión» para Linux?

¿Cómo...

es posible que eBay haya tardado tanto en prohibir las subastas de objetos virtuales (como los personajes de juegos de rol online, por ejemplo)?

¿Cuántas...

copias de «Burning Crusade» se van a vender en total en todo el mundo, si en tan solo 24 horas se vendieron 2,4 millones?

¿Quién...

es el responsable del retraso de «Age of Conan», al que esperábamos para dentro de poco, y que ahora se ha "ido" hasta octubre, por lo menos?

NOTA: Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participantes.

La Réplica

¿No estás de acuerdo con nuestra puntuación de un juego? ¡No hay problema! Escríbenos, dinos cuál es la nota que en tu opinión habría merecido ese título y explícanos tus razones.



Hammers of Fate

86 Puntuación Micromanía

Escasito

Estoy un poco defraudado con este juego. Por una parte introduce conceptos muy interesantes, como la nueva raza de los enanos o el generador de escenarios, pero luego los desaprovecha completamente, con muy poco contenido para utilizarlos a fondo. Esperaba algo más, la verdad. ■ Tomás Puig



La otra nota 80



Es cierto que al primer vistazo una campaña y una facción no resultan demasiado impresionantes, pero si los combinas con las nuevas unidades y héroes para cada facción, los nuevos escenarios y, sobre todo, las novedades en el modo de "La Guerra del Anillo", el resultado es que tienes expansión para rato.

J.P.V. (Autor de la review)



Es cierto que se podría haber sacado más partido de las novedades pero, ojo, que eso no las hace malas. Hay que tener en cuenta que se trata de una expansión y, además, de una realmente barata. Vamos, que podrían haberlo "exprimido" todo un poco más, pero incluso tal y como está yo creo que es un título interesante, con una estupendísima relación calidad-precio.

J.P.V. (Autor de la review)



El Resurgir del Rey Brujo

85 Puntuación Micromanía

No es para tanto

Me parece que para el tiempo que llevamos esperando esta expansión, los chicos de EA ya podrían haber introducido en ella alguna campaña más, porque con sólo una, la verdad, se queda bastante corta. ■ Alex



La otra nota 80



Asesinato en el Orient Express

82 Puntuación Micromanía

Una gran aventura

Creo que este juego merece una nota mayor. Vale que no es especialmente espectacular pero, a los aficionados a este tipo de juegos, las aventuras de toda la vida, no nos importan tanto los gráficos o la tecnología como una historia bien contada y repleta de detalles. ■ Agustín

La otra nota 84



Si este juego no lleva una nota mayor no es por su aspecto, que no esta nada mal, sino porque flaquea, en mi opinión, en algunas de las virtudes que deben estar presentes en una buena aventura, como tener un ritmo fluido o una adecuada cantidad de puzzles.

T.G.G. (Autor de la review)



Phantasy Star Universe

81 Puntuación Micromanía

Muy buena idea

Creo que os habéis quedado cortos con este juego. La idea de mezclar un modo individual con otro online persistente me parece fantástica, porque le da al jugador libertad para elegir cómo quiere jugar o, incluso, para probarlo tranquilamente antes de decidir si quiere pagar o no una cuota. ■ Martín Salazar

La otra nota 88



La idea central es buena, sí, pero si no lleva una nota mayor es porque su implementación no está a la misma altura. Las misiones resultan algo repetitivas y su control no está bien adaptado al PC, por ejemplo.

I.R.L. (Autor de la review)



Football Manager 2007

80 Puntuación Micromanía

Pasado de moda

Reconozco que las primeras entregas de esta serie me gustaban mucho, pero ahora se ha quedado anclada en el pasado y no ha sabido evolucionar a tiempo, como otros títulos del género. Creo que hay muchas soluciones mejores para un manager que los "partidos de chapas" y las listas interminables de menús sin una sola imagen. ■ Rafa Tejero

La otra nota 70

Estoy de acuerdo en que hay otros juegos del género más espectaculares, pero son muy pocos los que ofrecen tanta complejidad y profundidad. Desde luego si fuera más "vistoso" sería mejor pero, incluso con su sobrio aspecto, se trata de uno de los juegos más completos que puede disfrutar un aficionado a la gestión deportiva.

A.T.I. (Autor de la review)



EN EL PUNTO DE MIRA

Supreme Commander



95 Puntuación Micromanía

A favor 99
La otra nota

Revolucionario

Hacía mucho tiempo que no disfrutaba con un juego de estrategia tan original como éste. Creo que su interfaz es, directamente, revolucionario, con la posibilidad de dividir la pantalla en dos mitades independientes, por ejemplo, o esa facilidad para controlar ejércitos gigantescos a una escala bestial. ■ Ana Ferrán

Yo también creo que uno de los méritos del juego es su originalidad y que, en ciertos aspectos, es revolucionario, qué duda cabe. Pero tampoco conviene pasarse, porque, por ejemplo, lo de la pantalla dividida ya se ha hecho en varios juegos, sin ir más lejos, en el que os regalamos este mes «The Moon Project». J.P.V. (Autor de la review)



En contra 86
La otra nota

Ejércitos "canijos"

El aspecto estratégico del juego es genial, pero se podría haber mejorado bastante la presentación, porque eso de que en cuanto tengas que alejar la cámara un poco, las unidades se conviertan en cuadrados, rombos y triángulos... en fin, me parece que es volver hacia atrás en el tiempo, ¿no creéis? ■ Eduardo

Hombre, tanto como volver atrás en el tiempo... Como tú mismo dices, estratégicamente el juego es soberbio y aunque es verdad que su apartado gráfico es irregular, lo cierto es que no estás alejando la cámara "un poco", sino mostrando un campo de batalla de varios kilómetros, y la fórmula que emplea el juego para hacerlo a mí, al menos, me parece bastante adecuada. J.P.V. (Autor de la review)



Blitzkrieg 2 Fall of the Reich

80 Puntuación Micromanía

Menudo detalle

Se trata de un juego que te obliga a pensar de verdad, con multitud de detalles de los que estar pendiente y una ambientación de película. Debería llevar mejor nota. ■ Mikel Orrantia

La otra nota 86



El problema con este juego es precisamente, creo yo, que "se pasa" de complejo (en el buen sentido, ojo). Vamos, que si te va la estrategia de alto nivel el juego te encantará, eso está claro, pero, a cambio, para el usuario general resultará, en mi opinión, demasiado árido y, por momentos, bastante difícil de controlar.

J.P.V. (Autor de la review)

Micromanía se reserva el derecho de publicar las cartas que se reciban en esta sección, así como de resumirlas o extractarlas cuando lo considere oportuno para dar entrada a un mayor número de participaciones.

WAM-UP LA INNOVACIÓN

DIVERSIÓN INMEDIATA. Con el remake de «Navy Moves» FX presentará el innovador sistema WAM-UP, –desarrollado por la compañía– que reinventa el concepto de partidas arcade, llevando la genuina jugabilidad y adicción de las recreativas al PC, con la tecnología actual.

¡PIQUES CON LOS AMIGOS! Jugable y sencillo desde el primer instante, el juego se adaptará a tu habilidad... ¡Y en tiempo real! WAM-UP está ideado para propiciar una gran comunidad, con desafíos, clanes y hasta un ranking mundial.





El secreto mejor guardado de FX

NAVY MOVES 20 ANIVERSARIO

El regreso de uno de los grandes éxitos del software español en la era de los 16 bit sería por si solo un acontecimiento, pero este nuevo «Navy Moves» es mucho más. FX quiere recuperar la esencia de la diversión arcade, con un sistema realmente innovador que abre nuevos caminos en los juegos de PC.

La próxima reaparición del título «Navy Moves» en PC no responde a un capricho del Studio FX por rememorar una gloria pasada de sus creadores, Víctor Ruiz e Ignacio Abril. Ni tan siquiera se trata de un homenaje –por otra parte merecido– a uno de los grandes éxitos del software español. La cosa va mucho más allá...

Coincidendo con su vigésimo aniversario, «Navy Moves» volverá a las pantallas, incorporando un innovador sistema que reinventa el espíritu del original: la jugabilidad total y sencilla de las recreativas. Un sistema que han llamado WAM-UP, con el que el juego garantiza un desafío a la medida de cada jugador y que integra Internet, el móvil y el PC.

«Navy Moves» es el juego perfecto para desarrollar una idea tan original como esta. Representa la auténtica esencia de la diversión arcade, trazando un puente entre los más veteranos y los jugadores de hoy.

«Navy Moves» regresa para que puedas vivir en tu PC la jugabilidad del auténtico arcade ¡Diversión total!

APUESTA POR LA JUGABILIDAD

Recordemos el «Navy Moves» de hace dos décadas. Ofrecía una jugabilidad endiablada y variadas fases de acción arcade, ambientadas en islas del Pacífico. Pronto se elevó a lo más alto en las listas de ventas y consiguió el Joystick de Oro, que lo acreditaba como mejor juego del año 1988.

Ahora, con el sistema WAM-UP, todo aquello vivirá en el nuevo «Navy Moves», con una tecnología actualizada, que también estará destinada a generar una gran comunidad en la que todos los jugadores puedan competir. ¡La idea es, sencillamente, pasarlo bien! Diversión sin complicaciones y desde el primer instante de juego. Podrás olvidarte manuales y horas de aprendizaje. Será un desafío al alcance de todos en el que, sin embargo, la habilidad estará premiada.

EL NUEVO «NAVY MOVES»

Antes de nada, veamos en qué consiste el nuevo «Navy Moves 20 Aniversario». Escenificando los tópicos del cine de acción y de espías, el juego te brindará variados retos a un ritmo, a veces, frenético. Te llevará por fases en las que pilotarás un caza, una zodiac o un todoterreno armados hasta los dientes. También acción en tercera persona e incluso sigilo.

Jugar a «Navy Moves» será como volver a los arcades clásicos de las recreativas. La jugabilidad será totalmente arcade. Y es que, sólo tendrás que ocuparte de tres controles básicos: movimiento, acción y disparo. ¡así de simple!

▸▸

- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **Studio FX**
- Distribuidor: **FX Interactive**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **2007**
- Página web oficial: ***www.fxinteractive.com***

LAS CLAVES

- «Navy Moves 20 Aniversario» será un juego de acción totalmente arcade.
- Podrás obtenerlo por descarga gratuita y, a través del móvil, activar los créditos de tus partidas.
- Completando las fases en el modo Movie, desbloquearás el modo arcade.
- Constará de doce capítulos que irán apareciendo mensualmente.
- Habrá un ranking de puntuaciones online.
- Se controlará con gamepad, teclado o ratón, pero sólo con 3 controles básicos.

PRIMERA IMPRESIÓN

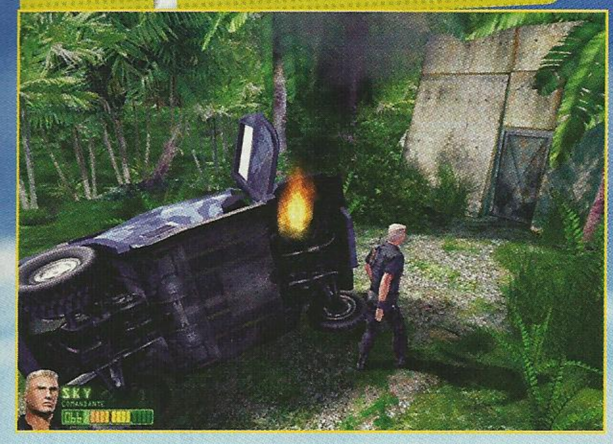
¡Una recreativa en tu PC! «Navy Moves» reinventa el concepto arcade con una jugabilidad total.



▲ POR SUPUESTO, LOS GUIÑOS al «Navy Moves» original están asegurados, al igual que los jefes finales y muchos otros elementos típicos de los arcades.

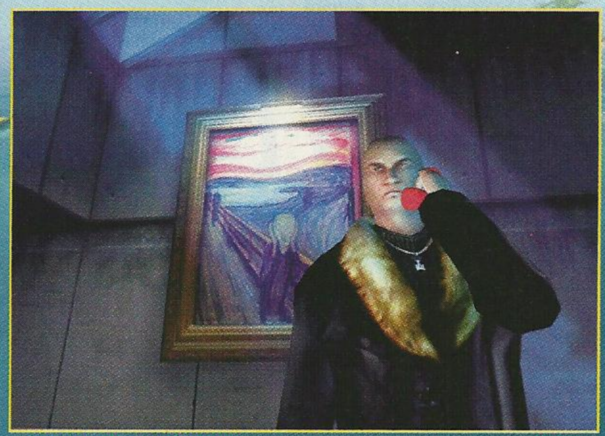


▲ AL COMPLETAR LAS FASES DE UN EPISODIO quedará desbloqueada en el modo arcade y permitirá jugarla y competir por la puntuación.

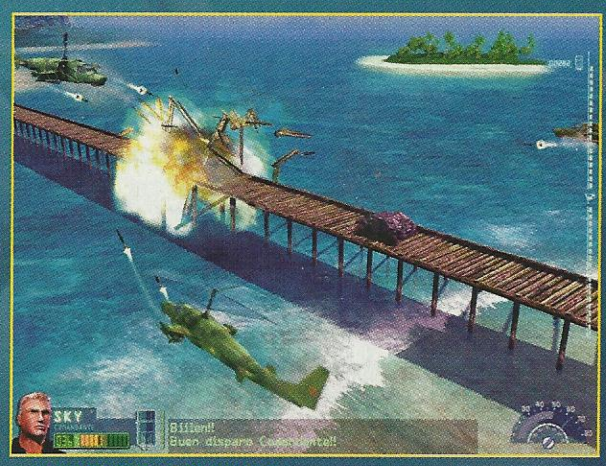




▲ ESTO ES «NAVY MOVES», NO PODÍA FALTAR LA FASE SUBMARINA. Mac será el protagonista, romperá el ritmo vertiginoso del juego para plantear un desafío de habilidad con el sigilo. ¡Los tiburones aportan la tensión!



▲ EN EL NUEVO «NAVY MOVES» se irá desvelando una trama con los tópicos de las películas de espías: villanos, amenaza nuclear, armas sofisticadas...

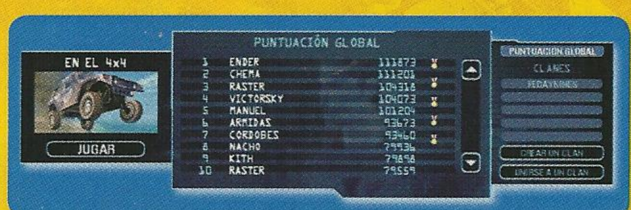


▲ LA DIFICULTAD IRÁ CRECIENDO a medida que avances si consigues no perder ninguna vida... Hasta que la pierdas. En tal caso, descenderá el nivel.



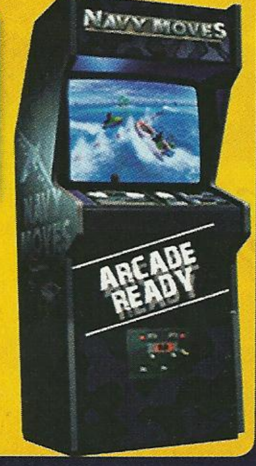
▲ EL PERSONAJE DEL COMANDANTE SKY aportará la personalidad típica del héroe socarrón y algo sobrado... Iniciará la aventura a los mandos del 4x4, atizándole a un montón de helicópteros Hokum. ¡Él puede con todo!

JUGABILIDAD ARCADE AL ALCANCE DE TODOS



JUEGOS POR CAPÍTULOS. El nuevo «Navy Moves» estará disponible en doce capítulos, uno cada mes, a través de descarga gratuita y la activación de créditos. Si completas un capítulo el modo "Movie Mission"podrás desbloquear su versión en modo "Arcade".

«NAVY MOVES» MEDIRÁ TU HABILIDAD en tiempo real. Así adaptará la dificultad para ofrecerte siempre un desafío pero a tu alcance. Tú decides qué "Movie Mission" juegas y ya en "Arcade", compararás tu puntuación en el ranking con el resto de jugadores.



▸▸ La aventura, en el modo Movie Mission se desarrollará alternando entre los tres protagonistas: el Comandante Sky, el mayor Mac y la Capitán Dane. En total, constará de doce episodios. El software podrás obtenerlo mediante descarga gratuíta, –aunque está prevista una edición especial en DVD– y luego, cada episodio irá apareciendo mensualmente.

Luego, una vez completada cada fase en el modo Movie Mission, podrás acceder a su misma versión en el modo Arcade que quedará desbloqueada. Es aquí, en el modo Arcade, donde «Navy Moves» presenta sus argumentos para crear rivalidad, piques, competición y, en definitiva una comunidad de aficionados. Competirás contra ti mismo, pero tu puntuación pasará a un ranking online donde todos los jugadores tendrán su espacio.

WAM-UP LA GRAN NOVEDAD

Hasta aquí, lo básico sobre «Navy Moves». Ahora, vamos con lo realmente innovador. El corazón del proyecto es sistema WAM-UP, siglas que corresponden a Worldwide Arcade Machine-UP.

Para empezar está el ajuste de la dificultad. Con WAM-UP y «Navy Moves» se calibrará en



▲ LOS ESCENARIOS DE ACCIÓN EN TERCERA PERSONA son los más convencionales del juego, se parecen mucho a los juegos de acción actuales, salvo porque se controlan únicamente con seis teclas, con el ratón o con un gamepad.



▲ LA ALTERNANCIA entre los tres personajes vendrá determinada por el guión. El general controlará sus acciones desde el centro de mando...



▲ EN EL NUEVO «NAVY MOVES» se irá desvelando una trama con los tópicos de las películas de espías: villanos, amenaza nuclear, armas sofisticadas...



▲ FASES COMO LAS DEL CAZA HARRIER se desarrollan a una velocidad vertiginosa, con el empleo de efectos de cámara que darán a la acción un estilo muy cinematográfico. Habrá combate aéreo y ataque al suelo en el juego.

Cosas como el realismo o los gráficos dejarán de importarte... Te picarás, sólo querrás jugar y superar tu puntuación

tiempo real. Así el juego planteará un desafío sin riesgo de que te atasques. No importa si ese día no estás fino o, si por el contrario, "te sales". El juego se adaptará a ti y la diversión será la misma. La diferencia es que, si estás en el modo Arcade, obtendrás más o menos puntos...

El funcionamiento de WAM-UP integra el uso del PC, Internet y el móvil. Sí, sí... El móvil, porque tu número será lo que identifique como usuario de cara al ranking, a la participación en clanes, -hasta cinco por usuario- y para la obtención de créditos...

LA MECÁNICA DE WAM-UP

Dándote de alta con tu PC activarás el juego a través de tu teléfono móvil. Obtendrás unos créditos que irás gastando a medida que se agoten las vidas de tus personajes en los juegos. Básicamente, si te matan pierdes un crédito... El proceso de activación y recarga de créditos tendrá un coste, aún por determinar. Por ahora, FX está estudiando el modo en que el coste suponga una media de 2,5 a 3 € por episodio... Pero es demasiado pronto para habar de ello.

Llegados a este punto, te surgirán tantas cuestiones a como nosotros, ¡muchas ideas nuevas de golpe! Las iremos resolviendo juntos, porque el ambicioso proyecto de «Navy Moves» es de lo más prometedor. ■ S.T.M.



20 AÑOS AL PIE DEL CAÑÓN

» LOS CREADORES DE «NAVY MOVES». A la izquierda de la imagen, Víctor Ruiz, con el «Navy Moves» original, a la derecha Ignacio Abril, sosteniendo el Joystick de Oro de 1988, el máximo galardón que en la época se otorgaba al diseño de videojuegos. En la pantalla se aprecia el menú Arcade, una de las piezas clave del nuevo proyecto.

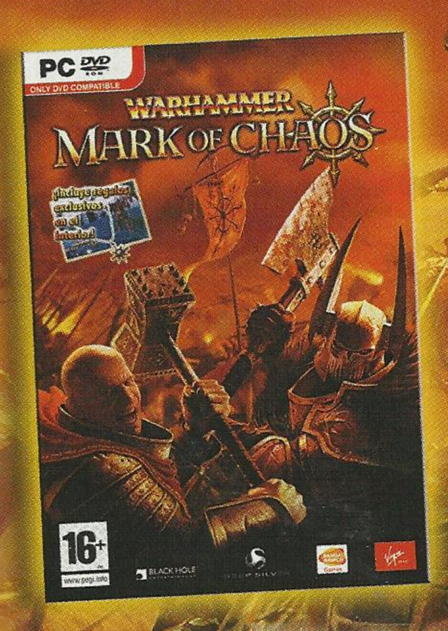
» DOS DÉCADAS DESPUÉS del lanzamiento de la versión de 16 bit, Tanto Víctor como Ignacio, han liderado un equipo de más de quince personas para crear el nuevo «Navy Moves», con el innovador sistema WAM-UP, tecnología desarrollada y patentada por Studio FX.



◄ «Navy Moves» volverá también en su 20 cumpleaños con una edición para coleccionistas junto con un gamepad.

WARHAMMER
MARK OF CHAOS

Una épica batalla de razas seguida de una brutal invasión del Caos, donde 4 armadas jugables y varias razas controlables adicionales luchan en el masivo campo de batalla.



EDICIÓN ESPECIAL LIMITADA

"El detalle, la perfecta recreación de las unidades y la magnífica ambientación del mundo Warhammer te van a dejar alucinado."
Micromanía 93 sobre 100.

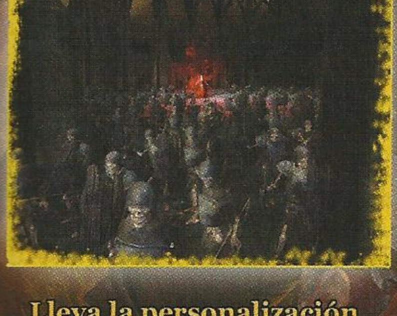
JUEGO DEL MES Micromanía

COMPRA EL JUEGO Y ENTRA EL SORTEO DE PRODUCTOS



Y CREATIVE

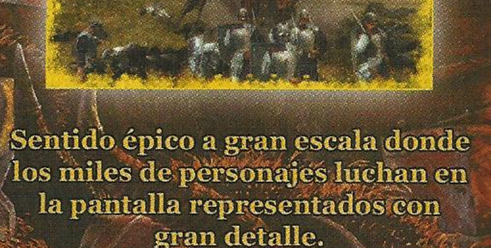




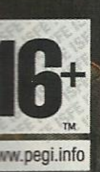
Lleva la personalización pintando a todos los niveles, desde las partes del cuerpo, armas e incluso todos los estandartes.



Mientras las armadas luchan, los Héroes y los Campeones aprenden nuevas tácticas, habilidades e incluso se enfrentan a un duelo a muerte.



Sentido épico a gran escala donde los miles de personajes luchan en la pantalla representados con gran detalle.



























- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Eden Games/Atari**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano, (textos y voces)**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- ***www.testdriveunlimited.com***

Test Drive Unlimited

¡Vive en la carretera!

Imagina que te mudas a Hawai, te pasas el día coleccionando cochazos y viviendo en una casa de cine, mientras haces de chófer ligón para las modelos de la isla... ¡Qué buen plan! ¿no? Bien pues prepárate para hacerlo casi, casi realidad.

LAS CLAVES

- Vivirás en Hawai como un conductor y un buscavidas.
- Correrás en múltiples carreras y desafíos con modos de juego diferentes e inéditos.
- Más de 125 coches y motos reproducidos con todo realismo, con licencia oficial...
- Incluirá juego online multijugador a modo de mundo *persistente*.
- Será una evolución en la tecnología del género: física, cámaras y gráficos.
- El manejo será tremendamente realista pero sencillo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Llevará la velocidad a un nuevo nivel de interacción y libertad de juego, sin renunciar al realismo.

La velocidad, sin duda, está viviendo un buen momento que ha dado paso a una competición de altura a la que pronto se sumará «Test Drive Unlimited». Esta nueva entrega de «Test Drive», –serie que tiene su origen en los ochenta– persigue darle un nuevo aire al género y destaca por la amplia variedad de posibilidades. El juego, para que te hagas una idea, combina las carreras y persecuciones de «NFS Carbono» y la libertad de acción, de la serie «Grand Theft Auto». Además, hay que añadir un modo multijugador online que sus creadores definen como "mundo persistente de la velocidad". ¿Será verdad que la cosa es para tanto? Veamos como arranca...

LLAVE EN MANO

En primer lugar, ¿cómo será tu llegada a la isla de Hawai? Pues, antes de que puedas decir "aloha" tienes que comprar un vehículo. A medida que avances podrás acceder a más de 125 coches y motos de todos los segmentos y épocas –recreados con todo detalle gracias a las licencias de los principales fabricantes– pero, por el momento, tendrás que "conformarte" con el segmento básico... O no tan "básico", porque de entrada hay modelos como un Audi descapotable o el Alfa Romeo GT.

Luego tienes que comprar una casa a elegir entre apartamento o chalet. Y elige bien, porque vivirás en ella. Allí podrás descansar, leer noticias, ver las fotos que hayas sacado, negociar transacciones de

En Hawai te espera una vida nueva, serás conductor profesional de los cochazos más lujosos y sin límites

¿A qué se parece?



Need for Speed. Carbono

- Tiene también carreras al límite en coches fuera de serie, aunque tanta libertad de acción.

GTA, San Andreas

- De manera parecida combina velocidad y aventura en una ciudad, tiene misiones y acción.



▸ Conduce, evita a la poli y acepta desafíos sin estar limitado a un circuito, tienes toda una isla para ti.

▸ En las persecuciones con la poli no podrás andarte con miramientos, van a por todas.

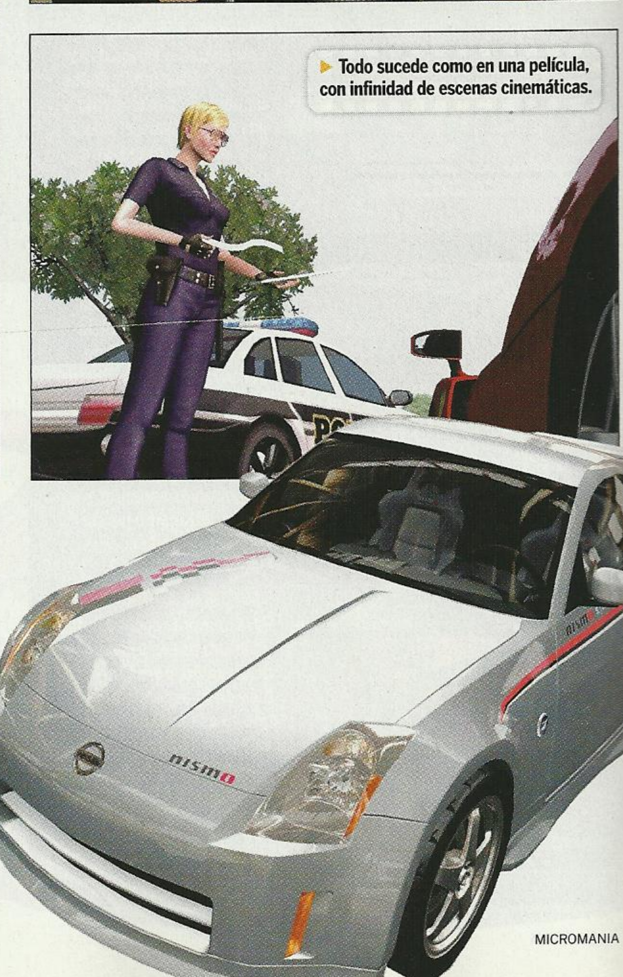
¿Sabías que...

...durante el desarrollo estuvo disponible una beta pública que descargaron miles de usuarios cuyas opiniones se tendrán en cuenta en la versión final?

▸ Esquivar el tráfico no será fácil, cambian de carril sin mirar. Eso sí, te ponen el intermitente.



▸ Estarán a tu disposición recreaciones exactas de muchos modelos, los más exclusivos.



▸ Todo sucede como en una película, con infinidad de escenas cinemáticas.

coches o propiedades, ir al vestidor para ponerte la ropa de moda y bajar al garaje a ver tus coches.

INTERIORES VIRTUALES

A la hora de sentarte al volante de tu deportivo podrás elegir entre cámaras en la cabina, sobre el capó, subjetiva total y las tres de persecución. Y esto, que parece lo de siempre, depara la primera sorpresa porque todas ellas disponen de rotación libre con el movimiento del ratón. Dentro del coche, la palabra inmersión se queda corta y hasta puedes bajar las ventanillas o darle caña el equipo de música. Mientras, sentirás la tentación de parar el coche y activar una vista exterior para apreciar cada detalle.

El entorno por su parte mostrará realismo igualmente impresionante. También, será un entorno vivo, capaz de reproducir hasta los tornados típicos de Hawai con decenas de papeles volando por los aires a cada segundo y el viento azotando árboles y tendido eléctrico.

Y para los afortunados poseedores de una tarjeta gráfica de alta resolución, el empleo del "render HD" –gráficos de alta definición– acercará «Test Drive» al más impactante realismo, sin olvidar un sonido 3D multicanal en 5.1 canales. ¡Qué despliegue!

VIVE COMO QUIERAS

El objetivo en «Test Drive Unlimited» será ganar dinero para ir comprando nuevos coches y motos de más categoría, tu- ▸▸



Podrás explorar a tu aire. Lo de arriba es Pearl Harbor, ¿será aquello un barracón militar?



La diversidad de coches estará acompañada por una amplia variedad de vías: urbanas, autopistas, caminos...



La sensación de velocidad será abrumadora y te llevarás más de un susto con los deslumbrantes efectos visuales.

VIVES DONDE CONDUCES...



LAS CARRERAS podrán tener lugar en eventos organizados o surgirán de improviso cuando se te crucen uno o varios deportivos a toda pastilla. Dales un poco de claxon y ráfagas y se activará el duelo, que abrirá el mapa para que coloques la línea de meta donde quieras. Pero ojo que se las saben todas.



ME HA SALIDO UN TRABAJITO. Habrá toda clase de eventos y misiones. Desde "taxista" de bellas modelos o variopintos personajes con destino al aeropuerto o los yates del puerto a transportista de mercancías, pasando por otros encargos más peliagudos como perseguir ladrones de coches.



VE DE COMPRAS... Para comprar coches, kits y pintura nueva y casas de ensueño, pero también en tu aspecto, porque es esencial mejorar tu vestuario con marcas de primera para que las chicas quieran subirse a tu carro. Con el editor gráfico podrás personalizar el rostro del personaje.

▸▸ nearlos con diversos kits, cambiar de casa o comprar ropa. La novedad está en las variadas formas de conseguirlo, casi tantas como se te pudieran ocurrir en la vida real.

Así, además de carreras organizadas, pruebas contra el crono y de velocidad punta, podrás realizar trabajos de diversa índole, como llevar a bellas modelos o transportar diversas mercancías. En la mayor parte de estas misiones habrá que pisar a fondo para no sobrepasar un tiempo límite, pero en otras es cuestión de conducir con tacto para no dañar el coche, como en los encargos de llevar a la otra punta de la isla los cochazos de los ejecutivos. Lo único común a todas las misiones es que tendrás que seguir las indicaciones de voz del GPS mientras esquivas el denso tráfico y, ocasionalmente, intentas dar esquinazo a una poli muy competente y tenaz.

EL NAVEGADOR DE SERIE

En el mapa GPS puedes localizar cualquier sitio al estilo de «Google Map», empleando fotos de satélite. En puntos lejanos a tu posición o en zonas sin explorar tendrás que llegar conduciendo siguiendo las instrucciones del GPS. Pero te va a costar explorar la inmensidad de los 1600 km^2 recreados, con una exactitud topográfica repletos de variadas ciudades y paisajes.

CONDUCCIÓN TEMERARIA

El pilotaje se inclinará hacia una respuesta de los controles enfocada al arcade. Pero tendrá realismo, con sus dosis de agarre, bloqueos de frenada y derrapajes para que disfrutes con una conducción deportiva a los mandos de tu conjunto de volante y pedales. Si tienes teclado o prefieres una conducción sencilla habrá modos asistidos con ayudas de tracción, ABS, etc.

El modo multijugador online del juego será como un mundo persistente, no se interrumpirá cuando apagues el PC



Aunque no todos son carreras, siempre encontrarás algún conductor dispuesto a "picarte".

UN MUNDO PERSISTENTE



EL MODO MULTIJUGADOR ONLINE. Sólo exigirá crear una cuenta y tener una conexión de banda ancha. Poseerá todas las características del modo individual. Es más, más bien parece que el juego está concebido como un mundo persistente, teniendo en cuenta las opciones que propone: la casa club para crear tu propio clan, las carreras personalizadas o los "Drive In" como lugar de encuentro para apuestas y desafíos. Atari asegura que habrá multitud de servidores con cientos de salas, cada una con su propio Hawai en mundo persistente y con un número máximo de jugadores para evitar los colapsos, pero siempre con salas públicas y otras para que el jugador cree su grupo de amigos para cerrarla como privada.

¿Sabías que...

...se ha buscado tal fidelidad en los coches que hasta el sonido al cerrar las puertas está grabado de cada modelo real?



La reproducción de los interiores además de espectacular es muy funcional. Puedes jugar "dentro".



La variedad de entornos, será tremenda: urbanos, residenciales, carreteras de montaña. Todos ellos repletos de detalles.

La conducción deportiva se impondrá desafiándote a superar a tus rivales, a la policía y a sortear el tráfico

Al avanzar en el juego, –cumpliendo objetivos de dinero y completando misiones para subir de estatus social por número de coches, lujo en casas y vestuario– irás progresando en cinco niveles que darán acceso a los coches y motos de categorías superiores y por supuesto, aumentará progresivamente la destreza de unos rivales con una IA endiablada.

El premio final tras completar el nivel de campeón ya se ha desvelado: será un nuevo nivel, llamado "Hardcore", que promete desafiar a los pilotos más experimentados. Eso sí, por cuestiones de legalidad en el empleo de licencias oficiales, es casi seguro que los coches no podrán sufrir desperfectos. En cambio, sí lo harán el tráfico rodado y la policía, una alternativa que también augura diversión, mientras luchas a parachoques limpio por cada adelantamiento.

SEGURO A TODO RIESGO

¡Estamos impacientes! «Test Drive Unlimited» nos trae de vuelta una legendaria saga que siempre ha apostado por romper moldes en la velocidad. Y lo hace de tal manera que hemos quedado impresionados ya en este primer contacto. Lleva camino de convertirse en el mejor juego de velocidad de la historia o, –al menos– de quedarse muy cerquita. Tanto en el modo individual como en el multijugador en mundo persistente online ya alardea de un colosal nivel técnico. Pero sin duda será la sensación de libertad total y una experiencia de juego emocionante, lo que elevará la jugabilidad a cotas inimaginables. ¿Quieres apostar? ■ **A.T.I.**





- Género: **Acción**
- Estudios/Compañía: **GSC Game World/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- Página web oficial: ***www.stalker-videogame.com***

S.T.A.L.K.E.R. Shadow of Chernobyl

¡Acción mutante!

¿Podría convertirse Chernobyl en el escenario de otra catástrofe radioactiva? Ya sería mala suerte... Pero imagina que sí, que esta vez las consecuencias fueran mucho más terribles y que tú estuvieras allí, ¡sin recordar nada de lo sucedido! Sobrecogedor, ¿no?

LAS CLAVES

- Será de acción, pero con toques de rol y un intrigante misterio por esclarecer.
- Se desarrollará en el área de Chernobyl tras un nuevo desastre, tu personaje estará allí aquejado de amnesia...
- La jugabilidad se apoyará mucho en su avanzada tecnología, con sorprendentes IA, física y gráficos.
- Investigarás anomalías, radioactivas y en la gravedad... entre otras.
- Te enfrentarás a un submundo de seres mutantes, artefactos extraños y humanos.

PRIMERA IMPRESIÓN

Uno de los grandes de la acción, un sistema de juego innovador y una historia absorbente.

Tras varios años de desarrollo, «S.T.A.L.K.E.R.» es uno de esos ambiciosos proyectos que alcanza una categoría y fama casi mítica por la gran expectación que consigue levantar. ¡Gráficos de un realismo extremo, una historia fascinante, un submundo de mutantes..! Por fin ahora, el momento de la verdad se aproxima y, a juzgar por la versión beta que hemos probado, «S.T.A.L.K.E.R.» parece dispuesto a cumplir todas sus promesas, que son muchas... ¿Será uno de los grandes de la acción de este año? Te contamos qué tiene para aspirar a ello.

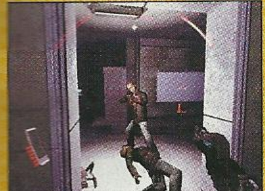
Lucharás por tu supervivencia en un Chernobyl hostil mientras averiguas quién eres y cuál es tu misión allí

UN FUTURO INQUIETANTE

Estás en el año 2010 y Chernobyl se ha convertido en un lugar maldito e inhóspito. Durante los últimos cuatro años, "La Zona" ha sido objeto de catástrofes y anomalías que han acabado con miles de seres. Todos estos extraños fenómenos persisten, afectando a la gravedad, los campos magnéticos y la radioactividad. Y además, dan lugar a la aparición de valiosos y raros "artefactos" que han atraído la atención de algunos buscavidas cuya intención es hacerse con ellos. No están solos, les acompañan los militares que controlan la zona, los científicos que la estudian y los inevitables criminales que recorren La Zona al margen de la ley.

Tú eres "el marcado" un mercenario que un día despierta en el área de Chernobyl desorientado por la amnesia. Sólo recuerdas vagamen-





Deus Ex 2

■ También combina acción y rol una historia repleta de intrigas, aunque en un futuro más lejano.



Oblivion

■ Rol ambientado en un universo medieval fantástico, que es también enorme y puedes explorar a tu aire.



▶ Te adentrarás en la recreación de un Chernobyl radioactivo y habitado por mutantes para vivir una intrigante historia.

▶ Descubrirás qué misterio se esconde tras los fenómenos de La Zona.

¿Sabías que...

... el estudio de desarrollo GSC Game World, está afincado en Kiev, a unos 100 kilómetros del lugar en el que tuvo lugar la catástrofe de Chernobyl?



▶ La atmósfera del juego te pondrá los pelos de punta: siniestra, apocalíptica, tétrica... Y si no lo harán los mutantes.

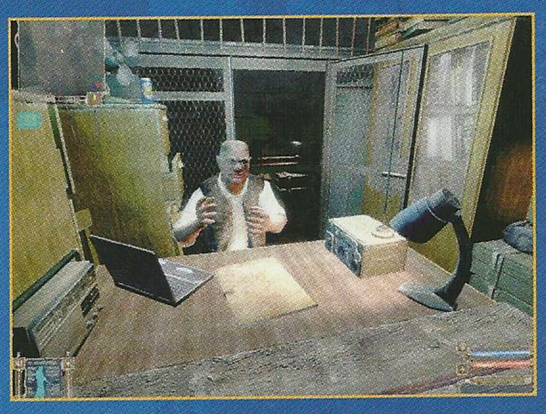
▶ Los mutantes de La Zona serán hostiles y estarán acechando en las sombras.

te que tu misión consiste en encontrar y eliminar a un colega, otro "STALKER" como tú, llamado Strelok. Presencias una enigmática y macabra escena y un tal Sidorovich te recuerda tu cometido. Comienza el espectáculo...

UN SUBMUNDO REAL

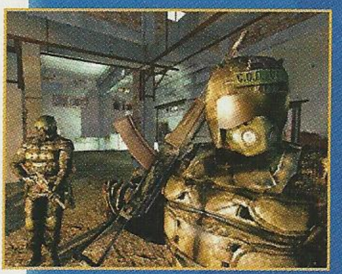
Desde el momento en que te internes en La Zona te darás cuenta de que ha sido recreado por GSC como si se tratase de un mundo en si mismo, único e independiente. Hasta tal punto es así que te parecerá que el lugar esté realmente vivo y te encontrarás metido en medio de esta locura. No habrá ninguna ruta establecida o guión prefijado, elude por completo las misiones lineales. En su lugar, podrás explorarlo a tu aire, con total libertad de acciones. Cada ser vivo, –personaje, mutante o animal– es una entidad independiente con sus propias ▶▶

TÚ CREARÁS TU DESTINO



EL MUNDO DE «S.T.A.L.K.E.R.» ES TOTALMENTE ABIERTO. Tus acciones en el juego alterarán La Zona y sus habitantes, tanto que tus objetivos y las acciones a realizar para conseguirlos podrían cambiar radicalmente en función de tu forma de jugar. Además, encontrarás multitud de personajes y acontecimientos que te conducirán a otras misiones, que podrás o no aceptar, y resolver según la manera que tu creas más conveniente. Todos los seres vivos de «S.T.A.L.K.E.R.» son independientes y viven y actúan por su cuenta, aunque nunca no te cruces en su camino. Todo esto es, a fin de cuentas, el colmo de un desarrollo dinámico. Nada estará predefinido, pero podrá ocurrir cualquier cosa dada su enorme complejidad.

LAS FACCIONES DE LA ZONA



◄ **MILITARES Y CIENTÍFICOS.** Son los encargados de controlar todo lo que ocurre en La Zona, son efectivos y muy peligrosos. Lo normal es que primero disparen y luego saquen tus papeles para revisarlos... Los científicos que les acompañan son capaces de arriesgar su vida adentrándose en La Zona para investigar.



◄ **MUTANTES Y STALKERS.** Los mutantes son seres feroces, evolucionados a raíz de la contaminación de La Zona, más inteligentes que la mayoría de los humanos. Y los STALKERS son los habitantes no oficiales de La Zona. Están allí para recuperar valiosos artefactos. Muchos de ellos en solitario y otros asociados en grupos.



► ¿Es la radioactividad capaz de mutar así a un ser humano? Hay algo más, anomalías gravitatorias y electromagnéticas...



► Estarás en un escenario maldito olvidado, sin ley... Cercado por los militares.



► Los STALKERS son mercenarios dispuestos a todo por conseguir la tecnología que se oculta en La Zona.



¿Sabías que...

... los miembros del equipo se internaron en "La Zona" y crearon las texturas procesando fotografías reales?

►► motivaciones actitudes. El entorno variará y nunca podrás prever con seguridad las consecuencias de tus actos.

ACCIÓN Y TOQUES DE ROL

Las misiones que se te irán encomendando te llevarán a descubrir a un montón de personajes, algunos más recomendables y otros ciertamente peligrosos. Cada nuevo objetivo puede plantearse de mil maneras distintas: solo o con ayuda, en asalto frontal o sigilosamente, por mil caminos diferentes...

El mundo de «S.T.A.L.K.E.R.» será extremadamente realista y estará vivo. Para aumentar esta sensación de realismo, los chicos de GSC han realizado un fantástico trabajo de documentación, que se reflejará en la gran atmósfera del juego. Te encontrarás, por ejemplo, paseando por un campamento de buscavidas. Si te fijas bien, podrás verles charlar de sus cosas, negociando; o podrás asistir a un improvisado concierto de guitarra frente a una hoguera. Cada personaje va a lo suyo, pero nada está ahí de adorno, cada uno tiene un motivo... Todo ello crea una ambientación realista y sobrecogedora.

Pero «S.T.A.L.K.E.R.» será mucho más que un juego de acción. Su componente de rol es considerable, teniendo cada personaje y objeto sus habilidades y debilidades que irás aprendiendo a combinar adecuadamente. Los objetos que consigas y poseas adquirirán una gran importancia porque serán tu medio de vida. ¡Ya te puedes familiarizar con el sistema de cambalache y trueque imperante en La Zona! Es la base de su economía, así que te resultará indispensable dominar el mercadeo para hacerte con lo necesario para sobrevivir.

UNA GRAN APUESTA

Durante los cinco años que «S.T.A.L.K.E.R.» lleva en desarrollo, no siempre ha estado claro que el juego fuera a llegar a buen puerto... Pero parece que GSC ha conseguido redirigir y dar un definitivo impulso a «S.T.A.L.K.E.R.» con una realización técnica soberbia. ¡Qué gráficos, qué realismo, qué amplitud y qué jugable es! Las primeras impresiones son excelentes en este primer contacto. Ya tenemos ganas de echarle el guante a la versión final. ■ **S.V.M.**

Aventúrate en un entorno vivo y cambiante, en el que todo tiene su porqué y nada está de adorno



- Género: **Rol Online**
- Estudios/Compañía: **Turbine Entertainment/ Codemasters**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Inglés**
- Fecha prevista: **Abril 2007**
- ***www.lotro-europe.com***

LAS CLAVES

- Será el primer juego de rol online masivo sobre la obra de Tolkien.
- Podrás elegir entre las cuatro razas libres –Enanos, Elfos, Hobbits y humanos– de la Tierra Media.
- Siete clases definirán las habilidades de tu personaje.
- La trama tiene lugar durante "La Comunidad del Anillo".
- El juego te llevará a Eriador que incluye la Comarca, Rivendell...
- Bilbo, Gandalf, Boromir... los personajes más famosos serán claves.

PRIMERA IMPRESIÓN

Preparado para hacer historia. No echarás de menos ni un detalle en tu viaje por la Tierra Media.

El Señor de los Anillos Online Las Sombras de Angmar

¡Explora la Tierra Media!

Gimli siempre te pareció demasiado huraño, Froddo muy sensiblote y nunca acabó de convencerte la melenita de Legolas... No sufras, dentro de poco podrás enfrentarte a las fuerzas de Sauron con un personaje diseñado a tu medida.

El Señor de los Anillos» es posiblemente la mejor licencia con la que se puede contar para desarrollar un juego de rol online y Turbine Entertainment, los creadores de «Asheros´s Call» y «Dungeons & Dragons Online», está a punto de ofrecernos por primera vez la posibilidad de vivir una aventura única basada en la obra de J.R.R. Tolkien. El juego te trasladará a Eriador en la Tercera Edad, a la época y lugares que se recogen en el primer libro "La Comunidad del anillo", añadiéndose a la historia la amenaza de Angmar.

Una experiencia de juego única que te llevará a explorar los lugares más legendarios de la Tierra Media

¡LA AMENAZA DEL ESTE!

Convertido en un personaje de una de las cuatro razas libres, –Enano, Elfo, Hobbit o Humano–, recorrerás las Tierras del Norte, donde encontrarás una fiel recreación de escenarios tan conocidos como la Comarca, las Tierras de Bree o Rivendell. De forma paralela a tu lucha contra el reino maléfico de Angmar que se alza en el Este, los conocidos protagonistas de la trilogía están en Rivendell preparando la salida de la Comunidad del Anillo. Tú no participarás directamente en su historia, pero sí tendrás oportunidad de presenciar en directo los sucesos más importantes de su aventura que, de un modo u otro, se cruzará con la tuya.

UN LARGO CAMINO

Antes de poder enfrentarte a las fuerzas oscuras más poderosas tendrás que prepararte. En el camino encontrarás todo tipo de retos

¿A qué se parece?



Everquest II

■ El sistema de juego basado en misiones es similar y ambos son espectaculares visualmente.



World of Warcraft

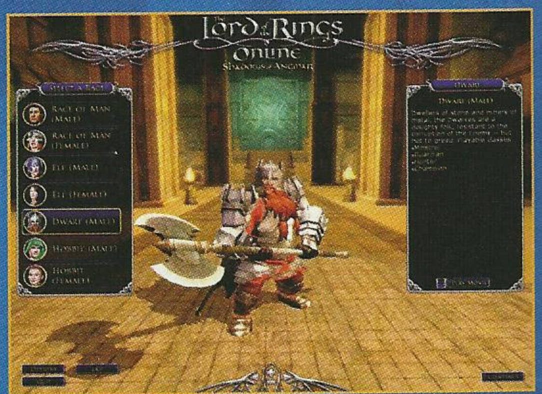
■ Ambos apuestan por la diversión, aunque «The Lord of the Rings Online» es menos abierto.

Escoge tu personaje y recorre las Tierras del Norte en una aventura online en la que sentirás toda la magia de Tolkien.



¿Sabías que...

... dentro del juego podrás adoptar al menos a dos jugadores que pasarán a ser tus hijos y obtendrán el título de "Hijo de <<tu nombre>>"?



Orcos, Trolls, Goblins, Arañas... Todos te pondrán a prueba.



Cada clase te dará acceso a habilidades únicas que podrás mejorar mediante el sistema de talentos.

que pondrán a prueba tus habilidades, definidas, además de por tu raza, por la clase que hayas elegido entre las siete disponibles y, definitivamente, no será lo mismo combatir con un Elfo Sabio que con un Hobbit Ladrón.

Sea cual sea tu elección y vayas solo o en grupo, completar misiones será, sin duda, el mejor modo de conseguir experiencia. No en vano, si matando a un monstruo de tu nivel obtendrás aproximadamente 46 puntos de experiencia, completando una misión sencilla al mismo nivel conseguirás 400.

Por otra parte, el desarrollo de la historia se construye de forma muy lineal alrededor de las misiones principales de modo que si no completas una de ellas no podrás seguir avanzando. Además, tendrás a tu disposición infinidad de misiones secundarias muy variadas que combinarán de forma eficaz exploración y combate. Completándolas, además de obtener botines y recompensas, podrás conseguir "talentos" (traits) que permitirán diferenciar a personajes del mismo nivel, raza y clase y acabarán por convertir a tu personaje en único.

En cualquier caso, no todo será combate y exploración. Las habilidades artesanales y el comercio entre jugadores, aspectos muy abandonados en otros títulos del género, prometen tener un peso importante en el juego. Eso sí, ve preparando tu diccionario porque, por ahora, no está prevista la ▶▶

LAS CUATRO RAZAS LIBRES

ELFOS, ENANOS, HOBBITS Y HOMBRES, esas son las cuatro razas libres de la Tierra Media y las que podrás seleccionar cuando crees tu personaje. Además de por su aspecto se distinguen en que cada una de ellas te dará acceso a unas clases y habilidades determinadas. Por ejemplo, un Hobbit nunca podrá ser sabio, pero es que Tolkien dejó muy claro que los Hobbits jamás utilizaban la magia. Ten en cuenta también que si eliges un Enano, siempre será un hombre. También la zona inicial variará entre unos y otros. Los Hobbits y Humanos darán sus primeros pasos en las tierras de Bree, mientras que Elfos y Enanos lo harán en Ered Luin; para completar la primera misión cada uno de ellos deberá resolver "quest" diferentes.

¡POR EL HONOR!



◄ **TALENTOS.** Son habilidades que el jugador podrá intercambiar para modificar aspectos de su personaje. Por ejemplom un talento básico cambia tus estadísticas de fuerza o bloqueo en ataque o un talento avanzado añadirá efectos a uno de tus golpes críticos. Se ganarán al completar hazañas y para equiparlos deberás hablar con un bardo.



◄ **TÍTULOS DE DISTINCIÓN.** Además, cuando creas tu personaje y completas tu primera misión se te asignará un título. Según vayas completando misiones y matando a determinados monstruos, ganarás títulos de distinción que te permitirán convertirte por ejemplo en <<"tu nombre" el exterminador de arañas>>.



► Encontrarás cientos de misiones. ¡Busca los anillos sobre las cabezas de los personajes!



► Lucha para conseguir títulos y hazte tu propio nombre en Eriador.



► Las misiones iniciales de cada raza serán diferentes y servirán como tutorial.

¿Sabías que...

...la primera actualización del juego que se espera tras el lanzamiento incluirá posiblemente las tierras de Rohan?

►► traducción del juego a nuestro idioma y el elevado número de misiones y textos que tendrás que manejar para seguir la historia lo convertirán en imprescindible para los que no dominen el inglés.

¡UN MUNDO... DE LIBRO!

No lo necesitarás, claro está, para admirar todo lo que te rodea. Por lo que hemos visto en esta versión de prueba, visualmente el juego es impactante y es capaz de recrear toda la magia de los libros de "El Señor de los Anillos" con un realismo fuera de serie. La mayor parte del mundo será persistente, se prevé que haya como mucho un 10% instanciado, y sin transiciones entre zonas lo que te permitirá sumergirte más aún en este universo mimado hasta el último detalle: las ciudades, los paisajes, los monstruos, los "eventos" que recrean partes de la historia... Todo parece cobrar vida a tu alrededor.

Menos pulidos parecen los personajes de los jugadores y sus movimientos. En cualquier caso, su manejo es correcto e intuitivo y además podrán equipar gran variedad de ropas y armaduras que harán que en más de una ocasión tengas un aspecto peculiar. ¿Seguro que combina un sombrero de pluma con una coraza?

UNA APUESTA SEGURA

Si a todo eso unimos que está previsto incluir un original sistema de combate entre jugadores que te permitirá luchar como un "monstruo" y que, tanto por sus posibilidades de combate en grupo como por el desarrollo de la economía del juego, parece que conseguirá formar una comunidad de jugadores de las más sólidas no resulta muy aventurado decir que, tal vez, esté a punto de ver la luz un título capaz de hacerle sombra al mismísimo «World of Warcraft». Muy pronto lo comprobaremos ■ **I.R.L.**

Enfréntate a las Sombras Oscuras de Angmar en una historia llena de acción y aventura totalmente online

ESTRATEGIA A ESCALA GALÁCTICA

"UN JUEGO TAN INMENSO QUE LA PALABRA SUPREMO PODRÍA QUEDARSE CORTA" - GAMESPY

APLASTA A TUS ENEMIGOS COMO HORMIGAS

ATACA CON GIGANTESCAS ARMAS EXPERIMENTALES Y OBSERVA COMO LOS DESTROZAS EN UNA MATANZA SIN PRECEDENTES

GANA LA INFINITA GUERRA DE LOS 1000 AÑOS

COMANDA CIENTOS DE UNIDADES ÚNICAS. LIDERA TUS TROPAS HACIA LA VICTORIA Y GANA LA GUERRA INFINITA

DIRIGE TUS TROPAS A ESCALA PLANETARIA

ÉPICAS BATALLAS A ESCALA MASIVA TANTO POR MAR, TIERRA Y AIRE A TRAVÉS DE UN PAISAJE DINÁMICO

SIENTE LA GLORIA DE LA VICTORIA SUPREMA

CONQUISTA PLANETA A PLANETA LA GALAXIA IMPONIENDO TU SUPREMACIA

SUPREME™ COMMANDER

UN RTS DE CHRIS TAYLOR











MeriStation
de videoadictos para videoadictos



A LA VENTA EN FEBRERO 2007

WWW.SUPREMECOMMANDER.COM

DESARROLLADO POR EL ACLAMADO CREADOR CHRIS TAYLOR Y GAS POWERED GAMES, SUPREME COMMANDER ESTABLECE UN NUEVO ESTÁNDAR EN JUEGOS DE PC Y COMIENZA UNA NUEVA GENERACIÓN DE JUEGOS DE ESTRATEGIA EN TIEMPO REAL.











www.thq-games.es



Trackmanía United

¡La velocidad asalta la red!

- Género: **Velocidad**
- Estudios/Compañía: **Nadeo/ Focus Home Interactive**
- Distribuidor: **Nobilis**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **23 de marzo**
- **www.trackmania.com**

LAS CLAVES

- Pilotarás los bólidos más potentes y realizarás con ellos todo tipo de acrobacias.
- Habrá más de 200 nuevas pistas repartidas entre siete ambientaciones diferentes.
- Incluirá un completísimo editor de circuitos, con más de 1.000 bloques de construcción diferentes.
- El acceso a Internet estará totalmente integrado dentro del interfaz general del juego.

PRIMERA IMPRESIÓN

¡Qué espectáculo! **Una explosiva combinación de carreras y acrobacias.**

Te lo repetiré: lo que tienes que hacer es acelerar a fondo, hasta los 250 km/h, luego, entra en el looping y haz un doble tirabuzón, salta al vacío y da tres vueltas en el aire... Y sobre todo, por lo que más quieras, ¡no mires hacia abajo!

Desde sus primeras entregas, la serie «Trackmania» ha destacado frente a otros juegos de velocidad por poseer una comunidad de usuarios excepcionalmente grande y activa, dedicada a aprovechar y compartir al máximo las opciones de personalización y creación de circuitos que ofrecen todos sus juegos. «Trackmania United», la última entrega de la serie, no sólo conservará todas estas opciones, sino que las potenciará, haciendo del espíritu de comunidad online su principal bandera.

CARRERAS Y SALTOS

Al igual que los anteriores juegos de la serie, «Trackmania United» girará alrededor de dos características igualmente interesantes: un juego de carreras divertidísimo junto a un editor muy potente, repleto de todo tipo de opciones. A esto, además, habrá que añadirle un modo online potenciado y perfectamente integrado con el resto del juego. Prometedor, ¿verdad?

Crea los circuitos más delirantes que puedas imaginar para luego hacer en ellos las acrobacias más espectaculares

Por lo que respecta al juego de carreras, una vez más te encontrarás ante una mezcla explosiva de jugabilidad a prueba de bombas, con una simulación física excepcional y unos espectaculares circuitos repletos de rampas y loopings. El sistema de control será muy sencillo (acelerar, girar y frenar), pero las sutilezas de los saltos, las rampas y los desniveles prometen hacer de cada partida un desafío increíble.

En el modo individual contarás con tres tipos de juego diferentes: carrera, puzzle y plataformas. En el modo Carrera tendrás que enfrentarte a diferentes circuitos para intentar hacer el mejor tiempo posible. Por su parte, en el modo Puzzle, el juego te da un escenario, con una salida y una llegada y unos cuantos bloques con los que construir un circuito que los una y, por último, en el modo Plataformas te enfrentarás a recorridos especialmente enrevesados con el desafío de completarlos en el menor número de intentos posibles.

En todos estos modos habrá varios niveles de dificultad, que tendremos que ir completando de

¿Sabías que...

...en Internet hay más de 100.000 circuitos creados por aficionados que podrán usarse en «Trackmania United»?



Los saltos más locos, las acrobacias más alucinantes... ¡y todo a máxima velocidad!



El control será muy sencillo, pero, ojo, un despiste y saldrás por los aires.



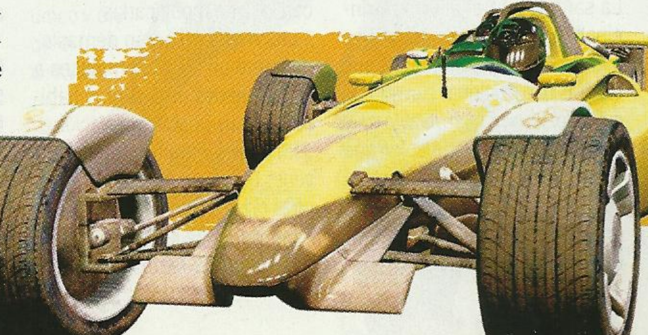
manera progresiva para abrir las más de 200 pistas incluidas. Además, habrá hasta siete ambientaciones diferentes (estadios, islas, desiertos...), ya que el juego integrará los escenarios de todas las entregas anteriores. Cada una de estas ambientaciones, claro, contará con distintos tipos de coches que, como era de esperar, se conducirán de manera diferente.

CONSTRUYE TU JUEGO

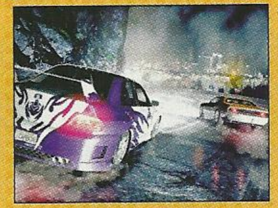
El editor, por su parte, será tan potente como en los juegos anteriores, con más de 1.000 bloques de construcción diferentes, que te permitirán construir cualquier circuito que se te pase por la imaginación. Además, habrá también un editor de vídeos, con el que podrás grabar películas de tus mejores carreras, así como un editor de vehículos, con el que tunear los coches existentes o crear los tuyos propios.

Pero donde «Trackmania United» introducirá muchas más novedades será en el apartado online. En esta entrega estará integrado de manera indisoluble con el resto del juego. Así, si juegas conectado a Internet, podrás desde crear carreras multijugador de manera automática hasta consultar los récords para cada circuito de cualquier jugador del planeta, o descargarte nuevos circuitos creados por otros jugadores con sólo pulsar un botón, participar en chats y foros, etc... Todo ello, por supuesto, desde el propio interfaz del juego.

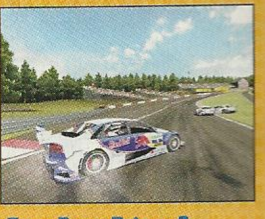
¿Te parece suficientemente interesante? ¡Pues vete calentando motores porque «Trackmania United» está punto para aparcar... en tu PC! ■ J.P.V



¿A qué se parece?



Need for Speed. Carbono
■ Otro juego en el que puedes tunear a tu gusto todos los coches que pasen por tus manos.



Toca Race Driver 3
■ También ofrece diferentes tipos de conducción dependiendo del circuito y el coche elegidos.



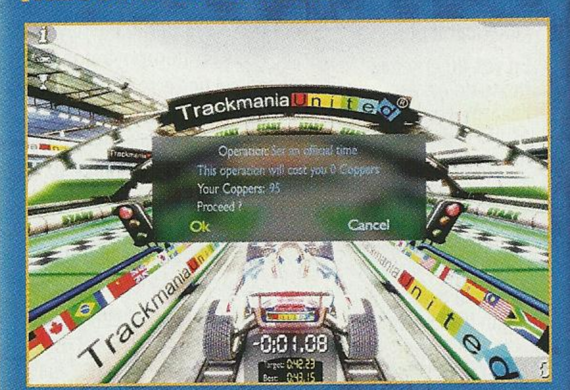
¿Pistas espectaculares? ¿Qué te parece ésta?



El editor será, de nuevo, uno de los pilares del juego.



¡RECORD MUNDIAL!



QUE SE ENTERE TODO EL MUNDO. El concepto de "comunidad" está presente a lo largo de todo el juego, incluso en el modo individual. Y es que hasta las carreras en las que participas en solitario las puedes convertir en pruebas "oficiales". Si lo haces, el tiempo que obtengas pasará a quedar registrado en la red, de manera que cualquier jugador del mundo podrá consultarlo.



Genesis Rising
La Cruzada Universal
Naves espaciales llenas de vida

- Género: **Estrategia**
- Estudios/Compañía: **Metamorph Studios/ Dreamcatcher**
- Distribuidor: **Proein**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- ***www.genesisrisinggame.com***

La humanidad de dentro de tres mil años se considera superior al resto de razas de otras galaxias a las que ha conquistado gracias a sus naves orgánicas. Tan sólo le queda un rincón por dominar, justo áquel donde se originó la vida...

LAS CLAVES

- Se desarrollará en un futuro lejano en el que la raza humana domina la galaxia.
- El secreto del éxito de la tecnología humana estará en sus naves, seres vivos que pueden modificarse genéticamente.
- En vez de grandes flotas de naves llevarás grupos de asalto reducidos pero muy poderosos.
- El juego tendrá elementos de muchos géneros como el rol o la aventura.
- La trama cambiará según tus decisiones.

PRIMERA IMPRESIÓN

Un juego innovador e imaginativo que intentará dar un nuevo aire a la estrategia espacial.

Estamos en un futuro muy lejano. Tan lejano como para que a la raza humana le haya dado tiempo a conquistar todo el universo. ¿Todo el universo?... ino!, puesto que hay una pequeña galaxia que resiste, aquella en la que se encuentra el llamado "Corazón Universal". A ti, en la piel del Capitán Iconah, se te ordenará la épica búsqueda de este mítico objeto que supuestamente extendió la vida por el espacio; la misma misión que acometió tu padre y de la que nunca llegó a regresar.

En «Genesis Rising» la humanidad es una sociedad totalitaria y brutal, dominada por una iglesia violenta e inquisitorial. Toda su tecnología se basa en unos seres vivos diseñados por ingeniería genética que permiten surcar el espacio dentro de ellos. Sí... las naves de los humanos están vivas y pueden mutar sobre la marcha mediante la inserción o retirada de los genes apropiados, adaptándose a las distintas capacidades de cada enemigo. Por ejemplo, si añades un gen de misiles a una nave en medio de la batalla, ésta desarrollará un nuevo apéndice capaz de dispararlos en enjambres.

NAVES SANGRIENTAS

La sangre será el recurso principal que necesitarán tus naves para funcionar, y un elemento que tendrás que gestionar con mucho cuidado. Sí, sí, sangre, o algo muy parecido y del mismo color que en el juego será conocido como "Sangre Aérea". Este recurso podrá generarse en unas inmensas estaciones espaciales y transportarse hasta tu nave nodriza o tu laboratorio genético, que serán tus dos naves más importantes, puesto que una de ellas permitirá construir naves y la otra, los genes con los que modificarlas.

¿Sabías que...
... el juego ha tenido una versión beta de su modo multijugador que ha levantado la expectación de muchos jugadores?

Las naves no serán demasiadas pero en cuanto empieces a aplicar genes de distintas habilidades sus posibles variaciones serán miles. Para hacerte con los genes tendrás que comerciar con otras razas o bien extraerlos de los "cadáveres" de las naves enemigas, de cuyos restos podremos también obtener "Sangre Aérea" para reparar nuestras naves. Los genes serán muy variados y algunos de ellos aportarán 'habilidades especiales' que deberás activar durante las batallas.

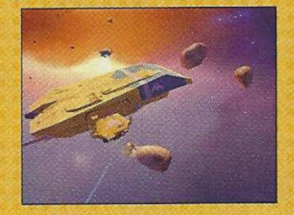
UN UNIVERSO SUPERPOBLADO

Los combates tendrán lugar en planos 2D y serán muy variados no sólo por la cantidad de genes que hay en juego sino porque hay muchas razas en esta galaxia y sólo una de ellas será irreductible-



Cuando el ser humano interviene en la evolución los resultados pueden ser impredecibles... Y también enormes.

¿A qué se parece?



Homeworld II

Estrategia espacial con enjambres de naves en 3D y tecnología más ortodoxa.



Supreme Commander

También es ciencia-ficción futurista pero con estrategia masiva y escenarios terrestres.



Los representantes de la Inquisición son los personajes más temibles.



Las obras del ingenio humano de esta era son un poco tétricas, especialmente cuando todo su poder se desata en medio de una batalla.



La búsqueda del "Corazón del Universo" te deparará grandes sorpresas y épicas batallas.

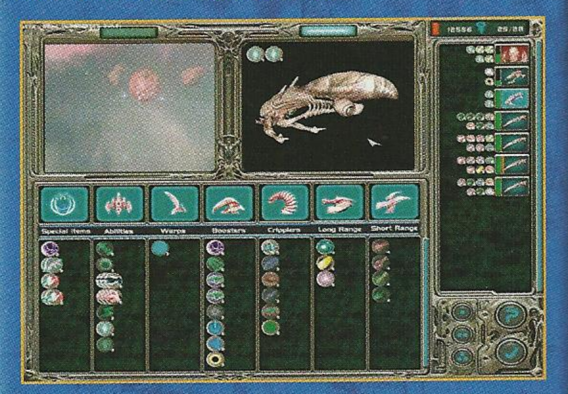
mente hostil, los 'Defiance'. El resto podrían mantener una alianza con la humanidad a cambio de un módico precio. Si combates contra ellas tendrás de nuevo pruebas de la ilimitada imaginación de los diseñadores de «Genesis Rising»: verás razas que basan su poder en la tecnología pura, otras que crean sus naves a partir de núcleos de hielo transparentes, estarán las que horadan inmensos asteroides para convertirlos en naves...

El caso es que la suma de todos estos elementos será suficientemente novedosa como para llamar tu atención, más aún dado el nivel técnico que muestra el juego a estas alturas de su desarrollo, con unos gráficos espectaculares y sorprendentes. «Genesis Rising» es todo ambición; no sólo en tecnología sino también por su intento de aplicar imaginación e innovación para ofrecerte algo que sea único y muy divertido.

■ S.V.M

Crea tus naves biotecnológicas, prepara tu táctica y extiende el dominio de la raza humana a todos los confines del Universo

RESERVA GENÉTICA



HASTA 50 GENES podrás usar para transformar las naves según tus necesidades. Divididos en 7 categorías, te permitirán añadir posibilidades ofensivas de corto y largo alcance, defensivas, potenciadores de la velocidad, armamento, parásitos que se lo comen desde dentro, capacidad para invadir y conquistar las estaciones del enemigo... Las posibilidades son infinitas.




Viajarás al Hades para enfrentarte a un ejército de demonios.


Habra nuevos enemigos, misiones, objetos, habilidades...


La nueva maestría se centrará en los poderes de la mente.

Expansión para «Titan Quest»

Immortal Throne

¡Una expansión titánica!

- Género: **Rol/acción**
- Estudios/Compañía: **Iron Lore/THQ**
- Distribuidor: **THQ**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Marzo 2007**
- **www.titanquestgame.com**

Ya he acabado con el minotauro y las medusas... ¿y dices que tengo que bajar al Hades a matar demonios? ¡A este paso no gano para sandalias!

LAS CLAVES

- Tendrás que viajar al Hades para enfrentarte un ejército de demonios.
- Habrá una nueva maestría que abrirá la puerta a nueve clases más de personaje.
- El máximo de experiencia se incrementará en diez niveles, hasta el 75.

PRIMERA IMPRESIÓN

Vuelve a la batalla. Una prometedora expansión, repleta de nuevos contenidos y ajustes.

Si eres uno de los muchos que se engancharon a «Titan Quest», el fantástico juego de rol y acción de THQ, hasta no dejar cíclope con cabeza, te alegrará saber que su primera expansión, «Inmortal Throne» viene con nuevo escenarios, montones de contenido y varios ajustes en el sistema de juego del original.

¡VETE AL INFIERNO!

«Immortal Throne» continuará la historia de «Titan Quest» llevándote a los oscuros y aterradores territorios del Hades, el reino de los muertos, donde tendrás que combatir a hordas de demonios que planean invadir el mundo. Serán, en total, cerca de quince horas más de juego, que tendrás que emplear para realizar las más de treinta nuevas misiones que se añadirán a la campaña.

Como era de esperar, la expansión vendrá cargada de nuevo contenido: veinte nuevos tipos de monstruos, más de 400 nuevos objetos y, sobre todo, una nueva maestría, centrada en el poder de la mente, con su correspondiente repertorio de habilidades asociadas. Esta nueva maestría podrá asociarse a cualquiera de las existentes, para crear hasta nueve nuevas clase de personaje.

Pero, como decíamos, «Immortal Throne» incluirá además mejoras y ajustes en el sistema de juego del original y así, por ejemplo, el nivel máximo de los personajes se incrementará en diez, habrá un nuevo tipo de objetos de gran poder, los artefactos, así como un nuevo PnJ, el hechicer. También podrás usar las caravanas con el fin de almacenar objetos e intercambiarlos entre tus personajes.

Con tal repertorio «Immortal Throne» puede ofrecerte mucha diversión adicional si te quedaste con ganas de más en «Titan Quest». ¡Atento! ■ J.P.V.

Rol, acción y mitología vuelven a darse la mano, esta vez en el reino de los muertos



NACIDO PARA SER UN BRUJO

BRUJO O MUERTO. Los brujos como Geralt, el protagonista de «The Witcher», son escogidos desde niños y pasan por unas pruebas que, o bien les provocan mutaciones con las que desarrollan talentos y habilidades sobrehumanas o, simplemente, les causan la muerte.

MITAD GUERRERO, MITAD MAGO y siempre mortales, los brujos combinan un letal manejo de la espada con el uso de pociones y magia. La combinación les convierte en los enemigos más temibles y, entre ellos, Geralt es el más conocido.

La fantasía también es oscura

THE WITCHER

Destierra algunos de los tópicos que tenías sobre los mundos de fantasía. En «The Witcher» muchos elfos viven en reservas como los indios, los enanos sufren actitudes racistas y nadie es totalmente bueno o malo. Vive una aventura distinta y épica en la piel de un brujo, Geralt de Rivia.

Lo cierto es que hay mucho que destacar en un proyecto tan prometedor y atractivo en el mundo del rol como «The Witcher». Desde su origen, los excelentes libros del escritor polaco Andrzej Sapkowski, todo un éxito de ventas en Europa Central, hasta el modo en que su trasfondo da un vuelco a muchos tópicos de la fantasía medieval, ofreciendo una nueva visión más oscura, adulta y realista.

Y sabemos que «The Witcher» estará cargado de razones para entusiasmar a cualquier jugador: será largo, muy largo, desplegará una historia emocionante llena de recovecos y giros argumentales que te mantendrán enganchado, un catálogo de criaturas y enemigos con el que vas a alucinar, un combate sencillo de manejar pero que rebosará posibilidades, mil modos de desarrollar tu personaje... ¿A que cada vez te suena mejor? Pues sigue leyendo y verás...

Descubre un juego de rol y acción de tintes oscuros, con un trasfondo más adulto de lo habitual en el género

UN ROL COMO NO HAS VISTO

El mundo en el que vive Geralt de Rivia, el brujo protagonista del juego, no será tan parecido al resto de mundos de fantasía como puedas pensar. Encontrarás aspectos ausentes en otras historias, como terrorismo, racismo, miseria, prejuicios, etc. Los humanos son la raza dominante y los no humanos –gnomos, elfos o enanos– viven apartados, o hacinados, en guetos.

Aquí los brujos son mercenarios que matan monstruos a cambio de dinero, siendo despreciados y temidos a partes iguales por el resto de la gente. Son personajes expertos en el combate con espada y capaces de usar la magia o las pociones al mismo tiempo. Y Geralt de Rivia es, entre todos ellos, el mejor en su trabajo.

CD Projekt ha recogido este sugerente trasfondo y, utilizando una historia distinta a la de las novelas pero supervisada por el propio Sapkowski, presentarán un juego de rol para un jugador con algunos de los detalles más interesantes de los últimos tiempos en el género.

PERO, ¿ESTO ES "AURORA"?

Pese al impresionante aspecto que lucen las imágenes que puedes ver aquí, para desarrollar «The Witcher» se está utilzando la primera versión de "Aurora", el motor de Bioware que utilizó el legendario «Neverwinter Nights» hace ya cinco años. Pero es tal la cantidad de cambios que le están aplicando, y es tanto y tan bueno el trabajo que están invirtiendo en este proyecto, que, bueno, juzga tú mismo con las fotografías de estas páginas. ¡Es difícil de creer lo impresionantes que serán sus gráficos!

Un paseo por las cifras de «The Witcher» seguro que terminará de confirmarte la importancia de este nuevo juego de rol, así que empieza a hacer un rápido ▶▶

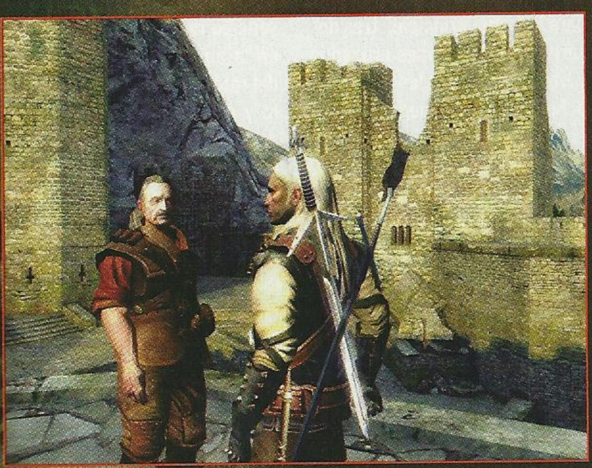
- Género: **Rol/Acción**
- Estudios/Compañía: **CD Projekt**
- Distribuidor: **Atari**
- Idioma: **Castellano**
- Fecha prevista: **Junio 2007**
- ***www.thewitcher.com***

LAS CLAVES

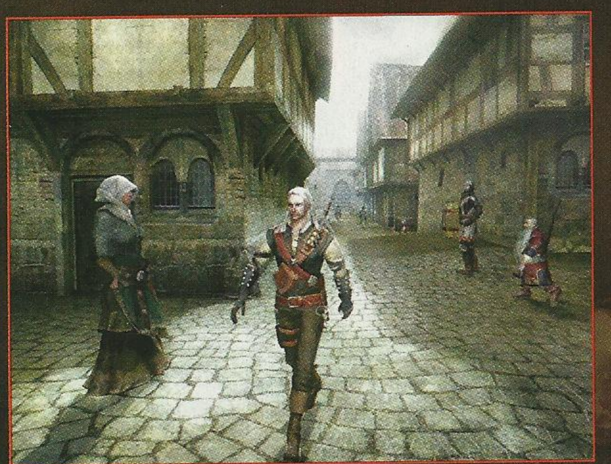
- Será un juego de rol con acción y combates llenos de posibilidades y un trasfondo apasionante.
- Tus decisiones afectarán el desarrollo de la historia, que te llevará por tres argumentos y finales diferentes.
- Su duración será enorme: treinta horas para la trama principal y cincuenta horas más para las misiones secundarias.
- El mundo de Geralt no será un cuento de hadas: pobreza, guerras, hambre... Jugarás en un escenario de fantasía más realista y oscuro de lo habitual.

PRIMERA IMPRESIÓN

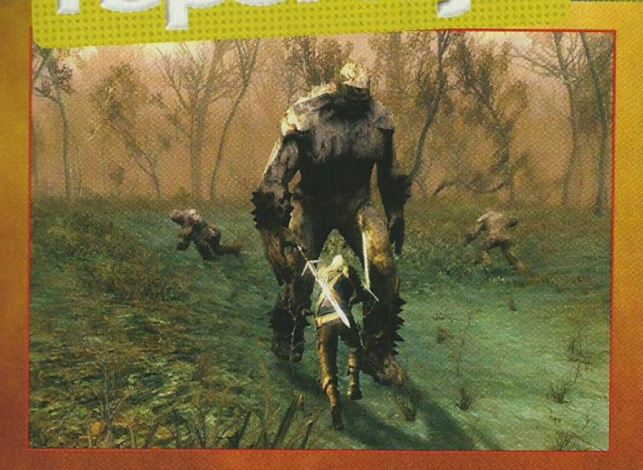
Lo mismo pero distinto. Rol y acción que unirá elementos clásicos con un espíritu renovado.



▲ ES TIEMPO DE CHARLAR. Más de dos mil páginas de diálogos muestran la importancia que tendrán las conversaciones en «The Witcher».



▲ VE DONDE QUIERAS, cuando quieras y como quieras. El desarrollo del juego no será lineal y tendrás libertad total para elegir el camino a seguir.

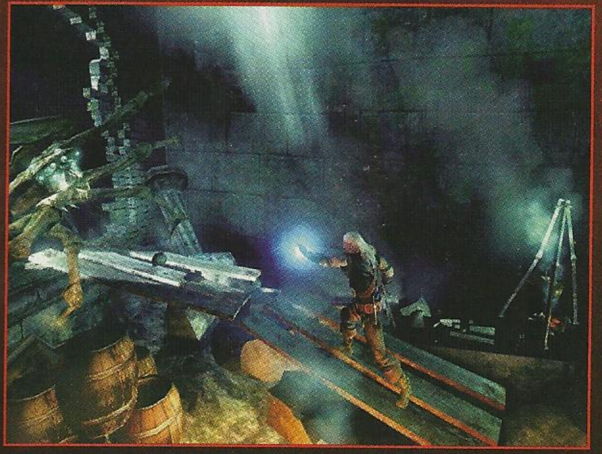




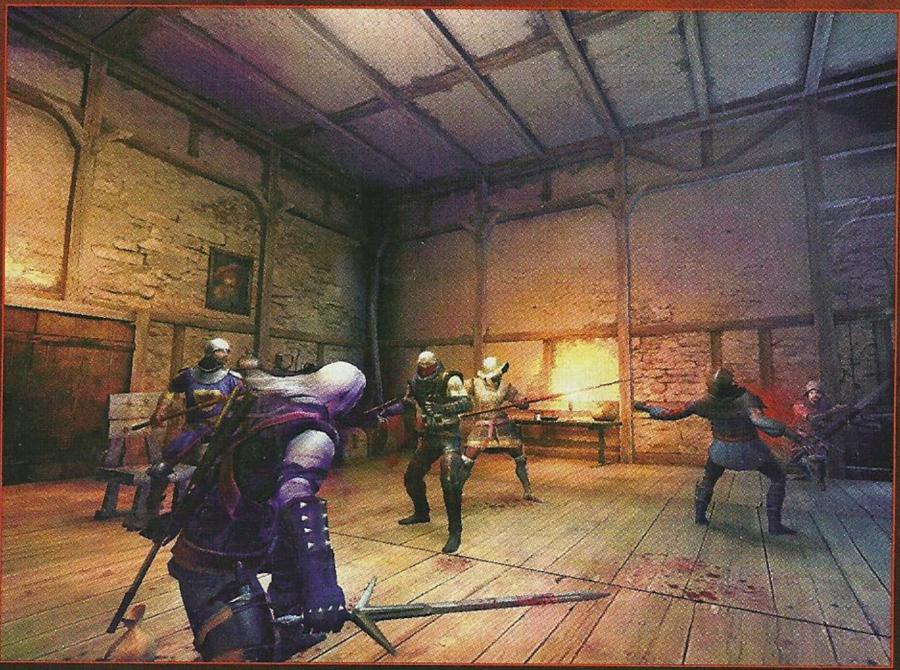
▲ ROL DE ESPADA Y MAGIA. Geralt es un maestro de la espada, pero también usará la magia en muchos combates. Los brujos poseen cinco poderes o Signos que les permiten causar efectos como la telequinesis o las bolas de fuego.



▲ ¡DE LOS CUENTOS AL PC! Muchos monstruos de «The Witcher» estarán basados en leyendas y cuentos populares de los países centroeuropeos.



▲ LOS DIEZ MEJORES. Diez monstruos especialmente peligrosos le esperan a Geralt en el juego. Derrotar a cada uno de ellos será un terrible desafío.

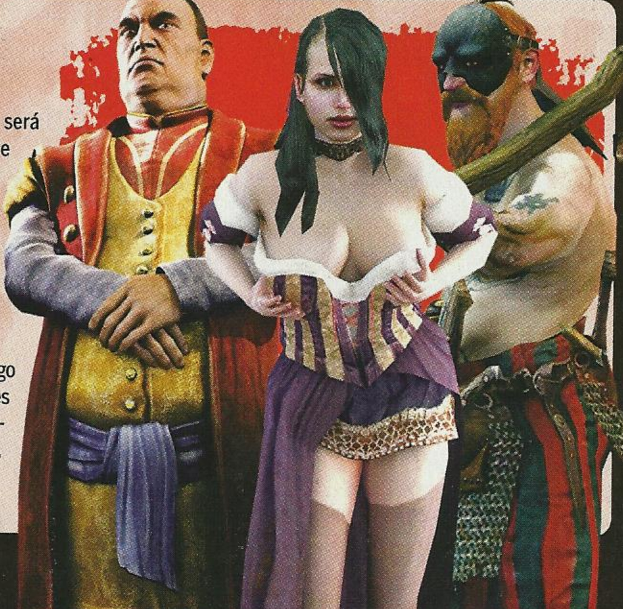


▲ ¡MUCHO MÁS QUE ESPADAZOS! En «The Witcher» combatirás con seis modos distintos basados en tres estilos diferentes y según sean tus enemigos: ataques rápidos, ataques pesados o ataques para combatir contra grupos.

¡ATENCIÓN AL REPARTO!

NI BUENOS NI MALOS. No será fácil juzgar a los personajes de «The Witcher». Cada uno tendrá sus motivaciones, intereses y sentido de la ética, y no esperes encontrarte con "buenos de película" que siempre hacen lo correcto, empezando por el propio protagonista, Geralt.

¡MENUDO ELENCO! por el juego desfilarán todo tipo de personajes con sus propias actividades cotidianas, desde reyes a mendigos, mercaderes, mercenarios, alquimistas... y, claro, más brujos.



►► recuento: cien misiones sólo para la trama principal, tres desarrollos con guiones cruzados y otros tantos finales distintos, ochenta horas de juego no lineal entre la historia principal y los caminos y misiones alternativas, doscientas escenas de transición, centenares de habilidades, magia, pociones, minijuegos... ¡algo espectacular de verdad!

BRUJOS EN COMBATE

«The Witcher» tendrá mucha acción y, como habrás pensado ya, la enorme cantidad de enemigos humanos y no humanos del juego no se van a matar solos. El combate tendrá mucha importancia, pero al tiempo será muy sencillo de manejar. Basándose en la pulsación de los botones del ratón según en qué momento y en qué lugar, accederás a decenas de movimientos distintos que se encuadran en tres estilos de combate para cada una de tus armas. Añade habilidades especiales, cinco tipos de magia, las pociones que tomará Geralt –¡ojo a sus efectos secundarios!– y las modificaciones que se podrán aplicar a las armas, como las runas o los encantamientos y, ¿qué tenemos? Pues un sistema de combate lleno de opciones y posibilidades, que pone los dientes largos.

▲ ¿PREPARO EL ACERO O LA PLATA? Geralt siempre porta dos espadas: con los enemigos humanos usará el acero, mientras que para los monstruos utilizará su espada de plata.

▲ ¡APARTA DE MI CAMINO, MALDITO! Pese a que el combate será muy sencillo en el control, las posibilidades tácticas y las más de doscientas animaciones utilizadas, compondrán un espectáculo digno de ver y jugar.

El sistema de combate será completísimo y lo manejarás tan sólo con los botones del ratón

Pero, para bien y para mal, tus enemigos estarán a la altura. Tanto humanos como monstruos tienen distintas tácticas a la hora de combatir, y te obligarán no sólo a dar lo mejor de ti mismo sino a sacar provecho del entorno, de tus habilidades, probar nuevas estrategias, etc.

Recapitulando, ya tienes poderosos indicios de que «The Witcher» será un juego largo y absorbente, en el que podrás vagabundear a tus anchas explorando un enorme mundo habitado por personajes de una elaborada inteligencia artificial o cumplir las misiones de la trama principal para terminar cuanto antes la historia –no antes, aun así, de unas treinta horas de juego–, en la que harás evolucionar a tu personaje mediante múltiples opciones a medida de tus gustos y preferencias... ¿algo más? ¡Pues claro que sí!, hay mucho más que contar.

NO ES BLANCO NI NEGRO

Al igual que en la vida diaria de cualquiera de nosotros, los días de Geralt están plagados de decisiones. Lo que no es tan habitual en los juegos es que éstas tengan como consecuencia reacciones tan lógicas como las de este juego. Y decisiones nada fáciles de tomar, por cierto, pues afectarán a muchos personajes y no sólo al protagonista. Pero es que el mundo de «The Witcher» no será un universo de héroes y villanos claramente di- ▶▶



VIAJAR ES UN PLACER

» LOS REINOS DEL NORTE. Aquí será donde transcurra la acción de «The Witcher», una zona en guerra y amenazada por una antigua profecía. La historia te llevará por sesenta localizaciones diferentes.

» UN POCO DE TODO. Ciudades de arquitectura medieval, fortalezas, templos, palacios, cuevas, bosques, pantanos, praderas... recreados con el máximo detalle visual y adornando los escenarios de sonidos como los aullidos de los lobos o el croar de las ranas.



¿QUIÉN DIJO MIEDO?

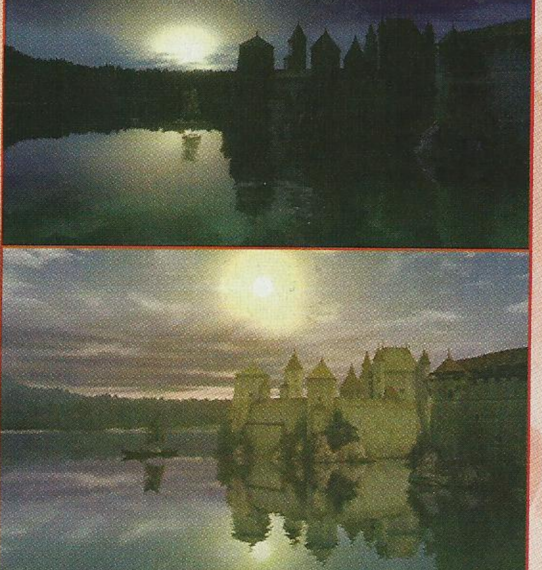
¡VAYA BICHOS FEOS! Basado, como el resto del juego, en los libros de Sapkowski, el bestiario de «The Witcher» combinará animales de origen mitológico con otros de su invención. La selección es espectacular: wraiths, muertos ahogados, ghouls gigantes, plantas carnívoras, vampiresas...

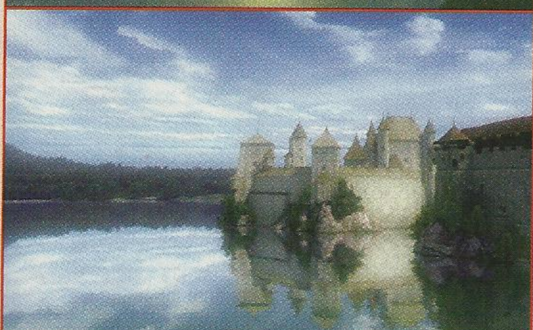
PERO TAMBIÉN HAY HUMANOS. Tu espada no se enfrentará sólo a monstruos sino que los enemigos humanos serán numerosos y muy variados, tanto en perfil como en estilos de combate.

► La elaborada inteligencia artificial del juego será un reto a la hora de combatir con monstruos, todos con diferentes tácticas de ataque.



▲ **¡ME GUSTA TU PALACIO!** Las construcciones y edificios que verás en el juego estarán recreados con el máximo detalle y cuidado, inspirados en construcciones reales e históricas de ciudades como Praga.





MONSTRUOS DE DÍA Y NOCHE

DE LA LUZ A LA OSCURIDAD. En el mundo de «The Witcher» el tiempo pasa cada día y con él cambian las condiciones del juego: algunos enemigos sólo aparecen de noche, habrá hermosos atardeceres y amaneceres, combates a la luz de la luna y, también, intensos chaparrones, tormentas, etc. Una muestra más de que será un mundo dinámico, con físicas realistas y mil detalles sorprendentes.



▲ **¡Y LOS CAMPESINOS VIVIENDO SU VIDA!** Centenares de personajes se cruzarán en tu camino, y todos realizarán sus tareas cotidianas, seguirán un horario, etc.

►► ferenciados. Los héroes no siempre tomarán el mejor camino –voluntaria o involuntariamente– ni los villanos siempre ejercerán como tales. La ética será un elemento muy importante en el juego y demostrará su complejidad y riqueza.

Un mundo, además, que podrás editar y modificar con las herramientas del juego. CD Projekt promete que serás capaz de cambiar a tu antojo y del modo más rápido y simple lugares, personajes y misiones. Una de las razones por las que aquellos que somos fans del buen rol tenemos tantas esperanzas puestas en «The Witcher»: tiene toda la pinta de que será un soplo de aire fresco en el género, con un estilo y fantasía inimitables e innovadores. ■T.G.G.

Construirás tu personaje a base de más de doscientas cincuenta habilidades especiales diferentes

YA ESTÁN AQUÍ ...

Escucha los ruidos en el silencio, esta vez los zombies son sólo un juego de niños, quién sabe lo que te espera al final del pasillo ... Los tienes delante de tí y esta vez no podrás escapar.

Codegame ha lanzado tres grandes éxitos: **resident evil™ 4, Onimusha™ 3 y Devil May Cry 3™ Special Edition** a un precio que te quitará el sueño: 19,95€.

Preparaté a disfrutar, ya están aquí.











Parque Empresarial ALVIA, José Echegaray 8, Edificio 3, planta 2, 28230 Las Rozas, Madrid

Completa tu colección de Micromanía

Consigue ahora tus Números Atrasados en www.axelspringer.es/atrasados



Ꙭ En este nº: • Tomb Raider Legend (Reportaje) • Condemned (Preview) • Crysis (Reportaje) • Guild Wars Factions (Reportaje) • La Batalla por la Tierra Media II (Review)

Ꙭ Y en el DVD: MYST III EXILE (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Unreal Tournament 2007 (Reportaje) • Titan Quest (Reportaje) • Battlefield 2.142 (Rep.) • The Elder Scrolls IV: Oblivion (Review) • El Padrino (Solución) • Commandos Strike Force (Review)

Ꙭ Y en el DVD: WILL ROCK (JUEGO COMPLETO) + CITY OF VILLAINS (14 días de prueba) Y 9 DEMOS.



Ꙭ En este nº: • Tomb Raider Legend (Review) • Neverwinter Nights (Reportaje) • Spellforce 2 (Review) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Prev.) • Bioshock (Rep.) • Commandos S. Force (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: ECHELON 2 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Rise of Nations (Review) • Prey (Prev.) • Spore (Reportaje) • Titan Quest (Preview) • E3 3006 (Reportaje) • Ghost Recon: Advanced Warfighter (Rev.) • Tomb Raider Legend (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: ROBIN HOOD (JUEGO COMPLETO) Y 14 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Company of Heroes (Reportaje) • Rise & Fall (Review) • Paradise (Preview) • Dark Messiah of Might & Magic (Reportaje) • Sin Episodes (Review) • Hitman. Blood Money (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: ACTUA SOCCER 3 (JUEGO COMPLETO) Y 10 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Splinter Cell Double Agent (Reportaje) • Half-Life 2 Episode One (Review) • El Matador (Preview) • Gothic 3 (Reportaje) • Cossacks II (Preview) • Dreamfall (Review) • Titan Quest (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: BLOWOUT (JUEGO COMPLETO) Y 9 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Dark Messiah (Preview) • Sacred Underworld (Reportaje) • Übersoldier (Review) • Archlord (Reportaje) • Company of Heroes (Prev.) • Kane & Lynch (Reportaje)

Ꙭ Y en el DVD: CYCLING MANAGER 4 + SACRED UNDERWORLD (EXP. ORIGINAL) Y 9 DEMOS.



Ꙭ En este nº: • World of Warcraft (Reportaje) • Medieval II. Total War (Preview) • Battlefield 2142 (Reportaje) • Company of Heroes (Review) • FIFA 07 (Review) • Broken Sword 4 (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: BLOODRAYNE (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Rainbow Six Vegas (Reportaje) • Supreme Commander (Reportaje) • Scarface (Rev.) • Alan Wake (Reportaje) • Juegos de Acción (Report.) • Mark of Chaos (Preview) • Dark Messiah (Solución)

Ꙭ Y en el DVD: GOTHIC (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Imperivm Civitas (Reportaje) • Los 10 bombazos de 2007 (Reportaje) • Need for Speed Carbono (Preview) • Battlefield 2142 (Review) • Guild Wars Nightfall (Rev.) • Juegos de Fútbol (Rep.)

Ꙭ Y en el DVD: IMPOSSIBLE CREATURES (JUEGO COMPLETO) Y 7 DEMOS JUGABLES.



Ꙭ En este nº: • Mark of Chaos (Review) • Los Mejores juegos de 2006 (Reportaje) • Splinter Cell Double Agent (Solución) • World of Warcraft. The Burning Crusade (Preview) • Jade Empire (Reportaje)

Ꙭ Y en el DVD: XIII (JUEGO COMPLETO) + RAILROAD TYCOON (CLÁSICO) Y 4 DEMOS.



Ꙭ En este nº: • Supreme Commander (Review) • La Colección perfecta (Reportaje) • Rainbow Six Vegas (Rev.) • El Resurgir del Rey Brujo (Review) • Football Manager 2007 (Rev.) • Jade Empire (Preview)

Ꙭ Y en el DVD: SILENT STORM (JUEGO COMPLETO) Y 6 DEMOS JUGABLES.

Para conseguir tus números atrasados

- Entra en www.axelspringer.es/atrasados
- Elige los ejemplares que desees
- Recíbelos en tu domicilio al precio de portada (3,99 €)+ gastos de envío

• Oferta válida hasta fin de existencias • Sólo están disponibles los 12 últimos números
• Gastos de envío: 1 € por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito • No se aceptan pedidos fuera de España

Y además, ¡Pide tu archivador!

Si quieres tener todos tus ejemplares a mano, consigue tu archivador por sólo 9 €
(gastos de envío incluidos)



Así jugamos

¿Te has preguntado cómo ponemos la nota a cada juego. ¿Por qué un 85 y no un 79? Para que veas que no hacemos las cosas a lo loco, aquí te lo contamos todo.

Así somos

SOMOS JUGADORES Y ESCRIBIMOS PARA JUGADORES. No podemos evitarlo, a la mínima nos ponemos a jugar. ¡Los juegos para PC nos apasionan! Les hemos dedicado tantas horas que... ¡hasta nos atrevemos a valorarlos!

SÓLO ANALIZAMOS LA VERSIÓN FINAL DE CADA JUEGO. Aunque preferimos usar la misma copia que se puede comprar en una tienda a veces no queda más remedio que utilizar una copia "gold"–una versión final pero sin producir del juego.

Con estas versiones, puede que no sea posible valorar aspectos como el modo multijugador. Si es así te lo explicaremos, pero no te diremos que "está muy bien".

CADA JUEGO ES ANALIZADO POR ALGUIEN QUE CONOCE A FONDO SU GÉNERO. Vamos, que elegimos lo que más nos gusta a cada uno. ¿Tú no lo harías? Así nos aseguramos de que "el culpable" que analiza el juego sabe de lo que habla.

CADA JUEGO SE JUEGA HASTA EL FINAL. Y si no es posible –¡hombre, no somos máquinas!– se juega las horas necesarias para que se puedan valorar bien todas y cada una de sus características.

PROBAMOS TODOS LOS JUEGOS EN DISTINTOS EQUIPOS. Es el mejor método que se nos ocurre para verificar cualquier incompatibilidad. Así podemos recomendarte el equipo que necesitas para disfrutar de cada juego. ¡Y no importa lo que diga la caja!

LA PUNTUACIÓN SE AJUSTA AL SISTEMA DE MICROMANÍA. Y no a ningún otro. Ponemos las puntuaciones después de habernos hecho mil preguntas, intentando ser lo más objetivos posible. Las puntuaciones son sólo una expresión de nuestra opinión, pero esperamos que te ayuden.



En Micromanía pretendemos darte la información más completa y exacta sobre los juegos que aparecen en el mercado. Por ello incluimos en los análisis los datos más precisos, al tiempo que valoramos todos los contenidos de cada título.

La referencia
El juego que se considera por Micromanía como el máximo exponente de su género es el que aparece en cada análisis concreto. La nota final del análisis no dependerá de una comparación, punto por punto, con el título de referencia, pero sí te ayudará como un indicativo de ciertos aspectos, al comparar ambos títulos.



Infomanía
Los requisitos mínimos por el fabricante, al detalle, más información complementaria de precio, localización, calificación de PEGI y página web, entre otras cosas. Encontrarás también información acerca de los contenidos del juego, no explicada necesariamente en la caja del mismo: opciones de juego, fases, personajes, conexión online, etc. Te contamos el equipo sobre el que se ha probado el juego y una recomendación de hardware, realizada por Micromanía, que no ha de coincidir necesariamente con la del fabricante.

Alternativas
Si te gusta un género pero no te convence la oferta concreta del juego analizado, Micromanía te sugiere un par de títulos alternativos. Esta recomendación no implica, necesariamente, que sean juegos mejores o peores que el comentado. Tan sólo se trata de una posibilidad de elección dentro del mismo género. Encontrarás también el número en que se comentó y la puntuación que obtuvo, por si deseas ampliar la información.

Nuestra opinión
La valoración que merece el juego, siempre según nuestra opinión. Os describimos los que nos parece lo mejor y lo peor y valoramos también una serie de características fijas, así como el modo individual y el multijugador (si existe) por separado.

Así puntuamos

En Micromanía procuramos tenerlo todo en cuenta a la hora de puntuar un juego. Con la ayuda de esta tabla se despejará cualquier duda sobre la nota obtenida por cada juego.

0-29 LO PEOR. Ni lo mires. Es más, no debería ni existir. No es que sea malo, es que llamarlo "juego" es un contrasentido. Quizá como posavasos saques rendimiento al disco. Si podemos, ni lo publicamos.

30-49 MALO. Buenas ideas que no siempre ofrecen buenos resultados junto a auténticos despropósitos que no merecen la pena que les dediques demasiado tiempo. Quizá encuentres algo que no sea del todo lamentable.

50-69 ACEPTABLE. Juegos que van desde los que sólo son regulares a los que no defraudan en conjunto. No es que presenten problemas graves en ningún apartado en concreto, pero tampoco terminan de convencer. Sólo de ti dependerá decidir si merecen la pena.

70-79 BUENO. No lo dudes, si el juego tiene una nota en este intervalo, es porque es bueno. No se trata de títulos excelentes en todos sus aspectos, pero seguro que te divertirán si tienes la oportunidad de jugar con ellos.

80-89 MUY BUENO. Grandes juegos a los que les falta sólo una pizca para convertirse en verdaderas genialidades. En todo caso, merecen tu atención. No deberías dejar pasar la oportunidad de probarlos.



OBRA MAESTRA. Si consiguen una nota así, será por que en todos sus aspectos se encuentren rozando la perfección. Bueno, incluso pueden ser perfectos... si llegan al 100. La mayoría ofrecerá innovaciones de todo tipo y otros, simplemente, serán lo mejor en su género.



JUEGO DEL MES El más deseado sello de calidad. Gracias a él, uno y sólo uno de todos los juegos que se analizan en la revista, quedará claramente identificado como el que la redacción de Micromanía considera el mejor del mes.



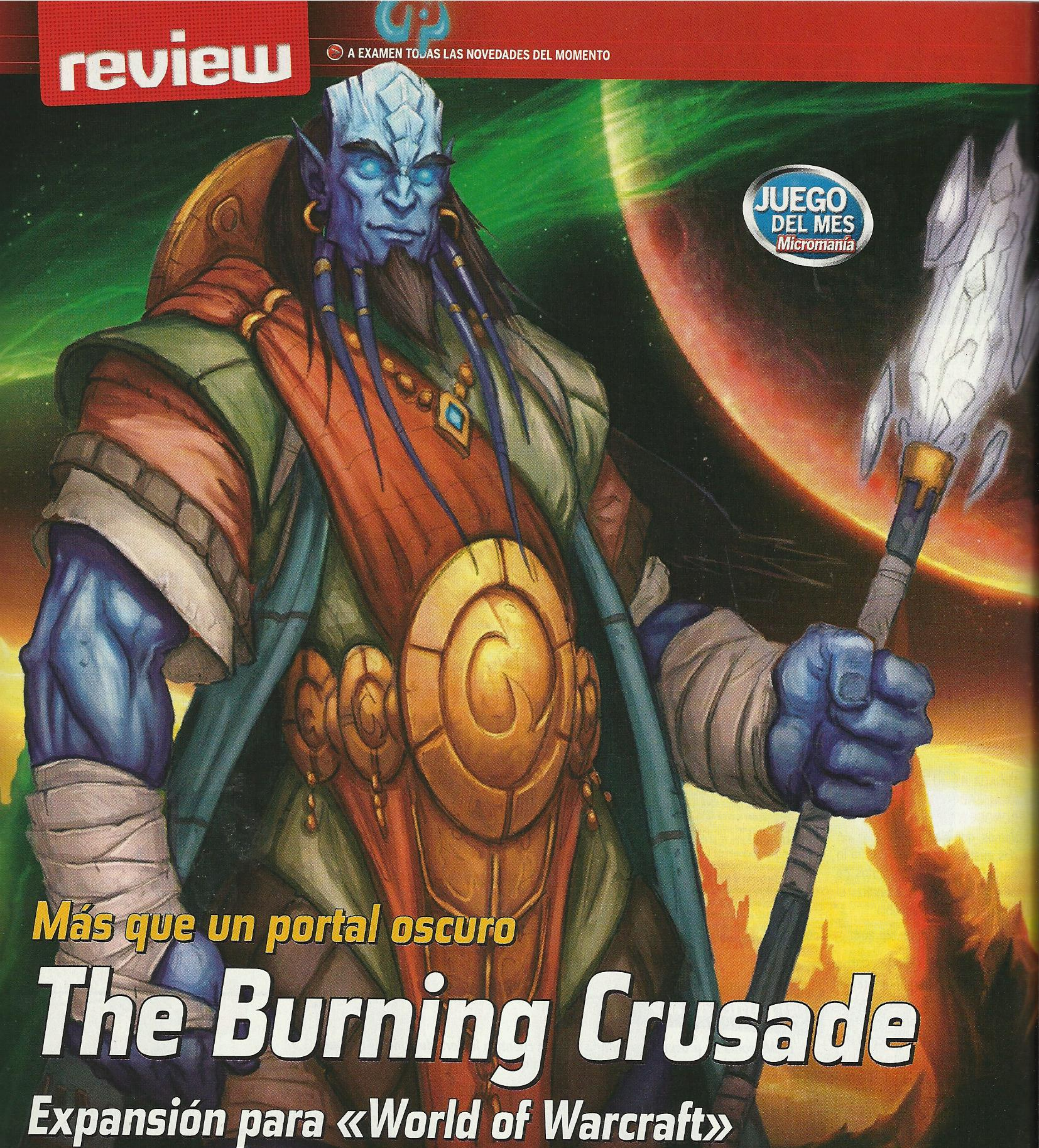
JUEGO RECOMENDADO Si ves este sello, es que se trata de uno de los juegos que más nos ha gustado en la redacción. Su originalidad, calidad, innovación o cantidad de mejoras, pueden tentarnos a poner este sello, pero sólo lo llevará si además resulta que es un juego muy divertido.

ICONOS PEGI 3+ (A) 7+ (B) 12+ (C) 16+ (D) 18+ (E)





A. MÁS DE 3 AÑOS
B. MÁS DE 7 AÑOS
C. MÁS DE 12 AÑOS
D. MÁS DE 16 AÑOS
E. MÁS DE 18 AÑOS
F. DISCRIMINACIÓN
G. DROGAS
H. PALABROTAS
I. SEXO-DESNUDOS
J. TERROR
K. VIOLENCIA



Más que un portal oscuro

The Burning Crusade

Expansión para «World of Warcraft»

¿Todavía no sabes qué hay tras el Portal Oscuro? Pues va siendo hora de que te pongas las pilas si piensas llegar hasta allí porque en el camino encontrarás de todo menos rosas y, si las hay, querrán aniquilarte. Pero ánimo, porque esta expansión lo confirma: hay vida más allá del nivel sesenta...

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

- Género: Rol Online
- Idioma: Castellano Estudio/Compañía: Blizzard
- Distribuidor: Vivendi Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Enero 2007 PVP Rec.: 34,99 € (Cuota mensual online: 12,99 €)
- Web: *www.wow-europe.com* Página oficial con noticias, comunidad e información.

12+

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Rol online
- **2 nuevas razas:** Elfos de sangre y Draenei
- **Nuevas ciudades:** 3
- **Nueva profesión:** Joyería
- **Nuevas mazmorras:** 6
- **Niveles:** 70

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo 1.86 GHz
- **RAM:** 2GB
- **Tarjeta 3D:** Nvidia Geforce 7300 SE
- **Conexión:** Banda Ancha

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III – 800 MHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 10 GB libres
- **Tarjeta 3D:** 32 MB Compatible DirectX9
- **Conexión:** 56 Kbs

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 – 1.5 GHz
- **RAM:** 1024 MB
- **Espacio en disco:** 10 GB libres
- **Tarjeta 3D:** 64 MB Compatible DirectX9
- **Conexión:** Banda Ancha



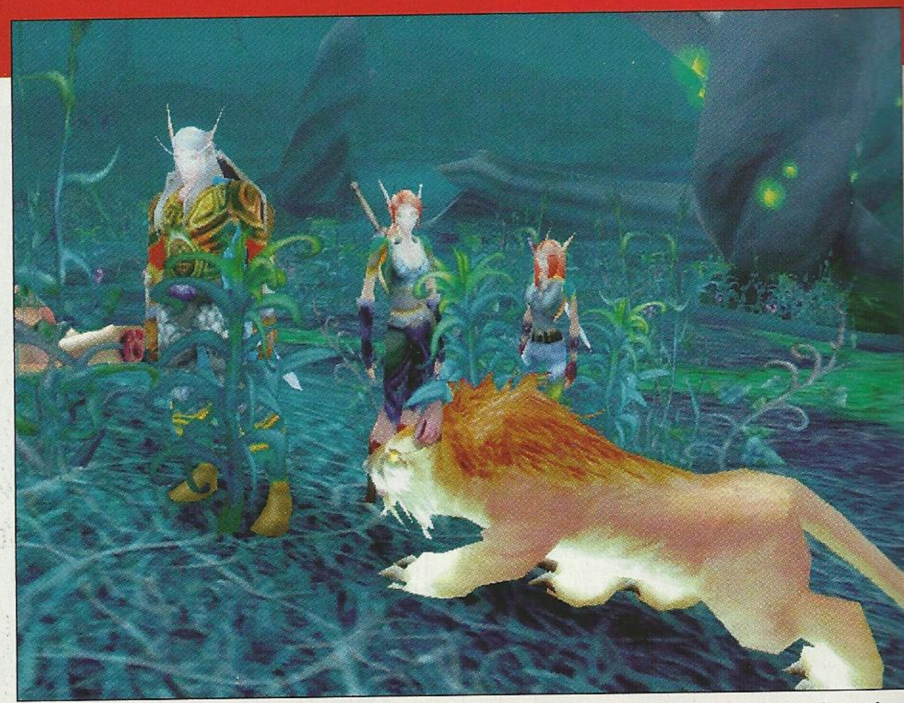
▲ Como siempre, lo mejor para ganar experiencia es completar misiones. Hay muchísimos personajes dispuestos a darte trabajo. ¡Búscalos!



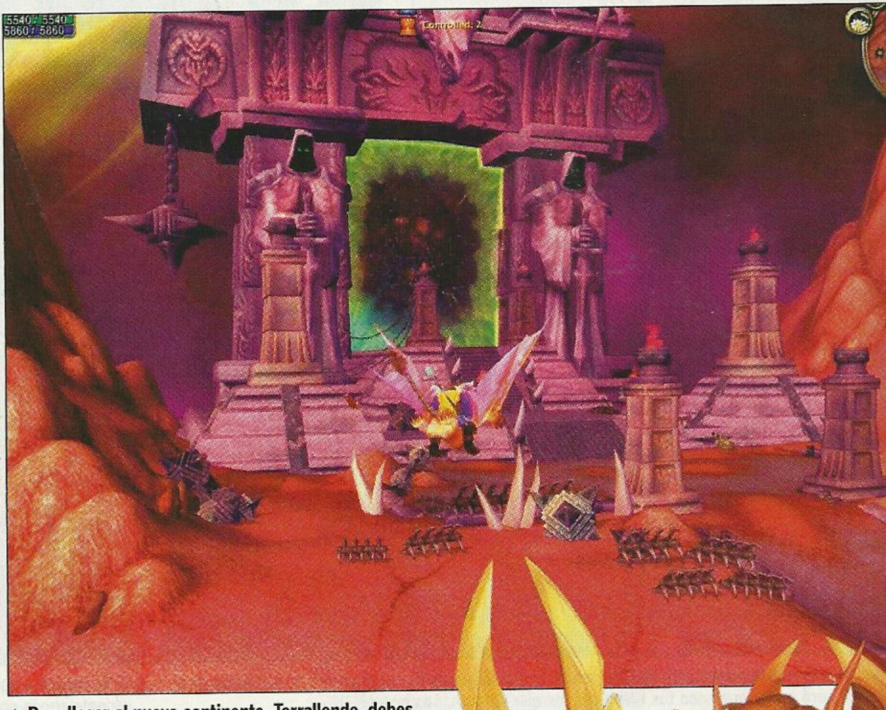
▲ Hay tres nuevas ciudades El Exodar, Shattrath y Lunargenta en la que para evitar aglomeraciones encuentras dos posadas, dos bancos...



▲ Como en la mayoría de juegos de este tipo luchando en grupo obtendrás bonificaciones especiales, además de divertirte de lo lindo.



▲ La Horda y la Alianza se han enfrentado a muchos desafíos, pero aún tienen que vérselas con los enemigos más poderosos. Crea un personaje a tu medida y comparte mil aventuras con cientos de jugadores como tú.



▲ Para llegar al nuevo continente, Terrallende, debes atravesar el Portal Oscuro. Allí te esperan nuevos retos.

Más de dos millones de jugadores compraron el juego el mismo día de su lanzamiento y más de 5.000 tiendas de todo el mundo abrieron sus puertas a media noche para calmar las ansias de los más impacientes. ¿Puede equivocarse tanta gente? Puede, pero no lo han hecho. Con esta expansión, Blizzard ha mejorado un juego que para muchos era insuperable.

LA CLAVE DEL ÉXITO

Podemos pensar que no hay nada en «World of Warcraft» que lo haga tan especial. A fin de cuentas el juego consiste, como la mayoría de su género, en subir de nivel un personaje, mejorar las habilidades de tu raza y clase, realizar misiones y matar a enemigos de todo tipo; sin embargo, basta con un jugar un poco para que su magia te envuelva y lo entiendas todo: siempre encuentras algo nuevo para hacer con el grado de dificultad acertado para ti. Si juegas poco, te diviertes de lo lindo realizando misiones sólo o con tus colegas. Puedes volver dentro de un mes que no te habrás olvidado de por dónde ibas o cómo funcionaba algo. Si juegas mucho, terminas por comprender la complejidad del mundo que te rodea, el sistema de talentos, las armas y armaduras que mejor se adaptan a tu personaje, las profesiones que más te convienen y, encima, si lo que buscas es rol de verdad, encuentras servidores exclusivos para esta forma de juego donde la gente se ▶▶

Vive cientos de aventuras y una experiencia única en el mundo más rico del momento

La referencia



World of Warcraft

- **El tope de nivel se ha aumentado** en 10 con respecto a la referencia y ahora es 70.
- **La ambientación sigue la línea** de la versión original aunque nos traslada a un mundo de escenarios más fantásticos.
- **Además de añadirse dos nuevas razas,** por primera vez puedes elegir como clase paladín aunque estés en "La Horda" o chamán si te unes a "La Alianza".





▲ Una buena montura es la mejor opción. Los maestros de vuelo te cederán una a cambio de su correspondiente precio.



▲ Las mayores descargas de adrenalina tienen lugar en los campos de batalla contra otros jugadores como tú. Hazte con la bandera contraria y no te descuides y dejes de vigilar la tuya para evitar sorpresas desagradables.

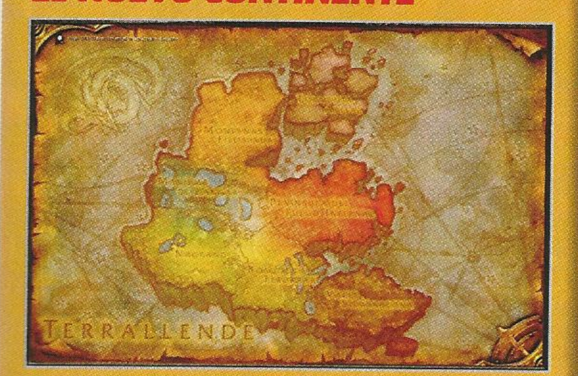


▲ La muerte no supone ningún tipo de penalización si buscas tu cuerpo, pero la verdad es que siempre será mejor que sean tus enemigos los que mueran, ¿no crees?



▲ Se incluyen dos nuevas razas, Draenei y Elfos de la Sangre. Su aspecto choca con el del resto de razas de cada facción.

EL NUEVO CONTINENTE



TERRALLENDE, EL NUEVO CONTINENTE, promete las aventuras más intensas que se hayan vivido en «World of Warcraft» para quienes crucen el Portal Oscuro. Allí encuentras, además de todo tipo de criaturas extraordinarias, las mejores mazmorras del juego divididas en alas para que no sea necesario explorarlas en una sesión y en las que eliges el nivel de dificultad con el que te enfrentas a ellas.

▶▶ toma muy en serio su papel. Todo ello en unos escenarios mimados hasta el último detalle que te trasladan a un mundo fantástico lleno de secretos y donde encuentras cosas que realmente piensas que nadie ha visto antes. Da igual lo que te alejes de las zonas más activas del juego, todas están igual de cuidadas y la velocidad de carga es tan buena que no interrumpe tu aventura.

UN LARGO CAMINO

«The Burning Crusade» apuesta todavía más por esta fórmula, introduciendo cambios importantes. Por una parte, las nuevas razas completan las posibles carencias que podía haber en Horda y Alianza, por otra, se ha rediseñado el sistema de combate entre jugadores para hacerlo aún más atractivo. Así que, aunque la mayor parte del contenido nuevo de esta expansión está destinado para los niveles más altos, las misiones de las nuevas zonas iniciales de Draenei y Elfos de Sangre, la nueva profesión de joyero y la nueva interfaz de búsqueda de grupo hacen que el camino hacia el "Portal Oscuro" sea más divertido que nunca.

Para atravesarlo tienes que alcanzar nivel 58 y una vez allí... ¡Prepárate! Se ha aumentado en diez el tope de niveles, ahora puedes alcanzar el 70 y, cuando lo hagas, podrás darte el lujo de recorrer "Terrallende" en una montura voladora,



▲ Seguramente te lo han contado ya, pero por si acaso, te confirmamos que el bestiario que introduce «World of Warcraft: The Burning Crusade» será capaz de ponerte los pelos de punta en más de una ocasión.



▲ El mundo que te rodea es uno de los más vivos y cuidados, con una ambientación más fantástica que la del original que te va a sorprender.



▲ Se añade una nueva profesión, la joyería, que te permite crear joyas y abalorios o engarzar gemas en tus objetos dándoles ventajas, y al tiempo se modifican el resto de profesiones para darles un sentido nuevo.

Rolea, mata toda clase de bichos, haz misiones, entra en combate con otros jugadores y todo... ¡A tu ritmo!

pero sudarás. En este nuevo lugar se encuentran los enemigos más poderosos del juego y los retos de sus siete zonas son inimaginables. A cambio, en sus mazmorras, en las que ahora puedes elegir la dificultad y que no tienes que completar del tirón, obtienes unas recompensas que premian con creces tus esfuerzos.

HORDA VS. ALIANZA

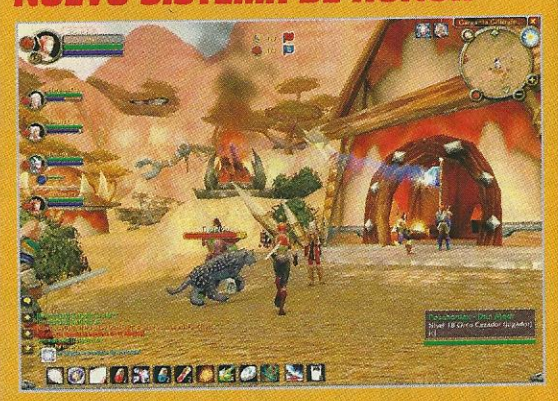
También entra como novedad un nuevo sistema de combate entre jugadores, las Arenas. En ellas los personajes de mayor nivel pueden combatir por el honor y la gloria en equipos de dos contra dos, tres contra tres o cinco contra cinco. Tras cada combate te obtienes una calificación que determina los emparejamientos posteriores. Al final de la temporada se premia a los mejores equipos con objetos únicos. Por último, que el juego esté totalmente traducido es un factor clave para sumergirte en una historia completa y bien diseñada.

En definitiva, con esta expansión Blizzard demuestra que piensa seguir todavía mucho tiempo como número uno y, desde luego, ¡lo merece! ■ I.R.L.

Alternativas

- **Guild Wars: Nightfall**
  Excelente rol online, más orientado al combate entre jugadores y sin cuotas mensuales.
  ▶ Más inf. MM 143 ▶ Nota: 96
- **Dark Age of Camelot**
  A punto de recibir una expansión y en castellano, presenta buenas opciones de lucha entre reinos.
  ▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 86

NUEVO SISTEMA DE HONOR



» **EL SISTEMA DE HONOR** permite a los jugadores obtener recompensas cuando derrotan a otros jugadores en combate. Ahora, el sistema se ha rediseñado para que cada uno vaya a su ritmo. Los puntos de honor se acumulan sin que se degraden o se pierdan, y pueden utilizarse para comprar recompensas de honor como objetos, armas o armaduras. Del mismo modo, ya no hay asociado ningún "ranking" al sistema de honor. Si quieres medir tu habilidad contra otros puedes hacerlo en el nuevo sistema de Arenas donde al final de cada temporada se premiará a los mejores equipos, eso sí, para participar en la clasificación debes tener nivel 70.

Nuestra Opinión

FUERA DE SERIE. *Completa y mejora el original, alarga la vida del juego y lo hace todavía más accesible para los que lleguen como nuevos jugadores, que se lo van a pasar en grande desde el primer nivel.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Infinidad de cosas que hacer.
- La fluidez de carga entre zonas.
- Las opciones que ofrece tanto para los jugadores ocasionales como para los más "dedicados".

LO QUE NO NOS GUSTA

- Aunque ya se sabía, el contenido más jugoso está reservado casi exclusivamente para los niveles más altos.

MODO ONLINE

▶ **REDONDO.** *Una dinámica sencilla y un juego completísimo lleno de posibilidades para que siempre puedas ir a tu ritmo ¡Imposible aburrirse!*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Cambia la historia

War Front Turning Point

Resulta que Alemania ha invadido Inglaterra y, claro, el Big Ben ahora se llama el Big Hans, los yankis, en vez de desembarcar en Normandía van a tener que hacerlo en Liverpool... Seguro que te haces a la idea.



▲ **Las unidades reales se combinan con las ficticias para conseguir una soberbia ambientación digna de una película de cine.**

Es cierto que últimamente hemos perdido la cuenta de los juegos de estrategia de la 2ª Guerra Mundial que han aparecido. Es cierto, también, que «War Front» parte exactamente de esa misma premisa, pero sin embargo, como su subtítulo indica –«Turning Point» o "Cambio de rumbo", en castellano–, lo hace dando un giro de timón a la Historia, poniéndola, literalmente, patas arriba...

NAZIS EN LONDRES

«War Front» te lleva a la 2ª Guerra Mundial, pero no a la que tú conoces. Se trata de una realidad alternativa en la que el ejército nazi ha conseguido conquistar Inglaterra y, además, ha desarrollado su tecnología militar hasta extremos insospechados, con soldados equipados con jet-packs, exoesqueletos y misiles de largo alcance. Los soviéticos, por su parte, no quieren perder la guerra y, para evitarlo, preparan un plan para secuestrar a científicos ingleses y obligarles a desarrollar una nueva arma de efectos devastadores. En éstas llegan los americanos, que deben reconquistar Inglaterra y, lo más



Company of Heroes

- **La referencia es un juego más táctico,** con grupos de unidades más pequeños.
- **Los dos están ambientados en la 2ª Guerra Mundial,** pero «War Front» introduce elementos fantásticos .
- **Aunque «War Front» es espectacular,** el acabado gráfico de «Company of Heroes» es, hoy por hoy, insuperable.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos), Inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Digital Reality/10Tacle Studios
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** *www.war-front.com* Mucha información sobre todos los aspectos del juego, pero está en inglés.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Campañas:** 2
- **Facciones jugables:** 3
- **Modo escaramuzas:** Sí
- **Multijugador:** Sí
- **Número de jugadores:** 2-10
- **Condiciones de victoria:** 6
- **Opciones de conexión:** Internet y red local

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4 3,4 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6800 Ultra
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL

MICROMANÍA RECOMIENDA

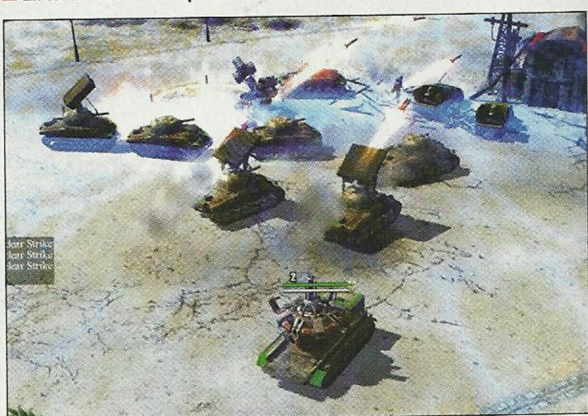
- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 256 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ La realidad y la ficción se encuentran en una 2ª Guerra Mundial totalmente diferente a la que estudiaste en el colegio y a la que sólo tú puedes poner fin. ¿Estás listo para reescribir la historia a tu antojo?



▲ En todas las misiones puedes encontrar diferentes efectos meteorológicos.



▲ Los americanos cuentan con escudos de energía para proteger sus unidades.



▲ El dominio de los cielos es una pieza fundamental para alcanzar la victoria, pero no la única, porque éste es un juego complejo que te obligará a exprimir tus dotes de estratega.



▲ Hay una gran variedad de escenarios diferentes: bosques, ciudades, valles, campos nevados... Cada terreno, claro, tiene sus ventajas e inconvenientes.

difícil, decidir si quieren aliarse o no con los nazis para combatir la amenaza del Ejército Rojo.

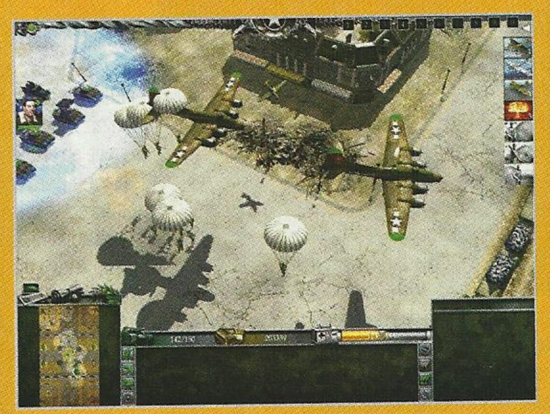
Esta historia se desarrolla a lo largo de las dos campañas incluidas en el juego, la primera protagonizada por los norteamericanos y la segunda por los alemanes. Además, el juego incluye un completísimo modo de escaramuzas, con un montón de mapas, que te permite jugar como cualquiera de los tres bandos (nazis, americanos o soviéticos) con hasta otros nueve oponentes, ya sea controlados por la IA del juego o por otros jugadores. Este modo de escaramuzas, además, es totalmente configurable e incluye hasta seis tipos de juego diferentes en función de las condiciones de victoria que fijes. Vamos, que tienes juego para rato.

HISTORIA-FICCIÓN

Por lo que respecta a su sistema de juego, «War Front» incorpora todos los elementos característicos del género. Así debes recolectar recursos –dinero– y emplearlo para construir edificios, producir unidades y desarrollar nuevas tecnologías. Igualmente, como es habitual, los tres bandos en liza presentan numerosas diferencias, no muy profundas, ►►

La historia está patas arriba... ¡y tú tienes que arreglarla! Crea un ejército imbatible y pon las cosas en orden.

NO PIERDAS EL CONTROL



TODO CON UN CLIC. Uno de los mayores aciertos de «War Front» es su interfaz, perfectamente diseñado para que controlar el juego sea lo más sencillo posible. Si, por ejemplo, creas un aeropuerto, podrás lanzar paracaidistas sobre cualquier parte del mapa, pero para hacerlo, en vez de tener que arrastrar la cámara hasta el aeropuerto y luego de vuelta al destino, el juego te pone en el lateral izquierdo de la pantalla un botón para que puedas invocar esa habilidad en cualquier momento. Práctico, ¿verdad?





▲ Tienes la posibilidad de tomar el control de un vehículo desde una perspectiva de cámara muy cercana que, además, te permite disfrutar de unas vistas espectaculares de la acción. Eso sí, no te acerques demasiado a las bombas atómicas.



▲ Mientras juegas el tiempo va transcurriendo lentamente. Si llega la noche tendrás que confiar en los faros de tus unidades para poder orientarte.



▲ Cada facción cuenta con tres oficiales o "héroes" dotados de varios poderes especiales.



▲ Es posible controlar en primera persona el funcionamiento de los cañones antiaéreos y de los búnker.

GUERRA A TRES BANDAS





HISTÓRICO...A MEDIAS. Cada una de las tres facciones del juego presenta una combinación de unidades históricas reales con otras que nunca llegaron a ver la luz. Algunas realmente llegaron a estar en los tableros de diseño en la 2ª Guerra Mundial, pero otras muchas son completamente ficticias.

TRES JUEGOS EN UNO. Lo mejor es que esta abundancia de unidades hace que jugar cada bando sea una experiencia totalmente distinta. Los alemanes, por ejemplo, basan su poder en su superioridad tecnológica, mientras que los americanos cuentan con una enorme movilidad. Los soviéticos, por su parte, pueden crear muchísimas unidades a un coste muy bajo para arrollar a sus enemigos.

Su sistema de control es de los más accesibles que ha dado el género de la estrategia en los últimos tiempos

►► es cierto, pero suficientes para hacer que cada partida sea diferente a todas las demás.

A cambio, en lo que sí es muy original «War Front» es en el diseño de sus unidades, que combinan las réplicas de unidades históricas con otras que no llegaron a abandonar los tableros de diseño y otras completamente ficticias. Cada unidad, por supuesto, tiene sus propias características y habilidades especiales, de manera que el resultado es un juego enormemente variado al que puedes estar enganchado durante semanas mientras descubres todas sus posibilidades.

CONTROL TOTAL

Igualmente interesante es su interfaz, muy completo y perfectamente diseñado para ofrecer un control absoluto sobre la acción. Así, por ejemplo, cada vez que ganas acceso a una habilidad global (por ejemplo, la de lanzar misiles de largo alcance) aparece en el lateral de la pantalla un icono para que puedas activarla, sin necesidad de buscar en el mapa el edificio asociado. Detalles como éste y otros muchos convierten a «War Front» en uno de los títulos recientes de estrategia más jugables y accesibles para todo el mundo.

Y todo esto, además, viene acompañado por un apartado técnico de enorme calidad, que hace que el juego resulte espectacular. El nivel de detalle es enorme, con unidades pequeñas, es cierto, pero perfectamente modeladas, aunque lo que más destaca del juego son sin duda los efectos luminosos, con ciclos día-noche que se van sucediendo en tiempo real, efectos meteorológicos y explosiones impresionantes. La guinda del pastel, en fin, en un juego redondo, recomendabilísimo tanto si eres aficionado a la estrategia como si no, pues combina la versatilidad de la mejor estrategia con una accesibilidad para todos los públicos. ¿Alguien da más? ■ J.P.V.

Alternativas



- **Blitzkrieg 2 Fall of the Reich**
  Otro gran juego con una aproximación muy realista a la 2ª GM.
  ► Más inf. MM 145 ► Nota: 80
- **Call of Duty 2**
  Sin ningún lugar a dudas, éste el juego de acción definitivo sobre la 2ª Gran Guerra.
  ► Más inf. MM 130 ► Nota: 98

Nuestra Opinión

¿NAZIS EN LONDRES? ***Viaja a una realidad alternativa en la que la 2ª GM no fue como la recuerdas, y haz todo lo que esté en tu mano para que los ejércitos victoriosos sean ¡los tuyos! Si te va la estrategia no te lo deberías perder.***

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Con dos campañas y un montón de escaramuzas tienes juego para rato.
- La ambientación es genial y la historia emocionante y divertida.
- Su sistema de control es impecable.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Una pena que no esté doblado, la historia lo merecía.
- Falta una campaña para los soviéticos.

MODO INDIVIDUAL



► **ENTRETENIDÍSIMO.** *Las campañas te engancharán, pero donde disfrutarás de verdad es con el modo de escaramuzas y sus enormes opciones de configuración.*

MODO MULTIJUGADOR



► **SUAVE COMO LA SEDA.** *El elegante sistema de control consigue que las partidas online sean ágiles y muy accesibles para todo el mundo.*

¡Lo mejor que has visto en acción! 99/100 Micromanía

¡Colosal! Resultado test sobresaliente. Computer Hoy Juegos

Compruébalo descargándote la demo en

INVOCA tu IRA
Desata tu FURIA

Dark Messiah™ Might and Magic®



Dentro del Universo Might and Magic experimenta un juego de acción sin precedentes gracias a la tecnología del motor de Juego de segunda generación de Half Life 2.



TOTALMENTE EN CASTELLANO



Revolucionario Modo Multijugador hasta 32 jugadores que incluye el sistema de evolución de habilidades y modo Campaña Dinámica

www.darkmessiahgame.com







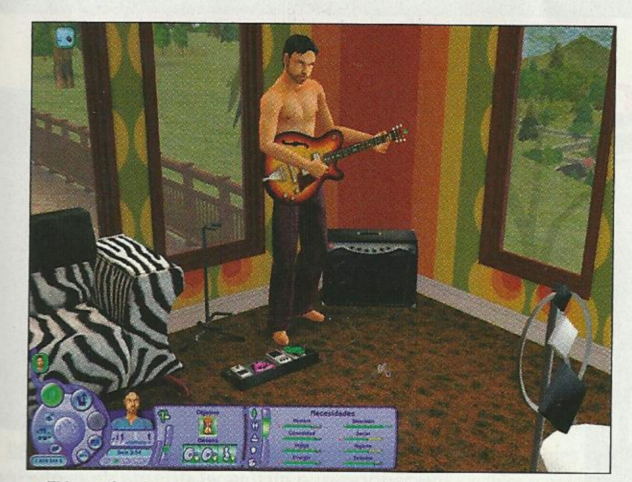




Ahora, con narrador

Los Sims Historias de la Vida

Los Sims ya no se conforman con que los controles... ¡También quieren contarte su vida! Así se estrena una nueva saga que promete traer a tu ordenador tanta diversión como sus predecesores.



▲ El juego funciona mejor en ordenadores portátiles pero a costa de aplicar algunos recortes, como la eliminación de los solares grandes.

Los packs de accesorios y las expansiones de «Los Sims 2» no parecen ser suficientes para saciar a los fans del universo Sim, así que EA nos sorprende con otra colección de juegos independientes de «Los Sims 2» que, además, no son compatibles con él ni con sus expansiones. La nueva franquicia se estrena con «Historias de la Vida», pero en los próximos meses llegarán «Historias de Mascotas» e «Historias de Náufragos». ¿Sus novedades? Son juegos optimizados para portátiles –aunque funcionan perfectamente en PCs de sobremesa–, y ofrecen partidas más cortas y con un argumento definido.

VERSIÓN ESPECIAL

Para que lo entiendas fácilmente, sobre todo si ya has jugado a anteriores juegos, «Historias de la Vida» es una versión especial de «Los Sims 2». Utiliza el mismo motor gráfico y la jugabilidad se mantiene: tienes que controlar las necesidades y habilidades de los Sims, sus relaciones, su empleo y sus metas. Pero ha sido optimizado para portátiles, con funciones de hibernación para dejar

La referencia

Los Sims 2



- **Técnicamente son idénticos,** pero «Historias de la Vida» funciona mejor en portátiles.
- **Además de las características de «Los Sims 2»,** «Historias de la Vida» incorpora funciones de las expansiones.
- **Frente al juego abierto de «Los Sims 2»,** «Historias» ofrece un argumento y objetivos a seguir, aunque también tiene un modo libre.

INFOMANÍA

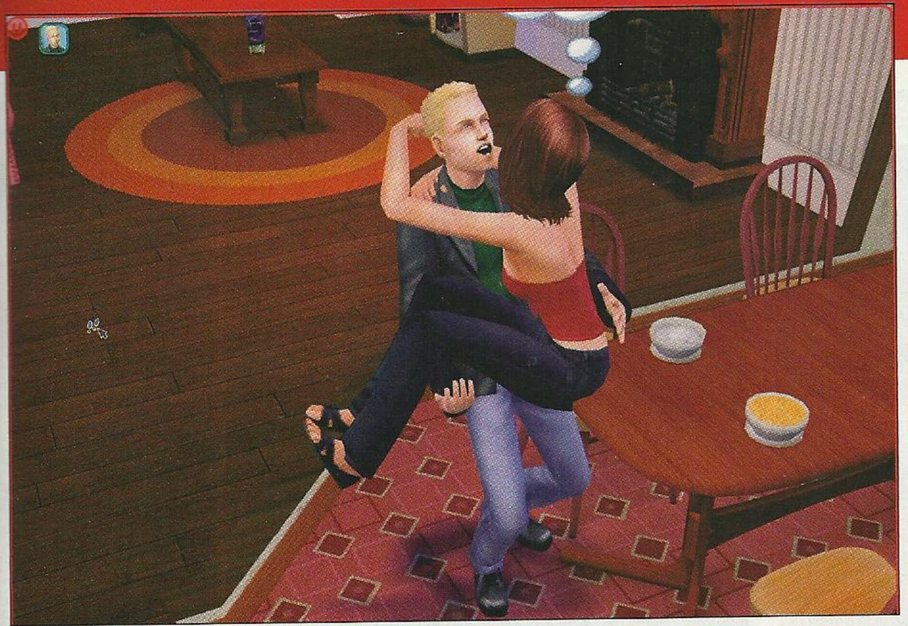
FICHA TÉCNICA 12+
- Género: Simulación
- Idioma: Castellano (textos, no hay voces)
- Estudio/Compañía: Maxis/EA
- Distribuidor: EA España Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 44,95 €
- Web: *www.lossimshistorias.es* En español. Info, pantallas y futuros juegos. Nada destacable.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de Juego:** 2
- **Número de Historias:** 2
- **Barrios:** Las Cuatro Esquinas.
- **Escenarios:** Casas, tiendas, parques, gimnasios, etc.
- **Mascotas:** No
- **Editores:** casas, Sims.
- **Descargas:** Sí

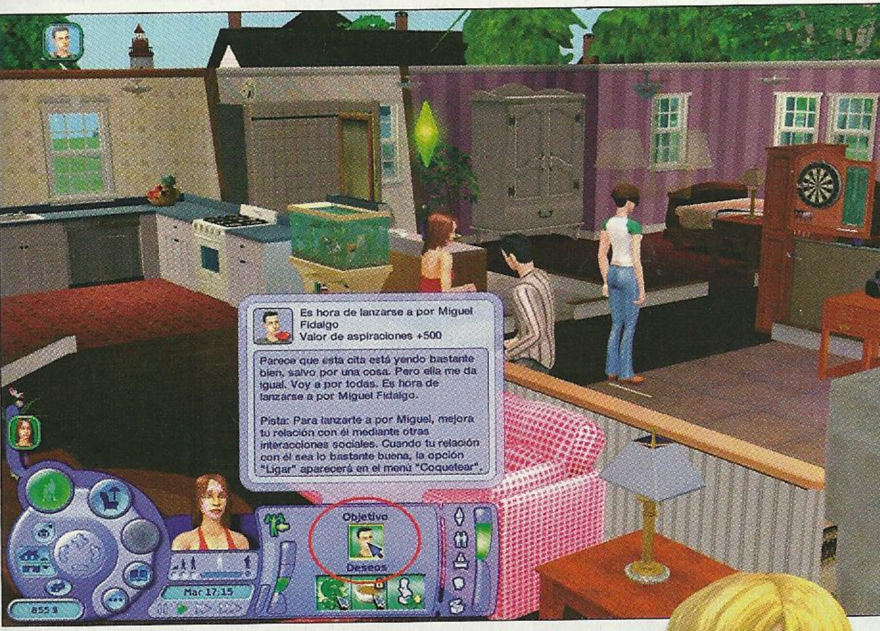
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium III 1,4 GHz (1,8 GHz en portátil)
- **RAM:** 256 MB (512 MB en portátil)
- **Espacio en disco:** 2,7 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon 7500, GeForce 2 o superior. Compatible con chips integrados en portátiles.
- **Conexión:** No requiere

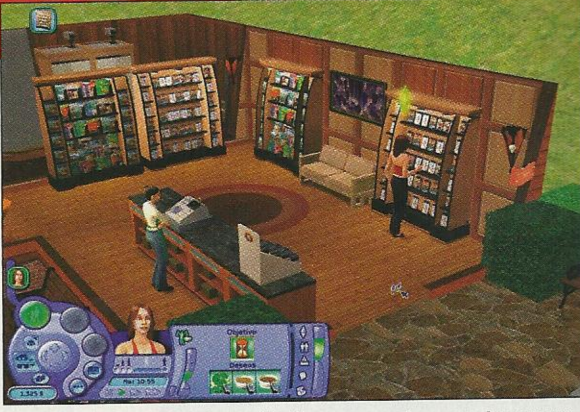
MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB



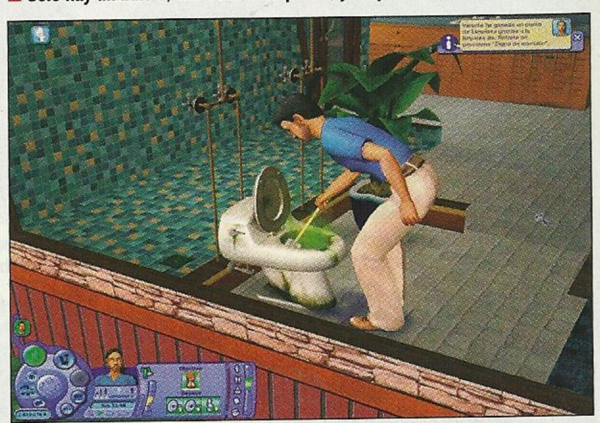
▲ En «Historias de la Vida» tendrás que controlar a Sims prefabricados con relaciones ya creadas, dentro de un argumento narrado que te propone diferentes desafíos y entretenidas sorpresas.



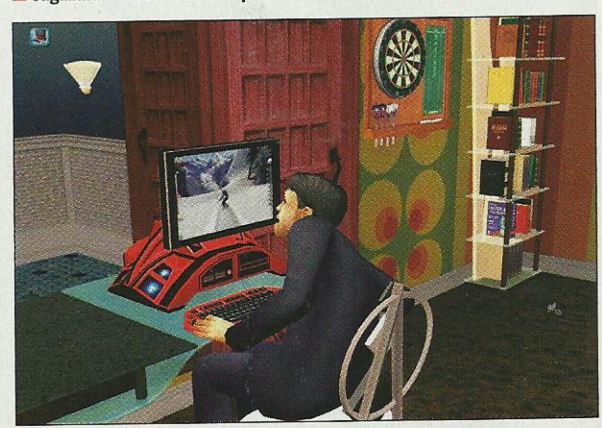
▲ El icono Objetivo te indica lo que debes hacer. Serán acciones sencillas como ganarte la amistad de alguien, comprar cierto mueble o ascender en el trabajo.



▲ Sólo hay un barrio, Las Cuatro Esquinas, y no puedes crear otros nuevos.



▲ Jugabilidad clásica: tienes que subir las necesidades y habilidades.



▲ Salvo por un puñado de objetos, los gráficos y los escenarios son idénticos al resto de juegos de los Sims. Nada nuevo para los veteranos.

el juego en espera y continuar en cualquier momento y un menor consumo de memoria y potencia gráfica. También han usado otros "trucos" como eliminar los solares grandes, así que no puedes construir casas o tiendas tan enormes como en el original.

Una función interesante es la de chatear o consultar el correo electrónico mientras juegas: muy útil durante cualquier viaje.

El principal gancho de esta nueva saga es el Modo Historia: partidas narradas en donde tomas el control de Sims prefabricados y tienes que seguir una trama con diálogos y escenas de vídeo: un icono llamado Objetivo te dirá que debes hacer para avanzar. También existe un Modo Libre donde crear tus Sims, construir casas y jugar a tu aire.

PASO A PASO

Otro de los objetivos de «Historias de la Vida» es atraer a nuevos jugadores que podrían sentirse, a priori, abrumados ante las posibilidades de «Los Sims 2». Por eso se han recortado algunas funciones para hacer ▶▶

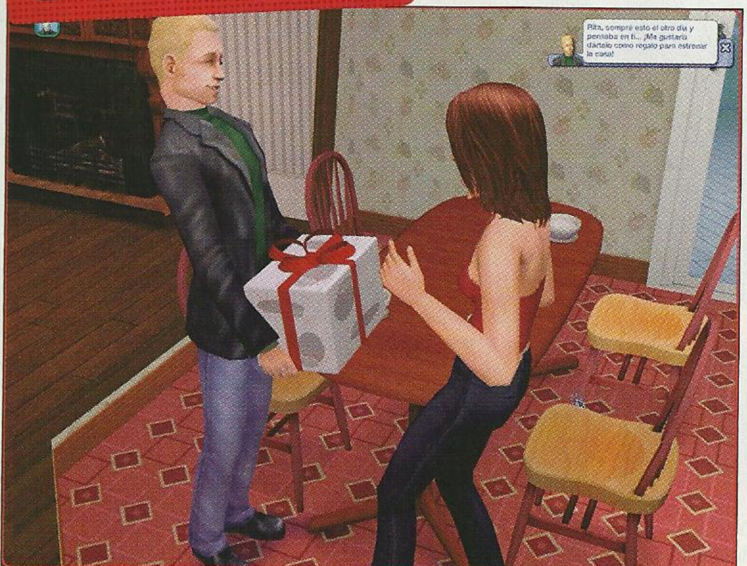
Estrena el primer juego de una nueva saga, totalmente independiente de «Los Sims 2» y sus expansiones

PENSADO PARA LOS PORTÁTILES



AUNQUE «LOS SIMS 2» funciona bien en portátiles de gama alta, EA ha optimizado «Historias de la Vida» para hacerlo aún más compatible. Se ha depurado el motor gráfico para que funcione bien en los chips integrados y en la propia interfaz hay un icono indicador de batería para no quedarte sin carga. Con la nueva Autopausa, puedes cerrar el portátil y continuar la partida al abrirlo. Además, diversas teclas tienen asignadas determinadas acciones, como comer o llamar a un taxi, para reducir el uso del ratón.





▲ Al cumplir los objetivos recibes objetos de regalo para decorar la casa como espejos y plantas o bien obtienes distintas ventajas para usar en el juego, como la cama "Fertilizador".



▲ Las historias se desarrollan por medio de escenas no interactivas y bocadillos con texto que explican lo que pasa. Son muy divertidas pero habría sido genial que fueran más variadas.



▲ En el Modo Libre crearás tus propios Sims, construirás tus casas y podrás jugar como quieras. Es como una partida de «Los Sims 2» pero más sencilla, ya que se han eliminado los Miedos y algunas interacciones entre Sims.

Tiene la jugabilidad clásica de «Los Sims 2» pero con un divertido argumento y objetivos definidos

▸▸ el juego más sencillo como la eliminación de los Miedos. También, aunque el juego está basado en «Los Sims 2» original, incorpora cosas de las expansiones, como los restaurantes.

LAS COSAS CLARAS

Técnicamente, «Historias de la Vida» cumple, con unos gráficos resultones y unas animaciones estupendas, además está optimizado para portátiles. Las historias son divertidas pero nos habría gustado que hubiera más y fueras más variadas. Por suerte el Modo Libre le da más "chicha" al juego aunque a los mencionados recortes en la jugabilidad se añaden otros como la imposibilidad de crear nuevos barrios.

Los jugadores veteranos verán que en las historias tienes que hacer lo mismo que en «Los Sims 2» y utiliza sus gráficos y escenarios... el desafío tal vez no les aporte mucho. Por el contrario, «Historias de la Vida» resulta atractivo si nunca has jugado a los Sims o si tu portátil no puede con «Los Sims 2». Las partidas narradas no te durarán mucho, pero el Modo Libre sigue siendo tan divertido como siempre. ■ J.A.P

CULEBRONES SIM





DOS SON LAS HISTORIAS que podrás vivir. En la primera, ayudarás a Rita a encauzar su vida tras mudarse a casa de su tía. Tendrá que decidirse entre dos exnovios e investigar la misteriosa desaparición de un familiar. También podrás ayudar a Vicente, un rico ejecutivo, a encontrar el amor de su vida y de paso mantener a raya a sus amigos gorrones. ¡Son casos nada fáciles!

CADA HISTORIA está dividida en más de una docena de capítulos. En cada uno de ellos tendrás que cumplir un objetivo que se muestra en el nuevo icono de la interfaz junto a los deseos: comprar cierto objeto, ascender en el trabajo, invitar a cenar a alguien, etc. Por medio de diversas escenas interactivas y conversaciones en mitad de la partida se irá desarrollando el argumento.



Alternativas

- **Los Sims 2 Mascotas**
  Juego libre y completo, con la diversión innata de tener animales juguetones y traviesos en casa.
  ▸ Más inf. MM 142 ▸ Nota: 87
- **Singles 2**
  Historias de amoríos con un toque muy picante, aunque más limitado en su desarrollo.
  ▸ Más inf. MM 126 ▸ Nota: 77

Nuestra Opinión

UNA NUEVA VUELTA DE TUERCA. *Captará nuevos adeptos a la serie con un sistema de juego simplificado y partidas que siguen un argumento. Estupenda oportunidad de probar el juego más vendido de todos los tiempos.*

GRÁFICOS

SONIDO

JUGABILIDAD

DIFICULTAD

CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Ideal para iniciarse en la serie.
- Las historias son entretenidas, aunque cortas.
- Optimizado para portátiles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- No aporta nada a los veteranos.
- Algunas funciones están recortadas con respecto a «Los Sims 2».
- Podría incluir más historias.

MODO INDIVIDUAL

▸ ***DIVERSIÓN INMEDIATA.*** *La idea de las partidas narradas es atractiva y genial para los nuevos jugadores, pero se echa en falta más cantidad y variedad.*



JUEGO RECOMENDADO Micromanía

Un conflicto bélico a lo grande

ArmA: Armed Assault

Eh tú, allí a lo lejos le tienes: un francotirador enemigo. Hay que eliminarlo pero debes tener en cuenta la fuerza del viento, el resplandor del sol, la postura del arma... ¡Huy, que se te escapa!



▲ El elemento sorpresa es vital para eliminar al enemigo sin arriesgar mucho el pellejo. Aquí un tiro es letal... Y no busques botiquines.

Ya era hora. «Armed Assault» lleva cuatro meses disponible en otros países europeos, pero el juego ha llegado a España por fin. Y tiene una difícil tarea por delante. Nada menos que superar a «Operation Flashpoint» del que «Armed Assault» es, si no su sucesor, –el título de «Operation Flashpoint» es propiedad de Codemasters– sí su heredero directo, por decirlo de alguna manera... Aquel juego, también desarrollado por los estudios de Bohemia, aún se considera una de las simulaciones militares más completas y realistas creadas en un PC. ¿Conseguirá superarlo este «ArmA»?

LA GUERRA A TU MANERA

«Armed Assault» –o «ArmA»– es un juego de acción táctica que te ofrece la oportunidad de intervenir en los distintos ámbitos de un conflicto bélico a gran escala empleando todo tipo de armas y vehículos entre una impresionante panoplia disponible.

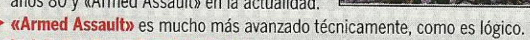
En general, el juego se divide en tres modalidades: misiones instantáneas, campaña y multijugador. En las misiones instantáneas



La referencia

Operation Flashpoint

- **La temática de ambos juegos es la misma,** pero «Operation Flashpoint» tiene lugar en los años 80 y «Armed Assault» en la actualidad.
- **«Armed Assault»** es mucho más avanzado técnicamente, como es lógico.
- **La isla de «Operation Flashpoint»** tiene 100 Km^2, –no está mal para un juego de hace cinco años– frente a los 400 Km^2 de extensión de la isla de «ArmA».



INFOMANÍA

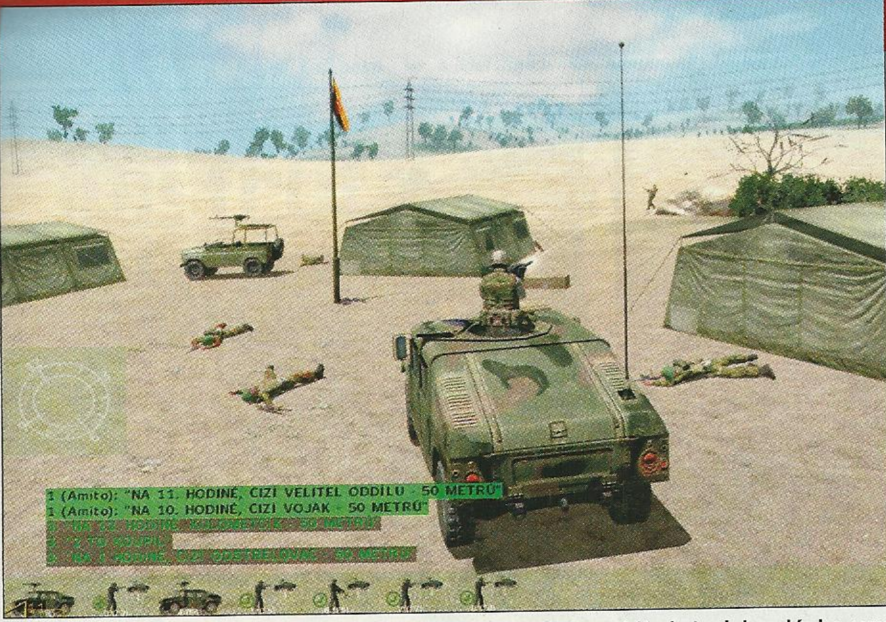
FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción táctica
- Idioma: Castellano (manual y textos), inglés (voces)
- Estudio/Cía: Bohemia Interactive/ 505 Games
- Distribuidor: Proein Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 42,99 €
- Web: *www.armedassault.com* Mucha información: noticias, descargas, pantallas... Eso sí, en inglés

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** 3
- **Misiones de la campaña:** 21
- **Misiones instantáneas:** 10
- **Vehículos/armas:** 35/50
- **Editor:** Sí
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** 17 (de 2 a 100 jugadores) en Internet

ANALIZADO EN
- **CPU:** AMD Athlon 64 3800+
- **RAM:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 7300 512 MB
- **Conexión:** ADSL

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 2 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DirectX 9.0c, 128 MB
- **Conexión:** Banda ancha

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 3,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1,5 GB
- **Espacio en disco:** 4 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce 6 / Radeon X6 con 256 MB, o superior
- **Conexión:** ADSL



▲ Si tienes soldados bajo tu mando, puedes ordenarles que ocupen cualquier posición dentro de los vehículos, como la de artillero, conductor o simple pasajero. Incluso tú mismo puedes ocupar cualquiera de estos puestos.

▲ Los modelos de los vehículos poseen gran calidad y rigor en los detalles.



▲ La escenas cinemáticas con la prensa refuerzan la sensación de realismo.



▲ Tu pelotón ya se ha adentrado por el flanco derecho y ahora inician el asalto... Cúbreles desde aquí mateniendo al enemigo agazapado con la ametralladora del .50... Ah, ¿que tú quieres entrar en acción? Ya tendrás ocasiones, ya...



▲ No creas que por que tengas al enemigo a tiro vas a acertarle seguro. Si hace mucho viento, la bala podría desviarse. ¡Ojo antes de darle al gatillo!



debes cumplir un único objetivo concreto empleando algún vehículo o arma determinada. La campaña, formada por algo más de veinte misiones, retrata un conflicto armado entre dos países imaginarios de una misma isla, –el Reino de Sahrani y la República Democrática de Sahrani– y la implicación de los EE.UU por estar allí... Las misiones de esta campaña no son lineales y, según tus acciones, la historia puede variar en muchos aspectos. De hecho, en algunos momentos hasta tienes la opción de elegir entre dos o tres misiones que van a ocurrir al mismo tiempo, lo que garantiza una experiencia distinta si se juega más de una vez.

El multijugador, por otro lado, permite batallas entre más de 100 jugadores con diferentes modos de juego que van desde el clásico "capturar la bandera" hasta combate de aviones, entre otras muchas. Y también existe la posibilidad de jugar misiones en modo cooperativo.

REALISMO ES ESPECTÁCULO

Pero si hay algo que define a «Armed Assault» es el realismo. Los vehículos y las armas son recreaciones ▶▶

Tu habilidad táctica será puesta a prueba, pero recursos y armamento no te van a faltar

ESTA SÍ ES TU GUERRA



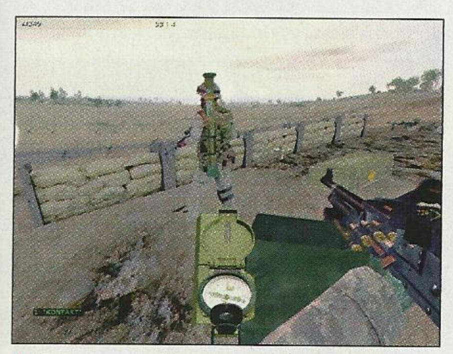
»» «ARMED ASSAULT» CUENTA CON MUCHOS TIPOS DE MISIONES. Pero si no te parecen suficientes, siempre puedes crear las tuyas propias con el completísimo editor que acompaña al juego. Con él puedes crear escenarios tanto para el modo individual como para el multijugador. Y ya que es idéntico al que venía incluido en «Operation Flashpoint», todo lo que ya existe en Internet para ese juego, como los tutoriales y los scripts, puede emplearse para esta nueva versión.



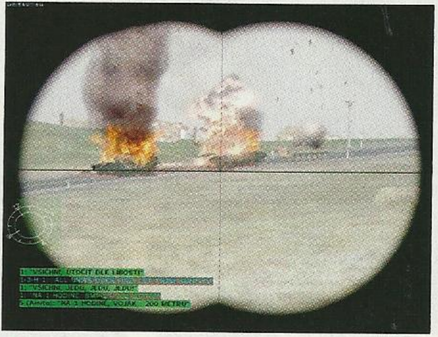
▲ El helicóptero es uno de los vehículos más valiosos del juego, pero es el más difícil de manejar y mantener estable. ¿Tal vez sea muy difícil en la realidad? Eso sí, con un joystick la cosa mejora, al menos para no pegársela...



▲ A tanta distancia no se puede ser muy preciso, pero verás que vale más bala gastar balas y mantener a raya al enemigo que exponerse.

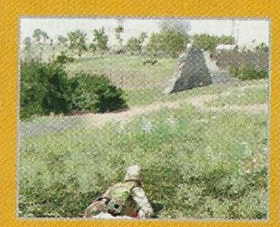


▲ Ahora vas a apreciar en lo que vale un instrumento tan modesto como una brújula. Y si no, te perderás...



▲ La táctica exige ir con cuidado, pero no perder la iniciativa. Se trata de hallar el punto débil del enemigo.

EL CAMPO DE BATALLA





TODAS LAS BATALLAS TRANSCURREN EN SAHRANI, una isla imaginaria situada en el Océano Atlántico y ocupada por dos países, uno al Norte y otro al Sur. El conflicto entre ambos sirve de punto de arranque para la campaña. Los Estados Unidos, que tenían en uno de ellos a tropas entrenando se ven involucradas.

LA ISLA ES ENORME y se puede recorrer de cabo a rabo. Pero debido a que ocupa unos cuatrocientos kilómetros cuadrados de extensión, se necesitarían unos cuarenta y cinco minutos de tiempo real para recorrerla con uno de los personajes -y corren lo suyo- de un extremo a otro. Así que si tienes que viajar a una ciudad lejana, hazte primero con un coche o un helicóptero.

El realismo es sorprendente... Te costará mucho "pillar" al juego en un renuncio, han pensado en todo

▶▶ fieles de la realidad, los elementos del terreno pueden ser destruidos, las balas se comportan como en la realidad, el viento mueve los árboles, hay ciclos de día y noche, se producen fenómenos del clima... Todos los aspectos se cuidan hasta en los detalles más insospechados.

Es precisamente ese realismo lo que obliga a jugar con un enfoque muy táctico. Y es que un solo tiro es suficiente para acabar con tu soldado. Así, las maniobras de flanqueo y la sorpresa son preferibles a un ataque frontal. Además, a veces te asignan el mando de un pelotón de soldados en quienes puedes apoyarte para cumplir los objetivos, desde enviarles contra un enemigo concreto hasta ocupar la posición de artillero dentro de un vehículo que tú conduces, así muchas cosas...

TALENTO MILITAR

Técnicamente, el juego es una maravilla y la recreación gráfica y la ambientación son soberbias. Esa calidad también se puede percibir en los efectos de sonido, muy realistas y con los cuales no te costará creer que estás en medio de una batalla, con las balas trazando a tu alrededor.

Claro que, todo este despliegue de realismo y tecnología tiene algunos puntos oscuros mejorables como el control de algunos vehículos –pésimo en los helicópteros– y la IA de los hombres bajo tu mando, que a veces te ignoran como si nada. Por otra parte, la dificultad es bastante alta y cualquier error por mínimo que sea, puede costarte caro, así que exige cierta paciencia...



No es, en definitiva, un título indicado para jugadores que buscan la acción bélica de siempre. Pero si tú prefieres la táctica y tienes talento militar sabrás apreciar el realismo que destila «Armed Assault», no te defraudará. Palabra de soldado. ■ J.T.A.

Alternativas

• **Battlefield 2**
Otro juego de guerra con muchos vehículos para manejar, pero más orientado a la acción pura y dura.
▶ Más inf. MM 126 ▶ Nota: 97

• **Rainbow Six: Vegas**
Si quieres más acción táctica, pero limitada a un pequeño escuadrón ve a "Las Vegas".
▶ Más inf. MM 145 ▶ Nota: 95

Nuestra Opinión

PARA DAR MUCHA GUERRA. *Te ves inmerso en las batallas más realistas que te puedas imaginar, aquí los tiros matan... Pero eso sí, tienes todos los medios de la guerra moderna a tu alcance. Tanques, aviones, artillería... Lo que haga falta.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- El realismo extremo lo empapa todo.
- La gran variedad de armas y vehículos. Además están bien reproducidos.
- La espectacularidad y amplitud sin igual del modo multijugador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El pilotaje de sus helicópteros es una ciencia oculta, incluso con un joystick.
- La IA de los soldados, algo "rebelde".

MODO INDIVIDUAL

▶ **ACCIÓN REALISTA.** *Demuestra tus aptitudes tácticas y gana esta guerra usando la cabeza. Lástima que tenga algunos problemillas de diseño.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **¡MENUDOS BERENJENALES!** *Con tantos modos de juego y la posibilidad de reunir a más de cien soldados, estamos ante un juego ineludible.*

La Tierra en juego
Maelstrom

En un futuro apocalíptico, tres facciones se disputan las sobras de una Tierra devastada, en donde una cantimplora llena es más valiosa que un saco de oro. Qué pena que nosotros sigamos con el euro, ¿eh?

La referencia

Supreme Commander

- **Los dos tienen un gran nivel técnico,** pero el detalle de las unidades de la referencia es superior.
- **Ambos presentan tres facciones** muy diferentes entre sí, aunque las de «Maelstrom» tienen diferencias más radicales.
- **A ninguno le falta retos estratégicos** pero «Supreme Commander» ofrece batallas y escenarios de una escala mucho mayor.

En los últimos meses, el género de la estrategia ha sufrido una explosión de nuevas ideas aplicadas a juegos como «Company of Heroes», «Star Wars: El Imperio en Guerra» o «Supreme Commander». Ahora se les une «Maelstrom», obra de los creadores del original «Perímeter», con dos aportaciones bajo el brazo: la posiblidad de transformar el terreno y el control directo de los héroes en tercera persona. ¿Verdad que suena interesante?

TRES ERAN TRES

En el año 2050, la Tierra ha sufrido un desastre ecológico que ha terminado con la civilización. Ya sólo quedan dos facciones: los Remanentes, algo así como la gente de la calle que se ha juntado para sobrevivir en plan guerrilla, y la Ascensión, que son los ejecutivos con pasta que contrataron a los científicos más brillantes para desarrollar tecnología avanzada. En medio del desastre aparecen los Hai-Genti, una especie alienígena cuyo planeta natal ha explotado y pretende quedarse con la Tierra.

En la práctica esto nos lleva a un planteamiento clásico con tres facciones muy diferentes, tanto en los modelos de sus correspondientes unidades, como

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

@*! 12+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano (textos y voces)
- **Estudio/Compañía:** KDV Games/Codemasters
- **Distribuidor:** Codemasters **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 44,95 €
- **Web:** *//es.codemasters.com/maelstrom/* En español. Info, pantallas, vídeos y un foro.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tipo de estrategia:** construcción de bases
- **Facciones:** 3
- **Multijugador:** Lan, Internet.
- **Modos Multijugador:** 3
- **Jugadores Multijugador:** 6
- **Mapas multijugador:** 14
- **Editor de escenarios:** No

ANALIZADO EN

- **CPU:** Intel Core 2 Duo E6700 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL 3 Mbps

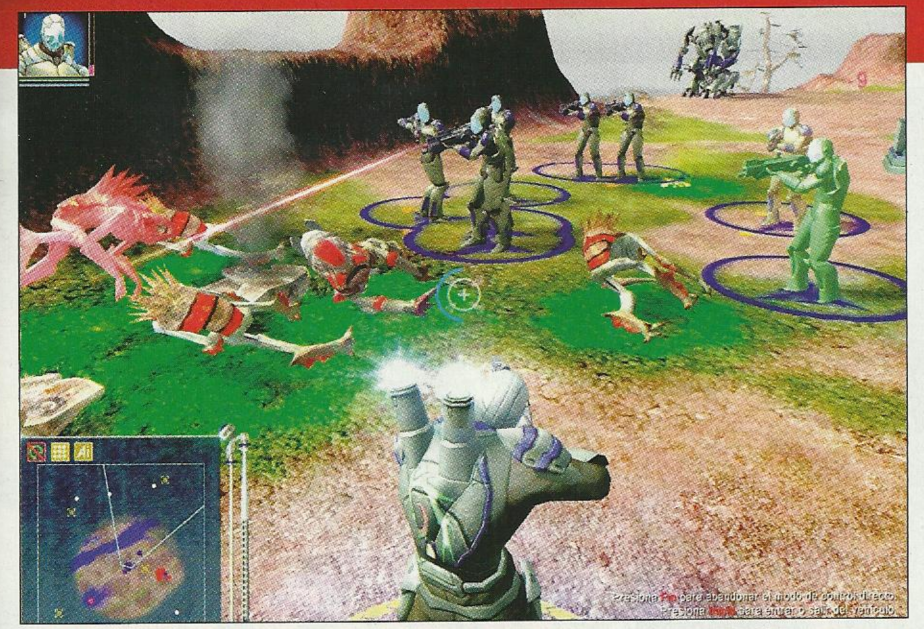
LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 4 2,4 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 4,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL 256 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

- **CPU:** Pentium 4 3 GHz
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 5 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB
- **Conexión:** ADSL 512 Kbps

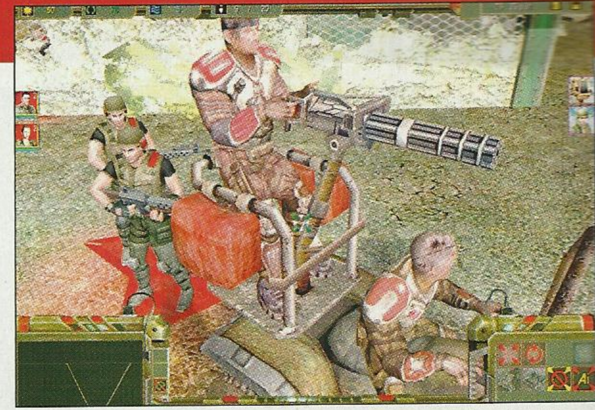


▲ ¿La estrategia se fusiona con la acción? Eso es lo que propone «Maelstrom» al permitirte controlar al héroe en tercera persona. Acércate a tus enemigos, apunta y dispara. ¿Qué mejor que arreglar las cosas de una forma "personal"?



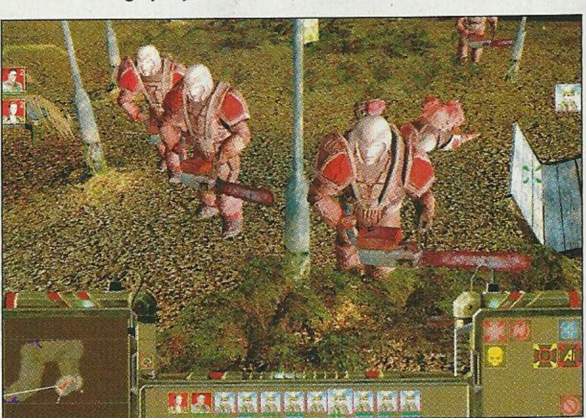
▲ Según la facción que controles y las unidades que construyas tendrás diferentes opciones de manipular el terreno. Es lo más divertido del juego, ya que te sirve para defender tu base o aislar al enemigo.



▲ Las texturas de las unidades están detalladas. Lástima de animaciones...



▲ Puedes crear grupos y controlar hasta diez unidades a la vez.



▲ El argumento ha sido escrito por James Swallow, guionista de "Star Trek" y novelista del oscuro universo de ficción Warhammer 40.000.

en sus habilidades especiales o en su tecnología. Así, los Remanentes construyen sus bases usando chatarra y, aunque tienen poca potencia de fuego, son muy numerosos. La Ascensión tiene robots a la última y bases móviles que se desplazan en camiones y, por último, los aliens no usan tecnología sino que se reproducen orgánicamente con semillas de las que salen nuevas especies de habilidades diferentes.

AQUÍ HAY CHICHA

A la hora de jugar, «Maelstrom» te ofrece una larga campaña individual, en la que acabas controlando a las tres razas, así como la posibilidad de crear escaramuzas personalizadas, tanto para uno como para varios jugadores.

Aparte de esto, «Maelstrom» basa su atractivo principalmente en dos aspectos. En primer lugar en el toque de rol que introducen los héroes, que suben experiencia, ganan habilidades de combate y, sobre todo, pueden ser controlados en tercera persona como en un juego ▶▶

Intenta apoderarte del planeta modificando el terreno a tu antojo y tomando el control de un héroe en una vista de tercera persona

ACCIÓN ESTRATÉGICA



AL PULSAR EL BOTÓN DE CONTROL DIRECTO, la cámara se sitúa sobre el hombro del héroe y puedes controlarlo como en un juego de acción. Así puedes cargarte tu mismo a quién te interese o usar el camuflaje para infiltrarte. Pero ojo con los héroes novatos, pueden ser abatidos con facilidad. Y si piensas en pasarte todo el juego en este modo, olvídalo: no puedes dar órdenes a tus tropas ni gestionar la base, así que en la práctica sólo lo usarás para la minimisiones o cuando te encuentres en clara superioridad.


▲ En cuanto al apartado visual lo más destacable son los personajes y edificios, en especial los de la facción alienígna, que tienen un diseño muy conseguido y realmente espectacular.


▲ Cada uno de los escenarios que componen «Maelstrom» está formado por elementos completamente destructibles.


▲ El tiempo no se detiene mientras juegas, de manera que lo mismo se hace de noche que se pone a llover.


▲ En el Modo Directo despliegas tus poderes en objetivos concretos. No siempre compensa, te matan rápido...

MOLDEA LA TIERRA




CON LA TERRATRANSFORMACIÓN, el juego cambia. Cada facción la usa de una manera diferente: los Remanentes tienen bombas de gran potencia para derrumbar montañas y abrir caminos. La Ascensión usa robots con mecanismos para elevar, hundir el terreno o allanarlo. Por último, los Hai-Genti inundan los valles, lo que obliga a sus enemigos a nadar y perder potencia de fuego.

UTILIZA EL PODER. Aprende a cavar trincheras para que no arrasen tu base, levantar muros o facilitar la inundación de una zona. En las partidas multijugador se le saca todo el jugo: seguro que te sorprenderás con las alocadas maneras que tiene la gente de usar el terreno en su favor. ¡Más te vale aprender de ellas!

Alternas entre tres facciones de jugabilidad muy distinta, lo que te obliga a cambiar tus tácticas

►► de acción. Haciéndolo puedes disparar con más precisión o realizar diversas minimisiones de infiltración o de ataque selectivo.

Por otra parte, está la posibilidad de modificar el terreno, que funciona de forma diferente para cada facción. Como además las unidades más potentes pueden generar tornados, congelar el agua, etc. el resultado es un sistema de juego muy original y que abre muchísimas posibilidades tácticas. Podrías, por ejemplo, levantar muros para proteger tu base, aislar la base enemiga rodeándola de canales (las facciones terrestres se defienden muy mal en el agua) o, mejor todavía, inundar su base para luego congelarla y aprisionar a todas sus unidades. Como puedes ver el único límite es el que pone tu imaginación.

Por último, hay que destacar también que puedes activar la IA para que se encargue de construir la base mientras tú combates, algo que resulta muy agradable cuando no quieres complicarte con tareas rutinarias.

VISTOSO Y DIVERTIDO

Por lo que respecta al apartado visual, «Maelstrom» entra por los ojos gracias al enorme nivel de detalle de los personajes y a unos efectos visuales espectaculares, especialmente en las explosiones o en el agua, que tiene un realismo asombroso. A cambio, los escenarios resultan algo simples, aunque esta carencia se camufla con el uso ocasional de la niebla.

Otros aspectos que se podrían haber mejorado son, por ejemplo, las animaciones de las unidades, algo limitadas, y su búsqueda de rutas, que no siempre es efectiva. Pero se trata, en cualquier caso, de problemas menores que no ensombrecen un juego muy divertido y realmente original. ¿Te gusta la estrategia? ¡Pues no dejes de echarle un vistazo! ■ J.A.P.

Alternativas



- **SW: Imperio en Guerra** — Estrategia espacial con muchas ideas interesantes y un desarrollo abierto y mu variado. ► Más inf. MM 134 ► Nota: 85
- **Rise of Legends** — Facciones de fantasía, una historia cuidada y unos gráficos impresionantes. ► Más inf. MM 137 ► Nota: 95

Nuestra Opinión

***IDEAS FRESCAS.* Elige tu facción y lánzate a combatir por un planeta Tierra devastado. Aporta ideas interesantes al género y si te va la estrategia no deberías dejar de echarle un vistazo.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- Las tres facciones son muy diferentes.
- La terraformación da mucho juego.
- Algunos efectos gráficos, como las explosiones, son espectaculares.

LO QUE NO NOS GUSTA
- Ciertos problemas de IA.
- Las animaciones de las unidades no son demasiado variadas.
- Se echan en falta más modos de juego .

MODO INDIVIDUAL
►*LARGO Y VARIADO.* La campaña da juego y te obliga a replantearte y cambiar de tácticas constantemente. El modo Batalla entretiene.


87

MODO MULTIJUGADOR

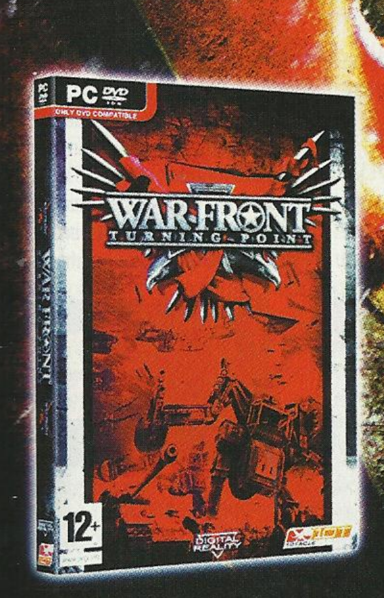
89

►*MEJOR, ESPECIALÍZATE.* Hay bastantes mapas y, como las facciones son tan diferentes, las partidas resultan muy variadas y distintas entre sí.



WILLKOMMEN

BIENVENIDO AL MOMENTO DECISIVO DE LA HISTORIA





¿QUÉ HABRÍA PASADO SI LOS ALEMANES HUBIESEN CONQUISTADO GRAN BRETAÑA? ¿Y SI HUBIESEN DESARROLLADO ARMAS NUCLEARES? ¿QUÉ HABRÍA PASADO CON UN ENFRENTAMIENTO ENTRE SUPERPODERES Y UN EJÉRCITO DE SECRETAS Y POTENTES ARMAS DESTRUCTIVAS?

"War Front Turning Point" reescribe la historia y cambia la línea temporal de los acontecimientos ocurridos en la 2ª Guerra Mundial. Todo ello con un guión digno de las mejores películas. Cambia el rumbo de la historia.

WWW.WARFRONT-GAME.COM
Demo multijugador disponible



















Desafío histórico

Europa Universalis III

Siglos atrás España era una superpotencia con posesiones todo el mundo y un ejército invencible bajo su mando. Pero todo aquello se vino abajo hace tiempo... ¿Qué habrías hecho tú para mantenerlo en pie?



▲ ¡Pon una pica en Flandes! Puedes llevar a cabo la política matrimonial de alianzas para extender tu Imperio... Y si eso falla, mandar allí a los Tercios.

Los estudios de Paradox han sabido hacerse un hueco dentro del competitivo ámbito de la estrategia con una fórmula muy peculiar, juegos asombrosamente históricos y profundos, en los que se permiten no preocuparse lo más mínimo por la espectacularidad.

Quizá hasta ahora, el título más emblemático de la compañía era «Europa Universalis II». En él se recoge el espíritu de cuatro siglos de historia europea. Es un juego realmente único que ha conseguido alcanzar la categoría de clásico en el género de la estrategia. Por eso, precisamente, se esperaba mucho de este «Europa Universalis III».

AMPLITUD HISTÓRICA

Al igual que en el anterior, aquí eliges el país que quieras en un periodo que va desde el siglo XV al XVIII, y controlas todos los aspectos de su gobierno: economía, política interior, diplomacia, guerra, colonización... Todo ello sobre un mapa del mundo.

Las novedades en este «Europa Universalis III» no son muy llamativas, –salvo el mapa que ahora



Europa Universalis II

- **El mapa en «Europa Universalis II»** es en 2D mientras que en «Europa Universalis III» se ha diseñado tridimensional.
- **«Europa Universalis III»** no es un juego tan histórico como su predecesor, deja más espacio a la habilidad del jugador para cambiar la Historia.
- **La IA de «Europa Universalis III»** supera ampliamente a la de su antecesor.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- **Género:** Estrategia
- **Idioma:** Castellano
- **Estudio/Compañía:** Paradox/Friendware
- **Distribuidor:** Friendware **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 39,95 €
- **Web:** www.europauniversalis3.com Completa, con información detallada y novedades

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Modos de juego:** Campaña
- **Periodo:** De 1453 a 1789
- **Países jugables:** 250
- **Políticas interiores:** 16
- **Multijugador:** Sí
- **Modos multijugador:** Campaña (con hasta 32 jugadores enfrentados, en red local o Internet)

ANALIZADO EN

- **CPU:** Pentium 4, 2,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Tarjeta 3D:** GeForce FX 5700
- **Conexión:** 56 Kbps

LO QUE HAY QUE TENER

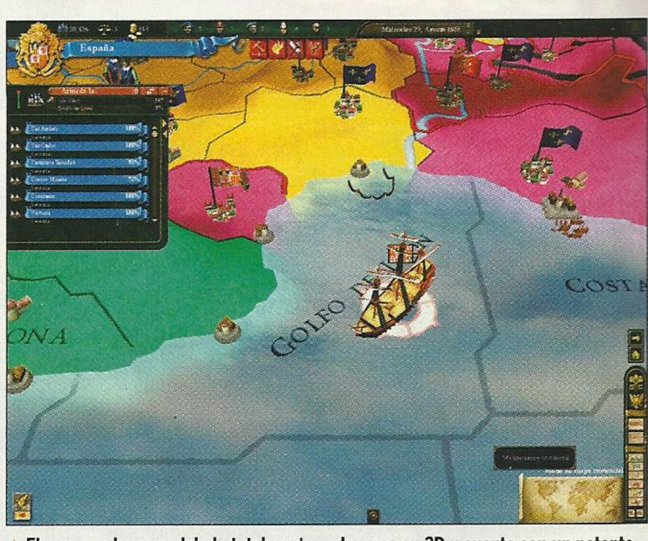
- **CPU:** Pentium 4 a 1,9 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB con T&L y DirectX 7
- **Conexión:** 56 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

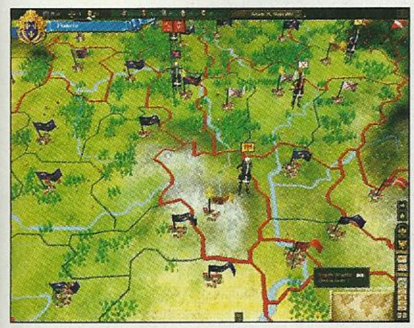
- **CPU:** Pentium 4 a 1,9 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 1 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con Direct X 9.0c
- **Conexión:** ADSL



▲ Lleva a tu nación hasta convertirse en una potencia, si ese es tu objetivo... O, simplemente, sobrevive a las agresiones extranjeras, manejando todos los aspectos de gobierno de entre más de 250 países a elegir.



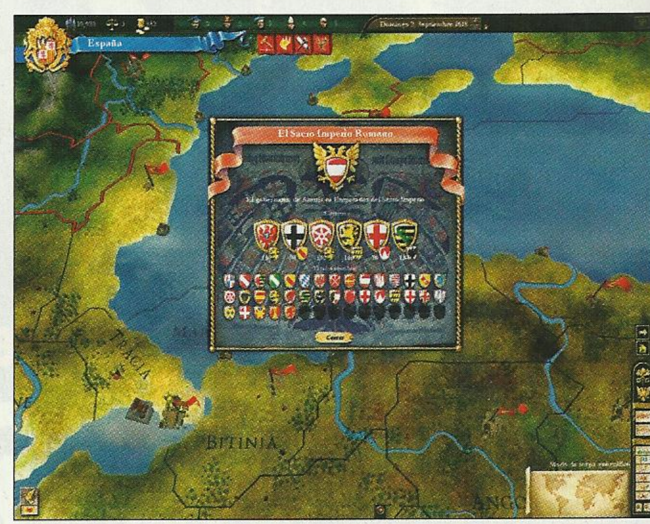
▲ El mapa se ha remodelado totalmente y ahora es en 3D y cuenta con un potente zoom que te permitirá ver la situación en detalle.



▲ Para conquistar una provincia, antes deberás llevar a cabo un asedio a su capital.



▲ Unificar Francia en el siglo XV es una tarea de titanes que te llevará decenios enteros.



▲ Una de las novedades más destacadas es la reformulación del papel del Sacro Imperio y el Papado. Ahora puedes intentar controlar ambos para dominar Europa.

Escoge una nación y dirígela para convertirla en un gran imperio a lo largo de tres siglos de Historia

es en 3D– y afectan sobre todo al sistema de juego. Paradox ha intentado acabar con el determinismo histórico que provocaba, por ejemplo, que en una partida en la que España tenía una economía saneada le surgieran eventos de sus bancarrotas históricas... Por eso ahora los eventos, e incluso los monarcas, van en consonancia con el desarrollo de la campaña, aunque se distancien de la Historia. Las partidas son algo más dinámicas e inciertas que antes, pero a cambio, ahora puedes iniciarla la campaña en el día, el mes y el año que quieras.

Por otra parte se han introducido conceptos nuevos, –heredados de otros títulos de Paradox– como los espías o los consejeros y se han ampliado aspectos como la diplomacia con nuevas opciones.

El Papado y el Sacro Imperio han sido renovados totalmente. Ahora el Papa es controlado por una de las naciones europeas, lo que redunda en la estabilidad del país entre otras cosas. Mientras que el Sacro Imperio aumenta la potencia militar y económica del emperador elegido.

¿TRES DIMENSIONES?

Como decíamos, la novedad más llamativa del juego es el nuevo mapa 3D que permite moverse con más libertad y apreciar más detalles. Sin embargo, el cambio no ha gustado a gran parte de los seguidores de la saga, que han manifestado su descontento a Paradox. Y la verdad es que no les faltan motivos porque esta entrega no mejora gráficamente a pesar de las 3D. De hecho, la gestión resulta más complicada de realizar y, además, da problemas con algunas tarjetas gráficas.

Por ahora el salto tecnológico no ha ido muy bien... Sin embargo, «Europa Universalis III» es un título que ofrece, de nuevo, diversión con la estrategia de mayor profundidad. Sigue siendo único y supone el último eslabón de una forma de hacer juegos que jamás debería perderse. ■ L.E.C



Alternativas

- ***Heart of Iron 2 Doomsday***
  También de Paradox, el mismo estilo pero en la 2ª GM.
  ▶ Más inf. MM 141 ▶ Nota: 85
- ***Civilization IV***
  Un clásico de estrategia, profundo y adictivo que también acaba de dar el salto a las 3D.
  ▶ Más inf. MM 131 ▶ Nota: 96

Nuestra Opinión

VIVE LA HISTORIA EN PRIMERA PERSONA. **Dirige el destino del país que quieras durante siglos de Historia con un nivel de profundidad nunca visto en un videojuego. Para amantes de la historia más auténtica.**

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA

- Recorres acontecimientos históricos con realismo en todos los matices.
- El Sacro Imperio y el Papado aportan una variante estratégica fabulosa.
- La inteligencia artificial, excepcional.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El aspecto gráfico cambia a 3D en esta entrega, pero no mejora.
- El mapa de España, con incorrecciones.

MODO INDIVIDUAL

▶ ***RECOGES LO QUE SIEMBRAS...*** *Cuesta entrar porque es un juego duro, pero cuando entras, es adictivo como el que más. La Historia vive en él.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ ***¡QUÉ PELIGRO!*** *En las partidas entre varios jugadores se acaba siempre montando una buena. Son realistas y tremendas como la Historia misma.*



Asesinatos en alta mar

The Ship

Estás acechando a tu víctima que está apoyado en la barandilla de un crucero, pero de pronto sientes ganas de ir al servicio. Abres la puerta, y lo último que recuerdas es un paraguazo en la cabeza. Bienvenido a «The Ship»...

Gracias a Internet, muchos juegos originales se han hecho un nombre entre los jugadores. En su origen «The Ship» fue ideado como un mod de «Half-Life», pero después adoptó la tecnología Source 2 de «Half- Life 2» y se convirtió en un juego completo que acaba de llegar a las tiendas. Prepárate a descubrir un original juego de acción que mezcla «Los Sims», «Quake» y un toque una aventura gráfica. No, de veras, no nos hemos vueltos locos...

CAZA EN EL TRASATLÁNTICO

Los pasajeros de un crucero de lujo han sido secuestrados por el enigmático Señor X, que ha puesto en marcha un macabro juego a bordo: cada miembro del pasaje tendrá que asesinar a un personaje y a su vez será la víctima de otro cazador. Puedes utilizar sartenes, pistolas, palos, trampas, venenos... vamos, casi cualquier cosa.

Para despistar a tu cazador, puedes disfrazarte, pero tu víctima también hará lo mismo. Al principio no conoces a tu verdugo y de tu víctima sólo sabes el nombre, aunque preguntando descubrirás su aspecto y localización. Entonces tendrás que perseguirla y acabar con ella, evitando las cámaras de seguridad y los testigos, pues si te ven acabarás en la cárcel.

> La referencia

Unreal Tournament 2004

- **En ambos juegos** hay que eliminar al contrario, pero en «The Ship» debes hacerlo selectivamente.
- **La referencia tiene más mapas y modos de juego** y puedes usar vehículos, ausentes en «The Ship»
- **La ambientación años 20 de «The Ship»** no se parece en nada a los escenarios futuristas de «Unreal Tournament 2004».

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Acción/aventura
- Idioma: Castellano (textos) e inglés (voces)
- Estudio/Compañía: Outerlight/Mindscape
- Distribuidor: Friendware Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 19,95 €
- Web: *www.theshiponline.com.* En inglés con información y un foro muy movido... Muy completa

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Tutorial:** Sí
- **Modos de juego individual:** 2
- **Modos multijugador:** 4
- **Número de jugadores:** Hasta 32
- **Número de barcos:** 8
- **Tipos de armas:** 6 (golpeo, armas blancas, de fuego, trampas, veneno y especiales)

ANALIZADO EN

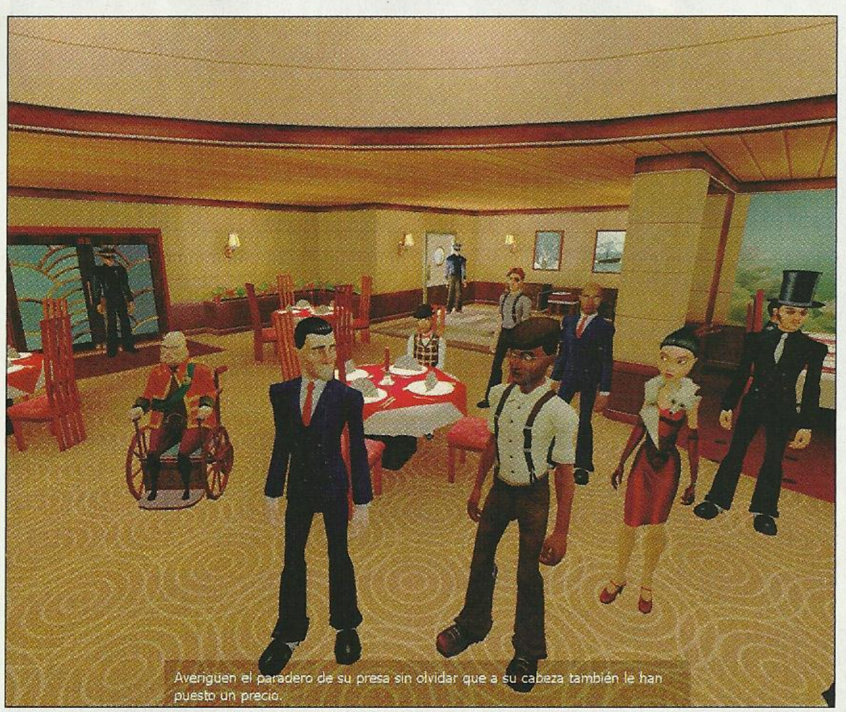
- **CPU:** Core 2 Duo E6700 a 2,66 GHz
- **RAM:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1950 XTX 512 MB
- **Conexión:** ADSL a 3 MBps

LO QUE HAY QUE TENER

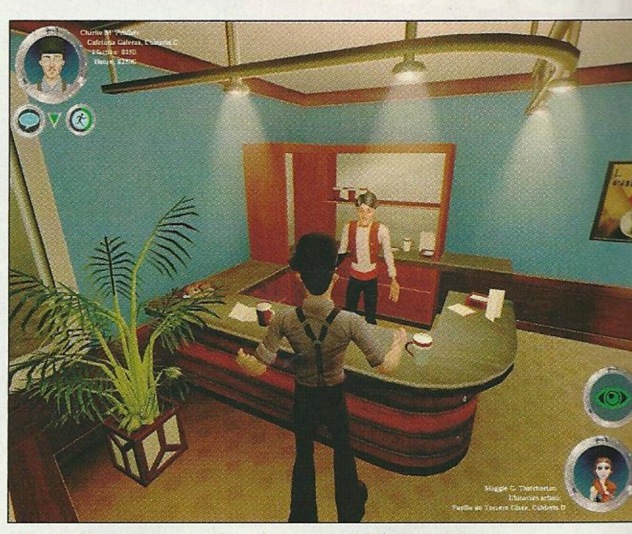
- **CPU:** Pentium III 1,8 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB
- **Conexión:** ADSL 256 Kbps

MICROMANÍA RECOMIENDA

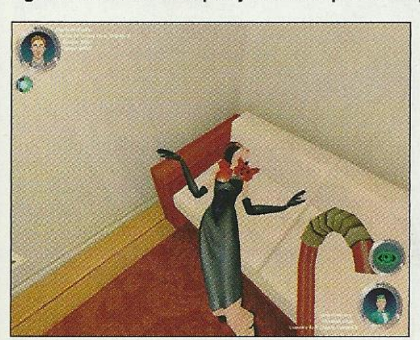
- **CPU:** Pentium 4 2,5 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 1 GB
- **Espacio en disco:** 2,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB, compatible con DirectX9.0c
- **Conexión:** ADSL 1 MBps



▲ En un crucero de lujo, te conviertes en el cazador de una víctima que no conoces, y al mismo tiempo, alguien está detrás de tu pellejo. Usa cualquier arma que encuentres para cumplir tu misión, sin ser visto...



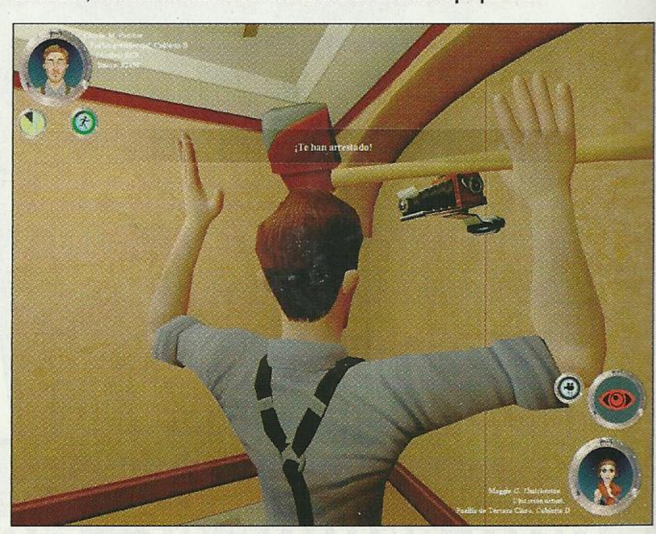
▲ La variedad es lo mejor: tienes que hablar con los otros personajes, registrar el escenario, comer... Al final te conocerás el barco como tu propia casa.



▲ Hay docenas de formas de acabar con tu víctima, pero el sistema de control es muy sencillo.



▲ Tienes que cubrir tus necesidades: ducharte, comer, orinar... No te puedes esconder.



▲ Las conexiones con el servidor son muy rápidas, y las partidas, muy fluidas. El soporte multijugador es bueno. Y cuidadito con las cámaras que lo ven todo.

Sube a bordo de un barco online con acción, aventura y simulación social en el que todos son asesinos... incluso tú.

Para hacer las cosas más divertidas, cada jugador tiene necesidades: comer, dormir, orinar, divertirse, relacionarse, etc. Si bajan demasiado morirá, se desmayará o se volverá loco, así que durante la caza hay que comer, dormir o ir al servicio, momentos que el cazador podría utilizar para atraparte...

NOCTURNIDAD ONLINE

«The Ship» tiene un modo para un jugador, en el que puedes optar por jugar tú solo o contra unos bots y que, en realidad, es un nivel de entrenamiento porque no tiene entidad por sí mismo.

Como os podréis imaginar, lo realmente interesante llega en el modo online. Puede enfrentar hasta 32 jugadores, en cuatro variantes: los clásicos, Duelo y Deathmatch y, los más divertidos, Eliminación –unos persiguen a otros hasta que sólo queda uno– y Caza, en donde se juegan rondas y vence el que gana más dinero, que se se obtiene al matar de formas originales, aunque también puedes robárselo a los caídos.

Las partidas online son muy divertidas, ya que no conocer a tu cazador eleva la tensión y las necesidades te obligan a moverte por todo el barco para comer, preparar trampas o socializar. También hay problemas, como que a veces pasas demasiado tiempo registrando el barco, sin que pase nada porque no coincides con tu víctima o verdugo y, claro, el ritmo de juego se resiente porque la gracia está en encontrarse con otros personajes. Además, es imprescindible que todos los jugadores sigan las reglas para que el juego funcione, ya que aunque se penaliza con puntos negativos a los que matan a quien no es su víctima, a veces encuentras gente que lo hace...

Pese a todo, si encuentras a un grupo de jugadores con ganas de pasarlo bien y dispuestos a implicarse en la aventura, «The Ship» os recompesará con una experiencia original y, sobre todo, muy divertida. ■ J.A.P.

Alternativas

• Hitman Blood Money
Eres un asesino profesional que debe acabar con sus victimas sin ser descubierto.
▶ Más inf. MM 138 ▶ Nota: 90

• Los Sims 2 Noctámbulos
También se trata de socializar, pero sin sangre. Sólo estáis tu personaje y sus necesidades...
▶ Más inf. MM 129 ▶ Nota: 92

Nuestra Opinión

VARIOS GÉNEROS QUE ENCAJAN. *La combinación de acción, simulación y aventura convierten a «The Ship» en una refrescante experiencia. Depende mucho de la participación de los jugadores, pero si todos cooperan es divertido*



GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO

LO QUE NOS GUSTA
- El sistema de juego es ingenioso y resulta divertido.
- Muchas formas de cazar y ser cazado.
- Las necesidades te obligan a recorrer todo el barco, ¡no vale esconderse!

LO QUE NO NOS GUSTA
- Puedes pasar mucho tiempo de un lado a otro sin enfrentarte a nadie.
- Los barcos se parecen demasiado.

MODO INDIVIDUAL
▶ **BIEN, COMO ENTRENAMIENTO.** *Te sirve para conocer los diferentes barcos del juego y las tácticas de caza, pero es corto y poco variado.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **DIFERENTE A CUALQUIER OTRO.** *Se agradece el que no todo sea darle al gatillo. La tensión se palpa cuando sospechas de todos...*

Simulación de vértigo

Alpine SkiRacing 2007

Bode Miller Vs. Hermann Maier



La referencia

Torino 2006

- **Ambos hacen gala** de un soberbio control y una realización técnica de primer orden.
- **Mientras la referencia recrea varias disciplinas** de los juegos olímpicos de invierno el título analizado se centra en el esquí de velocidad, el descenso y el slalom.
- **Los dos tienen licencias oficiales** y recrean con gran fidelidad las instalaciones y los deportistas.

No creas que en los paisajes nevados de alta montaña todo es paz y sosiego, porque corres el riesgo de encontrarte con un oso, una manada de lobos o... ¡un esquiador descendiendo a 200 km/h! Y cada cual es más peligroso, oye.

No se puede decir que los deportes de invierno tengan mucho apoyo mediático o en cuanto a afición en nuestro país, pero no por ello han faltado todo tipo de simuladores, desde los compendios de pruebas olímpicas como «Torino 2006» a las sagas «Alpine Skiing» y «Ski Racing». Detrás de todos ellos está 49 Games, que ha decidido unir ambas series en «Alpine Ski Racing 2007» para presentarse con el mejor simulador de descenso y slalom bajo el brazo, y con licencia oficial de la Copa del Mundo de esquí alpino.

PISTA LIBRE

Aún si no eres aficionado a la nieve estarás ante un deporte sencillo por su concepción, sólo tienes que controlar al esquiador en su veloz descenso y concentrarte en entrar por las puertas de control con cuatro simples acciones; girar, acelerar agachando el cuerpo, recortar con apoyos en los palos y saltar. Y en el caso de «Alpine Ski Racing 2007» ayuda aún más el que ofrezca una respuesta al control tan rápida como directa. El modo práctica es ideal para hacerse a la técnica de la simulación del descenso –donde prima la velocidad y te encuentras con grandes distancias entre las puertas– y el slalom –necesitarás técnica y equi-

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+
- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Inglés (manual, texto y voces)
- **Estudio/Compañía:** 49 Games/JoWood
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.alpineskiracing2007.com* Sólo información básica y un foro oficial.

LO QUE VAS A ENCONTRAR
- **Modos de juego:** Comienzo rápido, Práctica, Arcade, Carrera
- **Disciplinas:** Descenso, Slalom, descenso de obstáculos por ruta libre y de récord de velocidad.
- **Nº de jugadores:** 8 reales, incluyendo a figuras como Bode Miller y Hermann Maier.

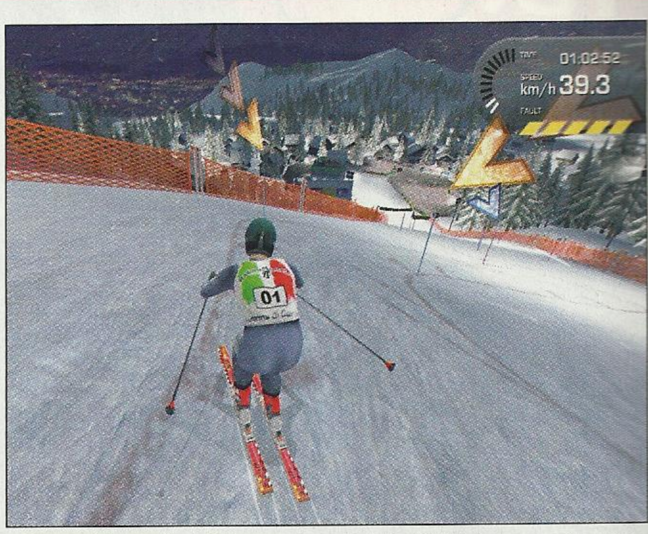
ANALIZADO EN
- **CPU:** Intel Core Duo, Athlon XP 2700+
- **RAM:** 2 GB, 1 GB
- **Tarjeta 3D:** Radeon X1600 512 MB, GeForce 5900 Ultra
- **Conexión:** Banda ancha por cable

LO QUE HAY QUE TENER
- **CPU:** Pentium 4 a 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,5 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible Direct9.0c
- **Conexión:** módem 56

MICROMANÍA RECOMIENDA
- **CPU:** Pentium 4 a 2.4 Ghz o Athlon equivalente
- **RAM:** 2 GB
- **Espacio en disco:** 3 GB
- **Tarjeta 3D:** GeForce serie 7 o Radeon X1
- **Conexión:** Banda ancha



▲ Un simulador de esquí de descenso y slalom fácil de controlar pero en el que no puedes despistarte ni una décima de segundo para no dar con los huesos en la nieve. Prepara tus reflejos, anticipación y ritmo.



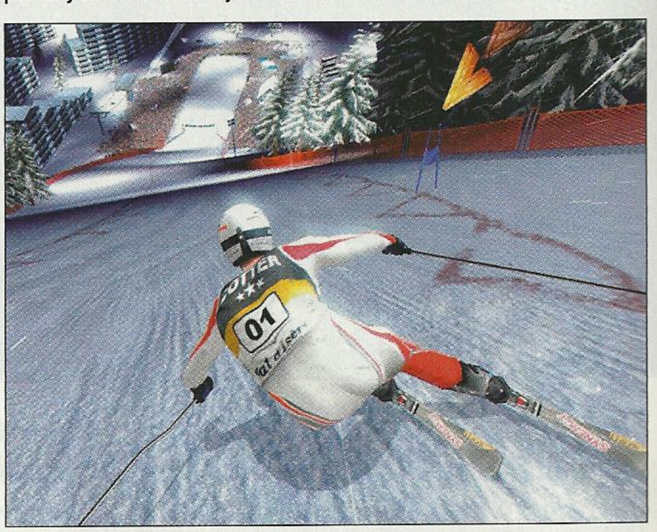
▲ Las condiciones climatológicas pueden reducir la visibilidad, menos mal que las puertas y banderas están muy bien marcadas con flechas iluminadas.



▲ El slalom es una prueba de anticipación y de mantener un ritmo continuo en giros y apoyos.



▲ El descenso a velocidades elevadas no te da tregua, necesitarás valor para las zonas estrechas.



▲ Las secuencias de repetición derrochan dinamismo y ponen los pelos de punta por el asombroso detalle de los esquiadores y sus maniobras al límite de la caída.

Siente el vértigo de unos descensos fulgurantes con un control total de la velocidad, los saltos y los giros

librio para tocar todas las puertas situadas casi consecutivamente–. Y hay dos modalidades nuevas; descenso de récord de velocidad y ruta libre con obstáculos.

COPA DEL MUNDO

Para empezar a competir está el modo arcade, donde eliges entre varios esquiadores y competiciones reales clasificadas en tres ligas que vienen a ser niveles de dificultad donde varía la velocidad de descenso, equilibrio en giros bruscos, realismo en las condiciones de nieve en la pista y por supuesto, la habilidad de los rivales. También puedes crear tu propio esquiador y entrar en un modo carrera en el que vivirás la rutina del esquiador que aspira a medalla. Así, con el dinero ganado en las pruebas –hasta puedes hacer apuestas para sacar más tajada– contratarás preparadores para mejorar la forma física o la técnica mientras que comprando nuevos esquís, cascos o gafas puedes aumentar la velocidad, agarre, equilibrio, etc.

CLAVA LOS ESQUÍS

Una vez que todo esté listo y te lances por primera vez a un emocionante descenso no podrás ni pestañear, porque tanto la cámara de persecución como la subjetiva generan una extraordinaria sensación de velocidad que no es apta para cardíacos. Y las imágenes en diferido son aún más espectaculares, con repeticiones multicámara para disfrutar con el realismo de las animaciones y efectos visuales de reflejos y nieve salpicando. El apartado negativo lo protagonizan los textos de pantalla y el manual, que no han sido traducidos.

Aún así no lo dudes, en este «Alpine Ski Racing 2007» vas a encontrar todo lo que puedas buscar en un simulador deportivo: un sensacional nivel técnico y muchas horas de diversión gracias a sus ajustados niveles de dificultad y a un control sencillo y realmente asequible. ■ A.T.I.

Alternativas

- **Ski Racing 2005**
  Otro juego basado en las pruebas de descenso y slalom, junto a un par de modalidades más.
  ▶ Más inf. MM 125 ▶ Nota: 73
- **Winter Challenge**
  De los mismos autores, se trata de un completo simulador con un montón de disciplinas.
  ▶ Más inf. MM 135 ▶ Nota: 70

Nuestra Opinión

DEPORTE PARA VALIENTES. *Vive la continua sensación de riesgo del esquí de competición en un simulador más que notable en jugabilidad y tecnología. Disfruta de la emoción al límite de los descensos y pruebas de slalom.*

GRÁFICOS
SONIDO
JUGABILIDAD
DIFICULTAD
CALIDAD/PRECIO



LO QUE NOS GUSTA

- Engancha por la velocidad en el descenso y el ritmo en el slalom.
- Gráficos fabulosos y repeticiones muy espectaculares.
- Magnífico control del esquiador.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Manual y textos de pantalla en inglés.
- Si no eres fan de este deporte, a la larga se te puede hacer repetitivo.

MODO INDIVIDUAL

▶ **ENGANCHA** *esquiar a toda pastilla en el descenso o tocando cada bandera en el slalom, y más cuando debes superar a unos rivales de altísimo nivel.*



MODO MULTIJUGADOR



▶ **REBAJA** *el crono de tus rivales en partidas en red, IP directa o Internet. Si sales primero ve a por todas, y echa el resto si ya has visto el tiempo a batir.*



Como en las películas

The Mark

Bienvenidos a un viaje que nos hará vivir elementos clásicos de las películas y juegos de acción de los últimos años: terroristas locos, mucha munición y salvadores del mundo.

Londres se enfrenta, sin saberlo, al peligro de la aniquilación nuclear. Unos acaudalados terroristas se han hecho con un misil de gran potencia que pretenden lanzar utilizando para ello un petrolero. El dueño del barco, enterado de que su hijo hace tratos con este grupo terrorista, ha decidido contratarte a ti para que, bien en la piel de Steve 'Fletch' Fletcher o en la de Austin Hawke, te armes hasta los dientes e impidas esta catástrofe.

LOS ÚLTIMOS HÉROES DE ACCIÓN

«The Mark» es un juego de acción pura con todos los ingredientes del género y protagonizado por dos mercenarios con la misión de salvar el mundo de hordas de terroristas malintencionados y bien armados. Con este punto de partida, imagínate el resto: avanzarás por edificios y calles de manera lineal abatiendo a todo lo se mueva. El avance es bastante rápido, ya que se impone el asalto directo sin consideraciones tácticas. Muévete y dispara hasta que dejes de oír los disparos del enemigo –o un poco más por si acaso– y recoge por el camino gran cantidad de munición y botiquines para curar tus heridas y seguir adelante sin descanso.

La historia del juego avanza inspirándose en todos los clásicos del género y la acción se apoya en una realización técnica poco ambiciosa aunque bien diseñada. «The Mark» podría haber sido uno de los grandes de la acción hace años, pero a día de hoy se queda un poco corto de espectacularidad. Eso sí, para divertirse a tiros, la fórmula funciona. ■ **S.V.M.**



La referencia



Half-Life 2

- **El título de Valve hace uso** de las últimas tecnologías a un nivel mayor que «The Mark».
- **La historia de «Half Life 2» es absorbente** y está muy bien hilada. «The Mark» invita a concentrarse más en disparar tiros.
- **Half Life 2 no deja de entretener** y sorprender al jugador constantemente con sus cambios, mientras que The Mark tiene un desarrollo más previsible.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA

@*! 16+

- **Género:** Acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** T7 Studios/JoWood
- **Distribuidor:** Proein **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** *www.themark-game.com/* Información, foro, trailer y capturas

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Niveles de dificultad:** 3
- **Personajes jugadores:** 2 (Austin Hawke, estilo James Bond y Steven Fletcher, estilo Rambo)
- **Armas diferentes:** 15
- **Campañas:** 2
- **Extras:** Editor de niveles

LO QUE HAY QUE TENER

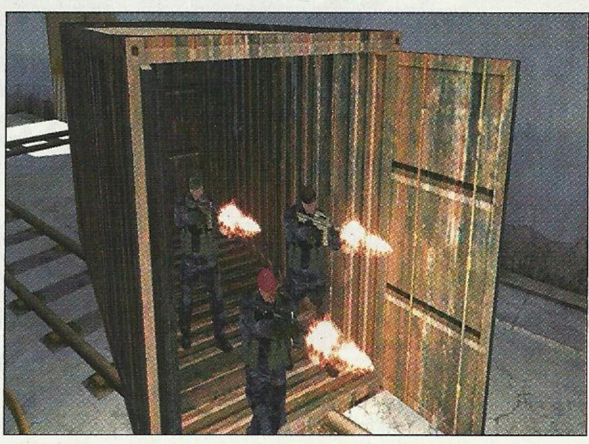
- **CPU:** Pentium IV a 1,8 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 2,3 GB
- **Tarjeta 3D:** Compatible con DX 9, 128 MB (Pixel Shader 2.0)
- **Conexión:** ADSL



▲ Héroes que disparan mejor que nadie contra terroristas que nunca se rinden. Una fórmula de acción rápida y jugable que gusta a casi todos.



▲ Continuamente nos encontraremos en gran inferioridad numérica, algo que no va a detenernos. ¡Nosotros también sabemos disparar!



▲ Las emboscadas serán frecuentes y el enemigo no va a darte tregua alguna. Lo único que puedes hacer es corresponder con la misma moneda.

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La acción está bien diseñada, aunque elude cualquier complicación.
- El manejo es muy sencillo y fluido.
- Hay gran variedad de armas disponibles.

LO QUE NO NOS GUSTA

- Carece de elementos que no se hayan visto ya en otros títulos.
- Técnicamente no se encuentra a la misma altura que sus competidores actuales.

GRÁFICOS · DIVERSIÓN · SONIDO · DIFICULTAD · JUGABILIDAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

▶ **NADA NUEVO BAJO EL SOL.** *Acción entretenida, aunque un poco limitada, la verdad.*





MODO MULTIJUGADOR

▶ **MÁS RETO.** *Jugar contra humanos le da algo más de brillo y diversión.*



Rol con mucha acción

Silverfall

Otra vez a salvar al mundo y otra vez te ha tocado a ti, claro. Y aunque estos enemigos tienen una pinta rara y son algo "planos", de poco les va a servir cuando saques tu espada.

Si tomas un sistema de juego que combina acción y rol, a estilo de «Diablo» o «Titan Quest» y lo acompañas de un acabado gráfico realmente original, ¿qué te queda? Pues algo que debería parecerse mucho a «Silverfall».

¡A SALVAR EL MUNDO!

«Silverfall» te traslada al mundo de Nelwë, en el que las fuerzas de la luz y la oscuridad se encuentran enzarzadas en una batalla que ayudarás a decidir.

El juego te enfrenta a una larga serie de misiones que debes resolver, mientras exploras el enorme mapa del juego y vas ganando armas y equipo, al tiempo que desarrollas nuevas habilidades y poderes para enfrentarte a enemigos más y más poderosos.

Se trata, como ves, de un planteamiento poco original, cierto, pero esto se compensa de sobra con una historia larga e interesante, llena de misiones que garantizan muchas horas de juego.

ROL DE DIBUJOS ANIMADOS

Sin embargo, en algunos apartados «Silverfall» no destaca especialmente. Si bien el acabado gráfico es muy original, con unos estupendos efectos de "Cell Shading" que le dan un aspecto de cómic, muy atractivo, el sistema de control no es muy eficiente –la cámara es difícil de controlar y el interfaz se vuelve impreciso y excesivamente simple–. Y eso hace que el juego no acabe de explotar todo su potencial. Aun así «Silverfall» te ofrece una aventura larga y muy interesante, y no deberías perdértela si eres aficionado al género. ■ J.P.V.

La referencia

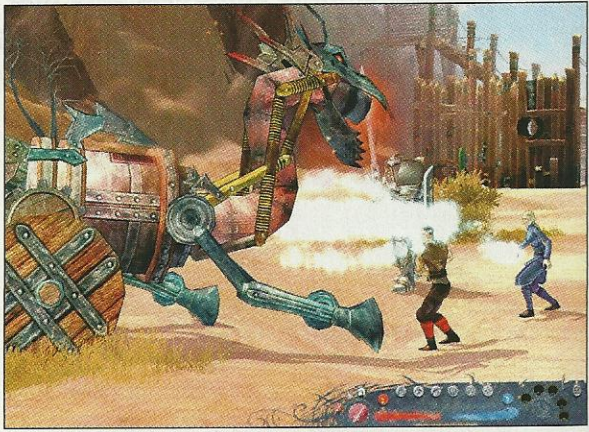
Titan Quest

- **Los dos ofrecen una combinación de rol y acción** en tercera persona, muy similar.
- **«Titan Quest»** tiene una ambientación mitológica mientras que «Silverfall» recurre a un universo fantástico nuevo.
- **El diseño de «Silverfall» es muy original,** pero «Titan Quest» tiene un nivel mucho mayor de detalle en escenarios y personajes, y es más espectacular.

▲ Entra en un universo de fantasía y enfréntate a terribles enemigos usando la espada o la brujería. Decide tu estilo de juego para salvar al mundo.



▲ La historia del juego es larga y emocionante, y la lista de misiones disponibles es muy grande. Casi tanto como el mundo en que te mueves.



▲ Al avanzar en la partida puedes controlar un grupo de hasta tres personajes diferentes, cuyas habilidades son también únicas.

INFOMANÍA



FICHA TÉCNICA 16+

- **Género:** Rol/acción
- **Idioma:** Castellano (textos), inglés (voces)
- **Estudio/Compañía:** Monte Cristo
- **Distribuidor:** Virgin Play **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 49,95 €
- **Web:** *www.silverfall-game.com* Bastante información sobre el juego, pero no en castellano

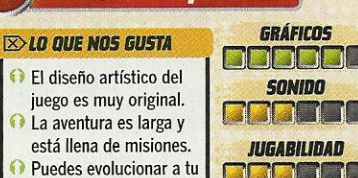
LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Personajes controlables:** Hasta 3
- **Campañas:** 1
- **Habilidades y hechizos:** 130 diferentes
- **Tipos de enemigos:** Más de 100
- **Multijugador:** Sí

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 2 GHz
- **RAM:** 512 MB
- **Espacio en disco:** 10 GB
- **Tarjeta 3D:** 128 MB compatible DirectX 9.0c
- **Conexión:** 56 Kbps

Nuestra Opinión



LO QUE NOS GUSTA

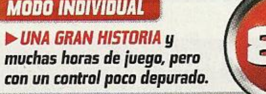
- El diseño artístico del juego es muy original.
- La aventura es larga y está llena de misiones.
- Puedes evolucionar a tu personaje y ganar montones de habilidades.

LO QUE NO NOS GUSTA

- El sistema de control es poco preciso y las cámaras se controlan bastante mal.
- La traducción simplemente cumple.
- Su precio es elevado.

MODO INDIVIDUAL

▶ **UNA GRAN HISTORIA** y muchas horas de juego, pero con un control poco depurado.



83

MODO MULTIJUGADOR

▶ **JUNTOS O ENFRENTADOS.** Pelea con siete amigos, o juega en modo cooperativo.



¡Prepara las tablas!

Winter Games 2007

Con el dichoso cambio climático, este año hemos tenido poca nieve para esquiar. Menos mal que con este juego podrás deslizarte a gusto. Y además, sin dejarte una pasta en el forfait.

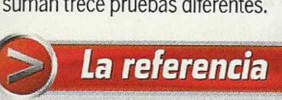
La última entrega de la serie de simuladores deportivos «Winter Games» te permite participar, en una amplia variedad de deportes de invierno. En total, «Winter Games 2007» incluye siete modalidades deportivas, desde las más tradicionales, como los saltos o el esquí alpino; hasta otras más originales e innovadoras, como el curling. Todas ellas suman trece pruebas diferentes.

A partir de estas pruebas el juego te ofrece la posibilidad de inscribirte en dos tipos de campeonato –de siete o de trece pruebas–, o bien la de crear tu propia competición eligiendo en qué pruebas quieres participar.

También existe un modo de campaña que te enfrenta a 43 desafíos diferentes, tales como recoger objetos por las pistas, hacer trayectorias perfectas... Y como única opción multijugador, te permite competir con otros tres jugadores, aunque sólo a pantalla partida.

MUY CUESTA ABAJO

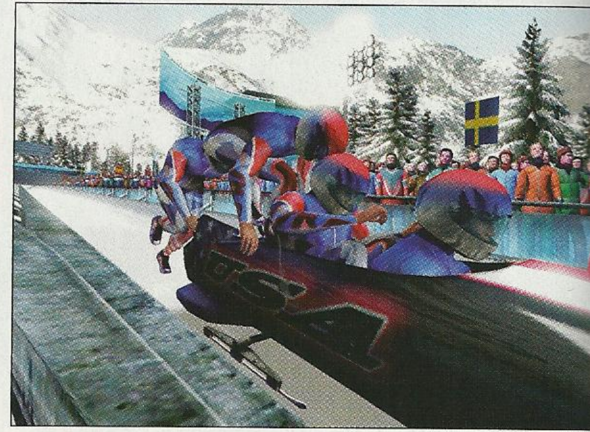
El sistema de control, por su parte, es realmente sencillo y muy intuitivo, acorde con el tono claramente arcade del juego, de manera que no necesitarás ningún esfuerzo para llegar a dominarlo. La contrapartida a esta sencillez es que, a la larga, la jugabilidad puede acabar volviéndose algo repetitiva, pero si lo que buscas es un juego entretenido, con un acabado gráfico realmente interesante, y con una más que adecuada cantidad de contenidos, no deberías dejar de echar un vistazo a «Winter Games 2007», sobre todo, claro, si te van los deportes "bajo-cero". ■ J.P.V



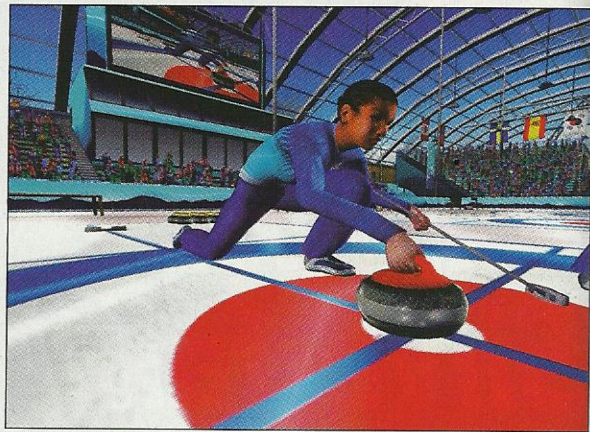
Alpine SkiRacing 2007



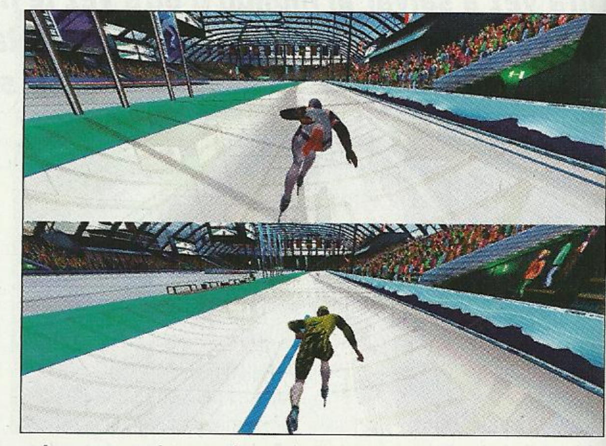
- **El desafío es el mismo,** ser el mejor en una larga lista de deportes de invierno.
- **La referencia está centrada en el esquí,** mientras que «Winter Games» ofrece otras modalidades deportivas.
- **«Winter Games 2007» carece de un modo multijugador,** sólo cuenta con una opción para dos jugadores en pantalla partida, pero «SkiRacing» sí lo tiene.



▲ Los deportes de invierno no se acaban en el esquí. En este juego puedes participar en hasta siete deportes de invierno diferentes.



▲ La disciplina deportiva llamada curling es una gran desconocida en nuestro país. Se trata de una de las aportaciones más originales del juego.



▲ Aunque se puede competir con otros jugadores a pantalla partida, se echa mucho de menos un modo multijugador online.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 3+

- **Género:** Deportivo
- **Idioma:** Castellano (textos)
- **Estudio/Compañía:** RTL/Nobilis
- **Distribuidor:** Nobilis **Nº de DVDs:** 1
- **Lanzamiento:** Ya disponible **PVP Rec.:** 29,95 €
- **Web:** ***www.rtlwintergames.de*** Página oficial del juego que, por desgracia, está en alemán

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Deportes:** 7 (esquí, saltos, curling, bobsleigh, trineos, biathlon y patinaje)
- **Modalidades totales:** 13
- **Modos:** Competición, prueba libre y carrera
- **Multijugador:** De 2 a 4, (sólo en pantalla partida)

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium III 1 GHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 256 MB
- **Espacio en disco:** 1,2 GB
- **Tarjeta 3D:** 64 MB compatible DirectX 9.0c

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- Incluye muchas modalidades deportivas diferentes.
- El sistema de juego es sencillo y accesible.
- El modo carrera alarga la vida del juego.

LO QUE NO NOS GUSTA

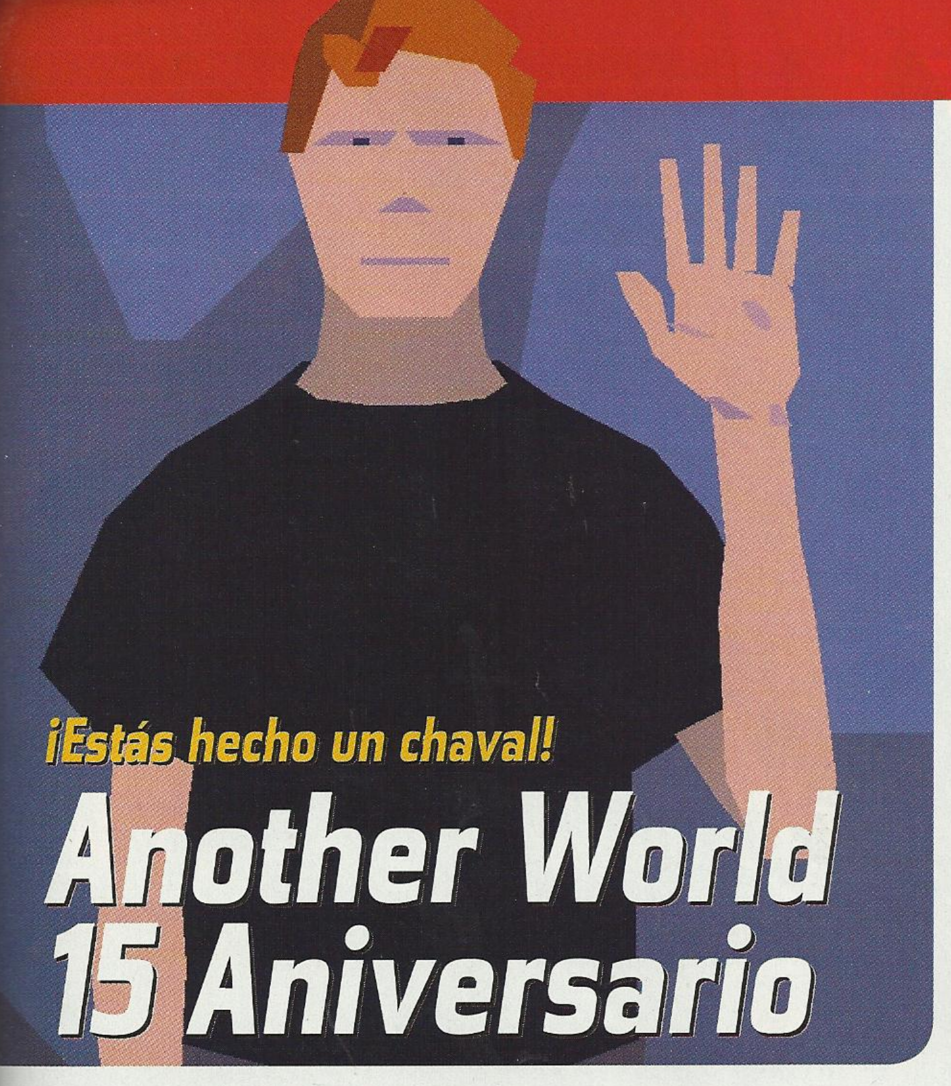
- A la larga puede resultar excesivamente "arcade", muy sencillo.
- Le hubiera venido genial un modo de juego online para las carreras de patinaje.

GRÁFICOS · SONIDO · JUGABILIDAD · DIVERSIÓN · DIFICULTAD · CALIDAD/PRECIO

MODO INDIVIDUAL

DIVERSIÓN BAJO CERO. *Si lo que buscas es pasar un rato entretenido, sin complicaciones disfrutando de los deportes de invierno más variados, con este juego no te puedes equivocar. La recreación de cada prueba es muy buena.*

83



¡Estás hecho un chaval!

Another World 15 Aniversario

Un experimento de fisión nuclear acaba en desastre y te transporta a un mundo paralelo. Escapar de allí debe ser tu... un momento. Esto me suena. ¿No lo habíamos hecho ya?

Cómo se puede valorar un clásico, con nada menos que 15 añazos a sus espaldas? Pues con mucho, mucho respeto, y mirándolo desde una perspectiva algo distinta a lo habitual con las novedades para PC.

¡HA VUELTO!

«Another World 15 Aniversario» es la reedición –retocada y puesta ligeramente al día, eso sí– de un título que, si no peinas alguna cana, no te dirá absolutamente nada. Pero los que ya llevamos en esto más de lo que a nuestras familias les gustaría, lo recordamos con una sonrisa. Se trata de un juego creado por un señor llamado Eric Chahi, en sus ratos libres –literalmente–, que supuso un hito en su tiempo, esto es, 1991 y para Commodore Amiga. Un hito por sus, por entonces, revolucionarios diseño, jugabilidad y tecnología –¡gráficos vectoriales en 2D!–. Aunque seguro que a más de uno os hará echar unas risas por su aspecto naïf y un halo de, llamémoslo, ingenuidad, comparado con lo que hay por ahí. En ese apartado el juego se estrella contra la "cruda" realidad.

Pero en lo que interesa: diversión, jugabilidad y calidad, se muestra sorprendentemente sólido y a un nivel excelente, pese al tiempo transcurrido.

Además, las mejoras gráficas añadidas respetando el diseño original –aunque lo puedes jugar idéntico a como era el original– aportan ese toque de actualización necesario. Si lo jugaste, lo volverás a amar. Si no lo conoces, ahora puedes hacerte con un trozo de Historia del videojuego, y a un precio irrestible. ■ F.D.L.



La referencia

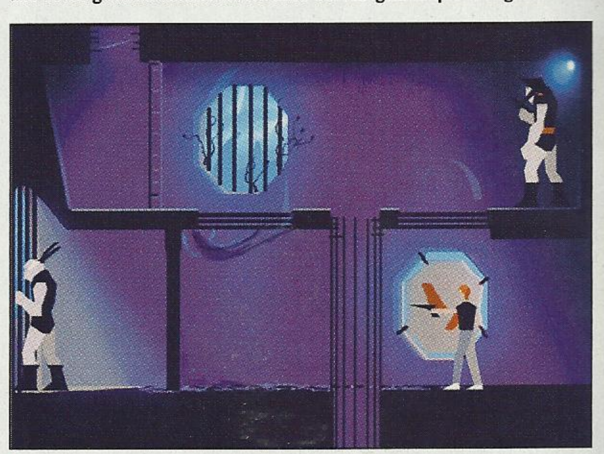


Another World

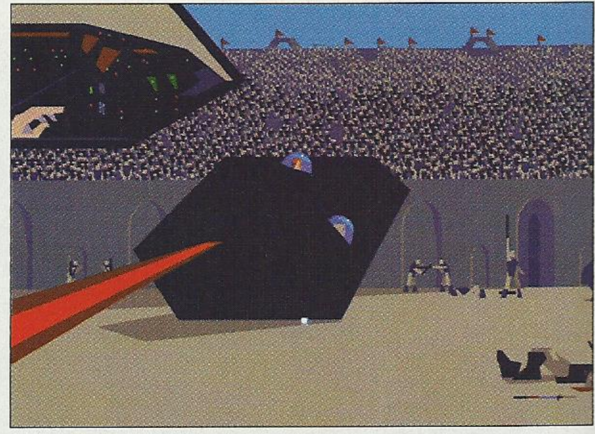
- **Ambas ediciones de «Another World»** son idénticas en guión, jugabilidad y diversión.
- **«Another World 15 Aniversario»,** presenta significativas mejoras gráficas, aun manteniendo el mismo diseño artístico.
- **La dificultad en la edición «15 Aniversario»** es más baja que en el juego original. También contiene numerosos extras sobre la creación del original.



▲ Acción y aventura en un universo paralelo te esperan en esta reedición de uno de los grandes clásicos de los años 90. ¡Es igualito que el original!



▲ Has llegado a un planeta extraño del que quieres escapar a toda costa. Para librarte de tus enemigos tienes que usar tu cabeza además de tu arma.



▲ Si el diseño artístico de «Another World» te parece extraño, se debe a los 15 años que ya tiene encima, y a que antes los juegos eran en 2D. ¡Palabra!

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Acción/Aventura
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Elektrogames
- Distribuidor: Proein Nº de CDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible PVP Rec.: 9,95 €
- Web: *www.anotherworld.fr* Una visita muy recomendable para conocer los secretos del juego.

LO QUE VAS A ENCONTRAR

- **Número de fases:** 36
- **Horas de juego:** 4/5
- **Salvar partida:** Automáticamente (puntos de control con claves)
- **Extras:** Vídeo de cómo se hizo el original, diario artístico y técnico.

LO QUE HAY QUE TENER

- **CPU:** Pentium 200 MHz o Athlon equivalente
- **RAM:** 128 MB
- **Espacio en disco:** 400 MB
- **Tarjeta 3D:** 32 MB compatible DirectX 6.0

Nuestra Opinión

LO QUE NOS GUSTA

- La jugabilidad es tremenda. Aun después de 15 años y con idéntico diseño de acción.
- El diseño artístico sigue siendo impecable. Es lo que tienen los clásicos.

LO QUE NO NOS GUSTA

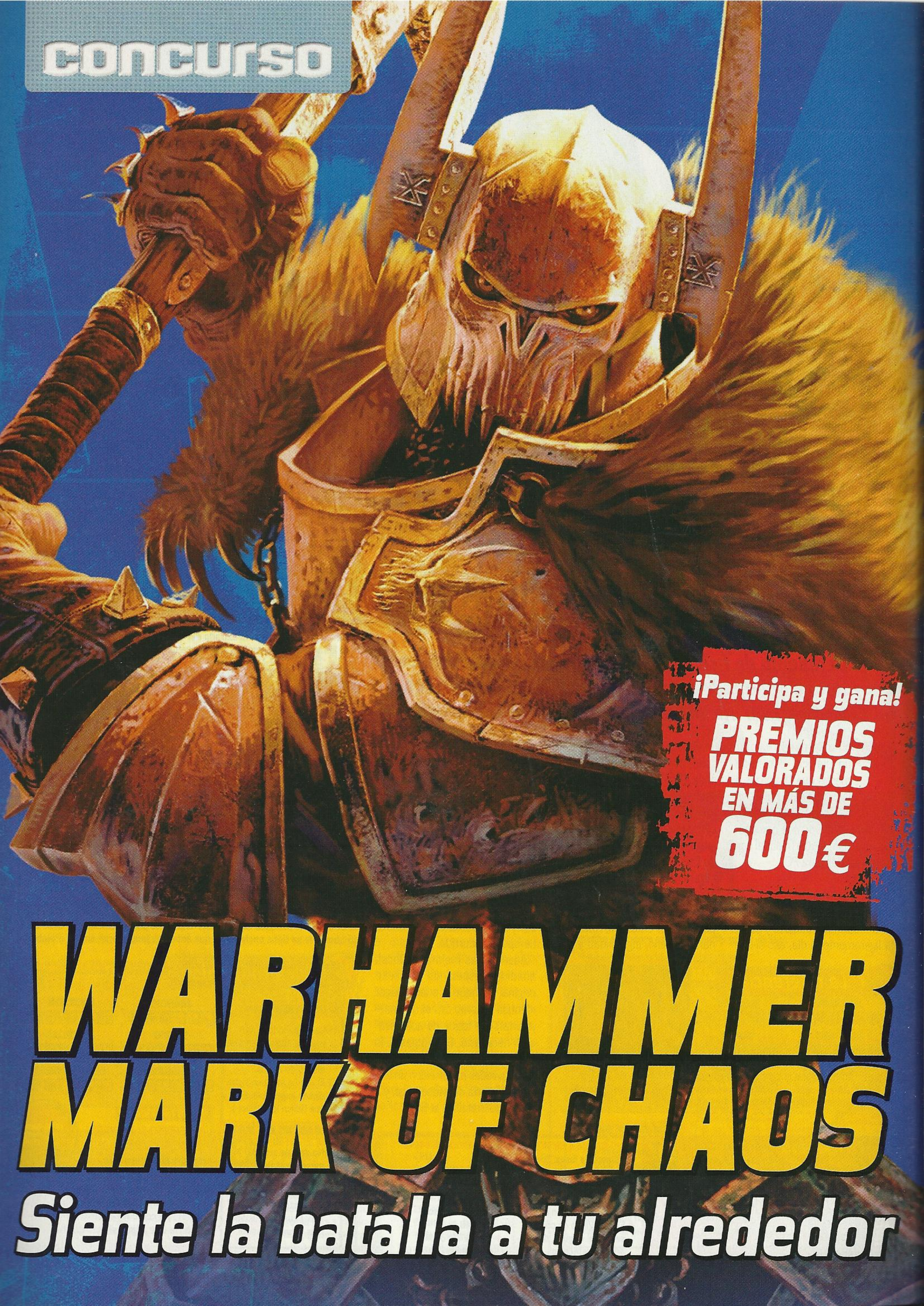
- No deja de ser una mirada nostálgica a un estilo de juego que ya está superado.
- Ya puestos, se podía haber cuidado bastante más la parte musical.



MODO INDIVIDUAL

***¡REGRESO AL PLANETA DE LOS CLÁSICOS!** Si jugaste el original y te lo pasaste en grande, lo volverás a gozar. Si no, juégalo con una perspectiva diferente y mirándolo como un pedazo de Historia que ¡sigue siendo genial!*

85


¡Participa y gana!
PREMIOS VALORADOS EN MÁS DE 600 €
WARHAMMER MARK OF CHAOS
Siente la batalla a tu alrededor



CARACTERÍSTICAS
- Conjunto de altavoces 5.1 con certificación THX
- 36 Vatios RMS de potencia por canal
- 130 Vatios RMS para el subwoofer
- Mando por cable y entrada auxiliar incluida
- Valorado en 290 €

¡MÁS FÁCIL TODAV
¡ENVÍA UN SMS DESDE TU MÓV Y GANA UNO D LOS PREMIOS Q SORTEAMOS

CARACTERÍSTICAS
- Tarjeta de sonido multicanal surround de 24 bits
- Equipada con 64 MB de X-Ram
- Decodificación de sonido DTS y Dolby Digital EX
- Rack de conexiones y mando a distancia incluidos
- Valorado en 230 €

¡¡Sorteamos!!

1 PACK Compuesto por:

- **TARJETA DE SONIDO** Sound Blaster X-Fi FATAL1TY FPS EDITION
- **CONJUNTO DE ALTAVOCES** GigaWorks ProGamer G500
- **AURICULARES + MICRÓFONO** HeadSet HS-600
- **Juego para PC** WARHAMMER MARK OF CHAOS

CARACTERÍSTICAS
- Sonido envolvente
- Control de volumen y de micrófono activado
- Valorado en 40 €

30 Juegos para PC WARHAMMER MARK OF CHAOS

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 7654 desde tu móvil poniendo la palabra: WARHAMM seguido de un espacio y tus datos personales.



1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 euros + IVA
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange
3.- Los premios no serán canjeables por dinero
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Micromanía
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases.
7.- Válido únicamente en territorio español
8.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de Marzo 2007

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.













¡¡Al mejor precio!!

La sección en la que analizamos los juegos reeditados en línea económica, así como las ediciones especiales. Si te quedaste con las ganas de un juegazo... ¡ya no tienes excusa para perdértelo!

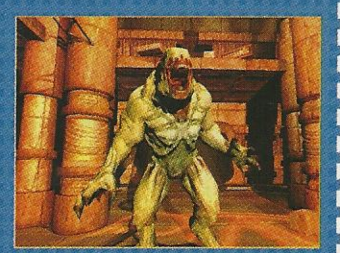
Próximamente...



CITY OF HEROES
Hazañas más asequibles
Combatir el mal en Paragon City te costará destreza y astucia pero no mucho dinero... Con esta reedición de Friendware cualquier aspirante a superhéroe podrá tener su propia capa y malla de colores por 9,95 €. ¡Temblad, villanos!



THE SECRETS OF DA VINCI
Los enigmas del maestro
¿Echas en falta unos cuantos misterios en tu vida? «The Secrets of Da Vinci: El Manuscrito Prohibido» es una aventura de Nobilis que está dispuesto a proporcionártelos, y para que te convenzas baja su precio a 19,99 €.



DOOM 3
Vuelve a pasar miedo
Todo un juegazo de acción y uno de los títulos más terroríficos de los últimos tiempos. Si no lo has probado aún, Activision te da una oportunidad inmejorable al volver a ponerlo en el mercado por unos muy asequibles 14,95 €.



BATTLEFIELD 2 COMPLETE COLLECTION
Acopio de batallas
EA ha optado por hacer felices a los fans de este juego de acción bélica reuniendo todo el material disponible en una colección definitiva por la que te pedirán a cambio 44,95 €.

Rainbow Six Vegas

JUEGO DEL MES Micromanía

En la Meca del juego

ANTES DECÍAMOS

Irena Morales es una terrorista mexicana que quiere hacer explotar una de las zonas más concurridas de Las Vegas. Tú tendrás que infiltrarte, rescatar civiles y acabar con los terroristas sacando lo mejor de tus hombres y tu equipamiento. Rainbow Six: Vegas» tiene unos gráficos soberbios y un doblaje al castellano que roza la perfección. Si le sumas una historia interesante, unos enemigos con una astucia alucinante y modo multijugador completo y muy variado, tendrás uno de los juegos más divertidos e impresionantes del momento.

AHORA DECIMOS

A ver quién se resiste a hacerse con un juegazo como éste que escasas semanas después de su lanzamiento se pone a menos de la mitad de su precio original, 19,95 euros; por no hablar de la fugaz semana en la que ha estado a la venta por 4,95 euros dentro de una promoción Codegame que ha pillado a muchos por sorpresa. Si antes dudabas en adquirirlo basándote en su precio, ya no hay excusas. ¡A por él!



▲ Los terroristas han cogido a muchos rehenes y tendrás que moverte contrarreloj para liberarlos. La estrategia de asalto será importantísima para que salgan ilesos.



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+
- Género: Acción
- PVP Rec.: 19,95 €
- Comentado: MM 145 (Febrero 2007)
- Idioma: Castellano
- Estudio/Compañía: Ubisoft
- Distrib.: Ubisoft Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Disponible
- Web: rainbowsixgame.es. ubi.com/vegas

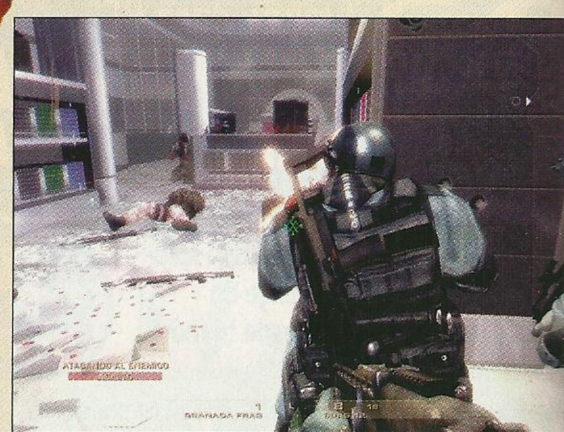


LA ANTIGUA NOTA 95
▶ **DE ESQUINA EN ESQUINA** *Avanza, cúbrete, retrocede. Acción táctica de la mejor con una asombrosa variedad. ¡Imprescindible!*

LA NUEVA NOTA 97
▶ **LO NUNCA VISTO...** *Un mes después, el mismo juego reduce su precio a menos de la mitad. ¿A qué estás esperando para hacerte con él?*



▲ Gracias al sistema de cobertura se pueden realizar disparos ciegos, pero poco precisos, sin salir de la seguridad que te ofrece tu escondite.



▲ La calidad gráfica es de máximo nivel y da lugar a espectaculares escenas, pero necesitarás un equipo muy potente para disfrutarlas.

Tony Hawk's American Wasteland

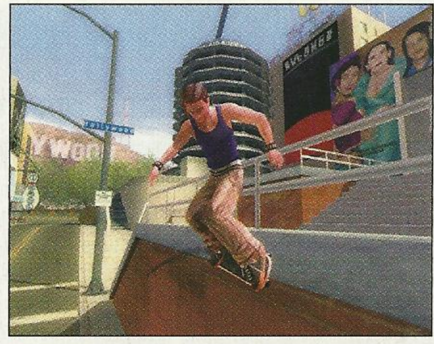
Acrobacias callejeras

ANTES DECÍAMOS

Deslízate por las calles de la ciudad de Los Ángeles entre espectaculares saltos y arriesgadas piruetas. Tanto si eres un fan del monopatín y de la serie como si eres un recién llegado, «Tony Hawk's American Wasteland» te resultará satisfactorio: es variado, con una facilidad de aprendizaje adecuada y muy largo si te empleas a fondo con su modo Historia, trasteas con el editor y disfrutas de las opciones multijugador.

AHORA DECIMOS

El nombre de Tony Hawk es sinónimo de monopatín, y también de los mejores simuladores de este deporte. Con «American Wasteland» quedó demostrado una vez más y la longitud del juego hace que muchos fans sigan a estas alturas exprimiéndolo. Continúa jugándose más que bien, siendo una gran opción, –la mejor– para los aficionados al monopatín y un excelente juego por descubrir para los más novatos.



▲ Paredes, barandillas, rampas... Todo vale para hacer acrobacias en «Tony Hawk's American Wasteland».

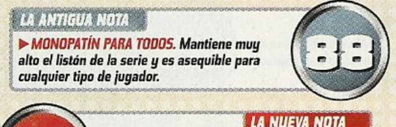


▲ El modo clásico es corto, pero el modo historia es extenso e ideal para los principiantes que empiecen de cero.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 16+

- Género: Deportivo
- PVP Rec.: 19,99 €
- Comentado: MM 134 (Marzo 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Neversoft/Aspyr/Activision
- Distrib.: Nobilis Iberica
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Ya disponible



LA ANTIGUA NOTA 88

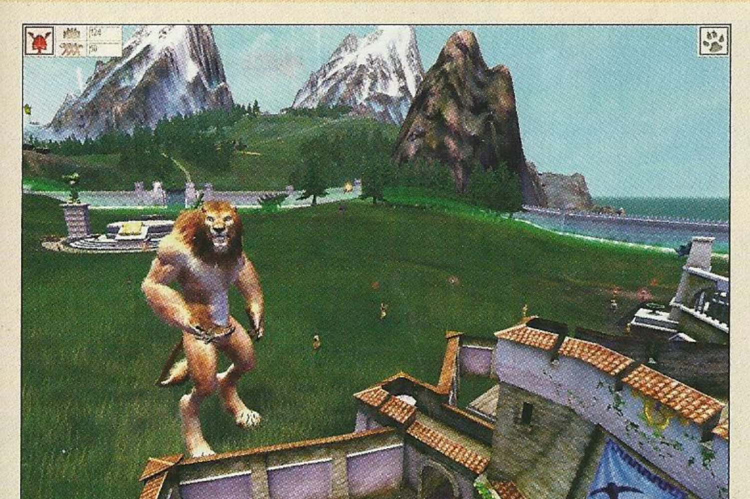
▶ ***MONOPATÍN PARA TODOS.*** *Mantiene muy alto el listón de la serie y es asequible para cualquier tipo de jugador.*

LA NUEVA NOTA 93

▶ ***SI ERES SKATER...*** *o quieres llegar a serlo, continúa siendo el mejor juego en su género. Espectacular, jugable, largo... hay que probarlo.*

Black & White 2

¡Como dios!



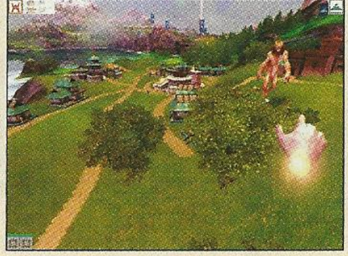
▲ Eres un dios que debe ayudar a su pueblo a enfrentarse a otras tribus, estableciendo con ellos una relación basada en el sometimiento con miedo o en la bondad con adoración.

ANTES DECÍAMOS

De nuevo tu papel es el de un dios que, junto a su criatura-mascota, debe ayudar a su pueblo a sobrevivir frente a otras tribus. Empiezas de cero en una isla con pocos habitantes y tus actos irán provocando miedo o agradecimiento entre tus fieles. Esta vez la gestión del pueblo será tan importante o más que la educación de tu criatura y te ocuparás de darles un hogar, lugares de culto, edificios y servicios... Además de la jugabilidad, otros aspectos han evolucionado en «Black & White 2», fundamentalmente en el apartado técnico: los gráficos, la IA, la física del mundo... es una obra de arte que une la estrategia de gestión con la simulación de un ser vivo, tu propia criatura.



▲ Ahora no hay que estar tan pendiente de tu mascota y sí de la gestión de tu isla.



▲ El entorno es fundamental y su grado de interacción te sorprenderá en todo momento.

AHORA DECIMOS

Es difícil encontrar algo como «Black & White 2», un juego que reúne calidad técnica, conceptos innovadores y una realización impecable. Esta creación del genial Peter Molyneux sigue siendo una de las más originales y divertidas. Además un par de parches han eliminado algunos errores en la jugabilidad. Sólo queda recomendar el resultado con el mismo fervor con el que tus fieles deberían adorarte. ¡Sería un pecado mortal dejarlo pasar esta vez!



INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA 12+

- Género: Estrategia
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 129 (Oct. 2005)
- Idioma: Castellano (textos y voces)
- Estudio/Compañía: Lionhead/Electronic Arts Distribuidor: EA
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Abril
- Web: www.lionhead.com/bw2

LA ANTIGUA NOTA 95

▶ ***MÁS COMPLETO.*** *La nueva faceta bélica y de gestión y sus mejoras de interfaz son definitivas. ¡Es el mejor "god-game" del momento!*

LA NUEVA NOTA 97

▶ ***CALIDAD INTACTA.*** *Sigue siendo una obra maestra de la estrategia y la simulación. Lo único que cambia es su precio, y para bien...*

Series clásicas

ACTIVISION	
Caballeros de la Antigua República	19,95€
Call of Duty Juego del Año	9,95€
Call of Duty Deluxe	14,95€
Call of Duty United Offensive	9,95€
Curse of Monkey Island	14,95€
Doom 3	14,95€
Full Throttle	14,95€
Grim Fandango	14,95€
Gun	14,95€
Indiana Jones and The Fate of Atlantis	14,95€
Quake 4	29.95€
Star Wars Battlefront 2	29,95€
Star Wars Galaxies: Compl. Online Adv.	29,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	29,95€
Star Wars Jedi Knight III. Jedi Academy	19,95€
Star Wars Republic Commando	14,95€
True Crime Streets of LA	9,95€
X-Men El Videojuego Oficial	29.95€
ATARI	
Alone in the Dark. The New Nightmare	9,99€
Axis & Allies	9,99€
Children of the Nile	9,99€
DRIV3R	9,99€
Enter the Matrix	9,99€
GT Legends	9,99€
GTR	9,99€
Magic the Gathering: Battlegrounds	9,99€
Sonic DX	9,99€
Sonic Heroes	9,99€
Totally Neverwinter Nights	19,99€
V-Rally 3	9,99€
Worms 3D	9,99€
Worms Forts	9,99€
ELECTRONIC ARTS	
Battlefield 1942	9,95€
Battlefield 2 Deluxe Edition	49,95€
Battlefield Vietnam	9,95€
Black & White 2	9,95€
Command & Conquer Generals	9,95€
Counter Strike Source	29,95€
Day of Defeat Source	19,95€
El Padrino: El Videojuego	19,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media	9,95€
ESDLA La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA Football 2005	9,95€
Half-Life Anthology	19,95€
Half-Life 2 Game of the Year	49,95€
Half-Life 2 Platinum	19,95€
Half-Life 2 Colección Navideña 2006	29,95€
H. Potter y el Prisionero de Azkaban	9,95€
H. Potter y el Cáliz de Fuego	9,95€
Los Sims Deluxe	19,95€
Los Sims La Familia al Completo	49,95€
Los Sims: Animales a Raudales	9,95€
Los Sims: de Vacaciones	9,95€
Los Sims: House Party	9,95€
Los Sims: Magia Potagia	9,95€
Los Sims: Primera Cita	9,95€
Los Sims: Superstar	9,95€
Medal of Honor Allied Assault	9,95€
Medal of Honor Pacific Assault	9,95€
NBA Live! 06	19,95€
Need for Speed Most Wanted	19,95€
Sim City 4	9,95€
Tiger Woods 06	9,95€
Total Club Manager 2005	9,95€
FRIENDWARE	
Anno 1602	9,95€
City of Heroes	9,95€
Guild Wars Prophecies	29,95€
Hearts of Iron II Doomsday	19,95€
Lineage II Oath of Blood	19,95€
Mortyr II	19,95€
Pro Cycling Manager 2005-2006	9,95€
Trainz 2004 Edición de Lujo	29,95€
Victoria: Un Imperio Bajo el Sol	19,95€
WW II Tank Commander	19,95€
FX INTERACTIVE	
American Conquest Oro	9,95€
Ajedrez Premium	9,95€
Codename Panzers II	9,95€
Imperivm III Grandes Batallas de Roma	9,95€
Imperivm III Edición Coleccionista	19,95€
Pack Estrategia Histórica	19.95€
Patrician III. Imperio de los Mares	9.95€
Port Royale 2	9,95€
Runaway	9,95€
Sacred Edición Oro	9.95€
Ski Alpin	9.95€
The Longest Journey	9,95€
Tzar Edición Oro	9,95€
X-Plane 7	9,95€

Series clásicas

LUDIS GAMES	
Northland	9,95€
X2: La Amenaza	9,95€

MICROSOFT	
Age of Mythology Gold	19,95€
Fable	29,95€
Rise of Nations Gold	19,95€
Zoo Tycoon 2 Zookeeper Collection	44,99€

NOBILIS IBÉRICA	
Bet on Soldier	19,99€
Camera Café	9,99€
Fire Department	9,99€
Gothic Collector	39,99€
Gothic 2 Gold	19,99€
Moto Racer 3 Gold Edition	19,99€
Partners	19,99€
Sherlock Holmes	19,99€
Söldner Gold	19,99€
Spellforce Collector	49,99€
The Secrets of Da Vinci	19,99€
Tony Hawks American Wasteland	19,99€
Trackmania Sunrise	19,99€
True Crime	19,99€
True Crime New York	19,99€

PLANETA DE AGOSTINI	
Cossacks II	9,95€
Taito Legends	9,95€
The Westerner	9,95€
UFO: Aftermath	9,95€

PROEIN	
Championship Manager 5	19,95€
Commandos 3	9,95€
Commandos Saga	29,95€
Constantine	19,95€
Lego Star Wars	9,95€
Praetorians	9,95€
Tomb Raider El Ángel de la Oscuridad	9,95€

PUNTO SOFT	
La Prisión Reincidentes	9,99€
Urgencias	19,99€

TAKE 2	
Dungeon Siege II Deluxe (juego+exp.)	29,99€
El Código Da Vinci	19,99€
Grand Theft Auto Vice City	9,99€
Grand Theft Auto San Andreas	29,99€
Kohan II Kings of War	19,99€
Max Payne 2	9,99€
Prey	19,99€
Serious Sam: The 2nd Encounter	19,99€
Stronghold 2 Deluxe	44,99€
Vietcong	19,99€

THQ	
Broken Sword: El Sueño del Dragón	9,95€
Action Pack (F.Spec.Warr+Punish.+R.Fac.)	19,95€
Juiced	29,95€
Warhammer 40.000 D. of War Anthology	49,95€
Warhammer 40.000 D. of War GOTY	34,95€

UBI SOFT	
Age of Empires Collectors Edition	9,95€
Brothers in Arms 1 y 2	19,95€
Dark Messiah of Might & Magic	19,95€
Far Cry	19,95€
Ghost Recon Advanced Warfighter	9,95€
Heroes of Might & Magic Collection	19,95€
IL-2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€
Prince of Persia Edición Coleccionista	19,95€
Prince of Persia Las Dos Coronas	19,95€
Rainbow Six + Eagle Watch + Black Thorn	9,95€
Rainbow Six Vegas	19,95€
Rise of Nations Gold Edition	9,95€
Settlers 2 10th Anniversary	9,95€
Silent Hunter 2	9,95€
Splinter Cell Chaos Theory	19,95€
Splinter Cell Pandora Tomorrow	19,95€
The Bard's Tale	9,95€

VIRGIN PLAY	
Dark Age of Camelot + exp.	29,95€
Pack Novalogic 1 (J. Op. Typh. + Escal.)	24,95€
Pack Novalogic 2 (F-22 + A.F. 2+ Com 4)	24,95€
Torrente 3	9,95€

VIVENDI	
Diablo II The Lord of Destruction	14,99€
Empire Earth II Gold (juego + exp.)	39,99€
F.E.A.R.	29,99€
Starcraft + Brood War	14,99€
WarCraft III	14,99€
World of Warcraft	29,99€

True Crime Streets of L.A.

Acción, persecuciones y tipos duros

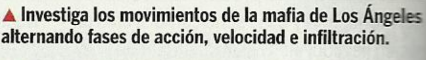
ANTES DECÍAMOS

Nick Kang conduce a 200 por hora, pelea y dispara como nadie. Y es que «True Crime Streets of L.A.» combina tres géneros para presentar una acción variada y libertad de elección ética a la hora de encarar las misiones: puedes ser más o menos violento, más o menos legal... Es fácil engancharte al juego pudiendo conducir coches, luchar cara a cara o infiltrarte en una misma misión. Es algo corto y sufre de cierta imprecisión en los controles, pero también cuenta con un modo multijugador para hasta cuatro jugadores y mucha, mucha diversión.

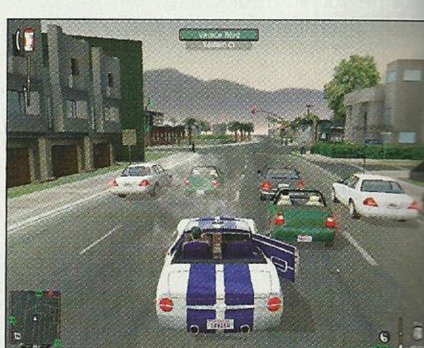
AHORA DECIMOS

Combinar varios géneros dentro de un mismo contexto no es nuevo, pero hay que reconocer que en el caso de «True Crime Streets of L.A.» el resultado es muy divertido, pese a que unos mejores gráficos, más duración y un mejor control no hubieran evidenciado que se trata de una adaptación de consola no demasiado cuidada. Aun así, la aventura de Nick Kang resulta adictiva y entretiene. Cinco modos multijugador disimulan la escasa duración del modo individual y el nuevo precio con el que se reedita proporcionan buenos argumentos para tenerlo en cuenta.





▲ Investiga los movimientos de la mafia de Los Ángeles alternando fases de acción, velocidad e infiltración.



▲ En el modo multijugador las carreras contra otros amiguetes alcanzan cotas de diversión extremas.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- PVP Rec.: 9,95 €
- Comentado: MM 114 (Julio 2004)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Compañía: Gray Matter/ Activision Distrib.: Activision
- Nº de CDs: 4
- Lanzamiento: Marzo
- Web: www.truecrimela.com

LA ANTIGUA NOTA 83

▶ *IMPOSIBLE ABURRIRSE.* Mezcla tres géneros distintos y huye de las virguerías tecnológicas apoyándose en el entretenimiento.

LA NUEVA NOTA 85

▶ *UN POCO DE TODO.* La mezcla de géneros de «True Crime Streets of L.A.» vuelve a hacerse tentadora gracias a su nuevo precio.

Gun

El Oeste más auténtico



▲ Una aventura épica repleta de duelos a muerte y forajidos buscados por la justicia. Vengar a tu padre no será fácil, esto es el salvaje Oeste...

ANTES DECÍAMOS

Encárgate de vengar la muerte de tu padre y desvelar el misterio que hay tras el objeto que te dió antes de morir... haciéndolo a tiro limpio, claro. Para recrear una ambientación tan típica del Oeste «Gun» recurre al estilo «GTA»: desde una perspectiva en tercera persona llevas a cabo un montón de acciones en las misiones principales y podrás decidir cuándo alejarte de la trama y dedicarte a capturar forajidos, jugar al póquer, buscar oro, dirigir un rebaño al rancho, ayudar al sheriff... la libertad y variedad de acción son unos de los puntos fuertes de «Gun», apoyados en una ambientación magistral y una banda sonora que cuando hace acto de presencia pone los pelos de punta. ¡Salvaje!

AHORA DECIMOS

Decíamos entonces que «Gun» era el juego que mejor había sabido captar el espíritu del Oeste y sigue siendo muy cierto. Como juego de acción inspirado en el "Far West", no tiene competencia, pero además ofrece una generosa ración de disparos y acción realmente variada y nada lineal. Los gráficos de «Gun», –muy exigentes en su día– no han perdido gancho. Es terriblemente jugable y con el mismo olor a pólvora que cuando era una completa novedad.



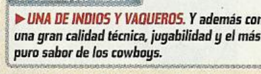
▲ Ahora disparas, luego utilizas el sigilo, más tarde juegas al póquer... De todo.



▲ Colton White también puede agarrar por la espalda a sus enemigos para noquearlos.

INFOMANÍA

FICHA TÉCNICA



- Género: Acción
- PVP Rec.: 14,95 €
- Comentado: MM132 (Enero 2006)
- Idioma: Castellano (textos)
- Estudio/Comp.: Beenox/Neversoft
- Distrib.: Activision
- Nº de DVDs: 1
- Lanzamiento: Marzo
- Web: www.gunthegame.com

LA ANTIGUA NOTA 89

▶ *UNA DE INDIOS Y VAQUEROS.* Y además con una gran calidad técnica, jugabilidad y el más puro sabor de los cowboys.

LA NUEVA NOTA



▶ *QUE NO SE ENFRÍE TU COLT.* Si quieres viajar al Salvaje Oeste, no te pierdas toda la acción de «Gun», que es mucha y de lo más variada.

La Lista de Micromanía

¿Quieres saber cuáles son los juegos preferidos de la redacción? Micromanía recopila lo mejor del momento en esta guía para amantes de los juegos para PC.

Los Recomendados

Tres jugosas novedades se suman este mes a la lista de juegazos que ya teníamos compuesta. Son quince juegos en total, y cada uno de ellos reúne virtudes de sobra como para estar entre nuestros recomendados del mes.

Wow. The Burning Crusade



1 — N

- Rol Online - Blizzard
- Vivendi - 34,99 €

Al margen de su calidad, era algo seguro que millones de fans comprarían esta expansión para el que a día de hoy es el rey de los juegos de rol online, pero es que además Blizzard ha presentado un producto redondo y casi perfecto en el que poco negativo se puede encontrar.

- Comentado en Micromanía 146
- Puntuación: 96







Supreme Commander



2 — ↓

- Estrategia - Gas Pow. Games
- THQ - 49,95 €

El juego de estrategia futurista a gran escala de Chris Taylor está lleno de nuevas características que lo hacen revolucionario e inspirarán a muchos de los juegos que vendrán detrás.

- Comentado en Micromanía 145
- Puntuación: 95





Splinter Cell Double Agent



3 — ↓

- Acción - B.H./Namco/D.S.
- Ubisoft - 44,95 €

Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 97

Neverwinter Nights 2



8 — =

- Rol - Obsidian/BioWare
- Atari - 49,99 €

Si quieres disfrutar del mejor rol clásico con dosis de jugabilidad a raudales, una historia apasionante y larguísima y un multijugador de escándalo, éste es tu juego.

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 96





Medieval II Total War



9 — ↓

- Estrategia - Creative Assembly
- Sega - 49,99 €

Estrategia, economía, diplomacia... y los campos de batalla más espectaculares, salvajes y detallados que hayas podido ver.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 94

Pro Evolution Soccer 6



10 — =

- Deportivo - Konami
- Konami - 32,95 €

La simulación futbolística más realista vuelve a nuestros PCs con una nueva entrega tan asombrosa y jugable como las anteriores.

- Comentado en Micromanía 142
- Puntuación: 89







Battlefield 2142



11 — =

- Acción Online - D.I.C.E./E.A.
- E.A. - 49,95 €

La acción bélica multijugador que ha hecho tan popular a la serie se traslada al futuro y ofrece la misma emoción pero en un trasfondo de ciencia ficción y robots gigantes.

- Comentado en Micromanía 143
- Puntuación: 93

La referencia

Aquí os presentamos los mejores juegos, aquellos que han marcado un antes y un después en su género. Son nuestra referencia a la hora de juzgar los títulos que van llegando a nuestra redacción. Y seguirán siéndolo mientras no llegue un sucesor que vuelva a conquistarnos.

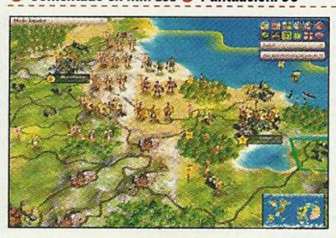
NOTA: Estos son los mejores exponentes de los siete géneros puros (acción, estrategia, deportivo, velocidad, simulación, aventuras y rol). En la actualidad existen multitud de subgéneros, por lo que algunas de las Referencias incluidas en la sección de reviews pueden variar, adecuándose al tipo de juego del que se esté realizando el comentario.

Estrategia — Civilization IV

- Firaxis/2K Games - Take 2 - 49,99 €

Probablemente, el juego de estrategia más profundo, variado y adictivo de todos los tiempos. ¿Te parecen razones suficientes?

- Comentado en MM 131 - Puntuación: 96



Acción — Dark Messiah of Might & Magic

- Arkane/Kuju - Ubisoft - 19,95 €

Los combates más increíbles de los últimos tiempos se combinan con toques de rol, libertad de acción y un realismo físico espectacular.

- Comentado en MM 142 - Puntuación: 99



Aventura — Fahrenheit

- Quantic Dream - Atari - 39,90 €

Hacía años que no veíamos una aventura tan completa, variada y, sobre todo, revolucionaria. El género ha encontrado un nuevo camino a seguir.

- Comentado en MM 128 - Puntuación: 90



Los más vendidos en ... España

Título	Género	Compañía
1. Los Sims 2: Mascotas (+12)	Simulación	Electronic Arts
2. Imperivm Civitas (+12)	Estrategia	FX
3. Pro Evolution Soccer 6 (+3)	Deportivo	Konami
4. PC Fútbol 2007 (+3)	Deportivo	ON Games
5. Age of Empires Coll. Edition (+3)	Estrategia	Ubisoft
6. Los Sims 2 DVD (+7)	Simulación	Electronic Arts
7. Need For Speed: Carbono (+12)	Velocidad	Electronic Arts
8. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
9. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
10. Medieval II Total War (+16)	Estrategia	Sega

* Datos elaborados por GFK para ADESE correspondientes a diciembre de 2006.

Los más vendidos en ... U.K.

Título	Género	Compañía
1. Wow. The Burning Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
2. The Sims Life Stories (+12)	Simulación	Electronic Arts
3. Football Manager 2007 (+3)	Simulación	Sega
4. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. Battlestations: Midway (+12	Acción	Eidos
6. FIFA 07 (+3)	Deportivo	Electronic Arts
7. The Sims 2 (+12)	Simulación	Electronic Arts
8. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
9. Company of Heroes (+16)	Estrategia	THQ
10. The Sims Complete Coll. (+12)	Simulación	Electronic Arts

* Datos elaborados por ChartTrack para ELSPA (UK) Ltd. correspondientes a la 1ª semana de febrero de 2007.

Los más vendidos en ... U.S.A.

Título	Género	Compañía
1. WoW: The Burn. Crusade (+12)	Rol Online	Vivendi
2. World of Warcraft (+12)	Rol Online	Vivendi
3. The Sims 2 (+7)	Simulación	Electronic Arts
4. The Sims 2: Pets (+12)	Simulación	Electronic Arts
5. The Sims Life Stories (+12)	Simulación	Electronic Arts
6. Microsoft Flight Sim. X (+3)	Simulación	Microsoft
7. Medieval II: Total War (+16)	Estrategia	Sega
8. Sim City 4 Deluxe Ed. (+3)	Estrategia	Electronic Arts
9. Vanguard Saga of Heroes (+12)	Rol Online	Sony Online
10. Supreme Commander. (+16)	Estrategia	THQ

* Datos elaborados por Amazon.com correspondientes a la 2ª semana de febrero de 2007.

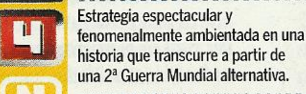
War Front Turning Point



4

N

➲ Estrategia ➲ Dig.Real../10Tacle
➲ Proein ➲ 39,95 €



Estrategia espectacular y fenomenalmente ambientada en una historia que transcurre a partir de una 2ª Guerra Mundial alternativa.

➲ Comentado en Micromanía 146
➲ Puntuación: 89





Rainbow Six Vegas



5

➲ Acción táctica ➲ Ubisoft
➲ Ubisoft ➲ 44,95 €

Un lujo de acción táctica por muchas razones: su impresionante aspecto visual, la libertad de acción, su excelente modo multijugador... así es difícil que decepcione a nadie.

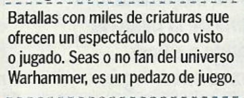
➲ Comentado en Micromanía 145
➲ Puntuación: 95

Warhammer Mark of Chaos



6

➲ Estrategia ➲ B.H./Namco/D.S.
➲ Virgin Play ➲ 49,95 €



Batallas con miles de criaturas que ofrecen un espectáculo poco visto o jugado. Seas o no fan del universo Warhammer, es un pedazo de juego.

➲ Comentado en Micromanía 144
➲ Puntuación: 92





Dark Messiah of Might & Magic



7

➲ Acción ➲ Arkane/Kuju/Ubisoft
➲ Ubisoft ➲ 19,95 €

La acción y la fantasía se dan la mano en uno de los juegos más espectaculares de los últimos tiempos. ¡Genial e imprescindible!

➲ Comentado en Micromanía 143
➲ Puntuación: 99

Company of Heroes

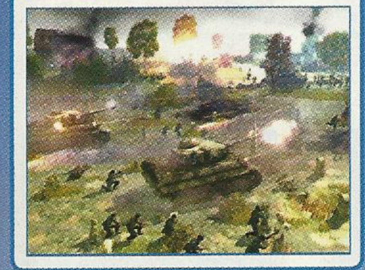


12

➲ Estrategia ➲ Relic/THQ
➲ THQ ➲ 49,95 €

Impresionante ración de estrategia bélica con un sorprendente uso del terreno y los decorados, una inteligencia artificial soberbia y un aspecto visual sensacional.

➲ Comentado en Micromanía 141
➲ Puntuación: 97





Imperivm Civitas



13

➲ Estrategia ➲ Haemimont/FX
➲ FX ➲ 19,95 €

La serie «Imperivm» se renueva sustancialmente centrándose ahora en la construcción y gestión de una ciudad del Imperio Romano y dándole así un aire nuevo.

➲ Comentado en Micromanía 144
➲ Puntuación: 92

FIFA 07

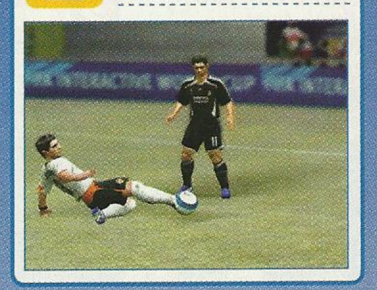


14

➲ Deportivo ➲ EA Sports
➲ E.A. ➲ 39,95 €

Un inmenso y ambicioso juego de rol de los que duran meses, con infinidad de posibilidades y gráficos deslumbrantes. Sobresaliente, lo mires por donde lo mires.

➲ Comentado en Micromanía 141
➲ Puntuación: 94





NFS Carbono



15

➲ Velocidad ➲ Electronic Arts
➲ EA ➲ 49,95 €

Carreras nocturnas, tuning, riesgo, velocidad... todos los ingredientes que han hecho de esta serie una de las más populares del género. Espectáculo y emoción no faltarán.

➲ Comentado en Micromanía 144
➲ Puntuación: 92

Rol



The Elder Scrolls IV. Oblivion

➲ Bethesda ➲ Take 2 ➲ 49,99 €

Sin duda el juego de rol más absorbente y completo de los últimos tiempos, con cientos de horas de juego y una libertad casi absoluta. Imprescindible.

➲ Comentado en MM 135 ➲ Puntuación: 95



Velocidad

TOCA Race Driver 3

➲ Codemasters ➲ Codemasters ➲ 39,95 €

Por su nivel técnico, por tener una jugabilidad que se adapta a todos los niveles y jugadores y la cantidad de opciones, es la referencia del género.

➲ Comentado en MM 133 ➲ Puntuación: 95



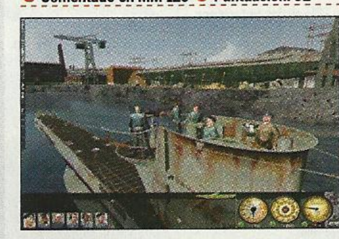
Simulación

Silent Hunter III

➲ Strategic Simulations ➲ Ubisoft ➲ 19,95 €

Tan realista como jugable, este simulador es un gran ejemplo de cómo atraer nuevos aficionados y satisfacer a los veteranos. Realmente soberbio.

➲ Comentado en MM 125 ➲ Puntuación: 92



Deportivos

FIFA 07

➲ EA Sports ➲ EA ➲ 39,95 €

Es el más realista y espectacular hasta la fecha, con una IA impecable y un modo multijugador que te mantendrá compitiendo durante meses.

➲ Comentado en MM 141 ➲ Puntuación: 94



Selección del lector

La lista donde puedes ver los mejores de cada género y los clásicos de todos los tiempos, elaborada con la valoración que realmente nos importa, la de todos vosotros.

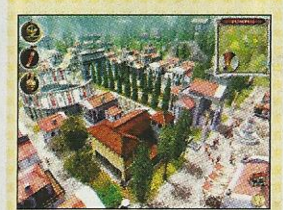
Estrategia

Una sola novedad, pero de las que no se olvidan: la excelente estrategia de Chris Taylor, «Supreme Commander», irrumpe alcanzando directamente el primer puesto en lista.



1 Supreme Commander
33% de las votaciones

MM 145 · Puntuación: 96
Gas Powered Games/THQ
THQ



2 Imperivm Civitas
31% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 92
Haemimont/FX
FX



3 Warhammer Mark of Chaos
18% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 93
Black Hole/Bandai/Deep Silver
Virgin Play

4 Company of Heroes
8% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 97
Relic/THQ
THQ

5 Medieval II Total War
6% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 94
Creative Assembly/Sega
Sega

Acción

La amenaza terrorista que «Rainbow Six: Vegas» ofrece para combatir ha despertado el entusiasmo de la mayoría, desplazando a «Dark Messiah» al tercer lugar.



1 Rainbow Six: Vegas
38% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 95
Ubisoft Montreal
Ubisoft



2 Splinter Cell Double Agent
24% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 97
Ubisoft Montreal/Ubisoft
Ubisoft



3 Dark Messiah of Might & Magic
20% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 99
Arkane/Kuju/Ubisoft
Ubisoft

4 Half-Life 2
12% de las votaciones

MM 119 · Puntuación: 98
Valve/Sierra
Vivendi

5 F.E.A.R.
6% de las votaciones<
MM 129 · Puntuación: 99
Monolith/Sierra
Vivendi

Aventura

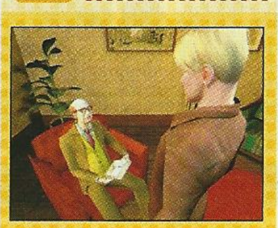
El veterano «Fahrenheit» ha sido destronado por «Dreamfall» y como novedad se incorpora «Asesinato en el Orient Express», basado en la novela de Agatha Christie.



1 Dreamfall The Longest Journey
28% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 90
Micro Application/Funcom
Friendware



2 Fahrenheit
22% de las votaciones
MM 128 · Puntuación: 90
Quantic Dream
Atari



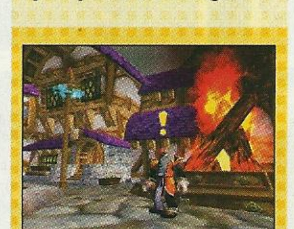
3 Broken Sword El Ángel de la Muerte
21% de las votaciones
MM 141 · Puntuación: 84
Revolution/Sumo Digital
THQ

4 Asesinato en el Orient Express
18% de las votaciones
MM 145 · Puntuación: 82
AWE/The Adventure Company
Proein

5 Call of Ctulhu: Dark Corners of the Earth
11% de las votaciones
MM 135 · Puntuación: 85
Headfirst/Bethesda
Ubisoft

Rol

«World of Warcraft» se aúpa a la primera posición seguramente empujado por la aparición de su expansión, siendo «Neverwinter Nights 2» quien pierde el liderazgo.



1 World of Warcraft
29% de las votaciones
MM 122 · Puntuación: 94
Blizzard/Vivendi
Vivendi



2 Guild Wars Nightfall
27% de las votaciones
MM 143 · Puntuación: 98
ArenaNet/NC Soft
Friendware



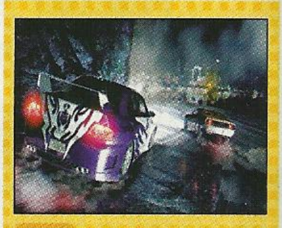
3 Neverwinter Nights 2
20% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 98
Obsidian/Atari
Atari

4 Gothic 3
13% de las votaciones
MM 142 · Puntuación: 90
Piranha Bytes/JoWood
Nobilis

5 Titan Quest
11% de las votaciones
MM 138 · Puntuación: 95
Iron Lore/THQ
THQ

Velocidad

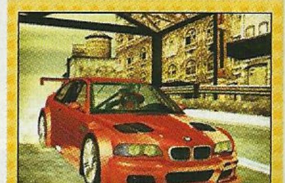
«Need for Speed Carbono» aguanta bel tipo pese a que «RACE. The Official WTTC Game» se le acerca peligrosamente. A ver cuál es el primero que reduce la velocidad...



1 Need for Speed Carbono
31% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 92
EA Games
Electronic Arts



2 RACE. The Official WTCC Game
29% de las votaciones
MM 144 · Puntuación: 93
SimBin/Eidos
Proein



3 Need for Speed Most Wanted
20% de las votaciones
MM 132 · Puntuación: 94
EA Games
Electronic Arts

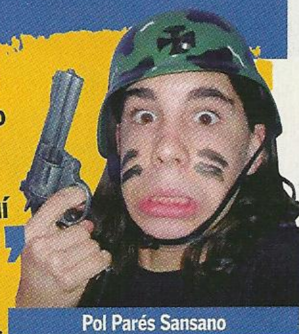
4 Flatout 2
10% de las votaciones
MM 139 · Puntuación: 89
Bugbear/Empire
Proein

5 Trackmania Sunrise
10% de las votaciones
MM 129 · Puntuación: 89
Nadeo
Nobilis

El espontáneo

“¡Por fin! Estoy viviendo el auténtico realismo del frente ruso con «Red Orchestra». Aquí nadie es invencible.”

» ¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es


Pol Parés Sansano

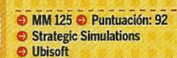
Simulación

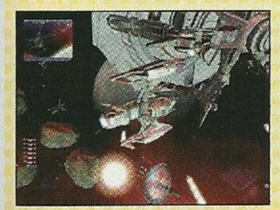
Ni entradas nuevas ni grandes movimientos entre los primeros puestos, tan sólo la bajada de «Flight Simulator X» y el pequeño ascenso del incombustible «Lock On».





1 Silent Hunter III (=)
- 31% de las votaciones
- MM 125 · Puntuación: 92
- Strategic Simulations
- Ubisoft







2 X3: Reunion (=)
- 22% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 85
- Egosoft
- Ludisgames





3 Lock On Air Combat Simulation (↑)
- 21% de las votaciones
- MM 108 · Puntuación: 90
- Eagle Dynamics
- Ubisoft

4 Flight Simulator X (↓)
- 19% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 90
- Aces/Microsoft
- Microsoft



5 Pacific Fighters (=)
- 7% de las votaciones
- MM 119 · Puntuación: 87
- 1C Maddox Games/Ubisoft
- Ubisoft



Deportivos

De nuevo es el quinto puesto el más activo de la lista con la entrada de «Football Manager 2007», permaneciendo los otros cuatro puestos sin movimiento alguno.



1 Pro Evolution Soccer 6 (=)
- 29% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 92
- Konami
- Konami





2 FIFA 07 (=)
- 20% de las votaciones
- MM 141 · Puntuación: 92
- EA Sports/Electronic Arts
- Electronic Arts







3 NBA Live 07 (=)
- 19% de las votaciones
- MM 142 · Puntuación: 94
- EA Sports
- EA España

4 Total Club Manager 07 (=)
- 18% de las votaciones
- MM 143 · Puntuación: 92
- Bright Future/EA Sports
- Electronic Arts

5 Football Manager 2007 (N)
- 14% de las votaciones
- MM 144 · Puntuación: 80
- SI Games/SEGA
- SEGA

Clásicos de todos los tiempos

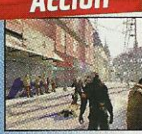
En este apartado recogemos vuestros votos por los mejores juegos de todos los tiempos, aquellos títulos que pueden recibir el apelativo de clásico. Recibir este distintivo es un honor que sólo consiguen los elegidos. De vosotros depende.

Estrategia



1 Warcraft III	2 Civilization III	3 Age of Empires III
44% de las votaciones	39% de las votaciones	17% de las votaciones
Comentado en MM 90	Comentado en MM 87	Comentado en MM 130
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 94
Blizzard	Firaxis	Ensemble

Acción



1 Half-Life 2	2 Far Cry	3 Doom 3
38% de las votaciones	34% de las votaciones	28% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 110	Comentado en MM 116
Puntuación: 98	Puntuación: 97	Puntuación: 98
Valve	Ubisoft	id Software

Aventura



1 Grim Fandango	2 Monkey Island 4	3 Fahrenheit
42% de las votaciones	24% de las votaciones	18% de las votaciones
Coment. en MM 47	Comentado en MM 70	Coment. en MM 128
Puntuación: 92	Puntuación: 89	Puntuación: 90
LucasArts	LucasArts	Atari

Rol



1 Neverwinter N.	2 Diablo II	3 Baldur's Gate II
39% de las votaciones	31% de las votaciones	30% de las votaciones
Comentado en MM 80	Comentado en MM 67	Coment. en MM 50
Puntuación: 91	Puntuación: 85	Puntuación: 91
Bioware	Blizzard	Bioware

Velocidad



1 TOCA 2	2 Grand Prix 4	3 Moto GP 2
44% de las votaciones	38% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 111	Comentado en MM 87	Comentado en MM 102
Puntuación: 90	Puntuación: 90	Puntuación: 88
Codemasters	Microprose	Climax

Simulación



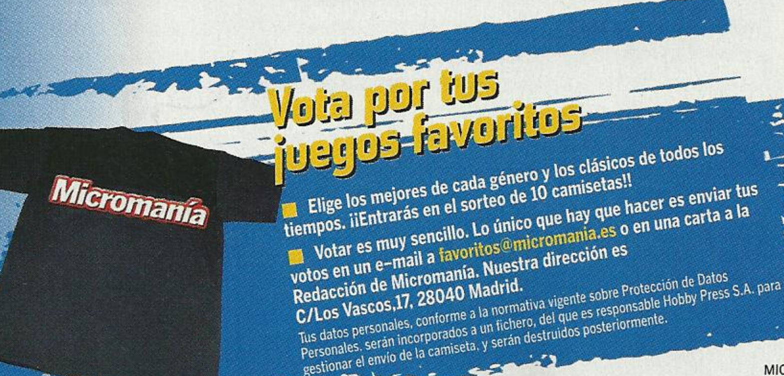
1 Silent Hunter II	2 IL-2 Sturmovik	3 Silent Hunter III
50% de las votaciones	32% de las votaciones	18% de las votaciones
Comentado en MM 84	Comentado en MM 83	Comentado en MM 125
Puntuación: 92	Puntuación: 90	Puntuación: 92
SSi/Ubisoft	1C/Maddox Games	Ubisoft

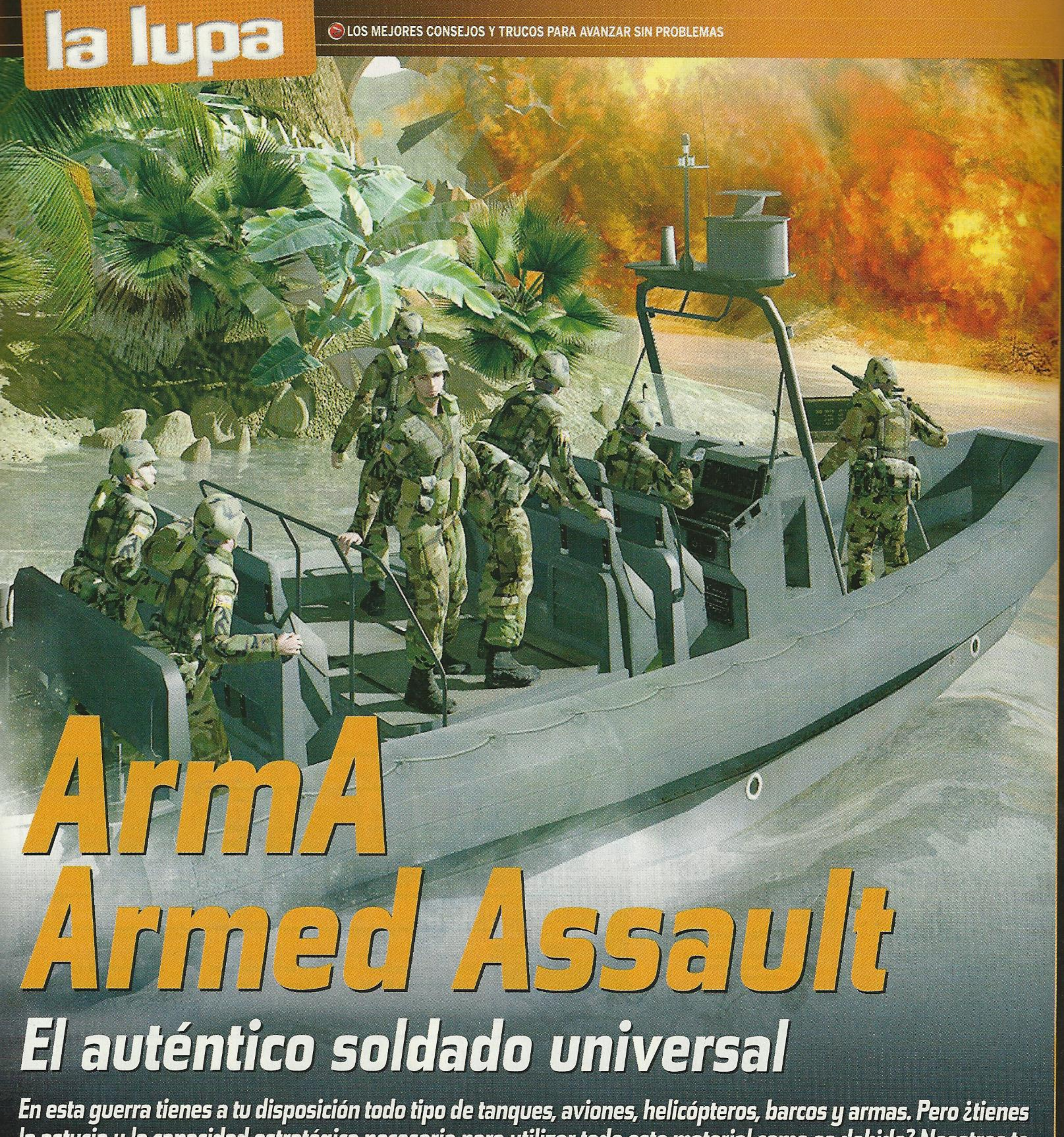
Deportivos



1 Pro Evo Soccer 4	2 FIFA 2002	3 PC Fútbol 2001
40% de las votaciones	34% de las votaciones	26% de las votaciones
Comentado en MM 119	Comentado en MM 80	Comentado en MM 66
Puntuación: 94	Puntuación: 71	Puntuación: 86
Konami	EA Sports	Dinamic

Dispones de 5 votos cada vez que participas y debes repartirlos entre un máximo de tres juegos y un mínimo de 1. Tanto las listas por géneros como los clásicos de todos los tiempos están abiertas a cualquier juego que se quiera votar.





ArmA Armed Assault

El auténtico soldado universal

En esta guerra tienes a tu disposición todo tipo de tanques, aviones, helicópteros, barcos y armas. Pero ¿tienes la astucia y la capacidad estratégica necesaria para utilizar todo este material como es debido? Nosotros te recomendamos que no pises el campo de batalla sin antes leerte bien nuestros consejos...

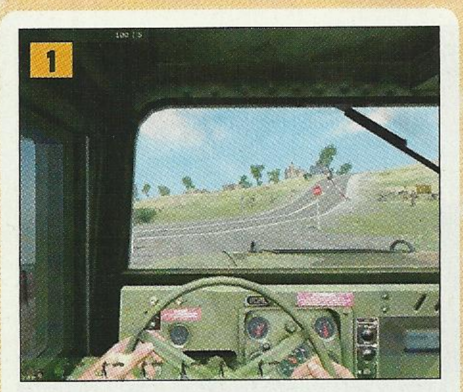
Pese a lo que pueda parecer por su temática bélica y su vista en primera persona, «Armed Assault» no es un título de acción pura donde tú sólo puedes encargarte de medio ejército enemigo aguantando mil disparos y explosiones antes de que aparezcan siquiera las heridas. Aquí la guerra es muy real, y prueba de esa realidad es lo complejo que resulta el juego. Hay muchísimas teclas que aprender a manejar, muchas órdenes que impartir, mucho terreno que recorrer y explorar y, sobre todo, mucha estrategia que diseñar. Los consejos de esta Lupa no cubren ni mucho menos todos los aspectos del juego, –algo que sería imposible en un título de las características de «ArmA: Armed Assault»– sino tan sólo los que nos han parecido más relevantes, pero sí que hemos intentado que sean un punto de partida para que tú mismo empieces a dominar los entresijos del campo de batalla a base de horas de carreras a voz en grito, barrigazos y heridas. Desde luego que no será cosa de una tarde ni tampoco tarea fácil, pero verás cómo el esfuerzo y la práctica va a merecer la pena y al final disfrutarás de muchas horas de juego y muchísima diversión.

TÚ DECIDES LA TÁCTICA Y EL CAMINO AL OBJETIVO

El concepto abierto de las misiones de «Armed Assault» invita a probar una y otra vez nuestras mejores estrategias y enfrentarlas a la IA del juego: nunca hay un sólo modo de solucionar las cosas, pero sí un método más adecuado que el resto, más rápido, menos arriesgado... Estarás mucho más cerca de descubrirlo si lees esta lupa para conocer los recursos con los que cuentas, algunas claves del juego que conviene tener en cuenta y a continuación examinas las condiciones de cada misión, sus objetivos y elaboras una estrategia a seguir. El éxito llegará antes o después, y con él la victoria... ■ J.T.A.

1. Vehículos de Tierra

Las batallas más encarnizadas se producen en tierra y los vehículos juegan un papel fundamental en todas ellas. Contar con algunos y utilizarlos convenientemente puede marcar la diferencia entre el éxito y el fracaso. Para ello, conoce bien cuáles son sus ventajas e inconvenientes, y aprende cómo aprovecharte de las primeras y minimizar los segundos.





» **Vehículos ligeros.** En esta categoría entran tanto los camiones de transporte como los Humvee y las camionetas armadas. Rápidos pero con poco blindaje, así que muévete para no ser un blanco fácil. Si el vehículo tiene ametralladora, deja el volante a un compañero y dispara tú. Si no es otro jugador humano controlarás el vehículo mediante órdenes y maniobrar mientras disparas es engorroso, así que mejor que la IA se encargue del arma.





» **Vehículos pesados.** Esta categoría incluye tanques y tanquetas. Pese a que son los vehículos con mayor blindaje de todos, no es nada conveniente atacar con ellos a lo loco esperando poder arrasarlo todo antes de que te destruyan. Hay muchos enemigos equipados con lanzacohetes y un par de ataques certeros podrían acabar contigo. Estudia la zona con cautela y desarrolla un plan de ataque antes de iniciar tu ofensiva.





» **Al igual que con los vehículos ligeros,** es posible dejar el volante a otro y encargarte tú de manejar el cañón y la ametralladora. Si no se trata de un jugador humano, de nuevo pasas a controlar el vehículo a base de órdenes. No es tan engorroso como con los vehículos ligeros ya que los de esta categoría son más lentos maniobrando, pero es mejor cambiar a tercera persona para saber exactamente hacia dónde vas.

2. Viaja en avión

El único avión disponible en «ArmA: Armed Assault» es el Harrier. No es un avión muy preciso que digamos, pero sus efectos pueden llegar a resultar devastadores cada vez que necesitas destruir a los enemigos de una zona amplia de terreno.



» **El avión es muy maniobrable,** aunque difícil de pilotar. Cualquier cambio brusco puede llevarte al suelo. Cada vez que tengas que virar, hazlo suavemente. Es cierto que dispones de una útil opción de piloto automático que llevará el avión directamente a la zona del objetivo pero, debido a su mala precisión, es mejor desconectarlo cuando estés a punto de llegar.



» **Es sin duda la mejor opción** cuando se quiere bombardear una base enemiga de forma segura ya que con su velocidad es muy difícil que te derriben desde tierra. También es muy útil utilizarlo durante los ataques defensivos, cuando un ejército enemigo va a atacar tu base y quieres debilitarlo un poco a base de bombas antes de que llegue a tu terreno.



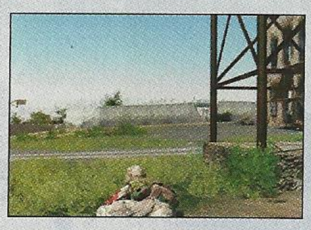
El uso del terreno

BIEN CUBIERTO

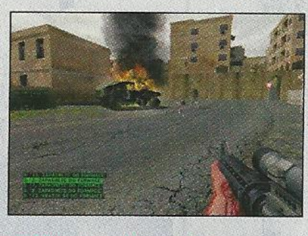
En este juego, dos tiros son más que suficientes para acabar con la vida de cualquier soldado, incluyéndote a ti. Es imprescindible hacer un buen uso del terreno circundante tanto en misiones de ataque directo como en situaciones de infiltración.



En situaciones de combate, cualquier objeto puede servir como cobertura; árboles, coches, piedras, paredes... de todo, vamos. El enemigo tiene muy buena puntería incluso desde lejos, así que procura mantenerte siempre detrás de algo, y sal sólo para pegar unos tiros.



En situaciones de infiltración donde hay que acercarse a un objetivo, lo mejor es estudiar el terreno y acercarte por un bosque o rodeando una colina, nunca a campo abierto y siempre agachado. Si debes disparar oculto, unos arbustos son suficientes para que no te vean.



Si te descubren oculto y aún puedes continuar con la misión, corre como alma que lleva el diablo y busca otra cobertura. Tal vez te alcance algún disparo pero si eres rápido, la herida no será mortal y podrás esconderte. Eso sí, busca un médico antes de volver a intentarlo.

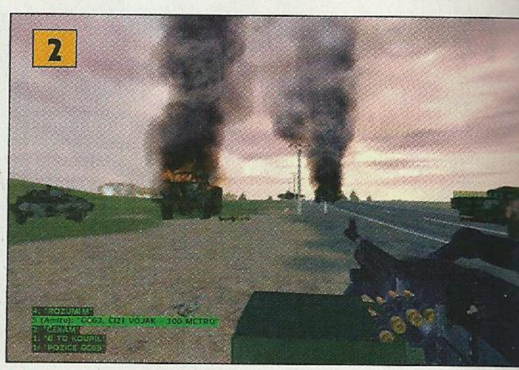


3. La elección del arma

El tipo de arma de cada soldado influye en su función. En el modo campaña y misiones individuales debes conformarte con lo que te dén, pero en multijugador tu decisión determinará qué situaciones manejarás mejor que nadie.



1 Rifles de asalto. Es el arma básica por excelencia y resulta ideal para las misiones de asalto y de infiltración. Dispone de varios modos de tiro, o bien un sólo disparo o una ráfaga entera. Para los objetivos individuales es mejor el modo de un sólo disparo pero contra enemigos numerosos lo mejor será que cambies a ráfaga.



2 Ametralladoras. Para enfrentamientos a corta distancia es demasiado engorrosa. Sin embargo, es mucho más útil para cubrir a tus compañeros desde cierta distancia y para eliminar al enemigo en oleadas. También son armas efectivas contra los vehículos ligeros, aquellos que tienen poco blindaje o ninguno.



3 Rifles de francotirador. Es una de las mejores armas ya que te permite eliminar a los enemigos a distancia, mucho antes de que éstos puedan responder al fuego. Como arma de apoyo no tiene rival; mientras tus compañeros luchan a corta distancia tú puedes echarles una mano desde una colina lejana.



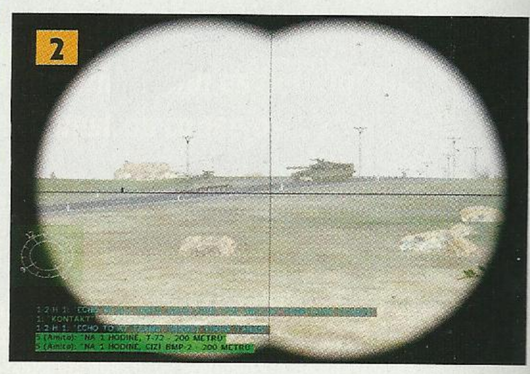
4 Lanzacohetes. Ideal para hacer frente a cualquier tipo de vehículo, ya sea ligero o pesado. Los vehículos ligeros quedarán destruidos con un sólo impacto pero los pesados necesitarán dos debido a su mayor blindaje; por ello, cuando lances el primero, cambia rápido de posición antes de que tenga tiempo de cañonearte.

4. Más equipamiento

Además de las armas de fuego, casi todos los soldados cuentan con un equipo básico. De los diversos objetos, los dos más útiles son los prismáticos y las mirillas de las armas. Utilizar ambos es fundamental para salir bien parado.



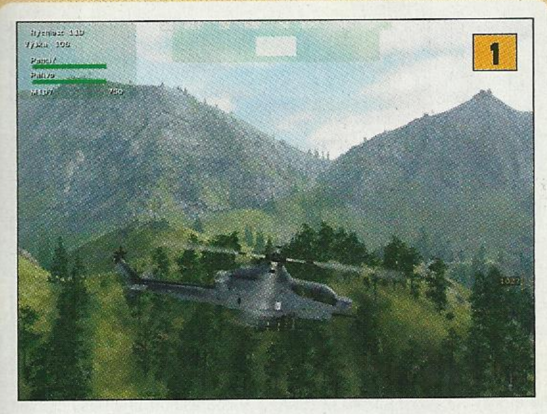
1 Las mirillas están incorporadas en todas las armas, aunque no sean de francotirador. Con ellas puedes realizar un pequeño zoom sobre las zonas en las que estés apuntando, así que te permiten disparar al enemigo desde mayor distancia y apuntar a la cabeza para intentar matar a cualquier soldado con un único disparo.



2 Los prismáticos son tu mejor aliado en misiones de infiltración y asalto en las que no sabes con cuántos enemigos te enfrentas. Para resolver esta desventaja lo único que tienes que hacer es buscar un escondite, a ser posible en un punto que esté elevado, y estudiar el terreno con los prismáticos para saber a qué atenerte.

5. Los helicópteros

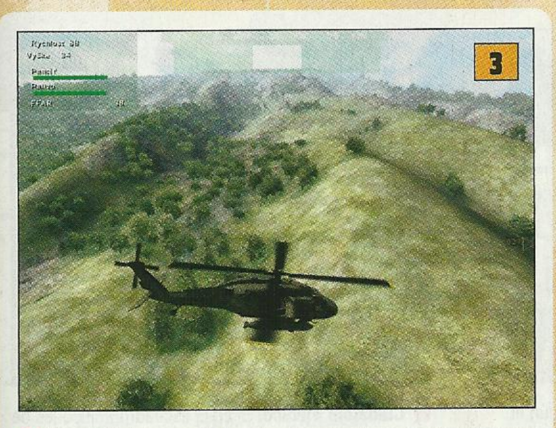
De todos los vehículos del juego, los helicópteros son los más efectivos, no sólo para atacar sino también para transportar tropas con suma rapidez. Por desgracia, también son los más difíciles de manejar y requerirán mucha práctica por tu parte.



Los helicópteros de ataque son rápidos y maniobrables pero pueden ser derribados con facilidad si hay algún lanzacohetes cerca. Por ello es muy importante que te aproximes a la zona objetivo de una de estas dos formas: o volando a baja altura para que el terreno te enmascare, o manteniendo el sol a tus espaldas para que ciegue a los soldados y éstos no puedan contraatacar.



La velocidad también puede ser decisiva. Si te detienes cerca de los objetivos para poder apuntar mejor, te convertirás en un blanco fácil. Es mejor sacrificar la precisión y atacar por pasadas, sin detenerte en ningún momento para nada. Haz una pasada, gira con rapidez y vuelve a hacer otra pasada. De esa forma, el enemigo lo tendrá bastante más difícil a la hora de alcanzarte con un misil.



Con helicópteros de transporte, el peligro es mucho mayor ya que tienen menos blindaje que los de ataque y, si se trata de un Black Hawk, la velocidad también es muy inferior a la de otros. Como con los de ataque, la mejor forma de aproximarse al punto en el que debes aterrizar es a baja altura, aprovechándote de las colinas y edificios para enmascararte y manteniendo el sol a tus espaldas.



El momento en el que aterrizas y despegas es siempre el más peligroso ya que entonces eres un blanco fácil. Intenta hacerlo con mucha rapidez y, durante el despegue, inclina el aparato para utilizar la parte baja como protección para tu personaje; contra lanzacohetes no te va a servir de nada pero sí contra las ametralladoras: actuará a modo de escudo para las balas.



Los explosivos

ARMAS EXPLOSIVAS

Aparte de las armas de fuego, también tienes acceso a una amplia variedad de explosivos entre los que se incluyen minas, granadas de fragmentación, explosivos plásticos e incluso granadas de humo.



Minas. Si no dispones de armamento pesado ni de ningún vehículo blindado, las minas son la mejor opción para destruir convoyes.



Granadas de fragmentación. Contra la infantería son devastadoras, sobre todo si hay muchos soldados congregados. Pero ten cuidado porque no podrás lanzarlas muy lejos y, si te coge cerca, te unirás al número de bajas.



Explosivo plástico. También pueden ayudar a destruir convoyes. Sólo tienes que coger un coche, aparcarlo en la carretera y poner sobre él el explosivo. Luego sólo te queda esperas a que los camiones pasen junto a él. Para destruir puentes, es la mejor opción.



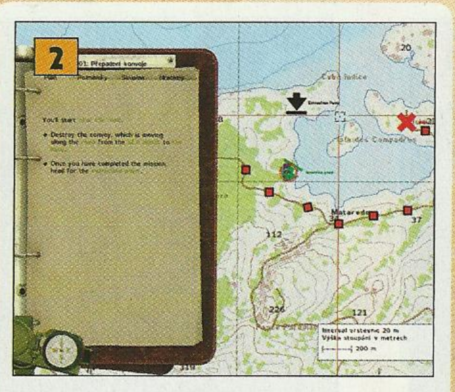
Granadas de humo. No son explosivos propiamente dichos, pero pueden servir para distraer al enemigo; ayudan a que los soldados se centren en un lugar mientras tú les flanqueas por el lado contrario.

6. Tácticas de grupo

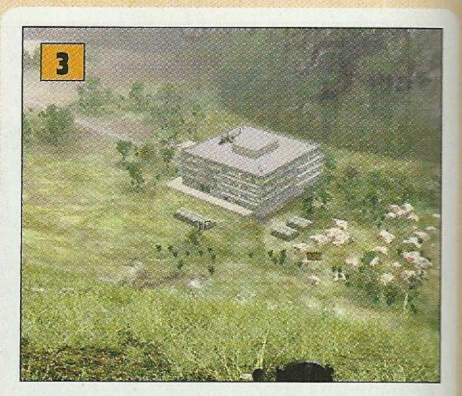
Las misiones más desafiantes son aquellas en las que te conviertes en el líder de un escuadrón y todos sus miembros dependen de tus decisiones. El abanico de órdenes es muy amplio y hacer buen uso de ellas y de las habilidades de cada soldado resulta fundamental. A continuación te aportamos una serie de ideas para que puedas convertirte en un buen líder.



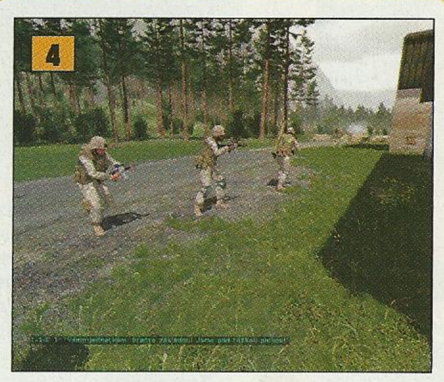
Mantén la formación. Elige el tipo de formación más apropiado para tus hombres según el escenario por el que se muevan. Por ejemplo, si avanzan por una calle, haz que vayan en fila india. Además, intenta que siempre estén formados a menos que quieras dividirlos para algún ataque. Si están en formación, estarán unidos y se cubrirán los unos a los otros.



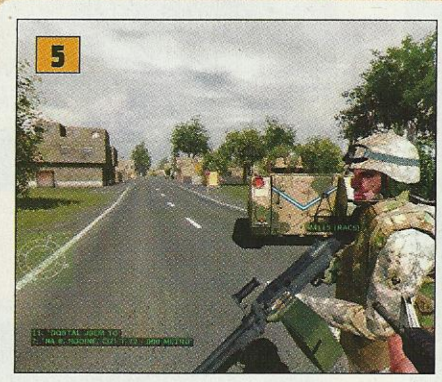
Usa el mapa. A la hora de estudiar el terreno el mapa es una herramienta muy valiosa porque indica la posición de los vehículos y edificios más cercanos y muestra las colinas y áreas boscosas. Con él podrás encontrar la ruta más segura hacia la zona objetivo. Pero ten cuidado, porque el juego no se pausa mientras miras el mapa, así que hazlo en un lugar seguro.



Estudia la zona. Si vas a asaltar una base estudia bien los alrededores, fíjate bien en los movimientos de las patrullas enemigas, comprueba cuál es la zona más débil para atacar y mira a ver si hay algún vehículo enemigo abandonado para emplear contra ellos. Para este cometido los prismáticos pueden ayudarte mucho; desde lejos, puedes observar sin que te observen.



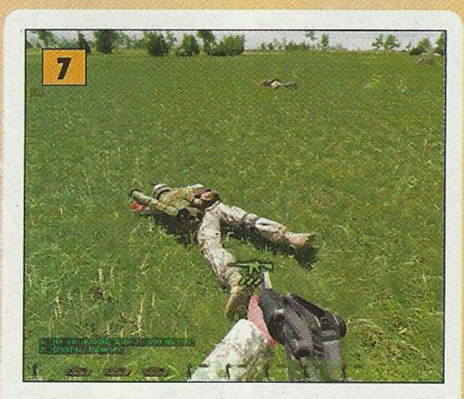
Mejor en grupo. Cuando ataques, hazlo siempre en grupo aunque tus hombres estén divididos. No intentes hacerlo todo tú solo mientras tus soldados esperan en un lugar seguro. Aunque sólo te enfrentes a un enemigo, hazlo siempre con ellos. Y antes de hacerlo asigna objetivos a cada uno, no permitas que elijan por su cuenta ya que al actuar al tuntún podrían chafarte el plan.



Cada uno a lo suyo. Usa a cada soldado según el tipo de arma que tenga. Los francotiradores te serán más útiles sobre una colina, donde puedan disparar a los enemigos a placer. Los que lleven ametralladoras pesadas serán más útiles cubriendo a sus compañeros desde posiciones seguras. Los soldados con lanzacohetes son la elección obvia para destruir vehículos, etc.



Cuida del médico. Si en el escuadrón dispones de un médico, intenta mantenerle vivo. Para ello, evita que se meta en fregados a menos que sea necesario. Es el único que puede curar tus heridas y las de tus hombres. Y, por supuesto, no te olvides de utilizarle. Si te hieren o hieren a alguno de tus soldados, lo primero que debes hacer una vez terminado el combate es repartir tiritas.



Recoge las armas. El hecho de que tu francotirador o tu soldado con lanzacohetes mueran no significa que te quedes sin esas armas. De hecho, puedes recogerlas tú u ordenar que alguno de tus hombres lo haga. Lo mismo se aplica con las armas de tus enemigos. Si no dispones de un lanzacohetes, siempre te queda la opción de registrar los cadáveres a ver qué encuentras....



Cualquier regla que se aplique a ti también se aplica a los otros miembros del escuadrón. Así, haz que tus hombres se muevan siempre bajo cobertura y nunca a campo abierto, envíales a zonas desde donde puedan disparar ocultos y sin ser descubiertos y no ordenes a nadie que lo haga todo solo, envía a otros soldados para que le sirvan de apoyo y le echen una mano.



Cambia de táctica. Si por más que lo intentes no consigues alguna misión, haz nuevos planes. Lo bueno de este juego es que la estructura de las misiones es tan abierta que se pueden probar mil estrategias distintas. Cambia las posiciones de tus hombres, utiliza algún vehículo que encuentres, estudia mejor la zona... cualquier cosa con tal de cumplir la misión.

GAME PEDIDOS www.game.es

Servicio a domicilio





NUEVAS TIENDAS

BARCELONA
Sant Boi de Llobregat



C.C. ALCAMPO SANT BOI
CARRER DE LES ALBAREDES, 6-8
POL. IND. LAS SALINAS
SANT BOI DE LLOBREGAT

MADRID
Móstoles

C.C. CARREFOUR MÓSTOLES
CTRA. NV. KM 19 L21
MÓSTOLES

BARCELONA
Terrassa

C.C. CARREFOUR
L B-15 2 A-18 Km. 17,8
TERRASSA

MÁLAGA

C.C. CARREFOUR LOS PATIOS
CTRA. MADRID-CÁDIZ KM 241
MÁLAGA

CÁDIZ
La Línea de la Concepción

C.C. GRAN SUR
AVDA. DE LA COLONIA, 9
L 50-52
LA LINEA DE LA CONCEPCIÓN

MURCIA
Molina de Segura

C.C. VEGA PLAZA
AVDA. DE GRANADA, S/N L 28
MOLINA DE SEGURA




CÁDIZ
Jerez de la Frontera

C.C. CARREFOUR JEREZ
CTRA. N-IV KM 641
PUERTA DEL SUR
JEREZ DE LA FRONTERA

SEVILLA
Camas

C.C. CARREFOUR ALJARAFE
C/ POETA MUÑOZ SAN ROMÁN, S/N
CAMAS

FUERTEVENTURA
Pto. del Rosario

C.C. CARREFOUR LAS ROTONDAS
PI Y ARSUAGA, 2
PTO. DEL ROSARIO

SEVILLA
Mairena del Aljarafe

C.C. METROMAR
AVDA. DE LOS DESCUBRIMIENTOS
MAIRENA DEL ALJARAFE

MADRID
Alcobendas

C.C. LA VEGA
AVDA. DE LA GUINDALERA, 9
ALCOBENDAS

VIZCAYA
Bilbao

C.C. ZUBIARTE
C/ LEHENDAKARI LEIZAOLA, 2
BILBAO

ANDALUCÍA		
Alcala de Guadaira	C.C. Los Alcores	©955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	©950 255 598
Almería	C.C. Mediterráneo	©950 142 927
Antequera	C.C. La Verónica	©952 846 712
El Ejido	C.C. El Copo	©950 480 230
Roquetas	C.C. Gran Plaza	©950 320 800
Jerez de la Frontera	C.C. Carrefour Jerez	©956 140 442
La Línea	C.C. Gran Sur	©956 176 817
San Fernando	C.C. Bahía Sur	©956 592 528
Córdoba	C.C. Zoco	©957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	©957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	©957 752 513
Granada	C/ Recogidas, 39	©958 266 954
Motril	C/ Nueva, 44.	©958 600 434
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	©959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	©953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	©953 223 280
Málaga	C.C. Larios	©952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	©952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	©952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	©952 172 596
Málaga	C.C. Vialia	©952 342 423
Málaga	C.C. Alameda	©952 357 219
Málaga	C.C. Carrefour Los Patios	©952 067 783
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	©952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	©952 663 838
Marbella	C.C. La Cañada	©952 858 072
Torremolinos	C.C. Costa Sol Centro	©952 409 364
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	©952 541 178
Sevilla	C.C. Los Arcos	©954 255 198
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	©954 915 604
A. de Guadaira	C.C. Los Alcores	©955 613 149
C. de la Cuesta	C.C. Aire Sur	©954 165 449
Camas	C.C. Carrefour Camas	©954 396 705
Mairena del Aljarafe	C.C. Metromar	©954 182 332
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	©976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	©976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	©976 526 631
Zaragoza	C.C. Alcampo Los Enlaces	©976 532 119
ASTURIAS		
El Entrego	C.C. Alcampo Valle Nalón	©985 661 600
Gijón	C.C. Los Fresnos	©985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	©985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	©985 260 717
Trasona	C.C. Parqueastur	©985 514 210
BALEARES		
P. de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	©971 494 476
P. de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	©971 405 573
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	©971 399 101
CANARIAS		
Las Palmas	C.C. La Ballena	©928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	©928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	©928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	©928 223 742
Fuerteventura	C.C. Atlántico	©928 547 690
Puerto del Rosario	C.C. Carrefour Las Rotondas	©928 344 802
Lanzarote-Arrecife	C/ Cl. Valls de la Torre, 3	©928 817 701
Vecindario	C.C. Atlántico	©928 756 546
La Orotava	C.C. La Villa 2	©922 326 248
Sta. C. de Tenerife	C.C. Meridiano	©922 224 528
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	©942 252 258
Santander	C.C. Peñacastillo	©942 355 740
CASTILLA LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	©967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	©967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	©926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	©969 225 031
Talavera	C.C. Azul	©925 819 269
Toledo	C.C. Luz del Tajo	©925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	©925 285 035
CASTILLA LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	©920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	©947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	©947 222 422
Golmayo	C.C. Camareta	©975 245 026
León	Av. Rep. Argentina, 25	©987 219 084
León	C.C Espacio León	©987 274 516
Palencia	C.C. Las Huertas	©979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	©923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	©923 130 975
Segovia	C.C. Luz Castilla	©921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	©983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	©983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	©932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	©934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	©933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	©934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	©933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	©932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	©933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	©934 656 876
B. del Vallés	C.C. Baricentro	©937 192 097
Cornellá de LLobregat	C.C. LLobregat Centre	©934 801 628
Gavà	C.C. Barnasud	©936 334 408
Hospitalet	C.C. La Farga	©932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Vía 2	©932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	©937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	©937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	©936 746 571
Girona	C/ Emili Grahit, 67	©972 224 729
Figueres	C/ Morería, 10	©972 675 256
Salt	C.C. Espai Gironés	©972 439 026
S. Adrià de Besòs	C.C. Alcampo Sant Adrià	©934 639 917
S. Boi de Llobregat	C.C. Alcampo Sant Boi	©936 548 882
Tarrassa	C.C. Carrefour Terrassa	©937 363 358
C. VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	©965 220 219
Orihuela	C.C. Ociopía	©966 744 633
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	©963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	©963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	©963 407 146
Aldaia	C.C. Bonaire	©961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	©962 430 918
Gandía	C.C. La Vital	©962 867 137
Xirivella	C.C Gran Turia	©963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	©924 272 882
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	©927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	©981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	©981 386 480
S. de Compostela	C.C. Área Central	©981 575 512
Lugo	C.C. As Termas	©982 219 805
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	©986 853 624
Vigo	C/ Elduayen, 8	©986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	©986 270 626
Vigo	C.C. Gran Vía	©986 473 025
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	©941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	©941 519 478
MADRID		
Madrid	C.C. Plaza Aluche	©917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	©917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	©915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	©913 782 222
Madrid	C.C. Vaguada	©917 389 587
Madrid	C.C. Las Rosas	©917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	©915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	©917 868 741
Madrid	C.C. Plenilunio	©913 122 903
Madrid	C.C. Alcampo-Moratalaz	©914 373 204
A. de Henares	C.C. La Dehesa	©918 828 402
A. de Henares	C/ Libreros, 17	©918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	©916 620 262
Alcobendas	C.C. La Gran Manzana	©916 518 608
Alcobendas	C.C. La Vega	©914 904 574
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	©916 194 424
Alcorcón	C.C Parque Oeste-Alcampo	©916 891 969
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	©916 482 233
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	©916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	©916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	©916 950 213
Getafe	C.C. Nassica	©916 212 152
Getafe	C.C.Getafe III	©916 846 462
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	©916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	©914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	©916 882 225
Móstoles-El Soto	C.C. Carrefour Móstoles	©916 143 100
Pinto	C.C. Plaza Éboli	©916 927 870
Rivas Vaciamadrid	C.C. Parque Rivas	©916 666 799
S. S. de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	©916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	©916 562 411
Torrelodones	C.C. Espacio Trorelodones	©918 544 146
Villalba	C.C. Planetocio	©918 492 379
MURCIA		
Murcia	C.C. Nueva Condominia	©968 813 427
Murcia	C.C. Thader	©968 385 919
Molina de Segura	C.C. Vega plaza	©968 642 691
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	©968 506 365
San Javier	C.C. Dos Mares	©968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	©948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	©948 271 806
PAÍS VASCO		
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	©945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	©945 124 535
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	©943 445 660
San Sebastián	C.C. Garbera	©943 393 948
Usurbil	C.C. Urbil	©943 367 788
Irún	C/ Luis Mariano, 7	©943 635 293
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	©944 103 473
Bilbao	C.C Zubiarte	©944 419 217
Barakaldo	C.C. Max Center	©944 970 220
Leioa	C.C. Artea	©944 916 802

PROMOCIONES EXCLUSIVAS

VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME

S.T.A.L.K.E.R.
ED. COLECCIONISTA



Prom. limitada a 1.500 uds.

INCLUYE:
- Caja Metálica
- Software exclusivo descargable en modo Multijugador.
- DVD Extra con videos, diarios, etc...
- Guía de Supervivencia.

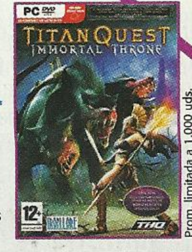
SUPREME COMMANDER
ED. COLECCIONISTA



INCLUYE:
- Bonus DVD con extras
- 3 postales lenticulares

TITAN QUEST IMMORTAL THRONE
EXPANSION

Contiene objetos exclusivos desbloqueables.



Prom. limitada a 1.000 uds.

COMMAND AND CONQUER 3 TIBERIUM WARS + CD CON CONTENIDO EXTRA

Promoción limitada a 2.000 uds. Lanzamiento 29/03/07





Contiene:
- Preview del Documental "Behind the Lines"
- Trailer del videojuego
- Escenas de acción de rodaje real
- Tutorial estrategia del juego
- Fondos de Escritorio

WAR FRONT + MAPA MULTIJUGADOR ESPECIAL

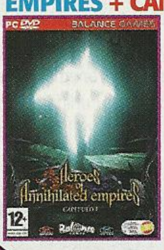
Promoción limitada a 1.500 uds. Lanzamiento 02/03/07





RESERVA HEROES OF ANNIHILATED EMPIRES + CAMISETA

Promoción limitada a 800 uds. Lanzamiento 01/04/07





RESERVA EL SEÑOR DE LOS ANILLOS ONLINE LA SOMBRA DE ANGMAR + ACCESO A BETA

Promoción limitada a 1.000 uds. Lanzamiento 30/03/07



SUPER OFERTAS



- BAD DAY L.A. — NUEVO PRECIO — 9,95 €
- LA LEYENDA DEL DRAGON — NUEVO PRECIO — 9,95 €
- AGE OF EMPIRES: COLL. ED. — NOVEDAD — 9,95 €
- DIABLO II GOLDEN ED. — VENTA EXCLUSIVA TIENDAS GAME — 19,95 €
- AGE OF MYTHOLOGY G. ED. — NOVEDAD — 9,95 €
- H. OF M. & M. COLECCIÓN — NOVEDAD — 19,95 €
- RESIDENT EVIL 4 — NOVEDAD — 19,95 €











RECUERDA: ¡COMPRAMOS TUS JUEGOS USADOS!

Promociones no acumulable a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes hasta el 31/03/2007. Impuestos incluidos.

Warhammer Mark of Chaos

¡Domina el campo de batalla!

Cada embestida del enemigo es más implacable y parece que tu infantería no aguantará mucho más. Ha llegado la hora de sacar la espada y enseñar a tus muchachos cómo se gana una batalla.

Lograr la victoria en «Warhammer: Mark of Chaos» es más complicado de lo que parece, ya que a pesar de que el juego no contempla la gestión de recursos hay que tener ojo crítico al comprar mejoras, reponer bajas, adquirir unidades o habilidades para tus héroes, entre otras cosillas. Esto es especialmente importante en las campañas del modo individual, ya que tras victoria con muchas bajas puedes quedarte sin efectivos para posteriores batallas, lo que inevitablemente hará que seas derrotado más adelante. Por eso, esta Lupa es una recopilación de consejos que tienen el objetivo de mejorar la capacidad ofensiva de tu ejército y minimizar sus bajas.

Un contingente compensando

Puedes crear un ejército con un enfoque defensivo u ofensivo, pero procura que no se especialice demasiado –sólo disparos, sólo caballería– ya que una milicia de estas características es más fácil de derrotar de lo que piensas. Sigue estos consejos para que tus huestes sean lo bastante versátiles como para afrontar cualquier tipo de amenaza.



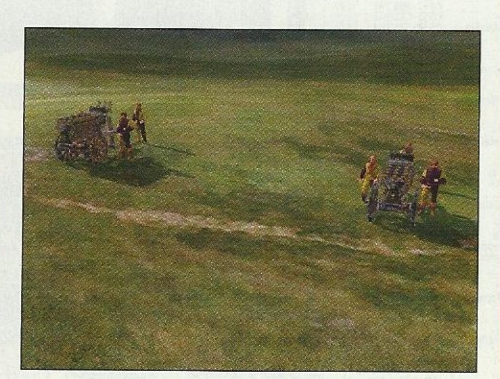
» **Infantería.** Es el grueso de tu ejército y al final decide las batallas. Lleva siempre una unidad de choque o aguante, como los espadachines del imperio o los lanceros élficos. Su misión es contener las cargas enemigas dando tiempo a que otras de tus unidades ataquen por los flancos.



» **Armas de proyectiles.** Cuenta con al menos dos batallones para hostigar al enemigo. Si estás a la defensiva sitúalas en los flancos de tu unidad de choque, pero no las expongas. Si vas al ataque, llévalas en formación de triángulo, poniendo a tu unidad de choque como punta de lanza.



» **Caballería.** Empléala para dar caza a las unidades de asedio, como los cañones, o para cargar contra la infantería enemiga en los flancos, pero nunca de frente y en solitario. Si pese a todo tienes que utilizarla para cargar de frente, hazlo sólo contra otras caballerías enemigas.



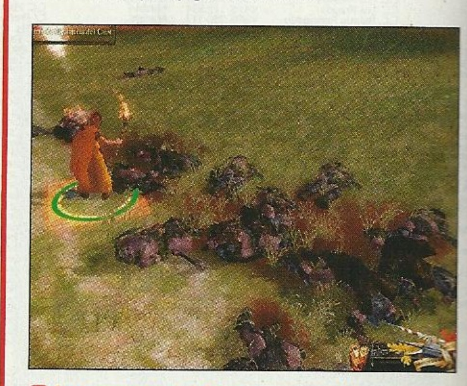
» **Armas de asedio.** Excelentes para derribar fortificaciones y para destrozar –si aciertan– los regimientos enemigos. Procura colocarlos sobre posiciones elevadas y al lado de regimientos que la protejan de incursiones. Emplázalas en un mínimo de dos y en batería.

¿Magos o comandantes?

Los héroes son indispensables para apoyar a tus tropas, no sólo porque pueden usar objetos mágicos y subir hasta el nivel de experiencia 40 –los regimientos sólo suben hasta 3–, sino por las habilidades especiales que adquieren. Ahora bien, ¿cuál elegir?



» **Los comandantes son los héroes más resistentes.** Su fortaleza se debe a que tienen una armadura más pesada y el acceso a las armas más potentes. Pero, además, pueden montar bestias que mejoran su rapidez, pegada y aguante. A partir del nivel 7 un héroe a caballo puede moverse rápidamente y destrozar él solo a una unidad de infantería enemiga, por lo tanto resultan imprescindibles para jugar a la ofensiva.



» **Los magos son mejores para combatir con un enfoque defensivo, sobre todo si los añades a unidades de proyectiles.** De esta manera combinan sus hechizos a larga distancia con la potencia de fuego del regimiento de proyectiles. Además, como su pegada es prácticamente la misma que la de un comandante, sirven para dar cobertura y reforzar el regimiento de proyectiles contra ataques enemigos.

¡Construye tu propio ejército!

Llegará un momento en que las campañas individuales de «Warhammer. Mark of Chaos» se te quedarán muy cortas y querrás crear tu propio ejército para emprender batallas más igualadas en una partida multijugador.



» **Crear un ejército invencible es imposible**, así que diseña uno con unidades que se ajusten a tu estilo de juego –ofensivo o defensivo–, pero siguiendo una estrategia específica. A modo de ejemplo vamos a crear un ejército Skaven de 30.000 coronas tipo "horda zulú", que te invitamos a que pongas a prueba en el campo de batalla.



» **Lo primero, tú héroe.** Sólo un caudillo, pero de nivel 40. Será muy fuerte y tendrás dinero para tropas. Completa tu héroe con habilidades de combate, sin olvidar algunas de orden como "líder inspirado" para que suba la moral de su regimiento. Equípale con la "espada del poder", pociones de salud, las "botas Eshin" y una buena armadura.



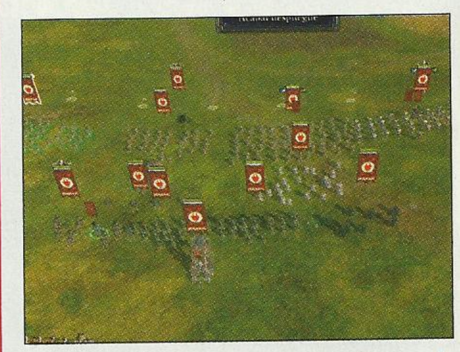
» **En lo que se refiere a la tropa** selecciona tres unidades de guerreros de clan, una de alimañas, tres de ratas ogro y tres de jezzail. Haz tus guerreros de nivel 3, armadura de nivel 3, y músico y estandarte. A la de alimañas y ratas dales nivel 3, grupo de mando completo, armas y armaduras de nivel 3. Para los jezzail, nivel 2 y las mejores armas.



» **Sitúa en vanguardia a las tres unidades de guerreros de clan.** Detrás de ellos coloca a los alimaña con el general, y en los laterales, los jezzail y las ratas ogro. Cuando los guerreros de clan se traben, las unidades enemigas alcanzarán sus flancos. Entonces las alimañas y las ratas ogro deberán cargar para bloquear el ataque enemigo.

Despliega bien y ganarás

El despliegue es fundamental. Es determinante durante poco tiempo, pero son instantes cruciales, como el comienzo. La victoria puede depender de ello.



» **Tómate tu tiempo para estudiar bien el escenario** y ver cuál es el mejor sitio para cada regimiento. Eso dependerá de la orografía del terreno y de tu estrategia, pero por norma general, pon a las unidades más novatas delante para que sean las primeras en encontrarse con él enemigo. Eso te permitirá reducir la mortandad entre las de élite.



» **Coloca a las unidades de proyectiles y a la caballería flanqueando** a la infantería. Así protegerás a tu ejército de un ataque por los flancos. Sitúa las máquinas de asedio en la retaguardia de tu ejército, donde sea más difícil llegar a ellas. Por último, coloca a los héroes a caballo entre los regimientos. Así podrán llegar rápidamente a cualquier punto en el que amenace con romperse la línea de combate.

¡Hay que mejorar la tropa!

En la campaña, entre batalla y batalla siempre conviene visitar las ciudades para reponer el ejército. En ellas hay cuatro tiendas: el templo, la armería, los barracones y el alquimista, que ofrecen distintas mejoras.

» **El templo** sirve para resucitar héroes muertos en batalla, así como bendecir regimientos o mejorar su moral. La armería, en cambio, permite dotar a los regimientos de armas y armaduras mejores, así como dotarlos de equipo de asedio, un grupo de mando. Los barracones son para comprar regimientos nuevos, y el alquimista para hacerse con equipo mágico para los héroes.

» **Para no quedarte pronto sin fondos** no debes mejorar ninguna unidad que no haya llegado a nivel 2. La mejora de armamento, por ejemplo, dásela a las unidades de proyectiles y las de armadura a las de infantería.
Este mismo consejo vale en las partidas multijugador, ya que a la hora de crear el ejército puedes escoger –pagando– el nivel de las unidades y las mejoras que incorporan.



▲ En la armería podrás asignar un estandarte, un músico o un campeón a uno de tus batallones.

Desarrolla el árbol de habilidades

A medida que suben de nivel, los personajes adquieren puntos para mejorar sus habilidades. Se pueden gastar en tres categorías distintas: combate, duelo, y orden. Aquí te mostramos algunas propuestas para que gastes los puntos obtenidos de la mejor manera para reforzar tu ejército.



» **Combate, la primera opción, sirve para mejorar el rendimiento del héroe** cuando lucha él mismo, ya sea él solo o acompañado de otras unidades. Permite incrementar el daño y hacerlo más resistente. Este es el árbol en el que los personajes guerreros deben gastar más puntos.



» **Duelo, la segunda, es para habilidades** que sólo se usan durante los duelos con otros héroes. Así pues, salvo que quieras un personaje dedicado a matar héroes enemigos –tipo asesino Skaven, lo que también cabe tener en cuenta– es un apartado donde no debes gastar puntos.



» **El orden, la tercera opción, el orden, es la más indicada tanto para héroes como para el hechicero,** que se unen a las unidades para protegerlas y mejorarlas. Las habilidades de orden resultan especialmente buenas para mejorar el alcance y eficacia de las unidades de proyectiles.



¡Asedios a fortalezas!

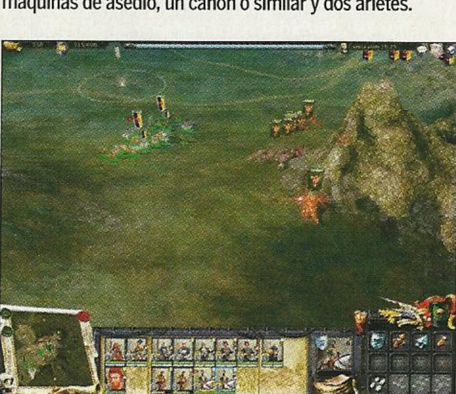
No todo son batallas campales en terrenos abiertos. De hecho, las batallas más apasionantes y recordadas son las que se realizan con una fortificación por en medio. Prepárate para abrir brecha o para defender tus murallas.



» **Las tácticas difieren, como es lógico,** dependiendo de que tu papel sea de atacante o defensor, pero también de los dos posibles escenarios en que estés: un emplazamiento cerrado, una fortaleza; o abierto, un pueblo. En el primero de los casos, si eres el atacante, debes coger mínimo tres maquinas de asedio, un cañón o similar y dos arietes.



» **Al atacar debes conquistar la fortaleza en un tiempo establecido.** Lanza a tus tropas en masa contra un lado de la fortaleza, concentrando el fuego de tus arietes en un punto. Si por el contrario eres el defensor, lleva a las tropas de proyectiles a las murallas y concentra el fuego en las máquinas de asedio de los atacantes. Gana tiempo a toda costa.



» **En una batalla en la que defiendas una posición menos segura,** como un pueblo, la mejor estrategia es llevar la batalla a un lugar angosto en el que puedas concentrar tus tropas. Así evitarás que las tropas enemigas puedan flanquearte y, además, limitarás en gran medida la ventaja del enemigo si se encuentra en superioridad numérica.



» **No te limites a esperar a los atacantes.** Mientras contienes al enemigo con tus tropas de choque, moviliza a tus unidades más rápidas, especialmente la caballería, contra la retaguardia enemiga. Ataca a las unidades de caballería si el enemigo cuenta con ellas. Si eres tú el atacante haz lo necesario para contrarrestar estas tácticas. Y a toda prisa.

Táctica en las batallas

Hasta ahora, la mayoría de los consejos que hemos dado se centran en los momentos previos a la batalla o en los posteriores. Ahora entramos por fin en liza. Podríamos darte infinidad de consejos para posicionar a tus tropas y buscar los mejores emplazamientos, pero eso depende, sobre todo, de tu talento táctico. La perspectiva táctica dentro del combate es algo que sólo tú puedes desarrollar, y lo harás batallando. Para ayudarte con ello te comentamos unas reflexiones que hemos sacado de nuestras batallas, menos obvias, pero que consideramos que te pueden ser muy útiles.





» Ataca escalonadamente. El orden de los regimientos en una batalla sólo existe hasta que entran en combate. Si quieres mantener un mínimo de coherencia en un "bollo" confuso lleno de soldados que se golpean entre sí sin descanso, hasta que un bando huye de la batalla o resulta aniquilado, ataca con tus regimientos de uno en uno. Así podrás saber a quien atacas en cada momento.

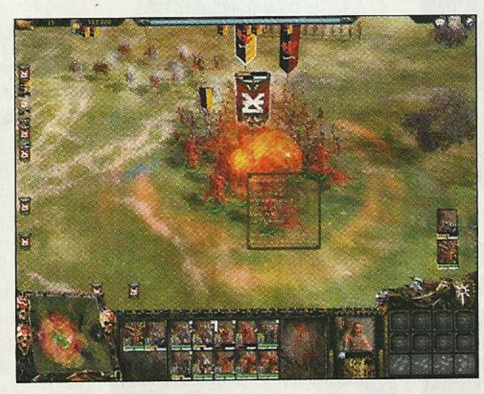


» Mantén siempre la iniciativa durante la batalla. Eso no quiere decir que ataques el primero, sino que seas tú siempre el que decida cuándo y dónde se ha de hacer el combate. Para hacer esto tienes que conocer bien el terreno en el que combates, lo que implica el uso de tropas rápidas como la caballería o los exploradores, así como tender trampas y ataques relámpago.

» Utiliza siempre el terreno en tu ventaja. Si tu ejército es mayor que el enemigo y tiene muchos proyectiles, busca llanuras para poder freírle a tiros. Si es menor, busca desfiladeros en los que no pueda utilizar toda su fuerza y esté en desventaja frente a ti. Utiliza los giros de la cámara para observar el terreno por todos los ángulos posibles y evitarte "sorpresas" desagradables.



» No malgastes las unidades veteranas. Son tus tropas más duras y fiables, pero no son inmortales. Tu objetivo es atacar con ellas, no sufrir bajas, así que llévalas siempre cubiertas por otras unidades más novatas y, por lo tanto, baratas y que no te cueste tanto reponerlas. Igualmente, trata de eliminar a distancia a las unidades veteranas enemigas, empezando por las de proyectiles.



» Familiarízate con las unidades. El juego está lleno de unidades con peculiaridades que no vienen explicadas en el manual y que influyen mucho en una batalla. Los desangradores, por ejemplo, estallan cuando mueren... ¡Cuidado con las explosiones! Las ratas ogro veteranas, a su vez, si mueren todos sus cuidadores entran en un estado de furia salvaje que atacan a todo lo que se mueva.



» No te olvides de utilizar las habilidades especiales de las tropas, ya que bien usadas son muy útiles. El muro de escudos de los lanceros elfos, por ejemplo, mejora su armadura contra los ataques frontales reduciendo enormemente las bajas. Las flechas de fuego de los arqueros reducen la moral de la tropa enemiga rápidamente haciendo que se retiren del ataque.



» No pierdas de vista a las máquinas de asedio. Si con ellas fijas el blanco sobre una unidad que combate cuerpo a cuerpo contra uno de tus regimientos, selecciona a la máquina que sea y haz que cese el fuego inmediatamente. De lo contrario, es posible que su próxima andanada se lleve por delante a muchos soldados de tu propia facción aparte de los enemigos que se librarán del golpe.



» Busca a los héroes enemigos en el campo de batalla lo antes posible para aniquilarlos. Recuerda que un comandante es capaz de infligir mucho daño a una unidad de infantería, así que lo mejor que puedes hacer es neutralizarlo antes de que abra brecha entre tus filas. Para ello, utiliza uno de tus héroes montado a caballo para llegar a ellos lo más rápidamente posible.



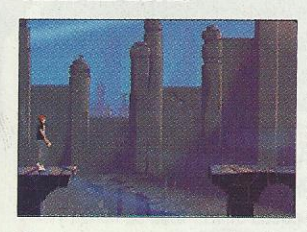
» Busca los flancos y la retaguardia de las unidades enemigas. Una carga que se realice por uno de estos lados no sólo tendrá un efecto devastador sobre la moral del regimiento enemigo, sino que además dará un bono de fuerza a la unidad que ataca. Eso permitirá a unidades que normalmente no harían ningún daño a otras –por ejemplo, la infantería a un gigante– hacerles daño.

¡Esto tiene truco!

¿Problemas? ¿Fases imposibles? ¿Enemigos demasiado duros? Si buscas soluciones imaginativas para los juegos más difíciles siempre puedes hacer uso de un "camino alternativo". El que te abren las pequeñas ayudas, trucos y secretos que siempre encuentras en estas páginas.

A

ANOTHER WORLD
Todas las claves



Si quieres acelerar ese ejercicio de nostalgia que es la nueva edición del clásico «Another World» y pasarte alguna fase en particular, aquí están todas las claves del juego, que tendrás que introducir en la pantalla de códigos de acceso.

- KBAB
- KNNN
- KFBN
- HPBC
- XACN
- KNTC
- CKKB
- KNAG
- XBBT
- BGAF
- RNTA
- FXKC
- RABH
- ARFA
- FRPX
- AKFN
- GKHH
- PPCP
- BBRX
- PNHA
- NFKX
- XTRP
- HRPN
- HNHA
- TCGN
- NRPB
- PFNN
- CRGN
- PXHF
- XXKF
- THTK
- CATK
- KFCA

B

BATTLEFIELD 2142
Curación más rápida

Aquí va un útil consejo para curar al doble de la velocidad habitual. Si estás jugando en la clase Asalto, arroja una bolsa médica al suelo y mantén otra en tus manos al mismo tiempo. La curación será el doble de rápida.



Por otra parte, si reúnes con tu soldado cincuenta placas de identificación desbloquearás el cuchillo **"Dogtagger dagger"**.

BIG MUTHA TRUCKERS 2
Sin rival en la autopista



Resalta en el menú principal la opción **"Trail by Trucking"** y pulsa la tecla **[Y]** para que aparezca el menú de trucos. Dentro de este menú puedes introducir cualquiera de los códigos que te detallamos a continuación:

- **NODAMAGE:** activa el modo dios, invencibilidad
- **MISSIONS:** todas las misiones desbloqueadas
- **CASH:** Obtienes un efectivo de 115.000 dólares
- **GALLERY:** tendrás todas las imágenes desbloqueadas
- **BRIDGES:** todos los puentes quedarán abiertos
- **BIKERS:** te proporciona más motoristas
- **COPS:** más policía
- **NOCOPS:** sin policía

C



CHAOS LEAGUE
Una unidad especial



Cuando hayas terminado de jugar el escenario, regresa al modo de juego **"Campeonato"**. De esta manera podrás adquirir una unidad a coste 0 y mejorar todas sus habilidades.

EL TRUCO DEL MES

EUROPA UNIVERSALIS III
El rey del mundo

Seguro que te viene de maravilla esta serie de trucos para arrasar en todo el mapa. Para poder utilizarlos, activa la consola durante el juego mediante la tecla [§] que puedes introducir mediante la pulsación de [Alt] + 21. Una vez abierta, utiliza estos códigos:

- Spy: añadir espías
- Merchant: añadir mercaderes
- Diplomat: añadir diplomáticos
- Colonist: añadir colonos
- Missionary: añadir misioneros
- Fow on: activa niebla de guerra
- Fow off: desactiva niebla de guerra
- Discover (provincia X): descubrir provincia X
- Revolt (provincia X): revuelta en provincia X
- Prestige: prestigio
- Cash: dinero
- Die native: nativos atacan
- Stability: estabilidad

D

DANGEROUS WATERS
Dispara y dispara



Deja de preocuparte de lo que ya has disparado y de lo que te queda aún por disparar. Si pulsas las teclas **[Ctrl]** + **[Shift]** + **[Z]** y las mantienes pulsadas mientras tecleas **"infinite ammo~!~"** obtendrás munición sin límite.

EL JUEGO DEL MES

en el DVD Micromanía

THE MOON PROJECT
Invasión de códigos

La victoria será mucho más accesible si utilizas esta selección de trucos. Para ello, pulsa durante el juego la tecla [Tab] para acceder a la consola. Cuando aparezca, teclea "cheater 1" para activar el modo de trucos y utiliza uno de estos códigos:







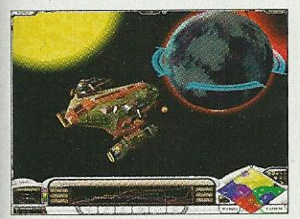
- limit_arriba x: aumenta unidades en nº x
- moneyfornothing x: más dinero en nº x
- byebye: perder escenario actual
- shower: lluvia de meteoritos
- mybrainisfaster 1: acelera investigación
- scienceforothing: investigación gratuita
- nobelprize: todo investigado
- moonlight: elimina niebla
- hide: activa niebla
- beautifulmoon 1: mapa completo
- tromaville: daña a todos los enemigos visibles
- hereyouare!: muestra todos los enemigos en pantalla
- judgementday: destruye a todos los enemigos visibles
- mybrainisfaster 1: acelera investigación
- smash: destruye construcción enemiga seleccionada
- gohome!: destruye construcción propia seleccionada
- idkfa: escudo, salud y munición para todas las unidades
- cheater 0: desactiva modo trucos

G

GALACTIC CIVILIZATIONS II
La galaxia es tuya

Expandir tu civilización por toda la galaxia será todo un reto. De hecho, es posible que algunos jugadores prefieran allanarse el camino usando los trucos disponibles para el juego. Para poder usar estos códigos, debes crear un acceso directo para el juego, editarlo

y añadir la palabra **"cheat"** al final de la línea de comandos. Iniciando el juego con este acceso directo, podrás activar distintos trucos con una pulsación de teclas:



- **[Ctrl] + [B]:** añade un crucero de batalla a tu flota
- **[Ctrl] + [C]:** clona la nave que tengas seleccionada
- **[Ctrl] + [H]:** repara la nave seleccionada
- **[Ctrl] + [M]:** añade un total de 10.000 Mmc
- **[Ctrl] + [T]:** teleporta la nave seleccionada a la posición donde esté el cursor
- **[Ctrl] + [R]:** completa la investigación en curso
- **[Ctrl] + [Shift] + [R]:** todas las investigaciones completadas

H

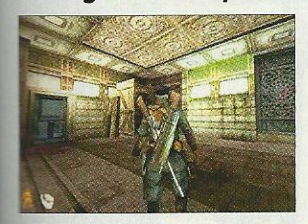
HARRY POTTER Y EL CÁLIZ DE FUEGO
Montañas de judías



Hay un lugar en el que podrás encontrar un montón de judías: el cuarto de baño del prefecto. No tendrás que buscar mucho aquí porque están por todas partes, por ejemplo puedes recoger docenas en las estatuas.



IRON STORM
Salud y otras ventajas



Antes de enfrentarte a tus enemigos, tal vez quieras ponerte las cosas más fáciles con estos tres trucos, muy fáciles de aplicar. Pulsa la tecla **[Esc]** durante el juego. En ese momento aparecerá un menú desde el que puedes teclear cualquiera de estos códigos para activar las ventajas correspondientes:

- **LATOUNGA:** salud a tope
- **BLINDAX:** munición a tope
- **SARRIBAPLIES:** obtener suministros

M

MAGE KNIGHT APOCALYPSE
Descubre el tesoro



Fabricando pociones puedes ganar dinero fácilmente al tiempo que incrementas las características de sabiduría e inteligencia. Invierte en la receta de curación de heridas leves y compra el frasco y lo necesario. El mejor modo de hacer dinero es con la **poción de curación grande**. La compras por 2000 y la vendes por 9000 y a medida que ganes dinero puedes comprar para hacer más. Si compras una pila de 99 frascos junto a los ingredientes correspondientes puedes hacer una gran cantidad de dinero en muy poco tiempo, además de ganar de dos a cinco puntos de sabiduría e inteligencia.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
Teclas con recompensa



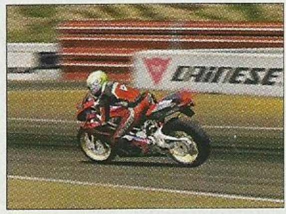
Hace unos meses te contábamos el modo de desbloquear personajes mediante el cumplimiento de objetivos en el juego. Ahora te lo pondremos aún más fácil. ¿Quieres toda clase de ventajas? Pues tan sólo debes pulsar las siguientes teclas:

- Pulsar **[Arriba] [Arriba] [Arriba] [Izquierda] [Derecha] [Izquierda] [Enter]** en el menú de equipo: obtienes 100.000 monedas de oro
- Pulsar **[Arriba] [Arriba] [Abajo] [Abajo] [Izquierda] [Izquierda] [Izquierda] [Enter]** en el menú principal: todos los personajes
- Pulsar **[Arriba] [Izquierda] [Izquierda] [Arriba] [Derecha] [Derecha] [Arriba] [Enter]** en el menú review: todas las cinemáticas
- Pulsa **[Izquierda] [Derecha] [Derecha] [Izquierda] [Arriba] [Arriba] [Derecha] [Enter]** en el menú review: todas las portadas de comic-book
- Pulsar **[Abajo] [Abajo] [Abajo] [Derecha] [Derecha] [Izquierda] [Abajo] [Enter]** en el menú review: todos los bocetos
- Pulsar **[Arriba] [Abajo] [Arriba] [Abajo] [Izquierda] [Derecha] [Izquierda] [Derecha] [Arriba] [Abajo] [Enter]** en el menú principal: todos los trajes
- Pulsar **[Izquierda] [Derecha] [Izquierda] [Derecha] [Arriba] [Abajo] [Arriba] [Abajo] [Izquierda] [Derecha] [Enter]** en el menú principal: todos los poderes
- Pulsar **[Arriba] [Abajo] [Derecha] [Derecha] [Izquierda] [Arriba] [Arriba] [Abajo]** en el menú review: todos los fondos de pantalla
- Pulsar **[Arriba] [Abajo] [Arriba] [Abajo] [Arriba] [Izquierda] [Abajo] [Derecha] [Enter]** durante el juego: Modo dios
- Pulsar **[Arriba] [Izquierda] [Arriba] [Izquierda] [Abajo] [Derecha] [Abajo] [Derecha] [Enter]** en el menú de equipo: equipo en nivel 30

S

SUPER-BIKES RIDING CHALLENGE
Más para el garaje

El mes pasado te mostramos las motos que puedes desbloquear ganando las distintas temporadas de los Trofeos Suzuki y Benelli. Pero como sabemos que los coleccionistas nunca tienen bastante, aquí volvemos con más motos para tu garaje. Para conseguirlas, como siempre tendrás que ganar algunas pruebas apurando frenada mejor que tus rivales:



Si ganas el "Campeonato Profesional" desbloquearás las motos MV Augusta Brutale 910R, MV Augusta F4 1000 Senna, MV Augusta F4 1000 Tamburini.

EL TRUCO DEL LECTOR
MEDIEVAL 2 TOTAL WAR
Todas las facciones

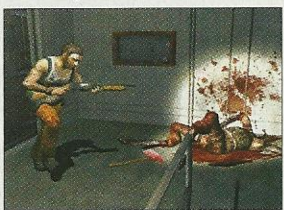


Nada como las sugerencias y pistas que nos dan los más expertos. Al principio del juego sólo podemos empezar con cinco facciones, pero hay un modo de solucionar eso fácilmente: ve a la carpeta de instalación del juego y busca el archivo "descr_strat" en "data\world\maps\campaign\imperial_campaign". Elimina el atributo de sólo lectura y edítalo, cambiando las facciones que están en "end unlockable" a "campaign playable". Ya podrás jugar con todas las facciones en el modo "Campaña".

Gabriel Trujillo

T

THE SUFFERING LOS LAZOS QUE NOS UNEN
Recompensas al final



Si tienes el arrojo y la habilidad necesaria para llegar al final de este terrorífico y sangriento juego, las recompensas que obtendrás serán varias y jugosas. Aquí te las detallamos todas:

- Archivos de Torque desbloqueados
- Archivos de la familia de Torque desbloqueados
- Archivos de los monstruos desbloqueados
- Secuencia de introducción jugable desbloqueada

Y

YUME
Códigos salvadores

Aquí vienen en tu ayuda una serie de códigos que te harán llegar al final de este título de plataformas. Introduce el que quieras durante el juego y disfruta de sus efectos:



- **BARROCO:** muestra todo el mapa del juego
- **KALANDRAKA:** proporciona vidas infinitas
- **NOSVAMOS:** activa todos los checkpoints
- **PASATELO:** completa nivel actual automáticamente
- **PUTADA:** recuperar sueños
- **SHOWFPS:** muestra los FPS



JUEGOS DE ESTRATEGIA ÉPICA



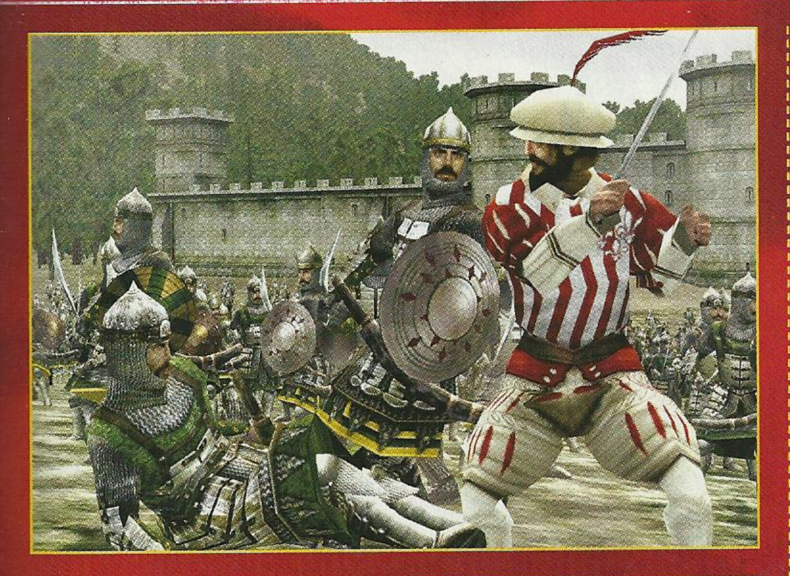
Juegos de Estrategia Épica

GRANDES BATALLAS

En un universo en donde la imaginación es el único límite, ¿quién puede resistirse a participar en batallas que pueden cambiar el destino del mundo, real o imaginario? ¡Vive los momentos más espectaculares de la estrategia!

HISTORIA

Años atrás, cuando no existían ordenadores ni misiles, las guerras se libraban cuerpo a cuerpo entre miles de soldados. La Historia permanece viva en ellos.







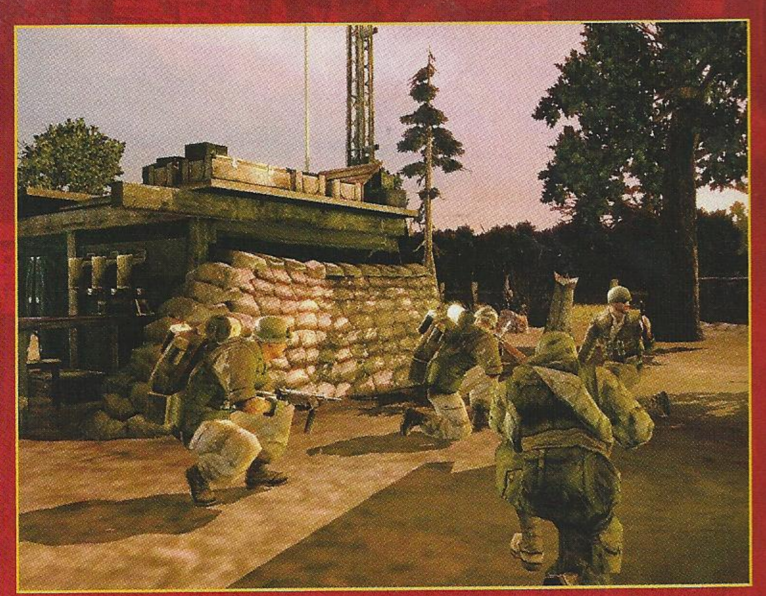
Company of Heroes

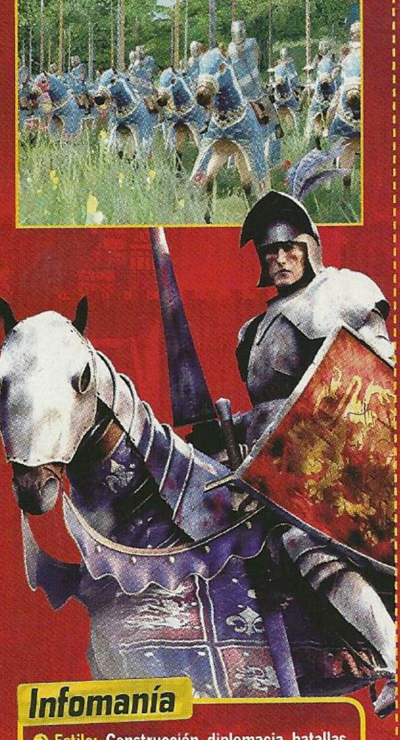
- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ España • Año: 2006
- Comentado MM: 141 • Puntuación MM: 97

Aquella idea de que la estrategia era un género más pausado ha quedado atrás con este impresionante juego ambientado en la invasión aliada de la Segunda Guerra Mundial. Su despliegue de espectacularidad es asombroso y las batallas muestran una extraordinaria inteligencia artificial. Los recursos los consigues conquistando porciones del territorio, así que las partidas se basan en acciones de ataque y defensa de zonas, con un desarrollo frenético y muy divertido.

Infomanía

- Estilo: Construcción y conquista
- Tipo de épica: batallas Segunda Guerra Mundial • Facciones: 2
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Baja
- Multijugador: Sí
- Web: www.companyofheroesgame.com

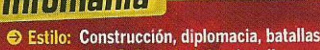




Medieval II Total War

- Estudio/Compañía: The Creative Assembly/Sega
- Distribuidor: Sega España • Año: 2006
- Comentado MM: 143 • Puntuación MM: 94

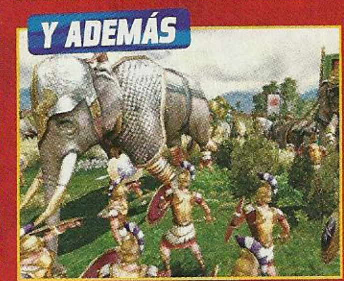
Pocas veces un nombre le hace honor a una saga, como Total War. El último juego de la serie, «Medieval II», es un juegazo de estrategia global que incluye un mapa estratégico por turnos en donde tendrás que conquistar Occidente y América, mientras comercias, negocias y anexionas territorios. Cuando dos ejércitos de cualquiera de las 21 facciones se enfrentan, participas en espectaculares batallas en tiempo real en donde miles de soldados libran sangrientos combates cuerpo a cuerpo. Vibrante y profundo, uno de mejores juegos de los últimos tiempos.



Infomanía

- Estilo: Construcción, diplomacia, batallas y conquista • Tipo de épica: batallas cuerpo a cuerpo • Facciones: 21
- Desarrollo de campañas: Dinámico
- Profundidad estratégica: Alta
- Multijugador: Sí
- Web: www.totalwar.com

Y ADEMÁS



Rise & Fall. Civilizations at War

- Estudio/Comp.: Stainless Steal/Midway • Distrib.: Virgin
- Año: 2005 • MM: 132 • Puntuación MM: 89

Está ambientado en las batallas casi mitológicas de Roma, Persia, Egipto y Grecia, con miles de combatientes y la posibilidad de controlar al héroe en tercera persona, como en un juego de acción. Menos histórico, el destino del imperio está en tus manos.

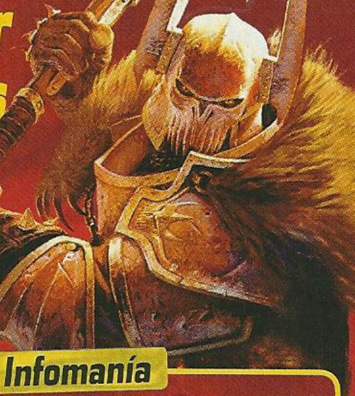
Los juegos épicos han existido siempre, muy especialmente en el género de la estrategia. La épica es, originalmente, ese género de la poesía que relata "hechos heróicos". Esta misma idea ha sido adaptada al cine y, por supuesto, a los videojuegos en muchas ocasiones. Y es que "hechos heróicos" son justo los que presencias y vives en las batallas de los juegos que aquí reunimos. Bueno... tal vez no siempre. A veces no es muy "heróico" aplastar al enemigo con tus tropas pero seguro que si es muy divertido.

Bromas aparte, la épica siempre ha estado ligada a la estrategia sólo que, hasta hace unos años, había que echarle un poquito más de imaginación, porque casi siempre se desarrollaba en un tablero en 2D. Pero es ahora cuando los estrategas podemos sacar pecho y presumir de juegos con una calidad de texturas y unos efectos especiales dignos de la mejor acción en primera persona. ¿Acaso existe algo más espectacular que presenciar los encarnizados combates con miles de unidades de «Medieval II. Total War»? ¿Y que nos dices de las batallas con cientos de tanques, aviones ▸▸

La profundidad del género de la estrategia unida a la potencia de proceso permiten reproducir batallas masivas

FANTASÍA Y CIENCIA FICCIÓN

Warhammer Mark of Chaos



- Estudio/Compañía: Deep Silver/Bandai Namco
- Distribuidor: Virgin Play
- Año: 2006 · Comentado MM: 144
- Puntuación MM: 92

Las batallas tácticas con miles de soldados se han hecho populares con «Total War» en PC pero hace años que se disputan en los juegos de tablero de Warhammer. «Mark of Chaos» enfrenta a las hordas del Caos contra los Imperiales en peleas masivas en donde tendrás que tener en cuenta cosas como la formación y el encaramiento, los héroes, las armas mágicas... Un gran juego, esencial para los amantes de «Warhammer».

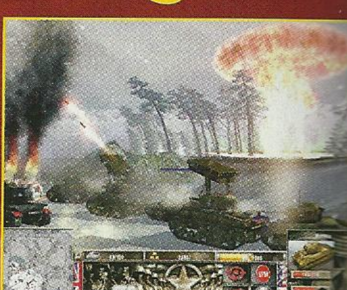
Infomanía
- Estilo: Batallas tácticas
- Tipo de épica: batallas cuerpo a cuerpo
- Facciones: 8
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Baja
- Multijugador: Sí
- Web: www.markofchaos.com



War Front Turning Point

- Estudio/Compañía: 10Tacke Studios/Digital Reality · Distribuidor: Proein · Año: 2007
- Comentado MM: 146 · Puntuación MM: 89

No es otro juego más de la Segunda Guerra Mundial, sino la recreación de una realidad alternativa: Hitler fue asesinado al principio de la guerra, y alemanes y rusos pudieron desarrollar una tecnología asombrosa: exoesqueletos, bombas nucleares, misiles teledirigidos... Puedes meterte en los vehículos y controlar las torretas. La jugabilidad está potenciada al máximo.







Infomanía
- Estilo: Construcción y conquista
- Tipo de épica: Supremacía mundial
- Facciones: 3
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Media
- Multijugador: Sí
- Web: www.war-front.com

Warhammer 40.000 Dark Crusade

- Estudio/Compañía: Relic/THQ
- Distribuidor: THQ España · Año: 2006
- Comentado MM: 143 · Puntuación MM: 94

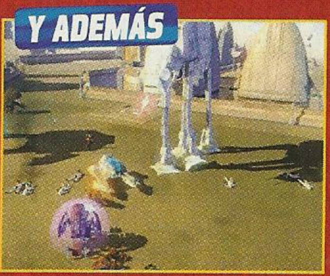
Una expansión independiente de «Warhammer 40K Dawn of War» que no necesita el juego original. Manejas a siete razas de orcos, humanos y elfos futuristas. Cada uno controla una provincia en un mapa estratégico y debes arrasar otras 24. Desarrollo frenético basado en la conquista de zonas del territorio.





Infomanía
- Estilo: Construcción y conquista
- Tipo de épica: Batallas apocalípticas
- Facciones: 7
- Desarrollo de campañas: Dinámico
- Profundidad estratégica: Media
- Multijugador: Sí
- Web: www.dow-darkcrusade.com

Y ADEMÁS



Star Wars: Las Fuerzas de la Corrupción

- Estudio/Compañía: Eugen System/Atari
- Distribuidor: Atari España · Año: 2005
- Comentado MM: 122 · Puntuación MM: 93

La primera expansión para «SW: El Imperio en Guerra» ofrece una nueva facción, el consorcio, que utiliza el soborno, la extorsión y el contrabando para imponerse. Una campaña nueva y mejoras en el juego.

▶▶ y vehículos en «Supreme Commander»? La estrategia vive un gran momento, pero lo mejor está por venir...

JUEGOS A LO GRANDE

Si echamos un vistazo a los títulos actuales, es fácil establecer algunas categorías: la estrategia histórica, la fantástica, y la ciencia-ficción. Hay auténticos juegazos en cada bando y es la base sobre la que vamos a hacer este reportaje. Pero también es posible clasificarlos desde otro punto de vista. Por ejemplo, si nos centramos en la amplitud y profundidad de las campañas.

Por un lado, tenemos los juegos que mantienen el estilo clásico de construcción de bases y combate basado en escaramuzas de unas pocas docenas de unidades. La diferencia es que ahora, gracias a la potencia de los ordenadores actuales, podemos mover la cámara libremente por el escenario y hacer zoom sin perder calidad gráfica. Y las explosiones, los efectos climáticos o las animaciones son más



Estás en el campo de batalla, has dejado atrás la estrategia distante y meditada para convertirte en un mariscal de campo

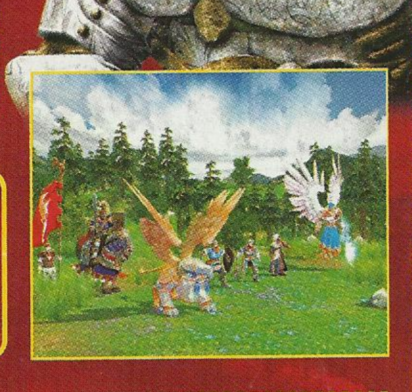
¡Batallones de orcos! ¡Ejércitos de gigantes! ¡Combates espaciales en el interior de una nebulosa! Nada puede superar a la estrategia cuando de crear épica se trata... Pero, ¿y si le añades la fantasía y la ciencia-ficción? Pues lo que pasa es que tienes juegazos como estos...



Heroes of Might & Magic V

- Estudio/Compañía: Nival
- Distribuidor: Ubisoft
- Año: 2006
- Comentado MM: 137
- Puntuación MM: 90

Uno de los últimos bastiones de la estrategia por turnos, resiste gracias a un sistema de juego divertidísimo, basado en la exploración del mapa con ejércitos de cientos de unidades, y la construcción y conquista de ciudades. Los héroes también juegan un papel fundamental ya que mejoran sus poderes.



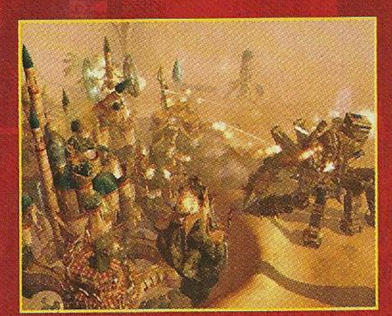
Infomanía

- Estilo: Exploración y batallas
- Tipo de épica: Batallas con criaturas monstruosas
- Facciones: 6
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Poca
- Multijugador: Sí
- Web: www.mightandmagic.com/HeroesV/

Rise of Legends

- Estudio/Compañía: Big Huge Games
- Distribuidor: Microsoft
- Año: 2006
- Comentado MM: 137
- Puntuación MM: 95

Este es sin duda la propuesta con la estrategia más clásica, basada en la construcción de bases. Se distingue especialmente por un diseño artístico sensacional y por criaturas espectaculares de inspiración renacentista, oriental y azteca, con un toque steampunk. Ofrece, sin embargo, un original sistema de juego en el que tienes que crear distritos especializados dentro de las ciudades.





Infomanía

- Estilo: Construcción, batallas y conquista
- Tipo de épica: Batallas con criaturas monstruosas
- Facciones: 3
- Desarrollo de campañas: Dinámico
- Profundidad estratégica: Media
- Multijugador: Sí
- Web: www.riseoflegends.com



Supreme Commander

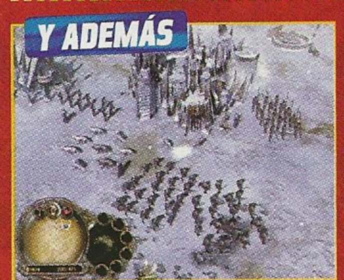
- Estudio/Compañía: Gaspowered Games/ THQ
- Distribuidor: THQ España
- Año: 2007
- Comentado MM: 145
- Puntuación MM: 95

Chris Taylor, uno de los "gurus" de la estrategia, regresa con un nuevo juego cargado de novedades. En «Supreme Commander» la escala de los mapas se hace descomunal. Cientos de unidades futuristas pertenecientes a tres facciones se enfrentan en batallas masivas, aunque también debes preocuparte de construir los edificios tecnológicos. El centro del juego es el Comandante Supremo, un robot de 50 metros de poder devastador.

Infomanía

- Estilo: Construcción y exploración
- Tipo de épica: Batallas futuristas masivas
- Facciones: 3
- Desarrollo de campañas: Lineal
- Profundidad estratégica: Alta
- Multijugador: Sí
- Web: www.supremecommander.com

Y ADEMÁS



El Señor de los Anillos El Resurgir del Rey Brujo

- Estudio/Compañía: Eugen System/Atari
- Distribuidor: Atari España
- Año: 2005
- Comentado MM: 122
- Puntuación MM: 93

Esta expansión para «La Batalla por la Tierra Media II» retrocede mil años en la historia hasta la Caída de Sauron. El Rey Brujo se dispone a conquistar Angmar. Nueva campaña y mejoras en el mapa estratégico.

reales que nunca. «Supreme Commander», «Heroes of Might & Magic V», o «Rise of Legend» son sus mejores estandartes.

Seguimos ahora con otros juegos en los que la estrategia y la acción se han aproximado hasta el punto de crear un nuevo subgénero: la estrategia táctica. En ella se elimina la necesidad de obtener recursos y la construcción de bases para concentrarse en frenéticas batallas entre escuadrones que luchan por el control de porciones de territorio. «Company of Heroes», «Panzers II» o «Warhammer 40K. DoW. Dark Crusade», son algunos de los más destacados.

Por último, tenemos un grupo de títulos que aprovechan la potencia gráfica de los ordenadores para recrear batallas masivas con miles de unidades en pantalla, modelados hasta el último detalle. «Medieval II Total War» y «Warhammer. Mark of Chaos» son los mejores ejemplos de este estilo.

Pero más allá de categorías más o menos artificiales, todos estos juegos tienen algo en común: una jugabilidad tan bien ▸▸

CLÁSICOS ÉPICOS

No hace falta vaciar la cartera para comprar un buen juego de estrategia con grandes batallas. No te pierdas estos clásicos a buen precio...

» IMPERIUM III. Las grandes batallas de Roma, en distintas campañas que te llevarán a Egipto, Hispania y Germania. A la venta por 9,95 €.

» PANZERS II. Un juego de batallas tácticas en la Segunda Guerra Mundial con los tanques como protagonistas pero sin tener que preocuparse de los recursos. Está disponible por 9,95 €.



ELIGE TU JUEGO DE ESTRATEGIA ÉPICA

	MEDIEVAL II TOTAL WAR	COMPANY OF HEROES	WARHAMMER MARK OF CHAOS	WARFRONT TURNING POINT	WARHAMMER 40.000 DARK CRUSADE	SUPREME COMMANDER	HEROES OF MIGHT & MAGIC	RISE OF LEGENDS
AÑO	2006	2006	2005	2007	2006	2007	2006	2006
PRECIO	49,99 €	49,95 €	49,95 €	39,95 €	34,95 €	49,95 €	19,95 €	39,95 €
PEGI	16+ (violencia)	18+ (violencia, lenguaje soez)	16+ (violencia)	16+	16+ (violencia)	12+	12+ (violencia)	12+ (violencia)
COMPAÑÍA/ DISTRIBUIDOR	The Creative Asembly/Sega España	Relic/THQ España	Deep Silver/Virgin Play	10Tacke Studios/Proein	Relic/THQ España	Gaspowered Games/THQ España	Nival/Ubisoft	Big Huge Games/Microsoft
INFORMACIÓN	www.totalwar.com	www.companyofheroes-game.com	www.markofchaos.com	www.war-front.com	www.dow-darkcrusade.com	www.supremecommander.com	www.mightandmagic.com/HeroesV/es/home.php	www.riseoflegends.com
REQUISITOS MÍNIMOS	Pentium 4 a 1,8 GHz, 512 MB de memoria, 9 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de memoria (1 GB multijugador), 6,5 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Pentium 4 a 2,4 GHz, 512 MB de memoria, 3 GB disco duro, tarjeta gráfica 256 MB.	Pentium 4 a 2 GHz, 512 MB de memoria (1 GB multijugador), 6,5 GB disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Pentium 4 2 GHz, 512 MB de memoria, 4 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.	Pentium 4 1,8 GHz, 512 MB de memoria, 8 GB de disco duro, tarjeta gráfica 128 MB.	Pentium 4 1,5 GHz, 512 MB de memoria, 2 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.	Pentium 4 1,4 GHz, 256 MB de memoria, 4,5 GB de disco duro, tarjeta gráfica 64 MB.
IDIOMA	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (textos) e inglés (voces)	Castellano (textos) e inglés (voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)	Castellano (texto y voces)
TIPO	Turnos (mapa) y tiempo real (batallas)	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Tiempo real	Turnos	Tiempo real
ESTILO	Desarrollo total y conquista.	Construcción y conquista	Batallas tácticas	Construcción y conquista	Construcción y conquista	Construcción y exploración	Exploración y batallas	Construcció y conquista
CRONOLOGÍA	Años 1080 a 1530	Segunda Guerra Mundial	Fantasía Medieval	Segunda Guerra Mundial (Realidad alternativa)	41 Milenio	Año 3844	Tiempo imaginario	Tiempo imaginario
EDITOR	Sí	Sí	No	No	Sí	Sí	Sí	Sí
FACCIONES CONTROLABLES	21	2	8	3	7	3	6	3
ENFOQUE	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador	Individual/Multijugador
DESARROLLO DE CAMPAÑAS	Dinámico	Lineal	Lineal	Lineal	Dinámico	Lineal	Lineal	Dinámico
DIFICULTAD	Alta	Media	Baja	Media	Media	Alta	Media	Moderada
MODOS DE JUEGO INDIVIDUAL	3	2	2	2	2	2	2	2
MODOS MULTIJUGADOR	3	2	3	4	2	2	4	4
TIPOS DE UNIDADES	Tierra	Tierra, aire	Tierra, aire	Tierra, aire	Tierra, aire	Tierra, mar y aire	Tierra, aire	Tierra, aire
CLASES DE UNIDADES	Más de 150	30	120		119	100	80	35
IMPORTANCIA DEL ARGUMENTO	Baja	Media	Media	Media	Moderada	Media	Media	Moderada
MAPA ESTRATÉGICO	Sí	No	Sí		Sí		No	Sí
RECOLECCIÓN RECURSOS	Sí	Sí	No	Sí	No	Sí	Sí	Sí
ÁRBOL TECNOLÓGICO	Sí	Sí	No	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
PERSONAJES RELEVANTES (HÉROES)	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
INFLUENCIA DEL TERRENO	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí	Sí
DIPLOMACIA	Sí	No	No	No	No	No	No	Sí
COMERCIO	Sí	No	Sí	No	No	No	Sí	Sí
PROFUNDIDAD ESTRATÉGICA	Muy alta	Baja	Baja	Media	Media	Alta	Poca	Media
TIEMPO APRENDIZAJE	Medio	Corto	Corto	Corto	Corto	Medio	Corto	Medio
VALORACIÓN (1-10)								
CALIDAD GRÁFICA	9	9	9	8	7	8	7	9
CALIDAD SONORA	8	8	8	8	8	8	8	7
JUGABILIDAD	10	9	9	8	9	9	9	9
CALIDAD/PRECIO	9	9	8	8	9	8	9	8

NUESTROS FAVORITOS

Todos los juegos de la comparativa garantizan semanas de diversión, pero nuestros preferidos son estos:

» **MEDIEVAL II TOTAL WAR:** Batallas impresionantes e inmensas posibilidades en el mapa estratégico.

» **COMPANY OF HEROES:** La acción más frenética al servicio de la estrategia, ¡espectacular!

» **SUPREME COMMANDER:** Cientos de unidades futuristas combatiendo por tierra, mar y aire... ¡Y al mismo tiempo! ¡Sin olvidar un gigantesco robot en medio de todo ello!

►► diseñada, que todos ellos se encuentran entre los mejores juegos de los últimos años y garantizan semanas de diversión.

CONTROL INDIVIDUAL

Pero el futuro nos augura más juegos épicos con algunos ases en la manga, como la posibilidad de convertir un juego de estrategia en uno de acción. Algo que ya hemos visto en «Rise & Fall, que nos permite controlar al héroe en algunos momentos, de forma individual, para combatir a mamporro limpio en tercera persona. Esta habilidad de reencarnarte en una unidad de tu ejército está presente en «War Front Turning Point», donde puedes disparar las torretas de los vehículos. El juego «World in Conflict», en cambio, anuncia otras innovaciones como la de especializarte en un arma en particular, la infantería, los blindados, la aviación... También está el recién anunciado «Empire Earth III» que no tardará en despertar expectación. Y más allá, ¿quién sabe qué sorpresas nos esperan?! ■ J.A.P.

...Y PARA EL FUTURO

Regresan dos grandes series de la estrategia, «Command & Conquer» y «Empire Earth» pero también llegan otros innovadores juegos.



Command & Conquer III

➲ Estudio/Compañía: EA Los Ángeles
➲ Distribuidor: EA ➲ Lanzamiento: Marzo 2007

La guerra por el Tiberio regresa en toda su apoteósica ferocidad. A las habituales batallas entre la Hermandad NOD y la GDI, ahora se les unen una enigmática raza alien, que promete nuevas opciones estratégicas. Todo ello entrelazado por un apasionante argumento protagonizado por caras conocidas, (Josh Holloway, Michael Ironside y Billy Dee Williams). «Command & Conquer», con su acción frenética y una gestión de edificios y unidades muy sencilla, promete enganchar tanto como en sus anteriores entregas.

Infomanía
➲ Estilo: Construcción, conquista y batallas
➲ Tipo de épica: Batallas apocalípticas
➲ Web: www.commandandconquer.ea.com

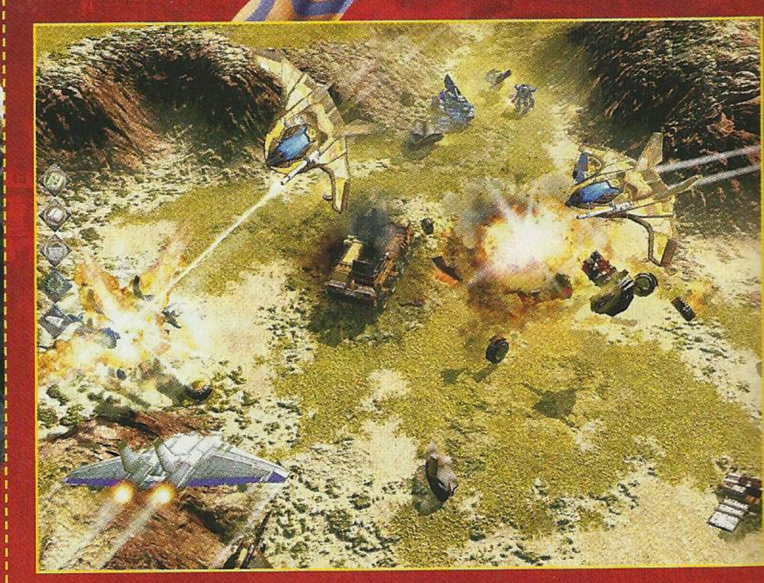
Empire Earth III



➲ Estudio/Compañía: Mad Doc/Sierra
➲ Distribuidor: Vivendi ➲ Lanzamiento: 2007

Desarrollado en secreto, la tercera entrega de «Empire Earth» es una estupenda sorpresa que hace unos días se dio a conocer. Si la serie fue capaz de reinventar la estrategia con una campaña dinámica inspirada en la historia sin estar sujeta a ella, esta vez parece ir mucho más alla. La diplomacia, el desarrollo tecnológico y la expansión seguirán presentes, pero en esta ocasión las batallas cobrarán protagonismo, pasando por distintas épocas con espectaculares escenas.

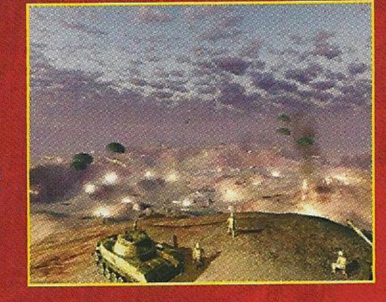
Infomanía
➲ Estilo: Construcción, conquista y batallas
➲ Tipo de épica: Inspirada en la Historia
➲ Web: No disponible

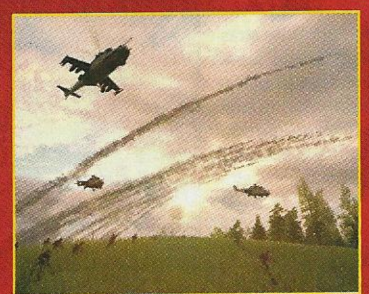


World in Conflict

➲ Estudio/Compañía: Massive Entertainment/Sierra
➲ Distrib.: Vivendi ➲ Lanzamiento: Primavera 2007

El muro aún no ha caído. En 1988 el ejército de la URSS realiza una ofensiva en Europa y la OTAN sólo reacciona cuando se produce un inesperado segundo ataque en territorio americano. «World in Conflict» abordará un conflicto hipotético, un pasado alternativo en el que se desata la amenaza nuclear. ¡Atento que promete!





Infomanía
➲ Estilo: Desarrollo conquista y batallas
➲ Tipo de épica: Batallas apocalípticas
➲ Web: www.worldinconflict.com/es/

Maelstrom

➲ Estudio/Compañía: KDV Games/Codemasters
➲ Distribuidor: Atari
➲ Lanzamiento: Marzo 2007

En el año 2050, la Tierra ha sido devastada por un desastre ecológico. Los Remnats y las Fuerzas de Ascensión luchan por el recurso más valioso: el agua. Pero todo se complica cuando una raza alienígena, los Hai-Genti, aterriza en el planeta. Con tres facciones que obligan a usar diferentes estrategias y novedades como las armas de terraformación. ¿Podría ser un "nuevo" «Starcraft»?





Infomanía
➲ Estilo: Construcción y exploración
➲ Tipo de fantasía: Batallas apocalípticas
➲ Web: www.codemasters.com/maelstrom

La Nueva Comunidad

¡Bienvenido! Has llegado al paraíso de los juegos, al nirvana de los géneros, a la posada del guerrero... el lugar donde tú mandas y eres el rey. Pide y se te dará. Pregunta y serás contestado. Tuya es esta sección y para ti se mantiene viva. Olvida tus preocupaciones y disfruta de tus juegos favoritos, como siempre soñaste...

Estrategia

Gestión, organización, análisis, administración, táctica... estrategia. ¿Te parecen palabras aburridas? Pues entonces te has equivocado de sección, amigo, porque éste es el sancta-sanctorum de los estrategas y nosotros nos las gastamos así.

A cañonazos

Testea los Panzer

DESCARGA » V. DE DESARROLLO » «STEEL FURY KHARLOV 1942»



Los creadores de «Iron Warrior, T-72» han publicado en descarga gratuita una versión alpha de «Steel Fury, Kharkov 1942», su próximo título, con el que vuelven a la carga para meternos de lleno en la ofensiva del Ejército Rojo y el contraataque alemán. ¡Y tiene una pinta fenomenal! Su tecnología 3D de vanguardia con cámara libre permite sorprendentes efectos visuales. Pero lo más importante es que su sistema de juego alterna realismo con jugabilidad, porque se puede controlar al conductor, artillero y hasta el radio operador, o dejar algunos de estos controles a la IA y centrarse en desarrollar la mejor táctica.

Lo encontrarás en: *www.gamershell.com/download_17363.shtml y www.graviteam.com*

Tierras de conquista

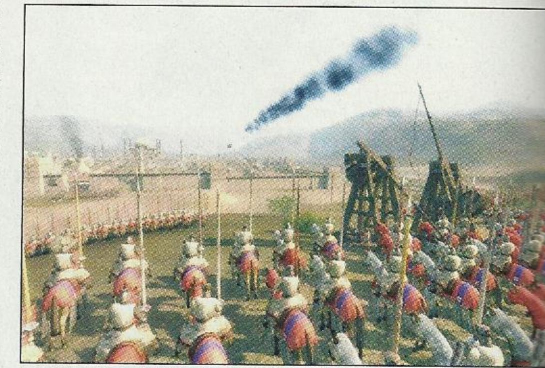
DESCARGAS » MOD PARA «MEDIEVAL II: TOTAL WAR»

Aunque el mes pasado os contábamos cómo el primer parche oficial que actualizaba «Medieval II: Total War» a la versión 1.1 solucionaba algunos errores de la IA, este mes te presentamos el mod «Lands to Conquer 2.0», que aumenta el realismo y ajusta la efectividad de cada unidad, entre otras muchas novedades. ¡Y es muy fácil instalarlo!

Los cambios que saltan a la vista son los trece nuevos mapas de batalla disponibles y una velocidad de desplazamiento y acción más pausada en las batallas. La carga de la caballería es menos devastadora pero aumenta su fuerza de impacto. Los arqueros disparan más lejos y con mayor rapidez. Las unidades que blanden dos hachas muestran una animación más fluida.



▲ Este mod ajusta el realismo de todas las unidades, por ejemplo la infantería bizantina o la guardia Kataphraktoi son más efectivas.



▲ Entre otras mejoras visuales, ahora se distinguen mejor las flechas y otros proyectiles como los de las máquinas de asedio.

Campañas de expansión

Respecto a la estrategia, hay nuevas formaciones disponibles y se pueden reclutar generales. Y en el modo campaña, ahora con turnos anuales, el desafío es mucho mayor porque la IA de los adversarios ha ganado en capacidad de reclutamiento. Se han incrementado los tiempos y el coste en la construcción de edificios y las transacciones son ahora más equilibradas. Mientras que la corrupción y la eficacia de los asesinos ha aumentado, los inquisidores han perdido algo de poder. Y así, muchas cosas más que puedes descubrir.

MÁS INFORMACIÓN: *www.twcenter.net/forums/showthread.php?t=7728*

Web del mes

Diario de Criaturas

INTERNET » WEB DE «SPORE»

Cada vez está más cerca «Spore», y mientras tanto ha salido una web de diario de desarrollo. Está organizada como si fuera un periódico, "Spore Illustrated". Vas a encontrar noticias, entrevistas, vídeos...

Lo encontrarás en: *spore.strategyplanet.gamespy.com/index.php*

Sigue jugando

Bestiario revisado

DESCARGAS » «ESDLA: LA BATALLA POR LA TIERRA MEDIA»

No importa cuantas veces hayas salido con bien de Mordor. La Tierra Media tiene algo que siempre te invita a regresar. Entre otras cosas hay formidables mods, como éste que transforma el juego por completo para que vivas una campaña totalmente nueva. «The Lone Wolf» es un mod gigantesco, o quizá más que un mod es como una expansión no oficial porque crea un nuevo universo con más de diez nuevas facciones, cientos de unidades, héroes y construcciones nuevas. ¡No te lo pierdas!

Lo encontrarás en: *www.lonewolf.the3rdage.net/about.html y www.the3rdage.net*



¿Quieres participar?

Envíanos un e-mail con todo lo que te interesa a lacomunidad@micromania.es o una carta a: LA COMUNIDAD. Axel Springer España, S.A MICROMANÍA C/Los Vascos, 17. 28040 Madrid.

Entrarás en el sorteo de 10 camisetas exclusivas.

Aventura

Este es el club de los aventureros y si eres un devorador de buenas historias, con tu ingenio y nuestra ayuda conseguirás seguir la pista a esos enigmas que te traen de cabeza.

Los Sims son aventureros

ACTUALIDAD » NOVEDADES EN «LOS SIMS. HISTORIAS...»

Durante el pasado mes de enero, EA sorprendió a todo el mundo con el anuncio de una nueva saga, «Los Sims Historias», independiente de la actual línea de «Los Sims 2». Esta nueva colección de juegos utiliza una versión optimizada para portátiles del motor de «Los Sims 2», aunque también funciona en los PCs de sobremesa.

Su principal novedad es una historia narrada, basada en objetivos, con un importante toque aventurero que sin duda puede atraer la atención de los aficionados a este género.

Doble capítulo

En este primer juego puedes vivir dos argumentos diferentes: ayuda a Rita a mudarse a casa de su tía para comenzar una nueva vida, y consigue que el multimillonario Vicente encuentre el amor de su vida. Se mantiene la jugabilidad basada en decisiones estratégicas y de simulación para controlar las necesidades y relaciones de los Sims, pero las escenas narradas y una nueva opción de objetivos que obliga a usar objetos o encadenar diversas acciones, añaden una nueva perspectiva con desafíos que, sin duda, atraerá a muchos aventureros.

MÁS INFORMACIÓN: www.lossimshistorias.es

De propina

El turno de Battle for Wesnoth

DESCARGAS
JUEGO GRATUITO



Aquí viene un entretenido juego de estrategia totalmente traducido al castellano y ambientado en el universo de espada y brujería. El sistema de juego se explica en un tutorial, pero es el clásico del género, con desplazamientos en celdas y acciones por turnos. Tiene niveles de dificultad para jugadores noveles o avanzados. ¡Pruébalo!

Lo encontrarás en: www.wesnoth.org

1848 en el tablero

DESCARGAS
JUEGO GRATUITO



Basado en la guerra de independencia entre Austria y Hungría de 1848, estamos ante un juego de estrategia de tablero que hará las delicias de los generales que gustan de analizar las tropas, disponerlas para el asedio y lanzar ataques orquestados al más puro estilo napoleónico. Destaca por una estupenda realización. ¡Y tiene multijugador!

Lo encontrarás en: www.matrixgames.com
www.huszargames.hu/?lang=en

Nobilis de estreno

Nuevo sello "Aventura gráfica"

ACTUALIDAD » LOS JUEGOS QUE VIENEN



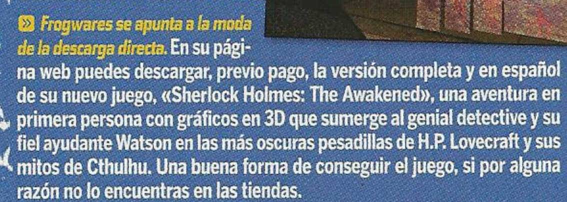
Pocas compañías como Nobilis Ibérica apoyan el género de la aventura con tanto entusiasmo, hasta el punto de crear un sello llamado "Aventura gráfica", que las identificará fácilmente en las tiendas. Este nuevo catálogo de Nobilis se estrena con reediciones de clásicos y nuevos lanzamientos a precio reducido, como «Rumbo a la Isla del Tesoro», «Barrow Hill», «The Secret of Atlantis», «The Secrets of Da Vinci» y «Delaware St. John». Otros muchos se les unirán a lo largo de 2007. Una estupenda noticia porque supone una iniciativa que apuesta por impulsar el género de las aventuras.

Más información: www.gumshoe-online.com y www.nobilis-iberica.com

Estrenos

Descárgalo... ¡Completo!

DESCARGAS
JUEGO COMPLETO



Frogwares se apunta a la moda de la descarga directa. En su página web puedes descargar, previo pago, la versión completa y en español de su nuevo juego, «Sherlock Holmes: The Awakened», una aventura en primera persona con gráficos en 3D que sumerge al genial detective y su fiel ayudante Watson en las más oscuras pesadillas de H.P. Lovecraft y sus mitos de Cthulhu. Una buena forma de conseguir el juego, si por alguna razón no lo encuentras en las tiendas.

Más información: www.sherlockholmes-thegame.com

La otra vida

Próximos Sims

ACTUALIDAD
JUEGOS EN DESARROLLO

Con el título de «Los Sims. Historias de la Vida» se abre una nueva era para tus sims pues inicia una serie de títulos diseñados para funcionar en ordenadores portátiles. Le seguirán «Los Sims. Historias de Mascotas» y ya en invierno de 2008 llegará «Los Sims. Historias de náufragos», para vivir toda una epopeya de supervivencia en una isla tropical. Y además, con aventura.

Lo encontrarás: www.lossimshistorias.com

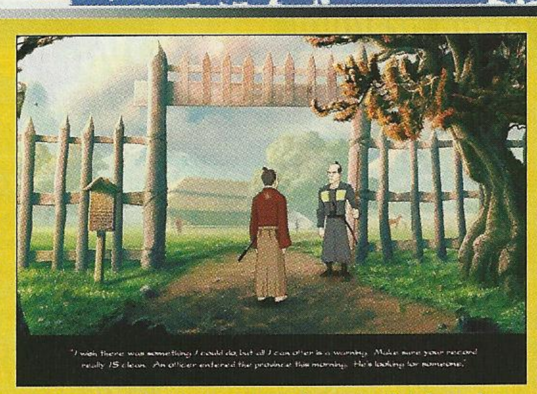
Nuevos lanzamientos

Trilogía oriental

ACTUALIDAD » «ONCE UPON A TIME IN JAPAN: EARTH»

Las aventuras ambientadas en el lejano oriente son escasas, así que hemos recibido con interés la noticia de que la compañía Abborado Studios está realizando no uno, sino tres juegos que recorrerán la historia de Japón. «Once Upon a Time in Japan: Earth» es el primero. Encarnaremos a Zenjiro, un samurai que busca a su familia perdida, rodeado de intrigas políticas y militares. Está inspirado en las películas del Studio Ghibli, con un estilo gráfico similar a «Runaway», y saldrá a la venta a finales de año. Todas ellas prometen aventuras muy interesantes desafíos con leyendas orientales de lo más interesantes.

Más información: www.abborado.com



Los cuentos orientales han interesado a gentes de todas partes, ¿cómo no se le había ocurrido a nadie hacer aventuras con ellos?

Curiosidades

Las Fuerzas Armadas en Battlefield 2

COMUNIDAD » MOD » «BF2»



Ya está disponible «Operation Sunrise», un mod para «Battlefield 2» de las FFAA Españolas. El equipo de desarrollo ha tenido en cuenta todos los detalles, para completar un mod en castellano en el que podrás controlar vehículos como el tanque Leopardo 2E o el BMR Pegaso y pilotar el helicóptero el Tigre y el caza Tifón. Las misiones se basan en operaciones reales o "probables"...

Lo encontrarás en: www.spanishmod.sub.es

Tres épocas en una

COMUNIDAD » MOD » «HALF-LIFE 2»



¿Qué te parecería intervenir en una batalla multijugador donde pudieras controlar a un pirata, un vikingo o un caballero? ¿Y si además juegas con el motor gráfico del «Half-Life 2»? Pues existe, es un mod llamado «Pirates, Vikings and Knights 2», y con él, podrás pelear en entornos tan diferentes como la Europa medieval, las tierras vikingas o el caribe, y usar todo tipo de armas apropiadas para cada época. ¿A qué esperas para unirte a la lucha?

Lo encontrarás en: www.pvkii.com

Acción

En esta sección los aficionados a la acción tenemos un lugar de descanso y reunión entre tanto combate. Siéntate, cura tus heridas, recobra fuerzas para lo que te espera y confraterniza con nosotros, hermano. En el próximo combate tal vez no estemos en el mismo bando...

Nuevos frentes en «Battlefield»

ACTUALIDAD » EXPANSIÓN PARA «BATTLEFIELD 2142»

Buenas noticias para los seguidores de «Battlefield 2142». Electronic Arts está a punto de lanzar una pequeña expansión para este juego, o más bien un Booster Pack, como ellos lo llaman. Con el nombre de «Nothern Strike», el pack trasladará las batallas del futuro a tres nuevos mapas del norte de Europa.

Los nuevos escenarios estarán emplazados en el Puerto Baviera, un puesto de Titanes de la Coalición Pan Asiática en las montañas; El puente de Remagen, donde los ejércitos se enfrentarán por el control de un puente; y La liberación de Leipzig, que retrata la toma de esta ciudad por parte de la Unión Europea. Además, se va a incluir un nuevo entorno urbano para el modo Titán, un nuevo modo de juego, dos vehículos más (el Goliat para la UE y el Hachimoto para el PAC) y diez nuevos premios y elementos desbloqueables.

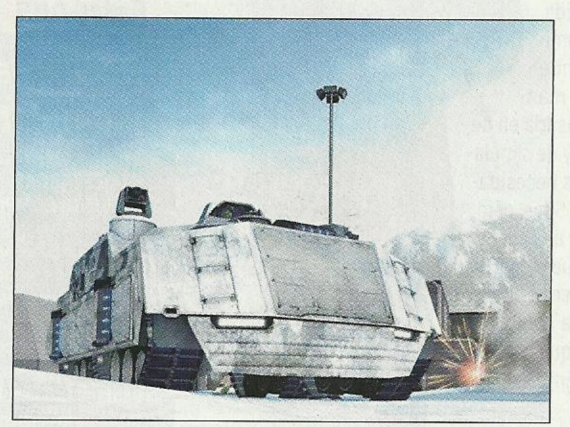
¿Novedades? Estaba "cantado"

Aunque era lógico que tarde o temprano Electronic Arts nos sorprendiera con una expansión, algunos jugadores avispados ya se habían dado cuenta de antemano, gracias a los carteles publicitarios que todavía es posible ver dentro del juego. En ellos, aparecen anunciados los nuevos vehículos y algunos de los escenarios que formarán parte del pack. El anuncio oficial de la compañía no hizo más que corroborar sus sospechas.

Al menos esta expansión viene a contrarresta la broma de la que fuimos víctimas los aficionados en la página de la comunidad de «Battlefield» España. En el Día de los Inocentes, apareció anunciado el desarrollo de «USA Attack» una expansión ambientada en territorio norteamericano donde se nos prometía, por ejemplo, que habría lanchas que se transformarían en Mechs y que el Comandante del ejército podría estrellar el Titán contra los edificios. La noticia parecía tan real, que muchos nos la creímos y luego... ¡qué bajón! Ay, si es que de inocentes el mundo está lleno.



▲ La expansión extenderá la lucha a otros campos de batalla del norte de Europa.



▲ Éste es uno de los nuevos vehículos, el Goliat, bien blindado y con gran potencia de fuego. Su contrapartida en el bando opuesto será Hachimoto.

MÁS INFORMACIÓN EN: www.bfes.ea.com/products.view.asp?id=9977

Juego gratuito

Acción en los 50

DESCARGAS » «ALIEN ARENA 07»

«Alien Arena 2007» es la última versión de una de las series de juegos online que apareció por primera vez en 2004. El título, ambientado en la ciencia ficción de los años cincuenta, sigue la estela de la serie «Unreal Tournament», enfrentando a los jugadores en cinco modos de juego distintos. Además, cuenta con 37 mapas, diez tipos de personajes y ocho tipos de armas. Divertido y, sobre todo, gratis...

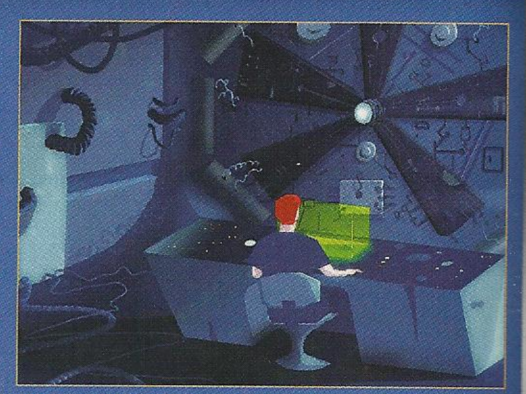
Lo encontrarás en: red.planetarena.org

Vuelve un clásico

DESCARGAS » «ANOTHER WORLD 15 ANIVERSARIO»

Si tu afición por los videojuegos se remonta años atrás, seguro que recuerdas un juego de acción que salió a principios de los 90 llamado «Another World». Aquí le hemos reservado un espacio para decirte que su autor, Eric Chahi, ha sacado a la venta una nueva versión mejorada, con gráficos que pueden llegar a una resolución de 2048x1536, –los originales eran 320x240– y una banda sonora remasterizada. El juego, completamente en castellano, se puede comprar desde la web oficial por 7 €. Si quieres algo más completo, puedes adquirir la versión que ha puesto a la venta Proein que, comentada en Review este mes, incluye un documental sobre cómo se hizo y un libro con el proceso de desarrollo, entre otras cosas.

Lo encontrarás en: www.anotherworld.fr/anotherworld_es/index.htm



▲ Un científico pone en marcha un experimento que, por accidente, le traslada a otro mundo. ¿Te suena? Pues este juego es de 1992.

Sigue jugando

Otra con España

» DESCARGAS » MOD » «OPERATION FLASHPOINT»



» *Si estás cansado de jugar al «Operation Flashpoint»* con los mismos ejércitos de siempre, prueba la versión 2.0 de FFAA, un mod que te permite jugar con el Ejército Español y el Marroquí. Incluye casi todas las unidades, desde artillería y legionarios hasta tanques, buques y helicópteros. Y no pierdas de vista la página, porque la versión 3.0 ya anda en camino, esta vez para «Armed Assault».

» Lo encontrarás en: www.ffaa.es

Un mod infernal

» DESCARGAS » MOD » «DOOM 3»



» *Acaba de salir la versión 1.0 de «Commander Doom»,* un mod individual para «Doom 3» que añade un componente táctico al juego de acción de siempre. En un mapa con varias bases llenas de monstruos, debes apoderarte de los diversos puntos de control para obtener créditos y comprar armas, munición, botiquines e incluso tropas aliadas. Ejército contra ejército.

» Lo encontrarás: dungeondoom.d3files.com/commander_doom/index.htm

La jungla se amplía

» DESCARGAS » MOD » «FAR CRY»



» *Si juegas con «Far Cry»* ya puedes frotarte las manos porque, tras más de un año y medio de desarrollo, «Matto 4» ya está disponible para descargar. En este mod para un solo jugador, deberás enfrentarte a siete misiones repletas de nuevos enemigos y nuevas armas. Se han incluido además escenas cortas entre misiones y nuevos objetos explosivos, como extintores de incendios.

» Lo encontrarás: www.fc-kartografen.de.vu

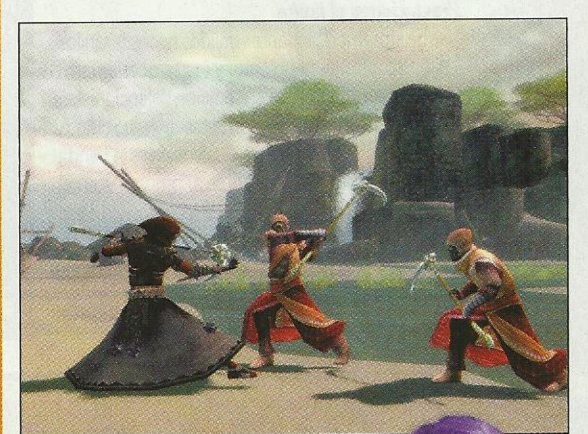
Mundos persistentes

¿Juegas en Internet o más bien tienes una doble vida? En tal caso es que eres un habitante de los mundos digitales. Antes de que vuelvas a ellos déjanos hablarte de lo que pasa por allí.

Historia de los Campeones

» ACTUALIDAD » RANKING DE CLANES EN «GUILD WARS»

El pasado uno de enero se reinició, por última vez, la tabla de clasificación de clanes de «Guild Wars» y se anuncian cambios importantes en el sistema de competiciones con el objetivo de hacerlo más equilibrado, fácil de entender y atractivo para todos los jugadores.



Torneos automatizados

Éste es el primer gran cambio que se introducirá. Diariamente se programarán torneos automatizados que empezarán a horas convenientes para todos los jugadores y darán cabida a cualquier número de participantes. Para participar será requisito imprescindible pertenecer a un clan durante 30 días impidiendo así la participación de huéspedes invitados.

Las batallas libres mantendrán su formato actual, pero se reducirá su puntuación ELO, de forma que se convertirán en una herramienta de entrenamiento o diversión, pero apenas tendrán efectos en la clasificación general de cada uno. También se incluye una nueva modalidad de competición, el torneo "uno contra uno", un formato lógico tras el lanzamiento de «Nightfall» que introdujo las batallas de héroes. Si a eso añades que en breve habrá estadísticas individuales por cuenta lo tienes todo para crear un campeón en 2007.

» MÁS INFORMACIÓN EN: es.guildwars.com/pvp/ article/gvg_history

¿Sabías que...

...Linden Lab, creadores de «Second Life», ha puesto el código de su aplicación Viewer como código abierto a disposición de la comunidad? Así los más creativos podrán hacer modificaciones, mejoras o añadir nuevas características?

» Lo encontrarás: lindenlab.com/press/releases/01_08_07



¡Patas arriba!

Age of Conan Hyborian Adventures

» *En plena fase beta los chicos de Funcom han decidido* que, tal como estaba diseñado, el sistema de clases no era tan divertido como ellos esperaban y lo han cambiado casi por completo. Como explican en su página oficial, para dar un rol más flexible a cada clase las han consolidado mezclando algunas para mejorar el resultado final. De este modo, la lista de habilidades originales se reparten ahora entre menos clases y cada personaje tendrá más recursos para su evolución en las brutales tierras del Rey Conan. Desde luego los cambios suenan muy bien y se han hecho a tiempo, que es lo importante. El juego saldrá a partir de la primavera.



» Lo encontrarás en: community.ageofconan.com

Y además...

¡Bailando Online!



» *Sin razas enfrentadas, sin tener que matar criaturas, ni magos ni paladines...* Una de las propuestas más originales de los últimos tiempos viene de la mano de Acclaim que ha anunciado el comienzo del período de beta cerrada de este juego gratuito, «Dance Online», que promete llevar toda la emoción de las pistas de baile a tu P... ¡Vete ensayando! La competitividad está por las nubes.

» Lo encontrarás: dance.acclaim.com/index.htm

Velocidad

Te gusta pisarle, ¿eh...? No vayas tan deprisa y detén un momento tu vehículo. Mientras estás repostando puedes ver qué asuntos son los que se mueven en nuestro género favorito, el de los amantes de la velocidad. Tenemos lo último en prototipos y repuestos.

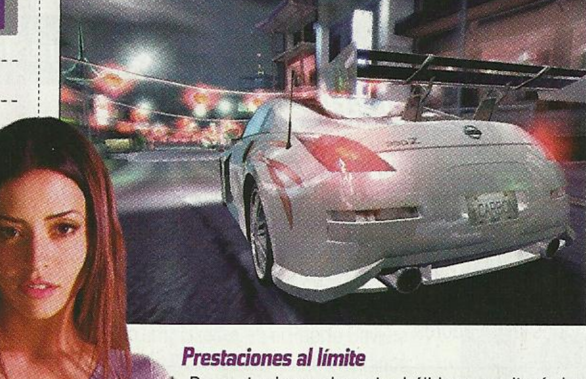
Al volante de los fuera de serie

DESCARGAS » COCHES Y KITS PARA «NFS CARBONO»

Los fanáticos del diseño y la velocidad están de enhorabuena porque ya se pueden descargar nuevos contenidos oficiales con ediciones exclusivas de los coches y kits de desarrollo más espectaculares. Por desgracia no son gratuitos y vienen a costar entre 0,99 € para los coches, 4,99 € para los kits normales y 9,99 € para los kits totales. El sistema de compra es muy sencillo, basta con estar registrado en EA, adquirir los contenidos y automáticamente estarán disponibles la próxima vez que inicies el juego.

El Mercedes particular de Alonso

Entre la colección de bólidos recién llegados al concesionario online destaca el Mercedes SLR modificado por McLaren, uno de los coches que la escudería ha cedido a Fernando Alonso para su uso particular. Y tampoco se quedan cortos los Lamborghini Gallardo y Murciélago en sus versiones de 2004, el Nissan Skyline GT-R de 1999, el Dodge Viper SRT-10 o el Porsche Carrera GT.



Prestaciones al límite

Pero estos impresionantes bólidos necesitarán los Kits Premium para el motor y la carrocería. También hay kits de mejora en "edición coleccionista" y nuevas características para el taller "AutoSculpt". Algunos coches y kits son exclusivos de esta tienda online, otros pueden obtenerse al progresar en el modo carrera o con las tarjetas de recompensa. Pero en las carreras online, te hará falta lo mejor.

MÁS INFORMACIÓN:
www.ea.com/nfs/webstore/es/cars.jsp

En boxes
Curva en U

Si te gusta la velocidad de los rallies en «Xpand Rally Xtreme» ya puedes competir contra los mejores pilotos humanos porque ya está a pleno rendimiento la página oficial, que organiza un campeonato emocionante. Ya ha habido premios como el volante Momo Racing de Logitech.

Más info.: *xtremespeeds.xpandrally.com*

A Rebufo
Tu propio F1

Ya sabes que rFactor es el juego de velocidad online más de moda. Una de sus características es su programación abierta, que facilitado la aparición de mods. Uno de ellos es el proyecto «GP 4U» de Adrenalin 4U, que introduce un nuevo concepto de mod, puesto que incluye monoplazas personalizables con diversas partes del chasis, varias clases de motor, cajas de cambio... Genial.



Más info: *www.rfactor.net*

¡Descárgalo ya!
Un remake en Neverwinter Nights 2

ACTUALIDAD » «MOD NWN2»



Hay ya varios módulos para «Neverwinter Nights 2» pero todos ellos destaca este remake de «El Templo del Mal Elemental». De momento está en desarrollo pero su autor ya ha colocado para descarga una versión Alpha con siete zonas que permiten disfrutar ya mismo el módulo. ¿A qué esperas? ¡Pruébalo!

Lo encontrarás: *nwvault.ign.com/View.php?view=NWN2ModulesEnglish.Detail&id=76*

¡Rumor a gritos!
¿Hellgate, persistente?

Parece que Bill Roper, el a creador de «Hellgate London» planea crear servidores que generen de forma sostenida mejoras y contenido para el juego. Se rumorea que es posible que haya una zona gratuita limitada al juego online y otra de pago con contenido exclusivo como nuevas aventuras. ¡Una buena idea si se lleva a cabo!

Lo encontrarás: *www.hellgatelondon.com*

Juegos de Rol

Atesoras riquezas, poderes y habilidades para llegar al máximo nivel pero sabes que lo principal es cuidar a tu personaje. Si es así, es que eres un auténtico forofo del rol. A través de tu avatar podrás realizar hazañas dignas de leyenda. Encuentra aquí tu destino.

«Oblivion» sigue creciendo

ACTUALIDAD » PRÓXIMA EXPANSIÓN

Nada más lanzar al mercado la expansión «Knights of the Nine» para «Oblivion», ya han hecho públicos los primeros detalles de la segunda ampliación...

En la dimensión infernal

Llevará por nombre «Shivering Isles» y ampliará el mundo de Cyrodiil en otro plano, el reino de Sheogorath, nombre del príncipe daédrico de la locura. Se adaptará perfectamente al mundo de juego ya existente, de tal manera que podamos mantener nuestros personajes ya creados y acceder a las nuevas zonas sin ningún problema. Incluirá aventuras que proporcionarán un mínimo de 30 horas de juego para la misión principal, en un entorno dividido en dos zonas: Obsesión y Demencia, que en conjunto tendrán la extensión de una cuarta parte del terreno conocido de Cyrodiil. Lo que más nos ha gustado del nuevo contenido es la existencia de enormes mazmorras laberínticas pobladas por doce nuevos monstruos y llenas de nuevos conjuros y objetos, así como el toque surrealista en su diseño visual.



MÁS INFORMACIÓN EN:
www.elderscrolls.com/games/shiveringisles_overview.htm

Simulación

Tú estás aquí por algo. Tus amigos no te comprenden, ni entienden por qué es tan importante para tí disfrutar de horas de vuelo... ¿o es en un submarino, o en un tanque? ¡No te preocupes! Sabes que aquí compartimos tu pasión. Sube a la carlinga y ajústate el cinturón con nosotros.

Battle of Britain II sigue ascendiendo

» **COMUNIDAD » «BOB II. WINGS OF VICTORY» AL DÍA**

Volvemos la vista este mes hacia «Battle of Britain II. Wings of Victory». El simulador de Shockwave ha evolucionado con notables y múltiples mejoras a medida que han ido apareciendo actualizaciones. Como recordarás, el juego no es sólo un simulador, sino que reproduce la movilización de escuadrones, patrullas y estaciones de radar que caracterizaron aquella batalla de la Segunda Guerra Mundial.

Más realista y adictivo que nunca

Las actualizaciones que van de la 2.03 a la próxima 2.06 están acercando el juego a la perfección. Lo primero fue solucionar fallos técnicos comunes para garantizar un funcionamiento estable. Pero más adelante, la colaboración entre aficionados y programadores se ha ido haciendo más fructífera. En la actual versión, 2.05, podemos contar muchas mejoras técnicas en gráficos, animaciones y sonido... Pero concentrándonos en la jugabilidad, nos encontramos con que el modelo de vuelo es mucho más realista. Además, las estaciones de radar, bases y ciudades han sido emplazadas en los sitios exactos donde correspondían, basándose en documentos reales de la época. La IA y los patrones de pilotaje de los enemigos también han sido retocados. El resultado es más realismo, con pilotos más agresivos y hábiles. Finalmente, la introducción del "Multiskin" permite ahora identificar cada aeronave... Y aquí no acaba la cosa, habrá más en la versión 2.06. ¡Seguiremos atentos!



➔ **MÁS INFORMACIÓN:** ***www.shockwaveproductions.com/forum/***

Vuelo de evaluación



BoB. Storm of War

» *«1946» está a punto y con el se distribuirá un disco de preview* con animaciones del tan esperado «Battle of Britain. Storm of War». De nuevo, un juego basado en la misma contienda que el de nuestro juego principal, La Batalla de Inglaterra. Sin duda, la coincidencia de ambos simuladores en el tiempo han promovido una carrera por mejorar y superar a su rival. Tal vez de ahí la aparición de parches para «Wings of Victory» y el retraso prolongado de «Storm of War». Pero, a la espera de éste último, –que seguro estará a la altura– lo mejor es que, si reunimos las características de cada uno no sólo será difícil decir cual de ellos es mejor, sino que serán juegos complementarios y diferentes. ¡Buenos tiempos para los simuladores históricos!

➔ **Más información:** ***www.il2sturmovik.com***

Lo que dice el respetable

Duelo en el banquillo



» ***«Football Manager 2007»*** **cuenta con un entorno ideal para disfrutar más cuando se juega contra otros entrenadores humanos, como es el caso de la liga española que han organizado en EFM Gaming. Es genial contar con esta comunidad porque sus clanes, foros y chat hacen un punto de encuentro ideal. Podrás demostrar tu valía como "míster" en sus servidores con el equipo que puedas escoger.**

➔ **Lo encontrarás en: *www.efm-gaming.com/fm/principal.php* y *www.footballmanager.net***

La prórroga

Cerebro táctico

» *Para su serie «Manager de liga» Codemasters ha realizado un curioso estudio*, a cargo de un psicólogo deportivo sobre el carácter de los entrenadores. En él destacan Mourinho como estratega, Arsene Wenger como innovador, Alex Ferguson por irritable y Rafa Benítez por respetuoso... ¡Míralo!

➔ **Lo encontrarás en:** es.codemasters.com/press/index.php?showarticle=9149

Deportivos

No te gusta perder ni a las chapas, ¿cierto? Entonces llevas contigo el espíritu deportivo. La competición es lo que nos une y, a la vez, lo que nos enfrenta. Tienes la victoria a tu alcance pero vas a tener que sudar la camiseta, así que... ¡hala, calienta que sales!

¡Qué tiemblen de miedo escénico!

» **COMUNIDAD » DESCARGAS » RECURSOS PARA «FIFA 07» Y «PRO EVOLUTION SOCCER 6»**

La hinchada de tu club es un elemento crucial para el rendimiento de tus jugadores y, por supuesto, para que te sientas mucho más inmerso en el terreno de juego virtual. Aquí te indicamos páginas de recursos con estadios de todos los clubs, además con pancartas, banderas y hasta cantos de las aficiones.

Estadios en «FIFA 07»

Los portales "SoccerGaming" y "SweetPatch MRA" son las mejores páginas de recursos con multitud de estadios y parches unificados, como el denominado proyecto "CEP", que integra actualizaciones de bases de datos, caras, botas, balones, equipaciones, efectos de sonido... Con la herramienta de edición "Creation Centre" se pueden instalar fácilmente las pancartas y los cánticos, mientras que en los foros de estos portales se pueden encontrar otras herramientas de edición y las instrucciones para instalar los estadios.



Afición en «Pro Evolution Soccer 06»

En "PesSoccerWorld" están, por ahora, los estadios Ruiz de Lopera del Betis, Martínez Valero del Elche, Rico Pérez del Hércules, el estadio de La Cartuja de Sevilla, Municipal de Balaídos del Celta de Vigo y Anoeta de la Real Sociedad. Todos ellos están disponibles a su vez en mods como el «Total Patch V 4.0».

➔ **LO ENCONTRARÁS EN:**
- **FIFA 07: *www.fifa-mra.com/news/Fifa07.shtml downloads.soccergaming.com/main.php?game=Fifa%2007***
- **Pro Evolution Soccer 6: *www.pesoccerworld.com***



la comunidad

Zona Micromanía

Más que en ningún otro sitio, aquí sí que es importante participar. Haremos que tu voz se oiga en La Comunidad y podrás contactar con otros jugadores. Éste es tu punto de encuentro.



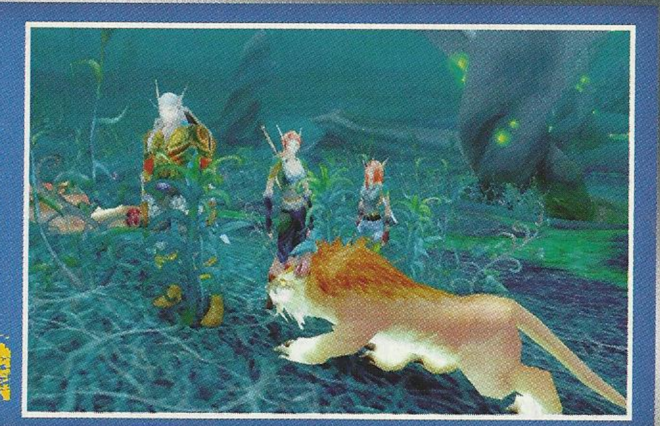
Juego del mes

WOW. THE BURNING CRUSADE
El favorito de la redacción

Estaba cantado que, con la llegada de la increíble expansión para «World of Warcraft», los que tenían su cuenta dormida la iban a recuperar y los más entusiastas iban a seguir dándole con aún más fuerza. Así ha pasado y, tan sólo el sector más recalcitrante de estrategas de la redacción ha aguantado el tipo e iniciado su campaña en «War Front. Turning Point», evitando –salvo fugaces visitas– pisar Terrallende. Vuestros votos de este mes han oscilado entre «Rainbow Six Vegas» y «Supreme Commander», ganando al final por muy poco el segundo.



Elige tu juego favorito de entre los que aparecen en la sección Review en este número de Micromanía y envíanos tu voto al buzón de lacomunidad@micromania.es



¿Te ha tocado?

A Continuación publicamos los ganadores de los concursos publicados en MM144.

SEGUNDO CONCURSO DE DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

PACK DE TARJETA GRÁFICA NVIDIA GEFORCE 7900 GTX + JUEGO EN SU EDICIÓN DE COLECCIONISTA Javier Unzue Sada .... Pamplona

JUEGOS EN LA EDICIÓN DE COLECCIONISTA DE DARK MESSIAH OF MIGHT & MAGIC

Cristina Cruxent Enrich .... Barcelona
Daniel Bernaldo de Quirós Vasco....... Badajoz
Luis Miguel Gonzalez .... Cáceres
Paloma Blanco Navarro .... Murcia
Jose Alberto Macías Pingarron...... Badajoz
Aaron Percy Martínez Díaz............. Madrid
Jose Carlos Martín Rodríguez .... Zamora
Manolo Prado Pascual .... Palencia
Juan José Ruiz Sánchez .... Vizcaya
Roberto González Regueira......... A Coruña

CONCURSO CAESAR IV

JUEGO CAESAR IV

Miguel Angel Castro Castro......... A Coruña
Arturo Ereni Farré......................... Alicante
David Ruiz.. Almería
Paco Montedeoca Gimenez........ Barcelona
Emilio Soto Mañas .... Barcelona
Josue García García .... Castellon
Juan Diego Arriaza Munzon .... Cordoba
Juan P. Padrón Toledo....... Hierro (Tenerife)
Jose M. Da Fonte Portomeñe .... Lugo
Fernando Lozano Sanz..................... Madrid
Alberto López Anadon...................... Madrid
Luis Gutiérrez González.................. Madrid
Pedro Angel Morán Martín .... Madrid
Jose Miguel Paños Gracia .... Murcia
Jose Luis Núñez Vega .... Toledo
Jose Manuel Pastor Cutillas .... Valencia
Fernando Cabañeros González .... Valladolid
Manuel Cendoya Morillo................. Zamora
Rubén Calvo Gasca .... Zaragoza
Carlos Miguel Iranzo Sabater .... Zaragoza

CONCURSO BATTLEFIELD 2142

PACK DE CAMISETA EXCLUSIVA + JUEGO BATTLEFIELD 2142

Alberto Moreno Lorente .... Albacete
Victor Flórez Pérez......................... Almeria
Juan J. Santiesteban Expósito .... Almería
Jose A. Fernández Lanza .... Barcelona
Francisco Javier Gallego................. Bizkaia
Jesus Sierra Bolaños .... Cáceres
Josue García García.................... Castellón
Daniel Gil Antequera..................... Granada
Santiago López Urrutia........... Guadalajara
Francisco Jesús Castillo Gallardo .... Jaén
Luis Fernández .... La Coruña
Javier Toyas Fernández.................. La Rioja
Jose Luis Saenz Ladron.................. La Rioja
Emmanuel Ferrer Márquez....... Las Palmas
Javier Toledano García .... Madrid
Fermin Gallardo Cordero .... Madrid
Gilberto López Ramón .... Madrid
Francisco Javier Trillo Sánchez .... Madrid
Luis Alberto De Loma Ontalba .... Madrid
Miguel Angel Vargas Rios .... Madrid
Jose Domínguez Moreno .... Málaga
Jose A. Jiménez Rodríguez .... Málaga
Ernesto Tornel Nicolás .... Murcia
Antonio Riobo Martínez........... Pontevedra
Ion Etxenike Hernández .... San Sebastián
Alexis González Llorens............. Tarragona
Jorge Esquinas Pereira .... Toledo
Guillermo Yuste Iranzo.................. Valencia
Paco Jurado Gil .... Valencia
Javier Benito Fernandez .... Valladolid

CONCURSO NEVERWINTER NIGHTS 2

PACK ESPADA DE NEVERWINTER NIGHTS + CAMISETA EXCLUSIVA + JUEGO NEVERWINTER NIGHTS 2 Jesús Oyola Saavedra................ Badajoz

PACK DE CAMISETA EXCLUSIVA + JUEGO NEVERWINTER NIGHTS 2

Jose Antonio Gutiérrez Vegara...... Alicante
Bernat Lobera............................ Barcelona
Eduardo Navazo López .... Burgos
Antonio M. Sánchez Izquierdo .... Córdoba
José Luis Ibáñez Martín............ Guipuzkoa
Oscar López Sanou........................ Lleida
Angela Pestaña Marqués................ Madrid
Pedro M. Rubio García.................... Madrid
Daniel Rodríguez Rodríguez .... Madrid
David Rodriguez Martín .... Menorca
Marga Zaragoza Martínez............... Murcia
Enrique Salgado Parafita .... Navarra
Joaquín Castrillo .... Pamplona
Manuel Gómez Barreira........... Pontevedra

El espontáneo

“Tengo sólo tres meses pero lo tengo claro, de mayor quiero ser piloto de combate...”

¿Quieres ser nuestro Espontáneo? Manda tu foto, tu nombre y tu frase a lacomunidad@micromania.es



Román Búlnes (Benalmádena)

Hace 10 años

Más variedad, imposible



Con cada año que ha pasado, el mundo de los videojuegos ha ido mejorando su oferta, que cada vez se ha ido haciendo más madura y variada. Buena prueba de ello es el repaso que podemos hacer al contenido del número 27 de Micromanía, que ya destacaba por tratar juegos de planteamientos muy distintos. Desde la fantasía oscura de «La Ciudad de los Niños Perdidos», que ocupaba con orgullo nuestra portada, hasta el humor picante de «Larry VII» o los chistes locos y absurdos de «Mundodisco II», ambos protagonistas de nuestros "Patas Arriba". Pero la diversidad de temáticas continuaba a través de todas las páginas de la revista y, por ejemplo, nuestro megajuego del mes era un simulador de gestión de hospitales, «Theme Hospital», entre las previews estaba la conducción a toda pastilla de «Need for Speed II» y entre los análisis el fútbol del «Kick Off 97». ¿Verdad que había para todos los gustos? Y, por supuesto, la revista incluía los mejores reportajes sobre todo lo que estaba por venir, como los proyectos de Activision o las nuevas adaptaciones del universo Star Wars que LucasArts se traía entre manos.

Lenguas de trap

¿POR QUÉ HAS DECIDIDO INCLUIR UN AVIÓN ACROBÁTICO, el Su-26, en «Battle of Britain» que no tiene nada que ver con la guerra?
Pues, la verdad, porque nos lo han pedido muchos fans y el avión es una maravilla... Y por otra cosa que mantendré en secreto.

Oleg Maddox, creador de la saga «IL-2 Sturmovik»

"LA MÚSICA EVOLUCIONARÁ a lo largo del juego siguiendo la propia evolución de las especies".

El músico Brian Eno, confirmando que compondrá la banda sonora de «Spore».

"MUCHOS DE LOS ACTORES se han sorprendido con la profundidad del guión y la riqueza de los personajes".

Mike Verdu, productor de «Command&Conquer 3».

"MI JUGADOR VIRTUAL ES DEMASIADO BUENO, es frustrante jugar contra él".

Tiger Woods, en la presentación de «Tiger Woods PGA Tour 2007».

"MOYÁ NOS COMENTÓ QUE SE SIENTE VETERANO como jugador virtual porque ya salía en el clásico «Virtua Tennis» y ahora en «Top Spin 2».

Jean Francois Cappizi, productor de "Top Spin 2"

MUCHOS AFICIONADOS ME PREGUNTAN si juego con "mis" juegos de rallie y además me sigue motivando participar en ellos".

Colin McRae, declaraciones sobre «Colin McRae Dirt»

"VAMOS A CREAR UN NUEVO CONCEPTO de juego de velocidad en el que se podrá modificar hasta la carrera de los cilindros del motor".

Juri Brandes, productor de «R-Concept X»

NO TENGO NINGUNA PRISA en trabajar con DirectX10, ya que las novedades que trae no me resultan muy útiles.

John Carmack, cofundador de Id Software

VIMOS MUCHAS PELÍCULAS DE ACCIÓN americanas y chinas para conseguir que nuestro héroe fuese atractivo e interesante.

Martin Janse, productor de «Infernal»

LA HISTORIA DE «HALF-LIFE» ESTÁ REPLETA DE IRONÍAS. Por ejemplo, todos te dicen que eres un científico, pero lo único que haces es pegar tiros.

Marc Laidlaw, guionista de «Half-Life 2»

NO HEMOS INVENTADO NADA: así es como trabajan los equipos de las fuerzas especiales.

Stephane Roy, productor de «Rainbow Six: Vegas»

Computer Hoy Juegos

¡¡Rol para dar y tomar!!

» Las novedades más espectaculares. Si algo define al PC es su amor por los juegos de rol. Por eso, este mes Computer Hoy Juegos os revela dos de los mejores títulos del género para este año 2007: «Two Worlds» y la primera expansión del exitazo «Titan Quest», «Inmortal Throne». ¿Impaciente por conocerlos?

» Test. 24 ordenadores y 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Supreme Commander», «Silverfall», «Los Sims 2 y Las Cuatro Estaciones», «Top Spin 2»... ¡¡y muchos más!!

» Juego de regalo. Un espectacular juego de rol espacial en el que podrás labrarte un futuro a lo largo y ancho de toda una galaxia: ¿contrabandista, comerciante, cazarrecompensas o héroe? «Freelancer» es su nombre.

» A la venta el 2 de marzo por 3,99€



Nintendo Acción

Así es el nuevo Pokémon para DS

» Pokémon Ranger, ¡a fondo! Reportaje con todos los detalles del nuevo juego de «Pokémon». ¡Vais a flipar con la forma de atrapar Pokémon en la pantalla táctil!

» Wii y DS a tope. Las reviews más esperadas para vuestra consola. La de «Wario Ware», el rey de los minijuegos en Wii, la del todo terreno «Excite Truck», la de «Castlevania» y «Mario Basket» para DS...



PlayManía

Todo sobre el lanzamiento de PS3

» «Burnout Dominator». PlayManía adelanta todos los detalles de este espectacular arcade de velocidad, en sus versiones PS2 y PSP.

» «Final Fantasy XII». Analizan a fondo uno de los juegos de rol más esperados de PS2. Tras dedicar más de 100 horas al juego final en castellano, dan su veredicto... ¿te lo vas a perder?

» Suplemento especial. Si estás pensando en comprarte una PS3 no puedes perderte el suplemento especial que ha preparado PlayManía, 36 páginas repletas de información con todos los juegos del lanzamiento, un amplio reportaje sobre el funcionamiento de la consola, sus periféricos...

Hobby Consolas

Acción Jurásica

» Así será el nuevo «Turok». Los dinosaurios han invadido el nuevo número de Hobby Consolas, que os ofrece en exclusiva toda la información sobre «Turok» (PS3, Xbox 360), en el que los T-Rex y las armas futuristas forman una combinación explosiva.

» PS3, cada vez más cerca. La consola de Sony llegará en marzo, y la revista os ofrece un especial con los 30 juegos que la acompañarán: «Resistance», «Virtua Fighter 5», «Motorstorm»... ¡no os los perdáis!

» Guía «Final Fantasy XII». 44 páginas llenas de información.

» Hobby Consolas 186, a la venta el 23 de febrero por sólo 2,99 €





Consultorio de juegos

Pregunta, pregunta... que para eso tienes estas páginas. Por fin se acabaron todas las dudas sobre tus juegos favoritos. Aquí encontrarás toda la información que pidas de tu género preferido.

ACCIÓN

Battlefield 2142
Problemas en el futuro

Necesito ayuda con el nuevo «Battlefield 2142». Veréis, cuando empiezo a jugar, al cabo de un rato el juego sale a Windows. Tengo un Pentium 4 a 3 GHz, 1 GB de RAM y una tarjeta gráfica GeForce 5200 FX 128 MB, que pensaba cambiar con una 7900. ¿Será problema de la tarjeta gráfica o tal vez de otra cosa? ¿Conseguiré arreglarlo con la nueva? ■ Daniel



Mucho nos tememos que el fallo se debe a tu tarjeta gráfica, ya que, de la serie GeForce FX, el juego sólo funciona correctamente con la 5600 en adelante. Así que compra esa tarjeta nueva que tienes pensada y podrás jugar sin problemas.

Half-life 2 Episodio 2
¿Dónde está Gordon?



¿No se supone que el Episodio 2 de «Half-Life 2» debería haber salido en navidades? ¿Dónde se ha metido? ¿No me digáis que lo han retrasado como siempre? Y si es así, ¿cuál es la fecha de salida actualizada? ■ Juanma

Pues sí, te lo decimos muy a nuestro pesar, lo han retrasado. En principio, la nueva fecha de lanzamiento quedó establecida en febrero de este año, pero luego se ha vuelto a retrasar hasta finales de verano. Y por ahora ahí se ha quedado. Según Valve, se precipitaron con la primera fecha de salida y, ya que el juego es más largo que el Episodio 1 y que incorpora nuevas funciones, necesitan más tiempo para desarrollarlo. Esperemos que esta vez no se equivoquen.

AVENTURA

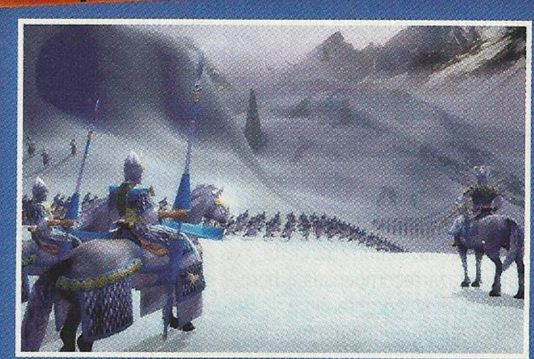
Assassin's Creed
Los cruzados

Estoy realmente expectante ante la llegada de este prometedor juego pero tras leer vuestro reportaje del mes pasado me han surgido algunas dudas, principalmente, ¿podré jugar como cruzado del lado de los cristianos? ■ Sergio Parreño



Lo que te contamos era todo lo que sabíamos. A nosotros también nos surgen muchas cuestiones... Sin embargo, dudamos mucho, dado el contexto del juego, que además del asesino sarraceno puedas encarnar a un cruzado como antagonista suyo... Si al final es así, sería toda una sorpresa. Pero no te quepa duda de que en tal caso actualizaremos la información.

Mala puntería



WARHAMMER: MARK OF CHAOS
Cómo eliminar el "fuego amigo"

En las partidas online a veces me disparan unidades controladas por otros jugadores de mi equipo que son novatos, ¿podrías decirme cómo se puede desactivar el "fuego amigo" para impedir los fratricidios entre mis unidades? ■ Javier Pérez

En la versión 1.0 original del juego no hay opción para activar o desactivar el fuego amigo, pero ante las peticiones de jugadores como la tuya, sus desarrolladores han decidido incluirla en la próxima actualización del juego, así que debes descargar el parche de la versión 1.7 en la página oficial, en ***www.markofchaos.com***

Just Cause
Misiles escurridizos

Creo que estoy casi al final de «Just Cause». Después de perseguir el helicóptero de Mendoza, tengo que montar en un avión y destruir unos misiles, pero se me acaba el tiempo. ¿Hay algún truco? ■ Carlos L.



La clave está en destruirlos lo más pronto posible porque el tiempo está en tu contra, cada vez cogen más velocidad y no los puedes alcanzar. Vuela justo por encima de los árboles y acércate a la máxima velocidad a un misil. Cuando lo tengas a tiro dispara y no esperes a ver si impacta: rápidamente, vuela hacia otro misil. Repite para acabar con todos.

DEPORTIVOS

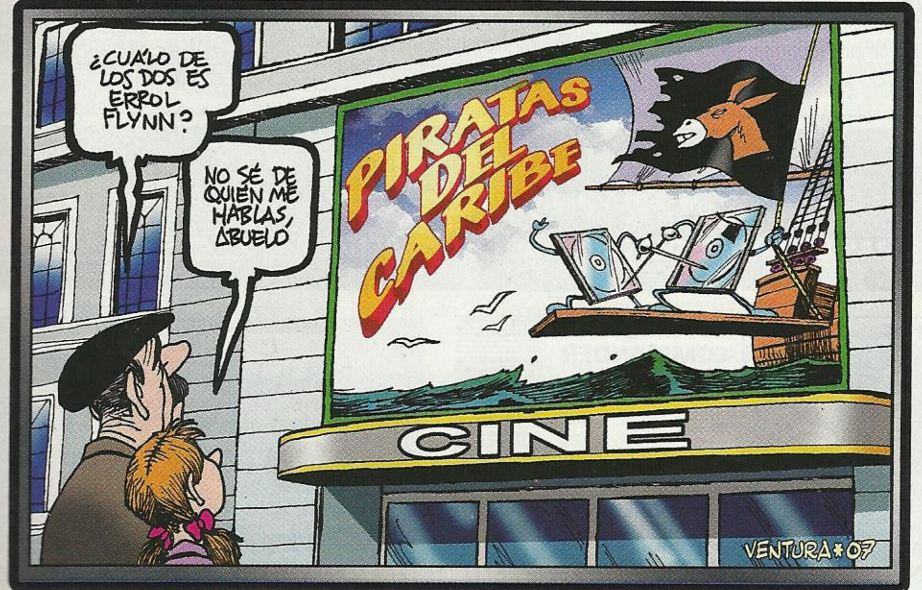
PC Futbol 2007
Equipo filial



Cuando accedo a los equipos filiales de mi club sale un mensaje de error, aunque haya delegado su dirección. Además, cuando busco en el mercado de fichajes a algunos futbolistas, el juego sale al escritorio casi siempre. ■ Alberto Herrera

Estos problemas están en la primera versión del juego, y se han solucionado con en el primer parche. Tienes que usar el actualizador que integra el juego para instalarlo. Actualizará el juego a la versión 1.5.

Humor Por Ventura y Nieto



ESTRATEGIA

Heroes of Annihilated Empires

Magia sin maná

Con algunos personajes como el mago, al acceder a su menú de hechizos el escenario se ralentiza y el juego empieza a ir a saltos. He bajado el nivel de detalle, pero ocurre lo mismo. ¿Podéis decirme cómo arreglar este fallo? ■ Javier Vázquez



La respuesta a tus dos preguntas la tienes en forma del primer parche oficial, que actualiza el juego a la versión 1.1. Además de arreglar numerosos errores del modo de un jugador como el que comentas, instala dos nuevos mapas para el modo "skirmish" de las partidas multijugador online. Puedes descargarlos de **www.gsc-game.com**.

Caesar IV

Recursos en Internet

Durante las partidas multijugador consigo entrar en los servidores con un "ping" muy bajo, pero luego durante las partidas las batallas van a saltos aunque mi rival también tiene un "ping" bajo. ¿Cómo puedo solucionarlo? ¿Podríais decirme algunas páginas web donde conseguir mods y mapas para este fantástico juego? ■ Antonio Alaruin



Para solventar los problemas de las partidas online debes instalar el parche que actualiza el programa a la versión 1.2. Puedes descargarlo desde la web **www.caesariv.com/es/**. Los mejores recursos online están en los foros de páginas como estas: ***www.caesarivfan.info*** y ***caesar4.heavengames.com***

MUNDOS PERSISTENTES

Guild Wars

Entre caballeros

Soy jugador de «Guild Wars», pero me gustaría probar algún otro juego con un PvE (jugador contra entorno) más desarrollado. ¿Cuál me recomendáis? ¿Qué tal es su PvP (jugador contra jugador) frente al de «Guild Wars»? ¿Sabéis cuando saldrá Aion? ■ Pablo

La mayoría de juegos con buenas opciones para PvP renuncian de algún modo a la parte PvE que termina por resultar repetitiva.



Una de las apuestas más seguras sería «World of Warcraft» que, con su expansión, «Burning Crusade» incluye más contenidos para combate entre jugadores. «Aion» está anunciado para este año, pero no se ha señalado la fecha de lanzamiento aún

Archlord

Uno de los nuestros

Compré «Archlord» cuando me enteré de que se convertía en un juego sin cuotas mensuales. ¿Sabes si lo traducirán o harán algún servidor sólo para jugadores españoles? ■ Josué



El número de jugadores, –y el número de españoles– ha crecido tras el anuncio de que se convertía en un juego gratuito. Tal vez la compañía se plantee abrir servidores exclusivos o traducirlo a nuestro idioma, pero, por ahora, no hay noticias en ese sentido. Lo que sí encontrarás son grandes clanes de nuestro país, la mayoría en Brumhart...

Recomendaciones

En busca de aventura

¿Cuál elegir?

Me apetece jugar a una buena aventura, y estoy barajando estas: «Dreamfall», «Broken Sword: El Ángel de la Muerte» y «Agatha Christie: Asesinato en el Orient Express». Pero no me decido. ¿Cuál me recomendáis? ■ The Inquisitor

Son muy distintos, así que la elección depende de lo que busques. «Dreamfall» está doblada, y destaca por su diseño cinematográfico y el estupendo guión, aunque sus puzzles son sencillos. «Broken Sword» tiene un argumento entretenido y muchos acertijos basados en el uso de objetos. En «Agatha Christie» el desarrollo es mucho más pausado, hay muchos diálogos que ofrecen pistas. Nos gustan las tres, en el orden citado...



ROL

Neverwinter Nights 2

La combinación perdida

Me encuentro en el distrito del Lago Negro, en la casa del Coleccionista. Tengo las dos llaves pero no se la combinación. Además, ¿hay alguna manera que el Coleccionista me dé la llave sin tener que acabar con él? ■ Fco. José González García



Para evitar matar al Coleccionista y conseguir su llave puedes amenazar con asesinar a su esposa usándola como rehén, o con destruir el cuadro que cuelga cerca de donde está. La respuesta al puzzle de rimas numerológicas es el número 513.

¡Un nuevo mundo!

Oblivion

Jugar en la Tierra Media

He leído en que habrá un mod para «Oblivion», basado en el mundo de El Señor de los Anillos, que recreará toda la Tierra Media. ¿Me podríais explicar algo más sobre él? ■ Hoskar



El mod que mencionas se llama «AME», (Adventure in Middle Earth) y es un antiguo proyecto de un grupo de programadores alemanes que aún está en pleno desarrollo. Se han pasado del motor gráfico de «Morrowind» al de «Oblivion» y pretenden crear un mundo con una extensión de 660 km², 8.000 personajes y 750 misiones. De momento sólo llevan desarrollado un 20%, así que paciencia... Puedes seguir los diarios de información en la dirección web que te indicamos: ***mods.moddb.com/6803/adventure-middle-earth/*** Allí podrás ponerte al día y ver la evolución del prometedor mod.

SIMULACIÓN

F-15 Strike Eagle III

Simuladores biplaza

Quisiera saber si hay algún simulador de vuelo en el mercado con el que se pueda jugar misiones en red en modo cooperativo como con el antiguo «F-15 Strike Eagle III» de Microprose. Recuerdo que se podían jugar las misiones en conexión directa por cable, como piloto y navegante en el mismo avión. Hay algún simulador actual que tenga esta característica. ■ Juan Fco. Sánchez Massadi



Después aquel juegazo de Microprose, sólo «Apache Longbow 2» de Jane's permitía lo mismo... Y, a partir de ahí, muy poco sobre lo de compartir la carlinga. Aunque, si no te importa que sean aviones de época, en «B-17 The Mighty Eighty» están fielmente representados todos los ocupantes de las fortalezas aéreas de la 2ªGM. También en la serie «IL-2» de Ubisoft, –ampliada en «1946»– puedes adoptar distintos puestos, (piloto, artillero, bombardero...) en un montón de aviones.

VELOCIDAD

Race The WRCC Game

Problemas de seguridad

Iba a comprar el juego y en la portada avisa que es necesario crear una cuenta en el servicio Steam. ¿Significa eso que debo estar conectado mientras juego? Quería jugar a «Race» en un portátil donde no tengo conexión a Internet y la única opción que tengo es un módem de 56 Kbps. ■ Gabriel López



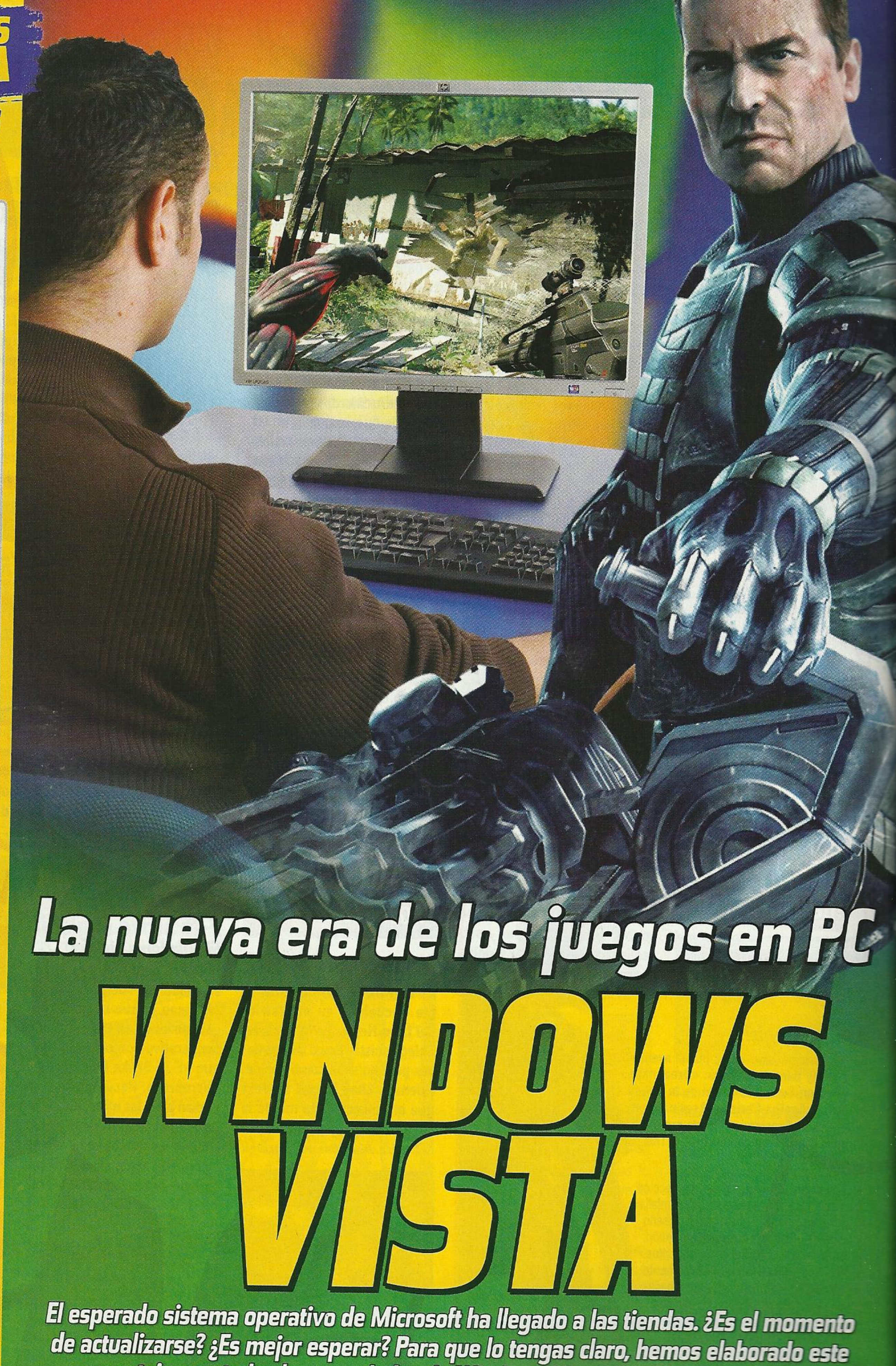
Sólo debes estar conectado a Internet y crear una cuenta en el servicio Steam para validar el juego durante la instalación, así que tendrás que utilizar el módem analógico. Luego no es necesario estar conectado para jugar, simplemente al iniciar el juego verás un aviso de error de conexión y en la misma ventana tendrás que activar la opción "jugar en modo desconectado".

Si tienes alguna duda, escríbenos

■ **Participa en esta sección enviando un e-ma[il] a lacomunidad@micromania.es o una carta a Axel Springer España S.A. Micromanía, C/ De los Vascos, 17. 28040 Madrid.**

10 CLAVES PARA WINDOWS VISTA

- **SU INTERFAZ VISUAL** que aprovecha las tecnología de tarjetas gráficas con efectos visuales avanzados, ventanas en 3D y transparencias.
- **MÁS RÁPIDO** que Windows XP en el rendimiento general, con tecnología de caché SuperFetch.
- **PUEDES AUMENTAR LA MEMORIA** RAM con memorias Flash USB o tarjetas de memoria.
- **ESCALABILIDAD,** está preparado para procesadores de cuatro núcleos y tecnologías futuras.
- **DIRECT X 10 INTEGRADO,** para un mayor rendimiento en entornos 3D, con sombreados y relieves ultrarrealistas.
- **EL EXPLORADOR DE JUEGOS** permitirá agruparlos con herramientas de actualización, un visor de partidas salvadas, juego online, etc.
- **EL SELLO GAMES FOR WINDOWS** será relanzado incorporando multijugador online con Windows Live Anywhere que se integra con Xbox Live.
- **EL WINDOWS MEDIA CENTER** integrado permite usar el PC con la TV o monitores TFT de alta definición panorámicos.
- **ANÁLISIS DEL HARDWARE** con índice de rendimiento para optimizar la configuración del sistema y los juegos.
- **SEGURIDAD AVANZADA** con cortafuegos, eliminación de spyware, Antivirus y AntiSpam gratuito.



La nueva era de los juegos en PC

WINDOWS VISTA

El esperado sistema operativo de Microsoft ha llegado a las tiendas. ¿Es el momento de actualizarse? ¿Es mejor esperar? Para que lo tengas claro, hemos elaborado este reportaje, con todas las novedades de Windows Vista dirigidas a los juegos.

Games for Windows

¡Apuesta total por el PC!



Con el lanzamiento de Vista, Microsoft se ha volcado en el PC para potenciarlo como plataforma de juegos. De ahí recupera el sello "Games for Windows". Así, gracias a estanterías dedicadas y carátulas llamativas con el encabezado del logotipo "Games for Windows" los juegos estarán más visibles en las tiendas. Este sello se sumará a la publicidad para crear una marca reconocible.

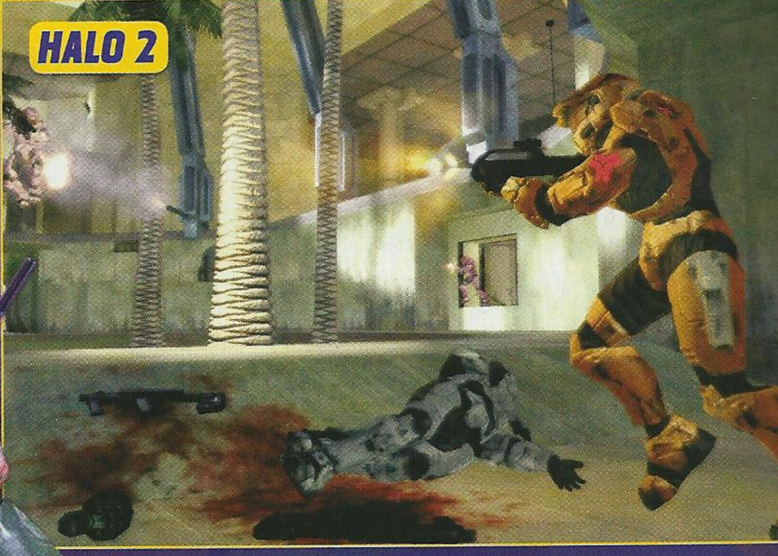
El futuro de este sello cuenta con el total apoyo de las compañías porque Microsoft no va a cobrar licencias, –a diferencia de las consolas– y además aporta numerosas herramientas de soporte que facilitarán el trabajo de los programadores de cara a la compatibilidad.

➲ MÁS INFORMACIÓN: *www.gamesforwindows.com*

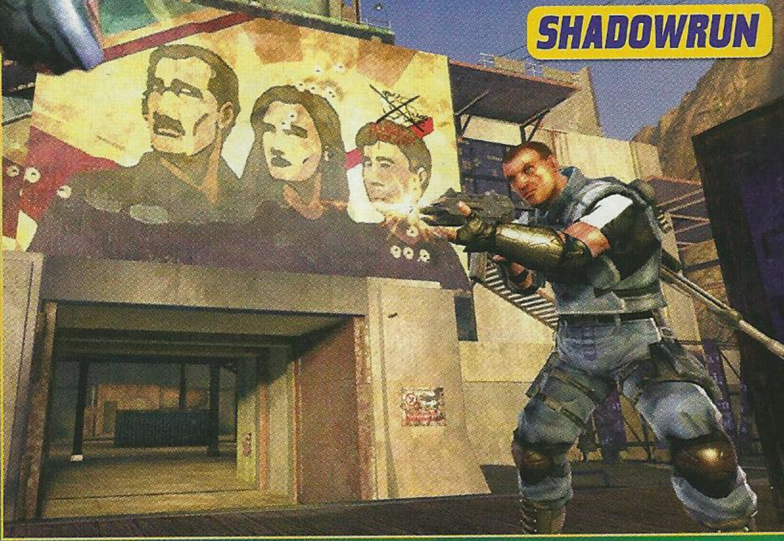


CARACTERÍSTICAS

- **Calidad.** Los juegos con el sello "Games for Windows" superarán un test exhaustivo para asegurar un estándar de calidad.
- **Compatibilidad.** El sello garantizará su compatibilidad con Vista en ordenadores de 32 ó 64 bit y con los periféricos de Xbox 360.
- **Seguridad y facilidad de juego.** Los juegos estarán sujetos a los sistemas antipiratería, seguridad y supervisión paterna de Windows Vista. Serán más fáciles de instalar, acceder y quitar.



▲ «HALO 2» será uno de los primeros juegos exclusivos de Windows Vista, sin grandes cambios respecto de la versión de Xbox 360. ¡Podrás jugarlo en PC con el gamepad de la consola!



▲ «SHADOWRUN» es uno de los futuros juegos para Windows Vista y uno de los 20 primeros cuya carátula llevará la marca "Games for Windows", la que ya tienen «Supreme Commander» o «Flight Simulator X».

Explorador de Juegos

UN BAÚL MÁGICO

» **CON WINDOWS VISTA** tu escritorio ya no tendrá porqué estar salpicado con los accesos directos de tus juegos. Se agruparán en el "Explorador de juegos". No se trata sólo de tenerlos a un clic sino que, por fin, son tratados como juegos y no como aplicaciones.

» **ICONOS INTERACTIVOS.** Te muestran, por ejemplo, una captura con la última partida salvada, fichas con información actualizada sobre parches o expansiones, enlaces y soporte técnico, configuración... Cuenta además con herramientas de control paterno de tiempo de juego, –para ir directamente a la última partida– y claves de acceso.



▲ **EN EL EXPLORADOR DE JUEGOS DE WINDOWS VISTA** verás los iconos interactivos de los juegos instalados y tendrás acceso a sus actualizaciones, información online, etc.

Mucho habrás oído sobre el nuevo sistema operativo de Microsoft. Que si tiene DirectX 10, que si saldrán juegos exclusivos, que si es más rápido, que si es más fácil... Pues ya teníamos ganas de probarlo, no sólo por curiosidad, sino para saber, de una vez por todas, si merece la pena pasarse o no a Vista o la cosa no es tan urgente... Y es que además, lo de actualizar el sistema operativo son palabras mayores, así que para ayudarte en tan decisivo paso te contamos cómo nos ha ido a nosotros.

La instalación lanza el "Asesor de actualización de Windows Vista" que se ejecuta bajo Windows XP y examina el sistema para comprobar que cumple los requisitos mínimos y descubrir las incompatibilidades. Luego te pregunta si actualizar sobre Windows XP o instalar desde cero. No es recomendable actualizar sobre Windows XP porque si no te convence Windows Vista en la desinstalación puedes perder datos.

> **Windows Vista es el primer sistema operativo que consigue, con sus características exclusivas, potenciar los juegos y ayudar a los jugadores**

MEJOR LA INSTALACIÓN ABSOLUTA

Nosotros instalamos Vista desde cero en una partición del mismo disco duro para así garantizar la igualdad en nuestras pruebas de rendimiento entre XP y Vista. "Windows Easy Transfer" facilitó la migración copiando a un DVD la configuración personal, mensajes, etc. Eso sí, los juegos es mejor instalarlos de nuevo y luego ▶▶

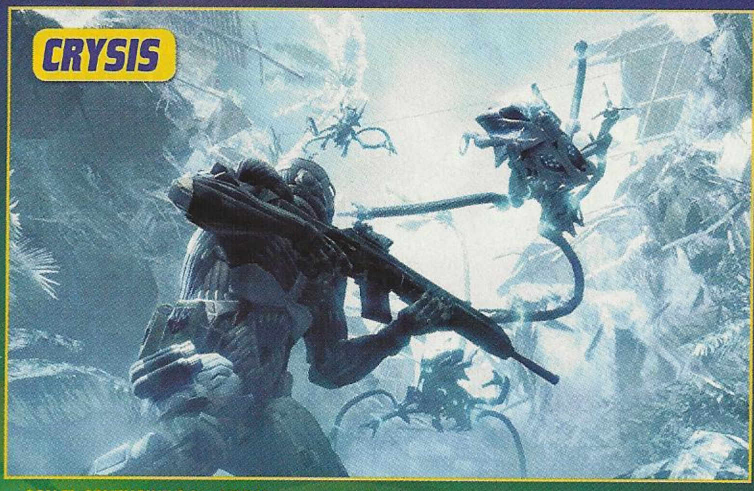
Direct X 10

Los juegos más avanzados

Con Windows Vista, la máxima expectación está sobre DirectX 10, que está integrado dentro del propio sistema. El nuevo estándar de DirectX pondrá toda la tecnología dedicada a los juegos de PC. Evolucionan todas las funciones de los gráficos, incluyendo "Shader Model 4.0" e integrando el "Geometry Shader" para recrear entornos 3D llenos de complejidad y realismo. La optimización en el rendimiento es otra ventaja apreciable en el funcionamiento de los juegos. Se explotará la potencia de las tarjetas gráficas como nunca a partir de los modelos GeForce 8800 de nVidia y la próxima generación de tarjetas Radeon de ATI que soportarán las funciones de DirectX 10 por hardware.



▲ CON DIRECTX 10 LA CPU se libera de la gestión de gran cantidad de datos de los que ahora se ocupa el procesador de la tarjeta gráfica. Apreciarás un mejor rendimiento en «Flight Simulator X».



▲ CON EL CRYENGINE 2.0, «CRYSIS» explotará todas las funciones de DirectX 10 –si tu tarjeta lo permite– incluyendo el motor "Geometry Shader" para mostrar eso, ¡los gráficos más increíbles!



▲ «ALAN WAKE» DE REMEDY es uno de los más esperados, dado el impacto visual de la ambientación en esta futura aventura, gracias entre otras cosas al magistral uso de la luz con Direct X 10.



▲ LOS CHICOS DE FUNCOM, también se han apuntado al desarrollo con DirectX 10. Las sombras, las superficies con relieve y las sombras ultrarrealistas ya se aprecian en el proyecto «Age of Conan».



▲ EPIC GAMES HA ACTUALIZADO SU UNREAL ENGINE 3 a DirectX 10 para su próximo «Unreal Tournament 3». Las pantallas son todo un despliegue de efectos y detalles a un nivel exagerado.

INSTALARÉ VISTA AHORA

- **La calidad de imagen en el escritorio** gana mucho con respecto a Windows XP. ¿Por qué no disfrutarlo ahora?
- **La instalación de Windows Vista** te permite acceder a muchas funciones útiles, y desde ya, con los juegos.
- **A partir de que lo instales** dejarás de preocuparte por la compatibilidad de los dispositivos y los controladores; todo lo que salga ya será compatible con Windows Vista.
- **Con el «Asesor de instalación» y el software «Easy Transfer»** instalar Windows Vista es bastante sencillo.

YA ME PASARÉ A VISTA...

- **Aunque pocos, algunos juegos no funcionan** en vista, a no ser que recurras al gestor de compatibilidad para ejecutarlos como si fueran para Windows XP.
- **Las tarjetas de sonido en placa base** no suenan en 5.1 en Vista. El sistema no se detecta el estándar de sonido 3D EAX, ni está optimizado para gráficos en OpenGL.
- **Aún no puedes disfrutar de los juegos** desarrollados con DirectX 10, de ellos sólo «Flight Simulator X» está disponible.
- **Las tarjetas gráficas** con soporte DirectX 10 están muy caras.

▶▶ transferir las partidas salvadas. Tras la instalación, en la secuencia de arranque aparece un menú con las opciones de iniciar Windows XP o Vista, ¿genial, no?

VENTANAS EN 3D

Después, con la interfaz "Aero", disfrutas de una experiencia visual interactiva y amigable sin precedentes, y se nota que todos los procesos van más rápidos que en XP. Hasta el disco duro o la memoria RAM parecen más rápidos. Esto último es el re-

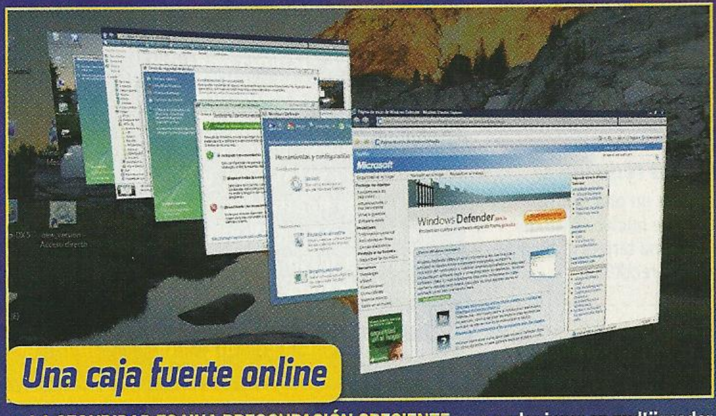
Funciones de Windows Vista

Como Windows Vista viene con un montón de funciones nuevas respecto a Windows XP, te explicamos aquí en qué consisten las más novedosas e interesantes, útiles algunas también para los juegos.



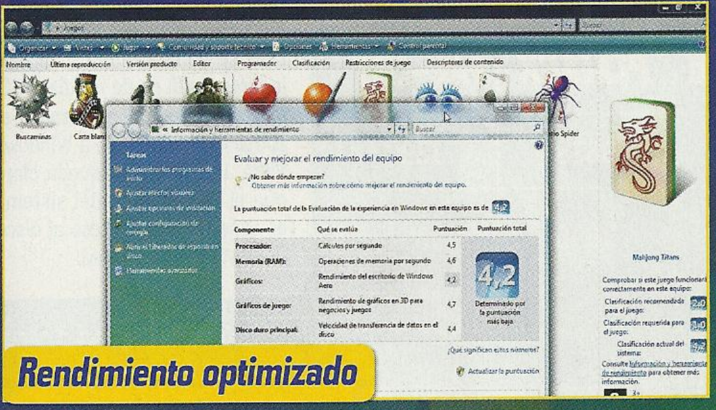
Escritorio en 3D

▲ **¿POR QUÉ NO APROVECHAR TU TARJETA GRÁFICA EN WINDOWS?** Windows Vista le da vidilla al escritorio con "Aero". La nueva y espectacular interfaz de Windows Vista, es una auténtica maravilla de ventanas en 3D con transparencias y un uso del color y efectos visuales que no te cansarás de ver. Ves todo más claro y es más accesible.



Una caja fuerte online

▲ **LA SEGURIDAD ES UNA PREOCUPACIÓN CRECIENTE** para poder jugar en multijugador online. Con Windows Vista podrás prescindir de cortafuegos que consumen muchos recursos. El "Firewall de Windows" integrado es más potente que en Windows XP. Y, por supuesto, cuentas con el "Windows Defender" un compendio de funciones para proteger tu PC.



Rendimiento optimizado

▲ **WINDOWS VISTA TE DARÁ INFORMACIÓN CLARA,** sobre cuestiones como: ¿estará el el sistema aprovechando tu equipo a tope? ¿Podrás jugar bien a tal juego? Windows Vista realiza una prueba que analiza la CPU, la RAM, el disco duro y la tarjeta gráfica en entornos 3D. El resultado, del 1 al 6, y la información, te servirán de referencia para configurar el juego.



Aliméntalo con memoria externa

▲ **SI TIENES SÓLO 512 MB DE RAM** en Windows Vista, puedes ampliar la memoria del sistema gracias a la tecnología "Ready Boost" que detecta la inserción de memoria flash –ya sean llaves USB o tarjetas de memoria SD– y la utiliza como memoria virtual. No será tan rápida como la RAM integrada pero podrás lanzar esa aplicación o juego tan exigente.



MANOS A LA OBRA CON XNA

DENTRO DE LA ESTRATEGIA DE MICROSOFT para acercar los juegos al PC con la nueva marca "Games for Windows" destaca el lanzamiento de XNA, un programa para crear juegos con una facilidad que ni te imaginas. Ya puedes descargar gratuitamente «XNA Game Studio Express 1.0» y liarte a crear tus propios juegos para luego compilarlos automáticamente a Windows XP y Xbox 360. La versión de vista está próxima. Basado en Visual C# lleva las librerías, herramientas y tutoriales necesarios para iniciarte. O puedes dedicarte a ver lo que ya hacen algunos aficionados.

MÁS INFORMACIÓN: *msdn2.microsoft.com/en-us/xna/default.aspx*

CARACTERÍSTICAS



- La versión para Windows Vista estará disponible en el futuro.
- Cuenta con una amplísima comunidad de creadores y aficionados.
- Los requisitos para empezar a utilizarlo son pocos, aunque el Inglés es uno de ellos. Existen tutoriales con vídeos explicativos y es fácil de instalar.

sultado de la tecnología "SuperFetch", un servicio que optimiza la gestión de la memoria. Además, con la tecnología llamada "ReadyBoost" puedes ampliar la RAM con memorias flash en USB o tarjetas.

MULTIMEDIA TOTAL

Hay muchas funciones novedosas para los juegos como te contamos en los recuadros. Pero también, si vas a utilizar el PC en el salón viene integrado el sistema operativo "Windows Media Center". Y la calidad de imagen es superior porque está adaptada a la naturaleza de los TFT, formatos panorámicos y doble monitor. Aparte, cuenta con el nuevo "centro de movilidad", ideal para la gestión de la energía en los portátiles.

Windows Vista es un sistema más flexible, si los requisitos te piden más, puedes incrementar la RAM con llaves USB y tarjetas de memoria

ATENTO CON EL SONIDO

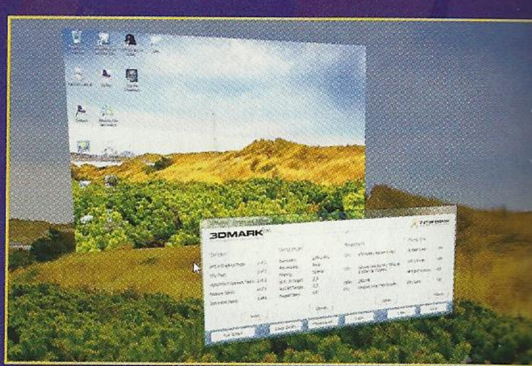
Los primeros problemas son típicos de un sistema operativo nuevo, como aplicaciones y juegos que no funcionan. Los pocos que hemos encontrado se han solucionado con el gestor de compatibilidad para arrancarlos en una emulación de Windows XP. Respecto al rendimiento en gráficos 3D hay un leve descenso en aquellos bajo el estándar OpenGL porque Vista no lo integra. Se centra en Direct3D de DirectX 10. Los gráficos OpenGL quedan a cargo de los controladores la tarjeta gráfica y, –ya sean de nVidia o de ATI– todavía no están optimizados para ello.

Pero el único problema grave con el que te puedes encontrar es que, si tienes ▶▶

Windows Vista frente a Windows XP

Comparativa de rendimiento

La primera impresión con el nuevo sistema operativo Windows Vista es que las acciones habituales de abrir programas, copiar datos, usar el explorador y otros procesos habituales van más rápido que en Windows XP sobre la misma máquina. Ni que decir tiene que sentíamos curiosidad por corroborar esta impresión con algún test de sistema como «PC Mark» y de rendimiento gráficos como «3D Mark 06» o el juego «Far-Cry». Las pruebas se han efectuado a una resolución de 1280x800 píxeles sobre un PC con procesador Intel Core Duo 2050 a 1.6 GHz, 2 GB de memoria RAM, disco duro y tarjeta gráfica ATI Mobility Radeon X1600 con 256 MB de memoria gráfica integrada.



▲ LAS APLICACIONES como «3DMark 06 Professional Edition» nos permiten establecer comparaciones con ambos sistemas operativos.

LAS CIFRAS EN CONTRASTE

De las diversas pruebas realizadas, hemos destacado estas tres, las más significativas. Con cada prueba se valoran multitud de parámetros, tras lo cual obtenemos las cifras que ves en esta tabla y que establecen un rendimiento medio del sistema para cada aplicación.

	3DMARK 06	PCMARK	FAR-CRY
WINDOWS XP	1869	3638	139
WINDOWS VISTA	1854	3696	135

ASÍ FUE EL TEST

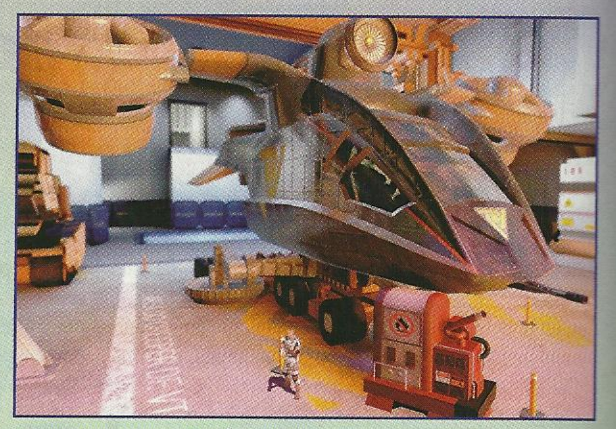
» Los resultados son prácticamente idénticos e incluso ligeramente inferiores sobre Windows Vista con los juegos... Por ahora. Esto se debe a que los controladores gráficos de nVidia y ATI todavía no están optimizados al 100% para adaptarse a Windows Vista. En «PCMark» queda claro que el rendimiento del sistema es superior en el acceso al disco duro y la memoria RAM.

Windows Live Anywhere

JUEGO ONLINE COMO NUNCA

» EL PC ES LA PLATAFORMA con mayor número de jugadores online, pero se ha quedado atrás frente a soluciones como "Xbox Live" y es que no existe unificación, cada juego lleva su propia interfaz de conexión y servidores dedicados. ¿El resultado? Problemas de conexión y sincronización.

» CON EL SERVICIO "LIVE ANYWHERE" que implementa Windows Vista la cosa cambia. Su funcionamiento será muy similar a "XBox Live" y dará a cada usuario una identidad individual que le permitirá conectarse a los mismos servidores del juego, así que podremos jugar contra oponentes de Xbox e incluso móviles y PDA con conexiones 3G. Y lo mejor de todo es que el proceso de conexión se simplificará enormemente.


▲ "WINDOWS LIVE" ESTARÁ DISPONIBLE en los juegos exclusivos como «Halo 2» o «Shadowrun» –arriba– y en casi todos los "Games for Windows."

▸▸ una tarjeta de sonido 3D integrada, ya no funcione con sonido multicanal 5.1. Sólo escucharás en estéreo juegos como «F.E.A.R». Esto es debido a que se ha eliminado la aceleración por hardware con DirectSound 3D porque, según Microsoft, causaba inestabilidad.

UN PASO AL FUTURO

No obstante, Windows Vista tiene sonido envolvente porque sí lo soporta con los juegos diseñados con las librerías de sonido OpenAL, que son la mayoría de los lanzados en el último año y se impone desde ya para el futuro. Además, si tienes una tarjeta de sonido Sound Blaster X-Fi estás de suerte porque el programa «Alchemy», permite convertir las instrucciones de DirecSound3D y EAX en OpenAL.

Pero dejando a un lado el posible problema del sonido, Windows Vista supone un gran paso en cosas como el interfaz, el rendimiento, las funciones multimedia... Cuando estés dispuesto a darlo, ino te arrepentirás! ■ A.T.I.



Tú decides cuando dar el salto a Windows Vista y la verdad, merece la pena, sólo que por ahora, no hay muchos motivos para tener prisa

10 DUDAS SOBRE WINDOWS VISTA

¿Cuáles son los requisitos?
Te recomendamos un procesador a 2 GHz o de doble núcleo, 2 GB de memoria RAM y una tarjeta gráfica compatible con DirectX9.0c.

¿Es complicado instalar Vista?
No, todo el proceso se inicia desde XP y el "Asesor" de actualización realiza un diagnóstico previo de tu PC para analizar posibles problemas.

¿Actualización o instalación?
De las dos opciones, no lo dudes, elige la instalación, ya sea en otro disco o en una partición para conservar Windows XP. Vista ocupa 10 GB.

¿Funcionarán todos los juegos?
Salvo algunos casos, sí. Y si no, el gestor de compatibilidad permite emular Windows XP (SP2) y desactivar funciones de Windows Vista.

¿Hay que instalar todos los juegos otra vez en el mismo PC?
No, con el software «Easy Transfer» puedes trasnferir, en DVD o por conexión, tu configuración de usuario.

¿Qué versión instalar?
Windows Vista Home Premium es la más equilibrada. Incluye la interfaz Aero, Media Center y toda la funcionalidad para juegos y multimedia.

¿Algún periférico aconsejable?
Casi todos funcionan por USB sin problemas y, si los hay, sus controladores en Windows vista. El gamepad de Xbox 360 va muy bien, por ejemplo.

¿Necesita una tarjeta gráfica con soporte para DirectX 10?
No, cualquiera con soporte para DirectX9.0c ira fenomenal, aunque sí conviene que soporte Pixel Shader 2.0.

¿Hay que actualizar antes todos los controladores?
No es necesario. Vista incluye una base de datos con los controladores de miles de componentes.

¿Qué pasa si hay problemas?
Windows Vista incluye excelentes ayudas para el usuario, soportes en línea y una herramienta de análisis de los problemas.

Lo más nuevo

Aquí te presentamos el hardware más interesante para mejorar tu PC, las últimas novedades en periféricos para juegos y también, por qué no, los gadgets más curiosos y útiles para que estés al día.

ASUS EN8800 GTX

Gráficos del futuro

TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA **Precio: 620 €**
Más información: ASUS ***es.asus.com***

Sólo con la tarjeta gráfica más potente no tendrás ni que preocuparte de las especificaciones de «S.T.A.L.K.E.R» o «Crysis» para jugar a la máxima configuración. Y este modelo de ASUS sería una excelente opción, porque exhibe un argumento incontestable: ha obtenido 10.531 puntos en el test del famoso programa de pruebas «3DMark06» a una resolución de 1280x1024 píxeles y acompañado por un procesador Intel Core Duo 2 6700 y 2 GB de RAM. El resultado no es de extrañar porque integra lo último de nVidia, el procesador **GeForce 8800 GTX**, con nada menos que **768 MB de memoria gráfica DDR3.**

Pero además de potencia, es el primer procesador en soportar por hardware **DirectX10** y su nuevo motor de sombreado **"Shader Model 4.0"** para que los juegos del futuro puedan funcionar con todos los efectos gráficos avanzados activados. El GeForce 8800 GTX cuenta con 128 procesadores de sombreados de píxeles, 128 procesadores de sombreados de vértices y 24 unidades de rasterización. Gracias a esta impresionante arquitectura interna logra resultados como el comentado en 3DMark06, mientras que en juegos tan exigentes como «Prey» o «F.E.A.R» es capaz de mover **con toda soltura** su **configuración gráfica más elevada** a una resolución de 1600x1200 píxeles. En este modelo de ASUS, con interfaz PCI Express 16X, el procesador gráfico funciona a 575 MHz, mientras que la memoria corre a 1.8 GHz. Respecto a su conectividad dispone de dos salidas DVI, una de S-Video y de un cable de **salida para conexión a televisiones HDTV**. Se entrega con dos juegos, «Ghost Recon. Advanced Warfighter» y «GTI Racing». ■



▲ Si buscas lo máximo haz hueco en tu PC a esta imponente tarjeta.

LAS CLAVES
- El más avanzado procesador gráfico GeForce 8800 GTX.
- Soporte por hardware de DirectX10.
- 768 MB de memoria gráfica DDR3.
- Nuevo récord de rendimiento en su segmento con el test «3DMark06».

INTERÉS

SoundBlaster X-Fi Xtreme Audio

Alta fidelidad para todos

TARJETA DE SONIDO DE GAMA BÁSICA **Precio: 69 €**
Más información: Creative ***es.europe.creative.com***

Casi todos los juegos de la actualidad disponen de sonido 3D para sumergirte en la acción con los efectos de sonido sonando justo donde deben según tu posición en el entorno 3D. Para acceder a estas prestaciones de audio virtual con múltiples canales, pero a un **precio muy asequible**, Creative acaba de presentar este modelo, que dentro de la gama básica dispone de la reputada **tecnología X-Fi**. Gracias a ella, saca el máximo rendimiento en sonido con una precisa **distribución en hasta 7.1 canales** y soporte de EAX Advanced HD, DirectSound 3D y OpenAL para los juegos bajo el nuevo Windows Vista. Como además es una tarjeta **PCI en perfil bajo** de tamaño reducido, es ideal para instalarla en ordenadores MiniPC o de cajas compactas. ■



▲ Una tarjeta de sonido compacta y asequible con el mejor audio 3D.

LAS CLAVES
- Tecnología X-Fi al mejor precio.
- Emula sonido multicanal en auriculares.
- Mejora el sonido MP3.

INTERÉS

Microsoft Wireless Desktop S7000

El teclado más actual

CONJUNTO TECLADO Y RATÓN DE GAMA ALTA **Precio: 164,90 €**
Más información: Microsoft ***www.microsoft.es***

El nuevo sistema operativo Windows Vista mejora las comunicaciones inalámbricas. Pero para que no te falle, ni durante un segundo, el teclado ni el ratón mientras juegas a tus juegos favoritos, aquí tienes este **conjunto de teclado y ratón** creado especialmente para Vista y dotado de tecnología de transmisión inalámbrica por **Bluetooth**. El teclado **ultrafino** dispone de un pad y dos botones para hacer la función del ratón si estás cómodamente sentado en el sofá. Por su parte, el ratón tiene cinco botones y una **notable precisión**. ■



▲ Un teclado confortable y sorprendente.

LAS CLAVES
- Diseñado para Windows Vista.
- Tecnología inalámbrica Bluetooth.
- Ratón Láser con cinco botones.

INTERÉS

Razer DeathAdder

Poder bajo control

➲ RATÓN ÓPTICO DE GAMA ALTA ➲ Precio: 59,90 € ➲ Más información: 4Frags ➲ *www.4frags.com*

Tras años estudiando la forma de utilizar el ratón en los juegos de acción en primera persona, Razer ha creado el primer modelo dotado de un **sensor de infrarrojos 3G con 1800 ppp de resolución** para optimizar el funcionamiento **sobre cualquier superficie** cuando es necesario realizar movimientos rápidos.

En efecto, Razer ha observado que los jugadores reducen el nivel de sensibilidad para tener mayor precisión al apuntar sobre un objetivo. Esto implica que para moverse rápido en largas distancias o en giros de 180 grados hay que arrastrar más tiempo y a mayor distancia el ratón, algo que se complica si utilizas las alfombrillas especiales, porque te puedes salir de su superficie.

Debido a esta limitación muchos jugadores recurren al truco de levantar el ratón y desplazarlo, pero es una operación que puede ocasionar errores de movimiento en el sensor óptico o láser. Esto es precisamente lo que soluciona el sensor de infrarrojos 3G. Sólo con levantar el ratón una distancia de 2 mm dejará de interpretar movimiento y el cursor se detendrá para luego reiniciar el movimiento inmediatamente cuando el ratón recupere el contacto con la superficie. Además, la tecnología de procesamiento "Razer Precision" a 1000 Hz y 16 bit consigue un **tiempo de respuesta ultrarrápido de 1 ms**, sin olvidar que su base está fabricada en Teflón para favorecer el deslizamiento. Una **diseño ergonómico formidable y cinco botones programables** completan su equipamiento. ■



▲ Su diseño es convencional pero consigue su objetivo de ofrecer la mejor ergonomía.

LAS CLAVES

- Diseñado para juegos de acción.
- Primer sensor infrarrojo 3G para optimizar el control al levantar el ratón.
- Máxima velocidad y precisión con 1800 ppp de resolución.
- Ergonomía adaptada a jugadores diestros.

INTERÉS





▲ ¡Qué invento!, todo un transmisor WiFi en formato llave USB.

Hercules Transmitter WiFi USB

Conectividad para todos

➲ TRANSMISOR WIFI ➲ Precio: 39,90 €
➲ Más información: Hercules

Para acceder desde cualquier sitio de tu casa a Internet, por ejemplo para jugar con tu portátil o si tienes un PC Media Center, no hay nada como la **conexión inalámbrica mediante WiFi**. Normalmente los enrutadores con esta tecnología suelen ser bastante grandes y no es sencillo configurarlos debido a los numerosos parámetros a determinar. Conseguir todo lo contrario es el mérito de esta **llave USB** de Hercules, **capaz de compartir una conexión de banda ancha con hasta cinco dispositivos** preparados para recibir WiFi. La instalación es sumamente sencilla, pues basta insertar la llave USB en el ordenador conectado a Internet y el software guiará al usuario en los siguientes pasos... Son bien fáciles pues **reconoce automáticamente** las **claves de la conexión a Internet** y activa sus funciones para que no sea necesario añadir otros protocolos de conexión. Por supuesto, dispone de los mejores sistemas para garantizar la seguridad contra intrusiones. Ya puedes decir adios a los cables. ■

LAS CLAVES

- Reparte conexión a Internet por WiFi a cinco dispositivos.
- Insuperable sencillez de instalación y uso.
- Tamaño reducido en formato llave USB.



INTERÉS



Sapphire X1950 Pro AGP

Actualización dinámica

➲ TARJETA GRÁFICA DE GAMA ALTA ➲ Precio: 249 €
➲ Más información: SapphireTech ➲ *www.sapphiretech.com/ss*

Si tienes una placa base equipada con un puerto de gráficos AGP que no tienes intención de cambiar por ahora, ya puedes aspirar a lo último en tarjetas gráficas porque este modelo de Sapphire para puerto AGP **integra 512 MB** de memoria gráfica DDR3 y el más avanzado procesador de ATI, **el Radeon X1950 Pro** funcionando a 580 MHz. Con sus 36 procesadores de sombreado de píxeles y ocho de vértices consigue **las máximas prestaciones** y no tendrás que renunciar a nada en los **juegos más exigentes** del momento. Es compatible con DirectX 9.0c y el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Dispone de **dos salidas digitales DVI y una de S-Video** para conexión a TV. ■

▲ Lo último y más potente en tarjetas gráficas AGP.

LAS CLAVES

- Procesador de última generación X1950 Pro para AGP.
- 512 MB de memoria gráfica DDR3.
- Soporta DirectX9.0c y Windows Vista.

INTERÉS

Trust Gamepad GM-1500

Marca goles antológicos

➲ GAMEPAD DE GAMA MEDIA ➲ Precio: 19,95 €
➲ Más información: Trust ➲ *www.trust.com*

Los aficionados a juegos deportivos tienen que acostumbrarse muchas veces a que los controles se mencionen con los símbolos de los mandos de PS2. Claro que otra buena opción puede ser este gamepad, que al ser **compatible con PC y PS2**, tiene los botones indicados con la nomenclatura de la consola de Sony. Dispone de un **D-Pad que ofrece la máxima precisión** en las ocho direcciones, dos palancas analógicas, **cuatro botones frontales y cuatro superiores**. Además tiene **función macro** para asignar varias acciones a un botón, modo "turbo" para acelerar la pulsación y selección entre modos analógico y digital. Se conecta vía USB con su cable de 2 metros de longitud. ■



▲ Un gamepad muy compacto y recubierto de caucho.

LAS CLAVES

- Compatible con PC y PS2
- Ideal para «Pro Evolution Soccer 6»
- Función "macro".
- Su material evita la sudoración.

INTERÉS

Guía de compras

La única selección pensada por y para los jugadores de PC

En nuestra Guía de compras le seguimos la pista a las novedades de hardware más interesantes, para que estés al día y puedas elegir lo que más te conviene.

Recomendado Micromanía

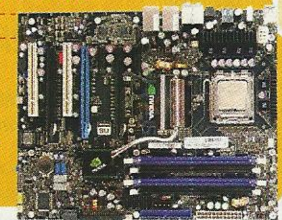
Alternativas

Placas base

eVGA nForce 680i SLI • Tecnología "por un tubo"

249 € Más información: eVGA www.evga.com

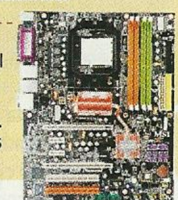
Esta placa base integra el más avanzado chipset para zócalo 775 de procesadores Intel Core Duo 2, el nVidia nForce 680i SLI. También soporta los procesadores de cuatro núcleos, sin olvidar sus dos puertos PCI Express 16x para instalar dos tarjetas gráficas. Tiene sonido 8.1 en alta definición con el chip de audio Realtek ALC855, disipación por tubería de intercambio de calor y controladoras de disco duro S-ATA Raid.



MSI K9N Diamond

189 € Más información: MSI www.msi.com.es

La mejor opción para chips Athlon 64 X2 pues integra el chipset nVidia nForce 590 SLI para plataformas AM2 con soporte de FSB a 1 GHz. Admite dos tarjetas gráficas en modo dual y sonido 7.1.



Gigabyte 965GM-S2

134 € Más información: Gigabyte www.gigabyte.com

La opción económica es integrar placa base y tarjeta gráfica, y este modelo para procesadores de Intel con el nuevo chipset 965G integra la aceleradora 3D GMAX3000 que soporta Shader Model 3.0.



Procesador

Intel Core 2 Duo E6600 2.4 GHz • Rendimiento sin límites



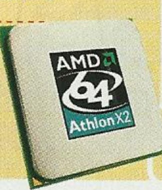
309 € Más información: Intel www.intel.com

Estamos ante un procesador revolucionario por su novedosa arquitectura. Y es que el núcleo "Conroe" es el más rápido y avanzado, con doble núcleo y 64 bits. Fabricado en proceso de 65 nanómetros, integra 2 Mb de memoria caché L2 para cada núcleo y su bus frontal funciona a 1.066 MHz. La gestión del acceso a memoria y a la caché, así como las instrucciones de aceleración multimedia optimizan el rendimiento para sacar lo máximo en los juegos.

AMD Athlon 64 X2 AM2 4600+ 2.4 GHz

204 € Más información: AMD www.amd.com

La plataforma AM2, actualiza sus procesadores al uso de memoria DDR2. Por lo demás, el núcleo "Windsor" integra un procesador de 64 bits con doble núcleo y caché L2 de 512 K cada núcleo.



AMD Sempron64 3400+ "Manila"

104 € Más información: AMD www.amd.com

El Sempron de AMD con núcleo "Manila" ya viene para plataforma AM2 y es compatible con 64 bits. Está dotado de 256 Kb de caché L2 a la velocidad del núcleo con un FSB de 200 MHZ.

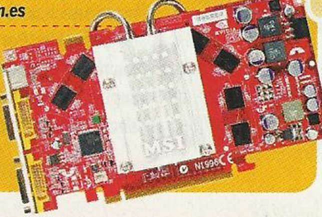


Tarjeta Gráfica

MSI NX7950GT VT2D512 • En su mejor momento

259 € Más información: MSI www.msi.com.es

Con el lanzamiento de la nueva generación nVidia GeForce 8 es el mejor momento para hacerse con una todavía más que moderna 7950 GT a buen precio. Este modelo de MSI para PCI Express 16X viene con 512 MB de memoria gráfica DDR3 y destaca por su impresionante sistema de disipación de calor. Acelera DirectX 9.0c y está preparada para Windows Vista y modo dual SLI.



GV-RX195X512VB

454 € Más información: Gigabyte www.gigabyte.com.tw

Integra el Radeon X1950XT para alcanzar las mayores prestaciones de rendimiento con soporte por hardware el motor de sombreado "Shader Model 3.0". Viene con 512 MB DDR4 y dos salidas DVI.

Sapphire X1950 Pro AGP

229 € Más información: SapphireTech www.sapphiretech.com/ss

Si tu placa base es AGP pero quieres un procesador de última generación, aquí tienes el nuevo procesador ATI X1950 GT con 256 MB GDDR3.



Tarjeta de sonido

Sound Blaster X-Fi Xtreme Gamer • Los juegos son lo suyo

99 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Creative amplía su gama X-Fi con modelos más asequibles al prescindir de racks de conexiones, pero dirigidos a los que buscan lo máximo en audio 3D. Integra el procesador X-Fi, lo mismo en aceleración de audio 3D con 7.1 canales. Tus juegos irán más rápidos, sonarán de cine en 24 bits de resolución y con la extraordinaria calidad de audio certificada THX.

Razer Barracuda AC-1

199 € Más información: Razer www.razerzone.com

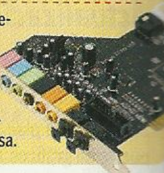
Nueva tarjeta de sonido con el revolucionario procesador Razer Fidelity para audio 7.1 con muestreo de 24 bits sonido alta fidelidad y Dolby Headphone.



Terratec Aureon 7.1 Dolby

59 € Más información: Terratec www.terratec.net

Un modelo con sonido 7.1 asequible que cuenta con la tecnología Dolby Digital Live que convierte cualquier sonido al formato Dolby para que pueda un receptor de cine en casa.



Teclado y ratón

Zboard Merc • Un teclado para la acción

49 € Información: Zboard www.4frags.com

Un teclado perfecto para juegos de acción en primera persona porque tiene un módulo específico con cursores de movimiento de gran tamaño y multitud de botones programables. El mecanismo de pulsación es genial.



Saitek Pro Gamer

39 € Más información: 4Frags www.4frags.com

Un módulo de teclado creado para controlar cómodamente los juegos de acción gracias a la pulsación mecánica de las teclas. Tiene retroiluminación para jugar en entornos oscuros.

Logitech G3 Gaming Mouse

59 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un ratón láser con una resolución de 2000 ppp que está pensado para que no falles ni un disparo en los juegos de acción. Dispone de 5 botones programables.



Altavoces

Creative Inspire T6100 • Atmósfera acústica



79 € Más información: Creative es.europe.creative.com

Avanzado conjunto de altavoces 5.1 con diseño de dos vías para los altavoces frontales, lo que asegura una excelente calidad de audio al separar la reproducción de los sonidos agudos de los medios, a lo que hay que sumar unos sonidos graves que suenan atronadores gracias al "subwoofer" de madera. El canal central tiene una potencia de 18W RMS, mientras que los frontales y traseros disponen de 8W RMS por canal.

Logitech Z5450 Digital Wireless

409 € Más información: Logitech www.logitech.com

Un conjunto de altavoces con certificación THX con la tecnología inalámbrica en los altavoces traseros para prescindir de los cables.

Razer Barracuda HP-1

159 € Más información: 4frags www.4frags.com

Unos auriculares 5.1 que son el complemento ideal de la tarjeta de sonido Razer Barracuda AC-1. Tienen altavoces independientes para canales frontales, central, traseros y subwoofer y con un amplificador interno de 300mW.





¿Está al día tu PC?

Actualizar tu PC puede convertirse en una locura. No te dejes abrumar por los nombres y prestaciones de los productos. Para ello los hemos clasificado en tres categorías. Todo bien claro, ¿no? ¿Cuál es la tuya?

PC a la última

Lo más potente que puedes encontrar si quieres convertir tu PC en la máquina definitiva. Para jugar a tope con los videojuegos más exigentes.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipset nVidia nForce 680i SLI	249 €
Procesador: Intel Core 2 Quad 6600 4 núcleos	859 €
RAM: 4 Gb memoria DDRII a 1000 MHz	800 €
Tarjeta gráfica: 2 nVidia 8800 GTX en SLI	1.200 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi Xtreme G. Fatal1ty	199 €
Disco duro: 2 x Serial ATA/300 RaptorX (modo RAID)	450 €
Unidad óptica: LG GBWH10N "BluRay"	799 €
Monitor: Benq FP241W HD	1.200 €
Altavoces 7.1: Creative Gigaworks S750	429 €
Teclado y ratón: Teclado Zboard y ratón Logitech G7	160 €
TOTAL	**6.345 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech ChillStream	39 €
Conjunto CH Products Flight Sim + CH Pro Pedals + CH Throttle Quadrant	600 €
Logitech G25 Racing Wheel	299 €

Selección Micromanía

Aquí te detallamos los componentes que configuran el equipo por el que nosotros optaríamos. Esta es nuestra recomendación.

Componente	Presupuesto
Placa base: eVGA nForce 680i SLI	249 €
Procesador: Intel Core 2 Duo E6600 2,4 GHz	309 €
RAM: Kit A-Data 2GB DDRII 533	167 €
Tarjeta gráfica: MSI NX7950GT VT2D512	259 €
Tarjeta de sonido: Creative X-Fi XtremeGamer	99 €
Disco duro: Serial ATA Hitachi 160GB 7200 rpm y 8MB caché	59 €
Unidad óptica: Regrabadora DVD Samsung S-ATA	44 €
Monitor: ViewSonic 1935VM	319 €
Altavoces: Creative Inspire T6100	79 €
Ratón y teclado: Zboard Merc + Logitech G3	100 €
TOTAL	**1.684 €**
Periféricos extra: Thrustmaster T-Mini 2 en 1	34 €
Thrustmaster Top Gun Afterburner 2	59 €
Thrustmaster RallyGT Pro Cluth Edition	139 €

Al día para jugar

La configuración básica para garantizar que los juegos te funcionarán con un mínimo de fluidez y un aceptable nivel de detalle.

Componente	Presupuesto
Placa base: Con chipsets nForce4 o Intel 965	79 €
Procesador: Athlon64 3500+ o Pentium 4 Serie 6	75 €
RAM: 1024 MB de memoria DDR de marca	79 €
Tarjeta gráfica: nVidia GeForce 7600GS o ATI Radeon X1650	109 €
Tarjeta de sonido: PCI con aceleración sonido 3D	20 €
Disco duro: 120 GB Ultra/ATA 133	39 €
Unidad óptica: regrabadora DVD	40 €
Monitor: TFT 17 pulgadas	160 €
Altavoces: Conjunto 5.1	35 €
Ratón y teclado: Logitech Desktop	26 €
TOTAL	**662 €**
Periféricos extra: Gamepad Logitech Rumblepad 2	24 €
Joystick Saitek ST90	19,95 €
Volante y pedales Trust GM3500R	29 €

Recomendado Micromanía

Joystick



Thrustmaster Top Gun Afterburner 2 • ¡A match 2!

59 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si quieres controlar tu avión en configuración HOTAS pero a buen precio éste es el conjunto más recomendable. El acelerador tiene un recorrido amplio y bien escalonado, mientras que la robusta palanca de vuelo con mando giratorio, resistencia ajustable y 8 botones programables lo tiene todo para que tu pilotaje no tenga límites. Se instala vía USB y dispone de un software para crear tus propios perfiles.

Gamepad

Thrustmaster T-Mini Wireless RumbleForce • Coloca el pase

34,90 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Un gamepad pensando en los simuladores deportivos porque dispone de zonas de agarre recubiertas de goma para impedir la sudoración y asegurar una sujeción cómoda. Todos sus controles tienen una excelente ergonomía y dispone de 12 botones, dos palancas analógicas, un D-Pad de ocho direcciones, efectos de vibración y es inalámbrico.



Volante

Thrustmaster RallyGT FF Pro Clutch • Písale

139 € • Más información: Herederos de Nostromo
www.hnostromo.com

Si eres un piloto capaz de apurar cada marcha aquí tienes el primer conjunto de volante con 3 pedales para integrar control de embrague. Dispone de cinco ejes analógicos progresivos para que puedas controlar el embrague del cambio de marchas, el freno de mano con mayor tacto o realizar maniobras de punta-tacón. Además, tiene efectos Force Feedback realistas.

Monitores

ViewSonic 1935WM • Como en el cine

319 € • Más información: ViewSonic
www.viewsoniceurope.com/es/index.htm

Cada vez más juegos soportan el modo panorámico para ofrecer una experiencia visual más impactante, así que no lo dudes, tu próximo monitor debe ser panorámico. Un buen candidato es este LCD de 19 pulgadas con su formato 16/10 y resolución de 1440x900 píxeles. Su tecnología ClearMotiv acelera el tiempo de respuesta a 5ms en blanco-negro-blanco.



Alternativas

CH Flight Sim Yoke USB

199 € • Más info.: Corporate PC
Tel: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Para pilotar los aviones comerciales no hay nada más realista que un timón de control como este modelo de CH.



Saitek ST90

19,95 € • Más info.: Corporate PC
Tel.: 93 263 48 18
www.corporate-pc.com/saitekpr.htm

Una palanca de vuelo que pone el acento en un sistema de anclaje tan original como infalible y que además destaca por la precisión de su eje de rotación y por la robustez del muelle de centrado. Después queda recogido plegando sus patas.



Logitech ChillStream

39 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

Un gamepad bien equipado revolucionario porque incorpora un sistema de ventilación para que lo sujetes durante horas sin el menor atisbo de sudoración.



Saitek P990

24 € • Más información: Saitek
www.saitek.com

Un gamepad económico perfecto para simuladores deportivos pero también para juegos de acción en primera persona porque dispone de un modo que emula al ratón con la palanca analógica derecha.



Logitech G25 Racing Wheel

299 € • Más información: Logitech
www.logitech.com

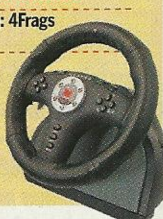
Estamos ante un volante de insuperable calidad y precisión que además tiene un módulo con una caja de cambios auténtica con horquilla y engranaje de seis velocidades.



Speed Link 4in1 Leather SL6698

84 € • Más información: 4Frags
www.4frags.com

Un sólido conjunto de volante y pedales realmente cómodo y ergonómico gracias a su acabado en cuero. Sus pedales analógicos están anclados a un soporte superior para aumentar el realismo.



ASUS MW221U

499 € • Más información: ASUS
es.asus.com

Es el monitor LCD de 22 pulgadas panorámico más rápido del mercado gracias a su tiempo de respuesta de 2ms, lo que asegura imágenes sin estelas.



Benq FP241W

1.200 €
Más información: Benq
www.benq.es

Uno de los primeros monitores que soporta imagen en HD a 1080p, así que está preparado para HD DVD, Blue-Ray y la TDT HD. Tiene 24 pulgadas en panorámico.



Consultorio Técnico

Si tienes problemas para hacer funcionar un juego o deseas ampliar tu equipo y no sabes por dónde empezar porque es un lío, en nuestro consultorio encontrarás la solución que estás buscando.

MONITORES

Conexión digital

Tengo en el salón un televisor LCD de 46 pulgadas con entrada HDMI y pensaba que no podía conectar mi ordenador portátil porque dispone de salida DVI. Pero he visto un cable que convierte DVI a HDMI y como es bastante caro me gustaría saber si tendré problemas al usar la alta resolución de 1280x800 píxeles en el televisor con dicho cable. ■ Javier Martínez

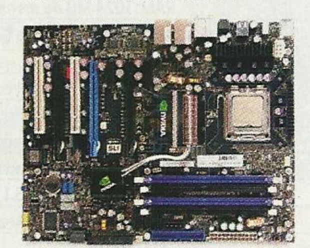


Lo primero que debes consultar son las especificaciones del televisor de plasma, que soporte esa resolución. Lo más normal es que trabaje en modos HDMI de 1280x720 en progresivo y también de 1920x1080 en entrelazado, pero es posible que disponga de un modo automático que acepte la resolución de 1280x800 que le llegará de tu ordenador. Si se cumple todo lo anterior, en principio el cable de conversión DVI a HDMI debería funcionar sin problemas.

PLACAS BASE

Cambio problemático

Desde que cambié la placa base por una ECS PN2-SLI2+ con el chipset nForce 680i SLI no he parado de tener problemas con el PC, un Intel Core Duo 2 con 2 GB de RAM, gráfica GeForce 7600 y disco duro Serial ATA de Maxtor de 240 GB. Por ejemplo, la carga de los juegos va a saltos o se salen al escritorio. También se han producido errores de datos en archivos y hay vínculos cruzados. ¿Es que la placa base es incompatible con mi disco duro? ■ Jose Luis Heredia

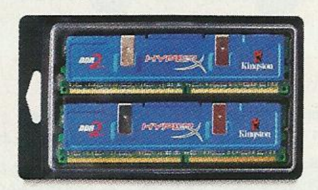


El modelo de tu placa base figura entre los afectados por un error de acceso de la controladora Serial ATA con el chipset nForce 680i SLI, pero por suerte ya ha quedado solucionado por parte de nVidia con un parche que puedes descargar de ***es.nvidia.com/object/680i_hotfix_es.html***

ORDENADORES

Cuello de botella

He actualizado mi PC con una nueva placa y un procesador de doble núcleo, 1 GB de RAM y una tarjeta gráfica Geoforce 7300. Pensaba que con esta configuración no tendría problemas para jugar, pero en «F.E.A.R» o «Medieval II» va muy lento en 1280x800 píxeles, que es la resolución de mi monitor TFT de formato 16/9. ¿Es normal este rendimiento tan bajo? ■ Pedro bordes



Tu tarjeta gráfica GeForce 7300 pertenece a la gama básica y genera un cuello de botella si pretendes jugar a los juegos más exigentes del momento en alta resolución. Se trata de un modelo pensado para ordenadores no dedicados a los juegos y, de hecho, esta accediendo a parte de la memoria que tienes para usarla como memoria gráfica, lo que agrava el problema de rendimiento, ya que sólo tienes 1 GB de memoria. Para que tu equipo esté compensando y puedas aprovechar la potencia de la CPU de doble núcleo te recomendamos que cambies la tarjeta gráfica por un modelo de gama media como la GeForce 7600 o ATI Radeon X1650 Pro, o bien una ampliación de la memoria a 2 GB.

TARJETAS GRÁFICAS

¿SLI o actualización?

Tengo una gráfica GeForce ASUS N6600GT SLI PCI Express con 128 MB. ¿Qué es mejor, comprar otra igual y ponerla en SLI o comprar una más potente y moderna con un presupuesto de unos 200 €? La idea es que se note la mejora. ■ Francisco



Actualmente la tecnología SLI ofrece excelentes resultados, pero tu tarjeta gráfica era de las primeras en incorporarla y no está demasiado bien optimizada para sacarle todo el partido. Además, sólo tiene 128 MB de memoria gráfica integrada, así que nuestra recomendación es que adquieras una tarjeta gráfica de las series GeForce 7. Con tu presupuesto puedes permitirte una nueva GeForce 7900GS, que obtiene mejores prestaciones que dos 6600 en SLI. Notarás la mejora, seguro.

Tarjeta no soportada



Tengo una tarjeta Radeon 9550 y cuando juego a «Prey» o «Quake 4» las texturas empiezan a saltar por toda la pantalla y es imposible continuar. ¿Qué puedo hacer para solucionarlo? ■ Pepe Botella Sancho

Debes hacerte a la idea que tu tarjeta gráfica ya es algo veterana y, de hecho, no aparece en la lista de procesadores gráficos soportados por «Prey». No obstante, con «Quake IV» no deberías tener problemas si actualizas los controladores de la tarjeta gráfica a la versión Catalyst Control Center 7.1. Lo tienes en ***ati.amd.com/sp/index.html***

CONTROLADORES

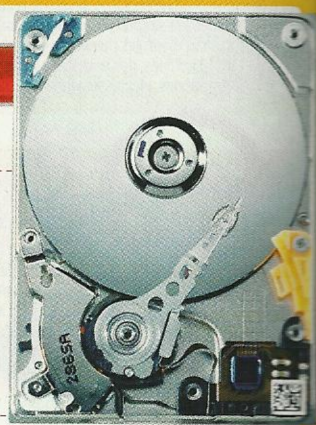
Problemas con el vídeo

Mi PC está equipado con una placa base ASRock 939 con 4 GB de RAM DDR 400, procesador AMD 64 x2 3800 y gráfica XfX 7800 GS AGP. Actualmente tengo la versión 84.25 de los controladores ForceWare de nvidia funcionando perfectamente. Pero cuando intento actualizarlos con los ForceWare 90 no puedo reproducir películas DVD ni cualquier archivo de vídeo. ■ Ángel Pérez Cantero

Debes instalar la versión 93.81 que puedes descargar de la nZone de nVidia. Es importante

La pregunta del mes

Recuperar partidas salvadas



Para desfragmentar a fondo mi disco duro decidí desinstalar «Total Club Manager 07» para posteriormente reinstalarlo una vez reubicado el espacio libre, pero durante el proceso cuando salió la ventana que pregunta sobre conservar los archivos de partidas guardadas por error seleccioné "no" y se ha borrado mi perfil de usuario con las partidas salvadas. ¿Sabéis si existe alguna forma de recuperar estos archivos? todavía no he realizado la desfragmentación. ■ Anselmo

Como todavía no has efectuado operaciones de grabación o borrado en el disco duro es posible que puedas recuperar el archivo con las partidas. Para ello te recomendamos la aplicación PC Inspector File Recovery, que tienes en ***www.pcinspector.de/file_recovery/es/welcome.htm.*** Su interfaz está en castellano y su uso es realmente sencillo, basta ejecutarlo después de haber borrado accidentalmente los archivos y seleccionar la unidad de disco duro donde buscar. El programa realizará un escaneo completo de la unidad y mostrará todos los archivos recuperables con su índice original. En este caso, busca en la ruta "Documents and Settings", tu nombre de usuario en el equipo, Mis Documentos, subcarpeta TCM0 dentro del directorio "games".



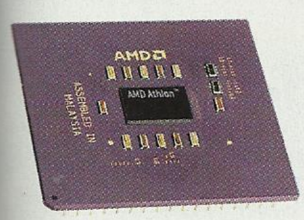


que realices la instalación desde cero, es decir, desinstalando todos los controladores anteriores y seleccionando una tarjeta VGA estándar cuando Windows reinicie y detecte la tarjeta de vídeo. Después de instalarlos, reinicia y procede a la actualización de todo el software de reproducción de vídeo o DVD, ya sea Windows Media Player, software como PowerDVD o WinDVD.

PROCESADORES

Actualizar sólo el chip

Me gustaría cambiar el procesador AMD Athlon XP 1500+ pero sin cambiar mi placa base, una DFI AD70-SC. ¿Qué modelo me aconsejáis para que pueda funcionar con los juegos actuales, aunque sea en configuraciones bajas? ¿Es recomendable comprar un modelo de segunda mano? ■ Juan Soler



Antes de pensar en instalar un nuevo procesador, debes entrar en la página de DFI y descargar la última BIOS disponible para tu modelo de placa base. En el archivo de actualización de la misma debe figurar la lista de procesadores a los que se ha añadido soporte. Procesadores Athlon XP nuevos ya no vas a encontrar porque hace tiempo que dejaron de comercializarse, pero en el mercado de segunda mano puedes encontrar buenas ofertas con velocidades de hasta 2800+. Si quieres un procesador nuevo para el zócalo "SocketA" de tu placa base, AMD dispone de los nuevos Geode NX, diseñados para la gama básica de integración, pero de nuevo tendrías que verificar en DFI la compatibilidad con tu placa base.

COMPONENTES

Fuente de alimentación

Acabo de instalar una segunda tarjeta gráfica GeForce 7900 aprovechando la capacidad SLI de mi placa base, pero mientras en algunos juegos de estrategia funciona perfectamente, en otros de acción como «Prey» o velocidad «NFS. Carbono» se puede jugar algunos minutos, pero luego empieza a ir a saltos y el ordenador se reinicia. Tengo todos los controladores actualizados. ¿A qué puede ser debido? ■ Gabriel Sanz



Seguramente tu actual fuente de alimentación se queda muy corta para el consumo eléctrico que exigen las dos tarjetas gráficas GeForce 7900 en SLI. Debes cambiarla por una de mayor potencia y, puestos a hacerlo, te recomendamos que no te quedes corto. Una de 680W sería ideal.

DISPOSITIVOS DE CONTROL

Asignación de controles

Tengo un gamepad Saitek P880 que está correctamente configurado en los dispositivos de juego. Funciona muy bien con todos los juegos, pero en «Tomb Raider Legend» nunca guarda la asignación de botones aunque grabo los cambios en la configuración del juego. ¿Será que mi mando no sea incompatible con este título? ■ Antonio Ríos

El problema que mencionas se ha solucionado con el parche que actualiza «Tomb Raider Legend» a la versión 1.2, puedes descargarlo de la dirección ***www.eidosinteractive.co.uk/support/patchinfo.html?ptid=88.*** También puedes instalar una actualización de los controladotes del mando, que puedes encontrar en la página del fabricante: ***www.saitek.com***

Gamepad no soportado

Mi gamepad de Piranha y funciona perfectamente en «Pro Evolution Soccer 6» pero sin embargo no consigo que aparezca en «FIFA 07», el menú de controles me dice que sólo tengo teclado. El gamepad está correctamente detectado por los dispositivos de control. ¿Hay alguna solución? ■ Diego Jara



Por desgracia es formidable simulador «FIFA 07» sólo reconoce una serie de gamepads, -los más populares- y probablemente el tuyo no está en la lista de los soportados. Si estás familiarizado con la edición del resgistro de Windows puedes hacer creer a los dispositivos de control que tienes instalado un Logitech Dual Action que sí es compatible con el juego. Para ello entra en el editor del registro y usando la opción buscar introduce el nombre actual con el que es reconocido tu gamepad. Simplemente debes cambiar ese nombre por "Logitech Dual Action". Recuerda realizar varias búsquedas para cambiar todos los nombres del registro.

¿Funciona en mi PC?

Los mejores juegos tienen casi siempre requisitos elevados o un tanto especiales. Aquí te detallamos qué te va a hacer falta para disfrutar de los mejores juegos que hemos alanlizado este mes, y te recomendamos los dispositivos con los que sacarles el máximo partido.

WORLD OF WARCRAFT. THE BURNING CRUSADE



► La esperada expansión de «World of Warcraft» destaca en el apartado técnico por la encomiable optimización del motor gráfico, que ha logrado mejorar notablemente la calidad pero sin afectar negativamente al rendimiento. Si quieres jugarlo a tope necesitarás una tarjeta gráfica de gama media, pero situando la configuración gráfica un nivel intermedio conseguirás unos escenarios impresionantes con modelos de gama básica como la **nVidia GeForce 7300** o la **ATI Radeon X1400**. La CPU no debe ser inferior a **1 GHz con 512 MB de RAM**. Sí es imprescindible una conexión de banda ancha por **ADSL o Cable**.

WAR FRONT TURNING POINT

► Un juego de estrategia que sorprende por la gran calidad visual que consigue incluso con tarjetas gráficas de gama básica. Así, con una **nVidia GeForce 7300** o **ATI Radeon X1400** logra mover con soltura la rotación y zoom de la cámara incluso en la configuración gráfica más alta, siempre que no se activen los antidentados. Sí es más exigente en la CPU debido a la complejidad de la IA, así que no debes tener menos de **2.4 GHz** o un procesador de doble núcleo acompañado de **1 GB de RAM**.



ARMA. ARMED ASSAULT

► La acción de combate a través de un espectáculo visual de primera magnitud que recurre a lo último en tecnología gráfica. Vamos, que si quieres disfrutar al máximo necesitas una tarjeta gráfica de gama alta con **512 MB** de memoria, aunque puedes rebajar las prestaciones para que funcione con tarjetas gráficas de gama media. Una CPU de **3 GHz** o de doble núcleo y **2 GB de RAM** son el complemento perfecto, sin olvidar una tarjeta de sonido multicanal para que te sientas como en el cine.



MAELSTROM

► Un juego de estrategia táctica que hace un uso intensvo de la deformación del terreno en tiempo real. Los gráficos que despliega son sensacionales, pero para poder disfrutarlos a tope necesitarás una tarjeta gráfica de gama alta, como una **nVidia GeForce 7800** o una **ATI Radeon X1800**, con **512 MB** de memoria. Su avanzada IA requiere de una CPU a **3 GHz** o de doble núcleo con **1 GB de RAM**. Y si quieres crear una partida online necesitarás una conexión de al menos **512 Kbps**.





¡El regreso más esperado!

EMPIRE EARTH III

El mundo entero te espera para que lo conquistes, pero, tranquilo, que no tienes que darte prisa. Tienes desde la prehistoria hasta el lejano futuro para hacerlo.

CÓMO SERÁ...

SIERRA/VIVENDI • ESTRATEGIA • 2007

- **COMBINARÁ DOS TIPOS DE ESTRATEGIA,** por turnos, a la hora de controlar el destino de tu imperio, y en tiempo real, cuando luches contra tus enemigos.
- **CUBRIRÁ TODA LA HISTORIA DE LA HUMANIDAD** desde sus orígenes en la prehistoria hasta un futuro ultra-tecnológico. Además, para cada época, habrá unas unidades, estructuras y tecnologías diferentes.
- **PODRÁS ELEGIR ENTRE TRES FACCIONES** según en qué lugar del mundo comiences a jugar, cada una de ellas totalmente diferente a las demás.
- **INCLUIRÁ UN COMPLETO MULTIJUGADOR** con el que podrás desafiar a tus amigos tanto en batallas aisladas como en la conquista de todo el planeta.

Que sí, que no es una broma. Has leído bien: ¡«Empire Earth III», la continuación de una de las series de estrategia más aclamadas de todos los tiempos, ya está en marcha! ¿Y adivináis quién ha viajado hasta Londres para hacerse con toda la información disponible para traérosla antes que nadie? Vamos, que no tienes más que seguir leyendo para descubrir el futuro de la estrategia.

Como las anteriores entregas de la serie, «Empire Earth III» destacará entre el resto de juegos del género por el enorme periodo temporal que abarca. Una vez más, el juego te permitirá controlar el destino de tu nación desde los albores de la historia de la humanidad hasta el futuro. Su planteamiento, además, será totalmente abierto: no habrá campañas, misiones ni nada que se le parezca, sino que partiendo de una pequeña aldea tendrás que intentar llegar a conquistar todo el mundo. El camino que elijas para hacerlo será una decisión exclusivamente tuya.

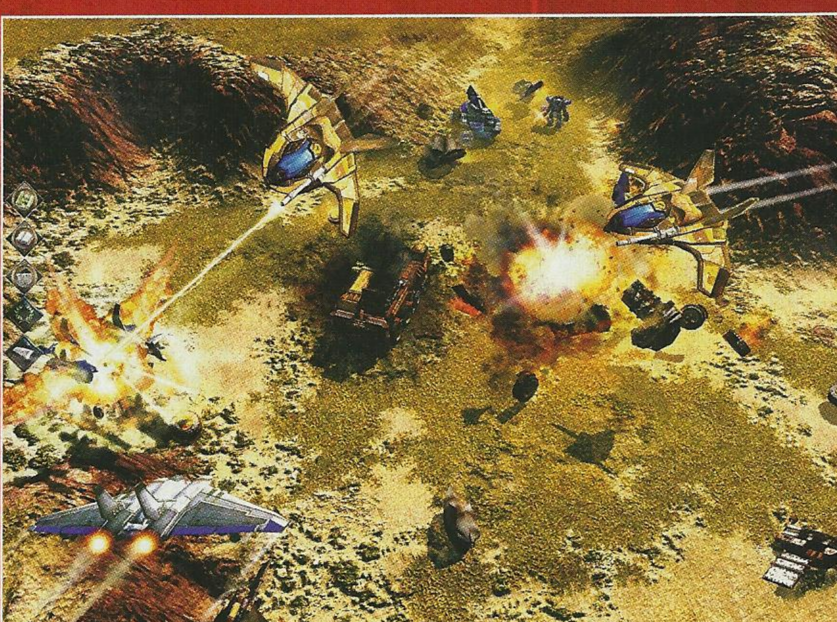
LIBERTAD TOTAL

Esta libertad de acción viene avalada por un sistema de juego nuevo en la serie que ▸▸

Crearás un imperio capaz de dominar el mundo y te enfrentarás a tus rivales en apasionantes batallas en tiempo real.

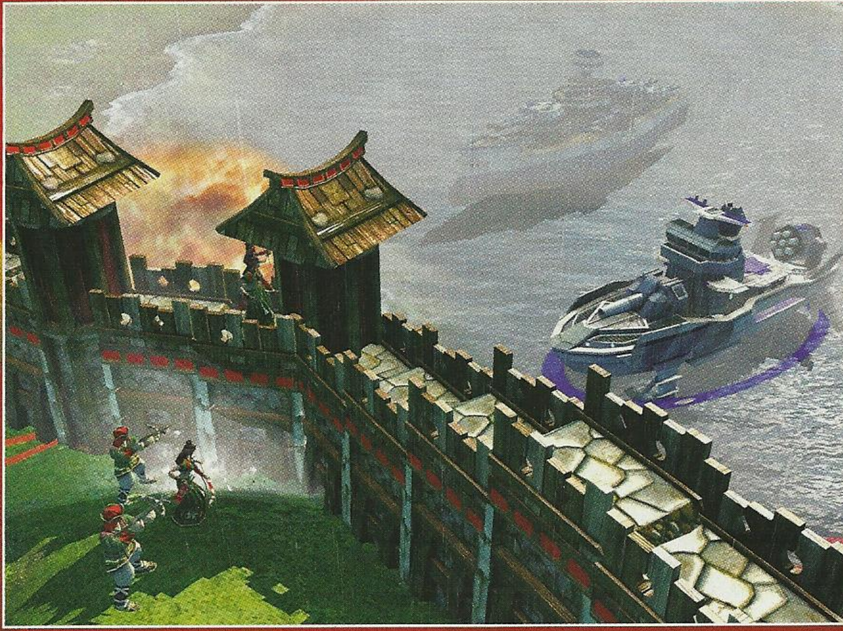


▲ **TRES FACCIONES ENFRENTADAS.** Podrás elegir entre tres facciones –Extremo Oriente, Oriente Medio y Occidente– cada una de las cuales contará con unidades, edificios y tecnologías diferentes.



▲ **¡DE LA SELVA AL DESIERTO!** La variedad de los escenarios está garantizada, con montones de ambientaciones diferentes que te llevarán de las praderas a las montañas más altas, del desierto a la jungla...

◄ **¡EL SECRETO REVELADO!** Hemos tenido que ir a Londres para "robar" el secreto mejor guardado de Vivendi, pero ha merecido la pena... ¡«Empire Earth III» está en marcha!



▲ **CUESTIÓN DE TECNOLOGÍA.** Como en anteriores entregas, el desarrollo tecnológico será fundamental. Poco importará que tengas setecientos arqueros si el enemigo aparece con un puñado de aviones...



ESTRATEGIA GLOBAL

EL MUNDO A TUS PIES. «Empire Earth III» incluirá un modo de juego "global" que se desarrollará por turnos, sobre una espectacular vista tridimensional de todo el planeta Tierra.

GESTIONA CON PRUDENCIA. Desde estas vista controlarás todos los aspectos administrativos y puramente estratégicos de tu nación. Podrás crear y desplazar ejércitos, gestionar recursos, desarrollar tecnologías, realizar acciones diplomáticas y de espionaje...

▸▸ combinará los turnos con el tiempo real. Así, para controlar el juego contarás con una visión global de todo el planeta Tierra desde la que podrás dirigir el funcionamiento general de tu nación, creando ejércitos y enviándolos a conquistar las regiones vecinas. Luego, cuando estalle un conflicto, pasarás a resolverlo en un escenario tradicional en tiempo real, en el que podrás crear estructuras, unidades...

ESTRATEGIA ESPECTACULAR

Todo esto vendrá acompañado de un despliegue tecnológico que promete ser una de las características más destacadas del juego. Como puedes comprobar en las imágenes adjuntas, los desarrolladores están cuidando al máximo la ambientación, y el nivel de detalle de escenarios y unidades será enorme. Añádele a esto una inteligencia artificial muy avanzada y un completo modo multijugador, con el que podrás competir en la conquista del mundo con hasta otros siete jugadores, y lo que te queda ha de ser, sin duda, uno de los juegos de estrategia que más dará que hablar en los próximos meses... o quizá años. ¿Estás tan impaciente por conocerlo como nosotros? ■ J.P.V.

Podrás enfrentarte a siete amigos en la conquista del mundo gracias a un completo modo multijugador.



◄ **ELIGE BIEN TU EJÉRCITO.** Si combinas las tres facciones básicas disponibles a todos los periodos históricos por los que pasará el juego, el resultado es una lista de unidades militares increíblemente larga, cada una con sus propias habilidades y debilidades.

▲ **NO PIERDAS EL CONTROL.** Si eres un veterano de la serie no deberías tener demasiados problemas para hacerte con el juego, ya que, al parecer, estará basado en un sistema de control similar al de anteriores entregas.

▲ **PERO, ¿QUÉ BICHO ES ÉSE?** Aunque el juego cuenta con un importante apartado histórico, a medida que avances en el futuro comenzarás a ver unidades más extrañas y originales. ¡Prepárate para lo inesperado!

▲ **TODO UN DESAFÍO.** La inteligencia artificial del juego amenaza con ser una de las más avanzadas de los últimos tiempos. No te resultará nada fácil llegar a dominar todo el mundo.

Índice

Infomanía

La aplicación interactiva del DVD está dotada de un sistema que lanza el menú automáticamente tras introducir el DVD-ROM en el lector del ordenador. Selecciona después el programa que te interese y pulsa sobre la opción INSTALAR.

Micromanía garantiza que el DVD que regala junto con la revista ha sido sometido a los más exhaustivos controles de testeo y antivirus por parte de la empresa duplicadora del DVD contratada a tal efecto.

Los derechos sobre los contenidos incluidos en el DVD pertenecen a sus respectivos autores y Micromanía publica bajo su autorización expresa los programas que distribuye en su DVD.

¡Dale más juego a tu PC!

¿Ya has llegado al final de este número? No te preocupes, que aún queda diversión. En el DVD vas a encontrar lo que necesitas para darle más juego a tu PC. Demos jugables, vídeos, especiales, actualizaciones y un juego completo original. ¡¡Disfrútalo!!

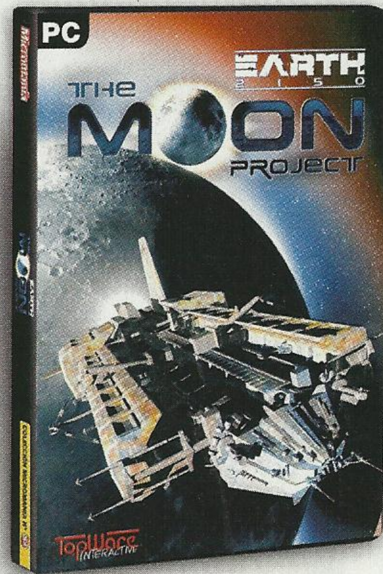
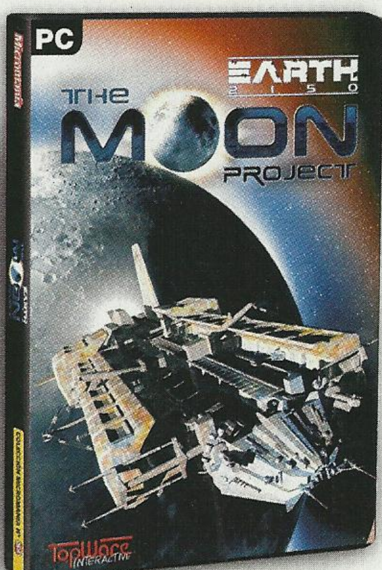
Juego completo

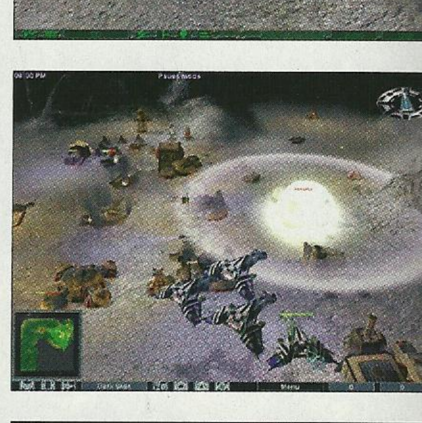
The Moon Project

Género: Estrategia **Compañía:** Topware **Idioma:** Inglés **Espacio:** 704 MB

Un futuro incierto, una guerra que no parece acabar y tres facciones que luchan incesantemente por el control de los recursos de la Tierra. Un líder decidido y un gran estratega son la única esperanza.

Pero el planeta está casi devastado y ninguno de los tres bando enfrentados, los Estados Unidos Civilizados, La Dinastía Euroasiática y La Corporación Lunar, pueden ya prosperar bajo su atmósfera. Ahora, ponen sus miras en luna. Elige una civilización y guíala desarrollando avances tecnológicos y derrotando a tus adversarios en el campo de batalla de la superficie lunar.





Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 200 MHz
- RAM: 32 MB
- HD: 130 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D con 4 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 6.1

Controles básicos:
- Ratón y teclado: Todos los controles disponibles

NOTA: Para que el juego funcione correctamente debes tener el DVD dentro de la unidad lectora.

LAS CARÁTULAS ORIGINALES DE LA COLECCIÓN

¡Completa tu colección con las carátulas originales! Si prefieres coleccionar los DVDs de Micromanía con la carátula original del juego, sólo tienes que sacarla de la funda y darle la vuelta. ¡Más fácil, imposible!





¿Necesitas ayuda?

Si tienes cualquier problema con los programas incluidos en el DVD, puedes contactar con nuestro Servicio de Asistencia Técnica (SAT) por correo electrónico:

satmicromania@micromania.

Supreme Commander

Campaña y escaramuza



➲**Género:** Estrategia ➲**Compañía:** Gas Powered ➲**Distrib.:** THQ ➲**Lanzamiento:** Ya disponible ➲**Idioma:** Castellano ➲**Espacio:** 1,9 GB

Seguro que esperabas impaciente la demo de este juego de ciencia ficción y estrategia táctica masiva, con cientos de unidades bajo tu mando. La demo ofrece un mapa para entablar batallas en el modo escaramuza, controlando la facción de los Cybran. También permite jugar parte de la campaña con los Cybran y ajustar la dificultad en varios niveles.

Lo que hay que tener

➲SO: Windows 2000/XP/Vista ➲CPU: Pentium 4 1.8 GHz ➲RAM: 512 MB ➲HD: 1.5 GB ➲Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲DirectX 9.0c

Controles básicos:

➲Ratón: Todos los controles disponibles



Diver. Deep Silver Adventures

Tres tutoriales completos

➲**Género:** Simulador/Acción ➲**Compañía:** BiArt Studio ➲**Distribuidor:** Nobilis ➲**Lanzamiento:** Por confirmar ➲**Idioma:** Inglés ➲**Espacio:** 106 MB

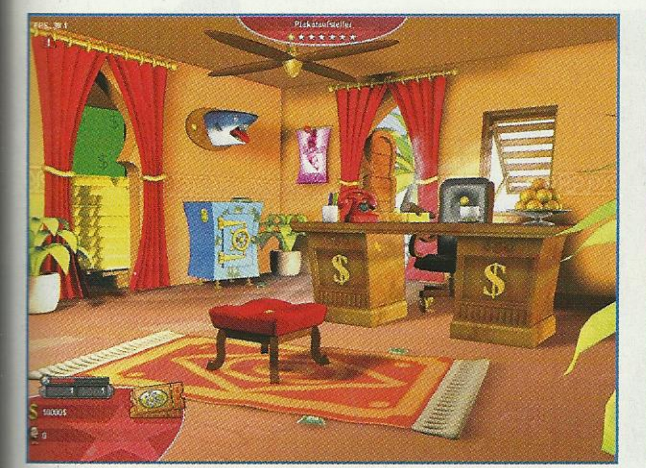
Sumérgete en las profundidades de un entorno submarino sensacionalmente recreado y enfréntate a variados desafíos. Una original propuesta la de este simulador de submarinismo que en la demo te permite iniciarte en esta disciplina con tres completos tutoriales: en entrenamiento básico, otro de caza submarina y otro de fotografía submarina. También, en la demo, puedes equipar a tu submarinista con los elementos que precises con un presupuesto de 5000 $.

Lo que hay que tener

➲SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
➲CPU: Pentium III 800 MHz
➲RAM: 128 MB
➲HD: 250 MB
➲Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
➲Tarjeta de sonido: 16 bit
➲DirectX 8.1c

Controles básicos:

➲Cursores: Movimiento
➲Ratón: Vistas
➲Botón izq.: Disparo



Cinema Empire

Campaña y tutorial

➲**Género:** Estrategia ➲**Compañía:** Comport Interactive ➲**Distribuidor:** Nobilis Iberica ➲**Lanzamiento:** Abril 2007 ➲**Idioma de la demo:** Castellano ➲**Espacio:** 113 MB

¿Cómo es tu sala de cine favorita? Si crees que puedes hacer el cine perfecto aquí tienes la oportunidad para demostrarlo. En «Cinema Empire» puedes convertirte en un magnate de la industria del cine, sin tener que ir a Hollywood, sino creando tu propia cadena de salas de proyección. En la demo de este tycoon de salas de cine podrás comenzar jugando el tutorial y pasar después a una campaña, con el objetivo de llevar a 2.500 espectadores a un cine que has heredado de tu padrino... ¡Tienes sólo un mes para conseguirlo!

Lo que hay que tener

➲SO: Windows 2000/XP/Vista
➲CPU: Pentium 4 1.8 GHz
➲RAM: 256 MB
➲HD: 160 MB
➲Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
➲Tarjeta de sonido: 16 bit
➲DirectX 9.0c

Controles básicos:

➲Ratón: Todos los controles disponibles



¡¡Preview!!

Crysis

El vídeo más espectacular que has visto

➲**Género:** Acción ➲**Compañía:** Crytek Studios ➲**Distribuidor:** Electronic Arts ➲**Lanzamiento:** Marzo 2007 ➲**Idioma:** Inglés

Todavía tenemos que esperar un poco para disfrutar de «Crysis», pero cada vídeo que los estudios de Crytek nos van revelando alimentan más las expectativas puestas sobre el juego. El último ha despertado más atención que nunca, porque muestra el potencial de la tecnología de "CryEngine 2" puesta, de un modo magistral, al servicio de la jugabilidad. Original, realista, sugerente... «Crysis» parece tenerlo todo para convertirse en el mejor juego de acción de todos los tiempos. Concretamente, en el vídeo se aprecia cómo funcionará el "cibertraje" de tu protagonista, el empleo de las armas, la física y la IA de los enemigos... ¡Tienes que verlo!



Freak Out Extreme Freeride
Un nivel para dos jugadores

Género: Deportivo **Compañía:** Coldwood/JoWood **Distribuidor:** Proein **Lanzamiento:** Marzo 2007 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 348 MB

Velocidad extrema y diversión. El realismo y la competición deja paso a un estilo de juego enfocado únicamente a la jugabilidad más directa, con originales y extravagantes desafíos. La demo ofrece un nivel completo tienes que superar ocho pruebas repletas de saltos y acrobacias. También habilita el una opción para dos jugadores en el mismo PC partiendo la pantalla. Incluye además el tutorial del juego, que explica la técnica para superar pruebas en los descensos.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 624 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Dirección
- Espacio: Saltar
- V: Cambiar vista

DEMO RECOMENDADA Micromanía

Europa Universalis III
Tutorial y dos campañas

Género: Estrategia **Compañía:** Paradox **Distribuidor:** Friendware **Lanzamiento:** Febrero 2007 **Idioma:** Castellano **Espacio:** 126 MB

Si lo tuyo es la estrategia histórica, la tercera entrega de «Europa Universalis» te brinda la oportunidad de vivir la etapa histórica que corresponde al Imperio Español con la máxima profundidad, amplitud y realismo. Además da por fin el paso a las 3D. La demo incluye dos misiones completas: El Nuevo Mundo y La Guerra de la Liga Santa.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.9 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 1 GB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB y Píxel Shader 2.0
- Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.

NOTA: Es posible que, tras la instalación, el acceso directo de la demo no aparezca en el escritorio de Windows. En tal caso la demo puede arrancarse desde el menú de inicio.



Star Wars. El Imperio en Guerra Las Fuerzas de la Corrupción
Editor de mapas

Género: Estrategia **Compañía:** Petroglyp/LucasArts **Distribuidor:** Activision **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 14 MB



El universo de La Guerra de Las Galaxias seguirá extendiéndose con el editor de mapas de «Las Fuerzas de la Corrupción», expansión de «SW. El Imperio en Guerra». Te ofrecemos en el DVD este editor que se complementa con una extensa documentación aunque, eso sí, en inglés.

Flight Simulator X
SDK del juego

Género: Simulador **Compañía:** Microsoft Games **Distribuidor:** Microsoft Games **Idioma:** Inglés **Tamaño:** 90 MB

De nuevo te ofrecemos un conjunto de herramientas para que pongas en práctica tus inquietudes creativas y, este mes, con el avanzado simulador «Flight Simulator X». Como principal novedad, entre las funciones de este completo kit de desarrollo podrás nada menos que convertirte en un virtual ingeniero aeronáutico, creando tus propios ultraligeros y planeadores.

Sam & Max. Episode 2
Los inicios de la aventura

Género: Aventura **Compañía:** TellTale Games **Distribuidor:** TellTale (descarga online) **Lanzamiento:** Ya disponible **Idioma de la demo:** Inglés **Espacio:** 70 MB

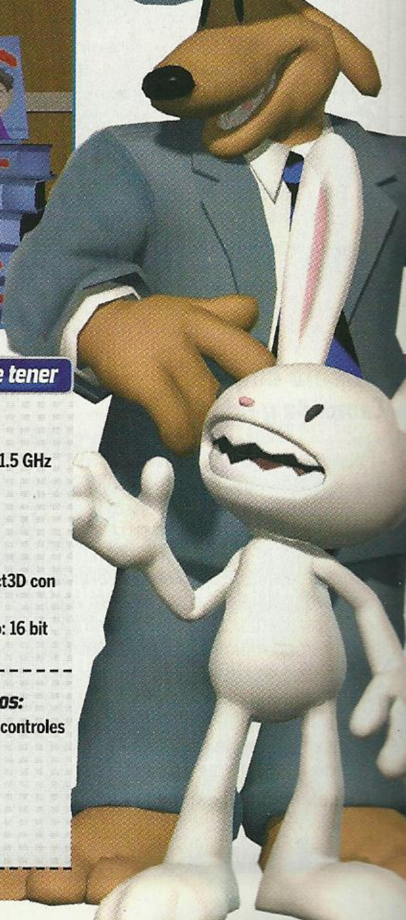
El título «Sam & Max» es uno de los más recordados de la edad de oro de las aventuras gráficas. Un clásico de Lucasarts que ahora regresa manteniendo el mismo tono cómico y desternillante de mano de Telltale Games, compañía donde están varios de los creadores del original. En la demo de este segundo episodio, manejas a Sam y con él deberás investigar para dar con diversos objetos y pistas para completar la primera parte de la nueva aventura. Casi todo se desarrolla en la oficina de los detectives, Sam & Max.

Lo que hay que tener

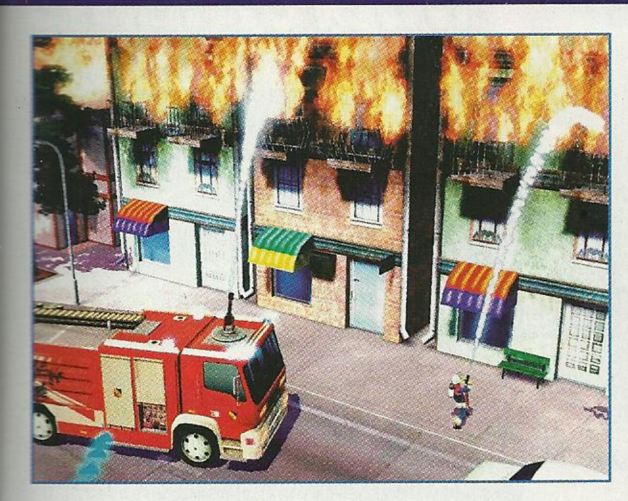
- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 140 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 8.1c

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles







Fire Department 3
Una misión completa

➲ **Género:** Estrategia ➲ **Compañía:** Focus Interactive ➲ **Distribuidor:** Virgin Play ➲ **Lanzamiento:** Disponible ➲ **Espacio:** 351 MB

Esta serie «Fire Department» basada en la lucha contra incendios ha regresado con una tercera entrega que de nuevo plantea variados desafíos tácticos para extinguir las llamas, de una manera más realista que nunca, pero sin olvidarse de la jugabilidad. La demo plantea una salida para extinguir un incendio originado en una zona de depósitos inflamables. El punto de partida es la llegada de tu patrulla al siniestro y el objetivo es detener las llamas antes de que el fuego se extienda a las manzanas colindantes.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 98/ME/2000/XP/Vista
- CPU: Pentium 4 1.5 GHz
- RAM: 256 MB
- HD: 600 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0c

Controles básicos:

- Cursores: Movimiento
- Ratón: Vistas
- Botón izq.: Disparo

UFO Afterlight
Cinco misiones completas

➲ **Género:** Estrategia ➲ **Compañía:** Altar Games /1C Company ➲ **Distribuidor:** Por determinar ➲ **Lanzamiento:** 2007 ➲ **Idioma:** Inglés ➲ **Espacio:** 421 MB

La serie de juegos «UFO» es una de las más emblemáticas y antiguas del subgénero del rol inspirado en la ciencia ficción y en esta próxima entrega te situará en un futuro postapocalíptico, donde el último reducto de la humanidad se enfrenta contra una avanzada especie alienígena que ha ocupado la Tierra. La demo consta de cinco misiones que dan comienzo de manera aleatoria y tiene una validez de diez días desde que la instales. Permite ajustar la dificultad y contiene un tutorial de aprendizaje.

Lo que hay que tener

- SO: Windows 2000/XP/Vista
- CPU: Pentium III 1 GHz
- RAM: 512 MB
- HD: 403 MB
- Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 64 MB
- Tarjeta de sonido: 16 bit
- DirectX 9.0

Controles básicos:

- Ratón: Todos los controles disponibles.



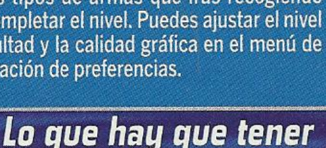
DEMO RECOMENDADA Micromanía

Infernal
Un nivel de juego

➲ **Género:** Acción ➲ **Compañía:** Metropolis Software/Eidos Interactive ➲ **Distribuidor:** Proein ➲ **Lanzamiento:** Marzo 2007 ➲ **Idioma de la demo:** Castellano ➲ **Espacio:** 481 MB

Creado con la tecnología más avanzada, el desarrollo de «Infernal» dará lugar a un juego de acción que tiene prevista su salida muy pronto. Combina un entorno de ciencia ficción y un desarrollo cinematográfico de su guión desplegando lo último en efectos gráficos. Será también uno de los primeros juegos en aprovechar el hardware específico para los cálculos de física en juegos, como las tarjetas AGEIA Physx.

La demo permite jugar un nivel completo guiado a modo de tutorial. Controlas al soldado, Ryan Lennox, con el que podrás emplear los distintos tipos de armas que irás recogiendo hasta completar el nivel. Puedes ajustar el nivel de dificultad y la calidad gráfica en el menú de configuración de preferencias.



Lo que hay que tener

➲ SO: Windows 2000/XP/Vista ➲ CPU: Pentium 4 1.5 GHz ➲ RAM: 512 MB ➲ HD: 403 MB ➲ Tarjeta gráfica: Aceleradora 3D compatible Direct3D con 128 MB ➲ Tarjeta de sonido: Tarjeta de Sonido 16 bit ➲ DirectX 9.0c

Controles básicos:

➲ W/S/A/D: Movimiento ➲ Ratón: Visas ➲ Botón izq.: Disparo ➲ Espacio: Saltar

Actualizaciones

▶ Stronghold Legends
Actualización a la versión 1.2. La lista de cambios de esta actualización es demasiado larga para plasmarla aquí, aunque centra sus mejoras en el modo multijugador, la IA de las tropas del juego y correcciones generales que afectan a la jugabilidad del título. También consiguen mejorar el rendimiento y hacer más estable el funcionamiento del juego.

▶ Heroes of Might & Magic V
Actualización a la versión 1.041. Este archivo actualiza el juego desde la versión 1.4, centrando su atención al sistema de estadísticas del juego, aplicando los cambios necesarios para la sincronización con los servidores de juego de Ubi Soft. Para instalar este parche es necesario contar con el juego en su versión 1.4 previamente actualizado.

▶ Rainbow Six Vegas
Actualización a la versión 1.04. Este archivo soluciona un problema encontrado con el sistema Pubkbuster en los servidores de juego. Igualmente se han solucionado algunos problemas de entrada en servidores de juego, así como problemas de sonido en mapas multijugador. Facilitará la consecución de partidas online sin interrupciones.

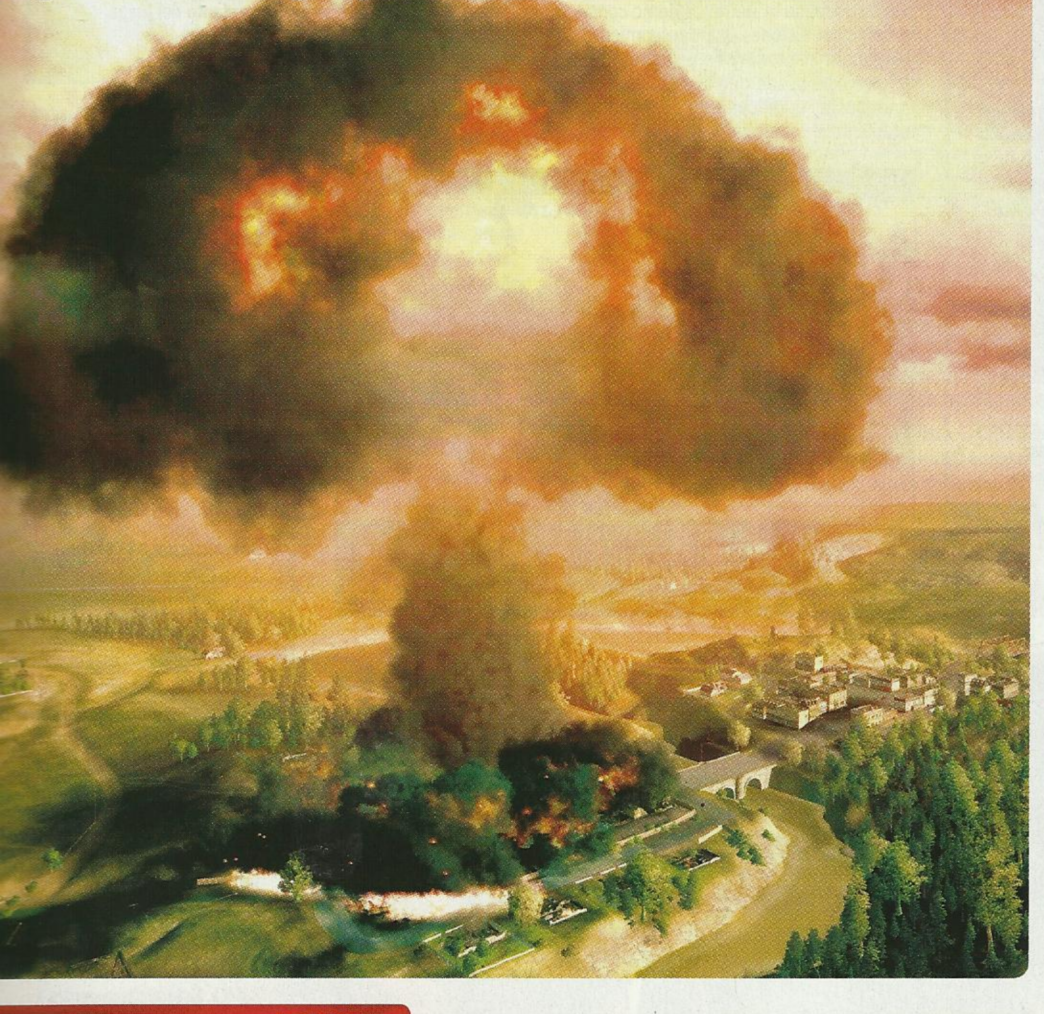
▶ Faces of War
Actualización a la versión 1.04.1. Este archivo centra sus mejoras en el aparatado de rendimiento gráfico donde se han conseguido mejores registros de velocidad de refresco en frames por segundo. En definitiva, mejor calidad gráfica y un rendimiento más optimizado.

▶ Caesar IV
Actualización a la versión 1.2. Las mejoras de este archivo se centran especialmente en el modo de juego multijugador, así como en el editor del juego, el cual también ha sufrido correcciones importantes. También se han solucionado otros muchos pequeños encontrados en el juego por los jugadores más habituales y los programadores.

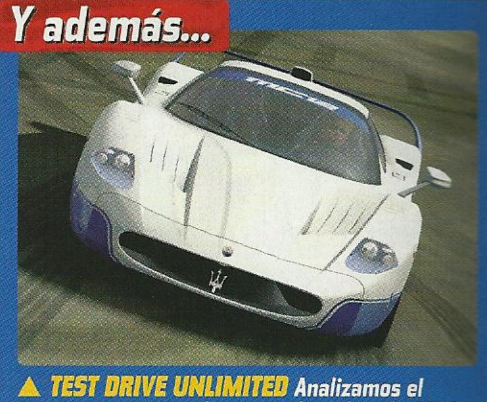
No te pierdas...

WORLD IN CONFLICT

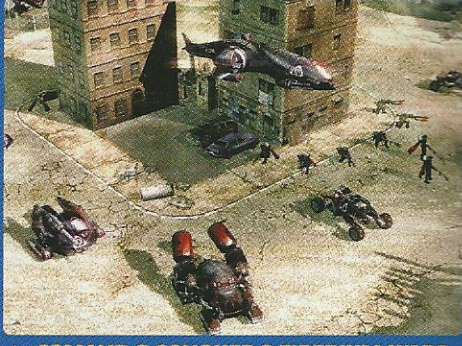
¡Llega la guerra total! Descubre este impresionante proyecto lleno de detalles



Y además...



▲ **TEST DRIVE UNLIMITED** Analizamos el juego que promete dar un vuelco a la velocidad.



▲ **COMAND & CONQUER 3 TIBERIUM WARS** Te contamos cómo será la última entrega de C&C.



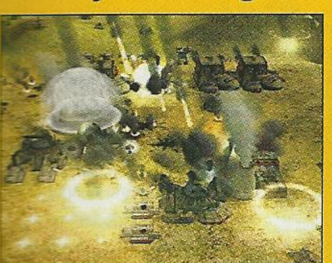
▲ **S.T.A.L.K.E.R.** Irrumpe uno de los juegos más ambiciosos de la acción, ¿será como prometía?

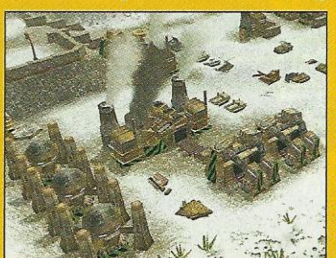
Y en nuestro DVD

LOST SOULS

Juego Completo Original para PC

¡La mejor estrategia! El último capítulo de la saga «Earth 2150»





◄ Emprende un nuevo desafío de estrategia en tiempo real, en un entorno apocalíptico de ciencia ficción.

◄ Lidera a los supervivientes de la Tierra en una campaña de 30 misiones.

100% ORIGINAL

PC
Micromanía
EARTH 2150
LOST SOULS
TIME IS TICKING AWAY...

Y además, las mejores **demos jugables** del mes, **previews,** extras, **especiales,** actualizaciones y mucho más. **¡No te lo puedes perder!**

ta: Los contenidos de esta página pueden cambiar en función de la actualidad.



OléMovil .com
NACIONAL
Como en un mar...
Rebelde
Cosas de crios
Solo quedate en...
Silencio
o te vistas que no...
Caminos de ida y...
Criticar por Criticar
Dejame verte
Salve del Ole
Labios compartidos
Me muero
Te entiendo
Soy Minero
Te busque
A la primera persona
uñeira De Chantada
Self control
Perdida
Besos
CINE/TV
El bueno, el feo...
La pantera Rosa
Pesadilla antes de...
Star Wars
Gladiator
El Padrino
Benny Hill
Dragon Ball Z
Pulp Fiction
Rocky
El Exorcista
24 - Serie TV
Mision imposible
Fraggle Rock
Kill Bill
Curro Jimenez
Sexo en Nueva York
Vals de Amelie
El ultimo mohicano
TOP 10
Poli | Real | Artista | Título
90307 9960 Holly Dolly - Dolly song (ievas polka)
89806 9030 Paulina Rubio - Ni una sola palabra
90855 1722 Malu - Si estoy loca
91075 0523 Lucky Twice - Lucky
90326 9698 A.Sanz y Shakira - Te lo agradezco...
90704 9892 Jealousy - Lucy
90019 9342 Dover - Let me out
89551 7587 Haze - Gasolina, Sangre Y Fuego
90816 1481 Melendi - Kisiera yo saber
90804 1593 R.Martin con Chambao - Tu Recuerdo
Ej: Envía POP 9342 al 7372 para que suene la V.O. de LET ME OUT cantada por DOVER
Envía POP Código POLI. MÚSICA REAL o SONIDO REAL Al 7372
Ej: Envía POP 88140 al 7372 para escuchar BESOS
HIMNOS
H.O.C.del Betis 90895
H.O.C.Del Sevilla F.C. 90672
Real Sociedad 84624
Himno de la legión 91018
Partido popular 80726
Champions League 88145
Asturias patria...
Athletic De Bilbao
Real Madrid BEBE
Himno de España TOCAHUEVOS
entenario R.Madrid ELCAUDILLO
Els segadors ORGASMO
Cara al sol GALLINA
Atletico De Madrid GITANO
La internacional TARZAN
Himno de riego TELEFONO
Barcelona
POP/ROCK
Patience 90669
Breaking free 89017
The trooper 84699
The Saints are coming 80111
No woman no cry 80277
Dont cha 89075
Chasing Cars 91103
One 86973
Highway to hell 89596
Sweet child o' Mine 88189
Nothing else matters 89514
Hips dont lie 85991
REGGAETON
Noche de sexo
Ella y yo
Tu gatita
Rompe
Angelito
Rakata
SONIDOS REALES/IMITACIONES
Adorable carcajada de un bebé gracioso partiéndose
Es tu jefe para tocarte los huevos
Discurso de Franco: "...España es una nación grande..."
Esta chica se lo está pasando muy bien...
Gallina imitando a... ¡Un Formula 1!
Richard coge 'teléfono que viene 'tpayo verde...
El famoso grito del rey de la jungla ¡igual que en la peli!
Para que tu móvil suene como el de casa de tus abuelos
Ej: Envía POP ORGASMO al 7372 y te pondrás a 100 cuando te llamen
DISCO
84226 Cafe del mar
88731 Satellites
89738 Discoteka
85048 Enjoy the silence 04
80056 Insomnia
91213 Crazy Frog in da...
85285 Adagio for strings
89660 Summer love
89626 World hold on
Menú 8693
Menú 2238
Menú 1935
Envía TIPO Código TEMA Al 7372
Ej: Envía TIPO 1935 al 7372 para que los fondos e iconos de tu móvil se cambien por PERRITOS
Menú 1745
Menú 0059
También lo más Sexy:
MEGATETAS
ASIATICAS
MACIZAS
TETAS
DESNUDAS
CHICASENBIKINI
KAMASUTRA
MULATAS
LESBIANAS
CULITOS
TUNEADOS
MANGASEXY
TIASENBOLAS
Ej: Para cambiar los fondos e iconos de tu móvil por Chicas En Bikini, envía TIPO CHICASENBIKINI al 7372
41047 41546 41272 37026 43062 35427
36326 46953 41697 41691 41104 46511
47271 35332 41607
Envía PIC Código FOTO o VIDEO Al 7372
Ej: Envía PIC 41546 al 7372 para recibir los PERRITOS
41041 46507 42940 42292
47267 45550 46947 36329
47287 36335 39074 39053 37810 38876
¡Llámanos!
803 443 113
¡Las chicas más calientes!
Malena Gracia erotic 1058
Shangai 2079
Envía JUGAR Código JUEGO Al 7372
Ej: Envía JUGAR 9585 al 7372 para jugar a toda pantalla con ANASTASIA MAYO
MOBILE BRAIN TRAINER
Respuestas Posibles:
A B C D
3607
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
9585

Sherlock Holmes

La Aventura
(The Awakened)





11 - MARZO - 2007

FX
FXINTERACTIVE.COM